

TORNEO GEARS 5 ROULETTE

PROXIMAMENTE  17:00  8-16 equipos

Pasos para Registrarte

1. Compra tu pase de torneo
2. Regístrate en el torneo
3. Cuando estés en el evento, confirma tu asistencia 30min antes en el grupo formado para el evento

Bolsa de Premios Aumenta según el Numero de Equipos Participantes

 **\$1500.00 MX 8 equipos**

 **\$2000.00 MX 16 equipos**

 **\$4000.00 MX 32 equipos**

REGLAMENTO DEL TORNEO

GEARS 5

- ❖ Modalidad: 5vs5
- ❖ Edad mínima: 12 años.
- ❖ Eliminatorias: Mejor de 3
- ❖ Rondas: depende del Modo
- ❖ Modos de Juego: Duelo, Execution, Rey, Escalada y Gridiron
El Modo de Juego se Asigna Aleatoriamente
- ❖ Costo de inscripción: \$250 por Equipo o \$50 individual y te Asignamos a Un Equipo
- ❖ Plataformas: Xbox y PC

PREMIOS:

8 equipos

- 1er lugar = \$1,000.00 en efectivo
- 2do lugar = \$500.00 en efectivo

16 equipos

- 1er lugar = \$1,250.00 en efectivo
- 2do lugar = \$750.00 en efectivo

32 equipos

- 1er lugar = \$2500.00 en efectivo
- 2do lugar = \$1000.00 en efectivo
 - 3 lugar = \$500.00 en efectivo

El tipo de torneo será con reglas de eliminación sencilla, es decir, el equipo perdedor de cada partida quedará eliminado y el ganador pasará a la siguiente ronda.

Cada Equipo dispondrá de 3 minutos para configurar los mandos y los ajustes generales. No se podrán utilizar paquetes personalizados, ni ningún otro elemento que no esté disponible en el menú de pausa del juego.

Duración del set

- Los partidos eliminatorias serán jugados al mejor de 3
- La gran final, se disputará al mejor de 5
- Si se produce una desconexión, se le concederá la victoria al otro jugador.

CONFIGURACION DE LOS MODOS DE JUEGO

OPCIONES DE EJECUCIÓN

- Rellenar con Bots: Desactivado
- Dificultad Bot - Default (Principiante)
- Rondas para ganar: 5
- Límite de tiempo de ronda: 4 minutos
- Empates clásicos: on
- Tiempo Derribado: 15 sec
- Fuego amigo: encendido
- Reparación de armas: después de recoger
- Ajuste del juego: asistencia desactivada

INICIO DE CARGA

- ❖ Lancer
- ❖ Gnasher
- ❖ Pistola

MAPAS

- ❖ Distrito
- ❖ Campos de entrenamiento
- ❖ Exposición
- ❖ Detenido por el hielo
- ❖ Asilo
- ❖ Búnker
- ❖ Vasgar

OPCIONES DE EJECUCIÓN

- Rellenar con Bots: Desactivado
- Dificultad Bot - Default (Principiante)
- Rondas para ganar: 5
- Límite de tiempo de ronda: 4 minutos
- Empates clásicos: on
- Tiempo Derribado: 15 sec
- Fuego amigo: encendido
- Reparación de armas: después de recoger
- Ajuste del juego: asistencia desactivada

INICIO DE CARGA

- ❖ Lancer
- ❖ Gnasher
- ❖ Pistola

MAPAS

- ❖ Distrito
- ❖ Campos de entrenamiento
- ❖ Exposición
- ❖ Detenido por el hielo
- ❖ Asilo
- ❖ Búnker
- ❖ Vasgar

REGLAMENTO GENERAL DE LOS TORNEOS

REGISTRO

1. Todas las personas que deseen participar en cualquier torneo deberán de contar con su Pago al Evento y estar Registrados en la página web del evento y en el registro del Torneo
2. Los horarios y brackets serán publicados 3 días antes del evento, es responsabilidad de cada jugador revisar el horario que le tocará jugar.

LINEAMIENTOS

1. Todos los jugadores deberán de estar 15 minutos antes de la hora de su partida, si el jugador no se presenta su contrincante ganará automáticamente y pasará a la siguiente ronda. Como recomendación, se sugiere aportar pruebas de la ausencia de los jugadores (fotografías/videos) para poder documentar cualquier queja o protesta que llegara a presentarse.
2. Los equipos/Jugadores no serán considerados como atrasados si todavía se encuentran jugando una partida de la ronda anterior.
3. Todos los jugadores son responsables de garantizar el cumplimiento de su configuración elegida, en sus computadoras, celulares,

controles y accesorios. Un problema con el equipamiento del jugador no es una razón aceptable para llegar tarde o pausar la partida más allá del tiempo permitido, independientemente de la causa del problema.

4. REVOLUCION GAME no se hace responsable por cualquier ruido o distracción que pudiera suceder, puedes usar tus audífonos si así lo deseas.
5. Las partidas no serán repetidas por no entender o conocer las reglas o por una mala -o errónea- configuración de botones previos al inicio.

CONDUCTA

1. Se deberá de mantener una conducta deportiva en donde prevalezca el respeto, las siguientes infracciones ameritarán una descalificación inmediata (sin reembolso) del torneo:

- a. Trampas (hacks, modificaciones, bugs)
- b. Pretender ser otra persona.
- c. Una desconexión intencional sin una razón adecuada.
- d. Participación de un jugador inelegible o no registrado.
- e. Burla o falta de respeto a tu contrincante, staff o árbitro del torneo.
- f. Arreglo de partidas.
- g. Recibir ayuda de terceros durante las partidas.
- h. Acusar falsamente a otro jugador o equipo de hacer trampas.
- i. Lo que el árbitro del torneo considere conveniente.

2. Los torneos de REVOLUCION GAME se reservan los derechos de admisión.

3. En caso de sospechas de que un rival está haciendo trampa o está jugando con otra cuenta de juego, deberás Contactar a la Administración del Torneo explicar el problema aportando el máximo de pruebas. Recuerda que pruebas falsas conllevarán a una sanción y que, si continúas una partida pese a haber irregularidades por parte del rival, estás aceptando el resultado de este y no podrás reclamar posteriormente.

4. Las reglas podrán ser cambiadas una semana antes del inicio de los torneos, sin embargo, se notificará por correo electrónico a los participantes si fuera el caso.

SANCIONES

1. Éstas estarán sujetas a castigos a discreción del árbitro del torneo.
2. Al descubrir un jugador que cometió alguna falta de las ya mencionadas, podrán sancionar a dicho participante de las siguientes formas:
 - Advertencia Verbal.
 - Sustitución del jugador por una partida.
 - El jugador pierde el derecho de obtener premios.
 - Expulsión del jugador del Torneo (sin reembolso).
 - Descalificación del Equipo/Jugador (sin reembolso).
3. Al descubrir que un equipo/jugador no respeta las pausas permitidas dentro del juego o se exceda del tiempo permitido, los organizadores del torneo podrán sancionar de las siguientes formas:
 - Advertencia Verbal.
 - Deben reanudar el juego.
 - Pierden el derecho a pausar la partida.
 - Pierden una partida.
 - Descalificación del Equipo/Jugador (sin reembolso).

PREMIACIONES

1. Los ganadores recibirán su premio en un plazo límite de una semana.
2. Los premios se entregarán según lo acordado entre ambas Partes

IMPORTANTE

- En ningún caso se devolverá el costo de las entradas al torneo salvo la cancelación de este.
- La participación en cualquiera de nuestros torneos supone la aceptación de las normas especificadas en este documento.
- Cualquier otro aspecto no contemplado será determinado por la propia organización del torneo o los árbitros de la partida. También pueden adaptar las normas según las circunstancias.