**Ejercicio 721.** Realiza un programa que realice una serie de cálculos estadísticos con las edades de los alumnos matriculados en un ciclo de formación profesional. El número de alumnos no está definido, pero las edades de cada uno de ellos están grabadas en un fichero llamado **estadística.dat** grabado con flujos de bytes. Los cálculos estadísticos que se mostrarán al final del proceso por pantalla son:

- Número de alumnos procesados.
- Media aritmética de las edades del grupo.
- Edad del alumno/a más joven.
- Edad del alumno/a más viejo.
- Número de alumnos/as menores de edad.
- Edades de cada uno de los alumnos

## Nota: Usar FileInputStream

**Ejercicio 722.** Crea un programa en Java que lea un fichero binario que contiene datos numéricos enteros, **Datos722.dat**. Independientemente del número de datos numéricos enteros grabados, sólo se leerán y procesarán los 20 primeros. Estos se deben leer e introducir en un array de 20 elementos enteros previamente declarado. Ordenar este array según uno de los métodos de ordenación vistos y mostrarlo por pantalla. A continuación, grabar un nuevo fichero para los dos siguientes casos:

- 3.1) Con los 20 elementos numéricos enteros en formato de datos binarios.
- 3.2) Serializando y grabando el objeto array.

**Ejercicio 723**. Crea una clase **Vehiculo** que almacene los datos básicos de un vehículo como son la matrícula (String), marca (String), tamaño de depósito (double) y modelo (String). Añade métodos getter para todos los atributos, un constructor parametrizado con todos los atributos y un método toString.

Crear instancias de 3 vehiculos , por programa y guardarlos en un fichero utilizando ObjectOutputStream (serialización). Para comprobar que los objetos Vehículo se han guardado correctamente, leer el fichero GENERADO y mostrar todos los datos de cada coche serializado por pantalla.