

## **Inyección de dependencias**

La inyección de dependencia es un patrón de diseño que permite desacoplar las clases de sus dependencias, es decir, una clase “A” no crea sus dependencias sino una clase “B” es quien se encarga de crearlas e inyectárselas a “A” mediante un método setter o usando el constructor.

Las ventajas de usar la inyección de dependencias son:

- Desacoplamiento: al pasar las dependencias externamente, se reduce el acoplamiento entre clases.
- Facilidad para hacer pruebas: facilita la creación de pruebas unitarias porque permite reemplazar las dependencias reales por “mocks”.
- Reutilización de código: las clases se vuelven más genéricas.
- Mantenibilidad: el código se vuelve más fácil de entender y por consiguiente se pueden hacer cambios de manera más rápida.