

## TORNEO GEARS 5

13 de junio 2020  17:00  32

### Pasos para Registrarte

1. Compra tu pase de torneo
2. Regístrate en el torneo
3. Cuando estés en el evento, confirma tu asistencia 30min antes en el grupo formado para el evento

### Bolsa de Premios



- **Audífonos Blast Pro MOBO**
- **Conexión bluetooth**  
Puerto **microSD**
- Hasta **9 horas de música** continua
- Conexión **Bluetooth**
- **Radio FM**
- Sonido **envolvente**
- Diadema **ajustable**
- **Micrófono** integrado
- **Plegables y giratorios**
- **Valor de Mercado \$650**

 **\$500 MX**

## REGLAMENTO DEL TORNEO

### GEARS 5

- ❖ Modalidad: 1vs1
- ❖ Edad mínima: 12 años.
- ❖ Eliminatorias: Mejor de 3
- ❖ Rondas: 5
- ❖ Modos de Juego: Gnasher, Execution y Change **Nuevo Modo**
- ❖ Costo de inscripción: \$40
- ❖ Plataformas: Xbox y PC

### PREMIOS:

- 1er lugar = Audífonos Blast Pro y \$200 pesos en Efectivo
- 2do lugar = \$200 en efectivo
- 3er lugar = \$100 en Efectivo

El cupo máximo de jugadores son en Promedio 32, el tipo de torneo será con reglas de eliminación sencilla, es decir, el perdedor de cada partida quedará eliminado y el ganador pasará a la siguiente ronda.

Cada Jugador dispondrá de 3 minutos para configurar los mandos, las alineaciones y los ajustes generales. No se podrán utilizar paquetes personalizados, ni ningún otro elemento que no esté disponible en el menú de pausa del juego.

### Duración del set

- Los partidos eliminatorias serán jugados al mejor de 3 , con una duración de 5 Rondas de 5 minutos.
- La gran final, se disputará al mejor de 3, se jugaran 5 Rondas de 5 minutos.
- Si se produce una desconexión, se le concederá la victoria al otro jugador.

# CONFIGURACION DE LOS MODOS DE JUEGO

## OPCIONES DE EJECUCIÓN

- Rellenar con Bots: Desactivado
- Dificultad Bot - Default (Principiante)
- Rondas para ganar: 5
- Límite de tiempo de ronda: 4 minutos
- Empates clásicos: on
- Tiempo Derribado: 15 sec
- Fuego amigo: encendido
- Reparación de armas: después de recoger
- Ajuste del juego: asistencia desactivada

## INICIO DE CARGA

- ❖ Lancer
- ❖ Gnasher
- ❖ Pistola

## MAPAS

- ❖ Distrito
- ❖ Campos de entrenamiento
- ❖ Exposición
- ❖ Detenido por el hielo
- ❖ Asilo
- ❖ Búnker
- ❖ Vasgar

## **OPCIONES DE GNASHER 2V2**

- ❖ Rellenar con Bots: Desactivado
- ❖ Rondas para ganar: 5
- ❖ Límite de tiempo de ronda: 2 minutos
- ❖ Tiempo derribado: 15
- ❖ Fuego amigo: Encendido
- ❖ Reparaciones de armas: Después de la recolección
- ❖ Ajuste del juego: Asistencia Desactivado
- ❖ Empates: Encendido

### Sustituciones de armas

Sin cambios.

### Inicio de carga

Gnahser

### Mapas

2v2 Anexo  
2v2 Arena  
2v2 Cajas  
2v2 Medio

## **OPCIONES DE CHANGE "NUEVO MODO"**

- Rellenar con Bots: Desactivado
- Dificultad Bot - Default (Principiante)
- Rondas para ganar: 5
- Límite de tiempo de ronda: 4 minutos
- Empates clásicos: on
- Tiempo Derribado: 15 sec
- Fuego amigo: encendido
- Reparación de armas: después de recoger
- Ajuste del juego: asistencia desactivada

## INICIO DE CARGA

- ❖ Lancero
- ❖ Gnasher
- ❖ Pistola

## MAPAS

- ❖ Distrito
- ❖ Asilo
- ❖ Campo de entrenamiento

### Modalidad de Juego

Se Cambiaran Todas Las Armas del Mapa de Configuración Predeterminada a una Diferente que Asignaremos dependiendo de La ronda que se estén Jugando, si entendiste bien 😊 ¡Cambiaremos todas las Armas del mapa!

# REGLAMENTO GENERAL DE LOS TORNEOS

## REGISTRO

1. Todas las personas que deseen participar en cualquier torneo deberán de contar con su Pago al Evento y estar Registrados en la página web del evento y en el registro del Torneo
2. Los horarios y brackets serán publicados 3 días antes del evento, es responsabilidad de cada jugador revisar el horario que le tocará jugar.

## LINEAMIENTOS

1. Todos los jugadores deberán de estar 15 minutos antes de la hora de su partida, si el jugador no se presenta su contrincante ganará automáticamente y pasará a la siguiente ronda. Como recomendación, se sugiere aportar pruebas de la ausencia de los jugadores (fotografías/videos) para poder documentar cualquier queja o protesta que llegara a presentarse.
2. Los equipos/Jugadores no serán considerados como atrasados si todavía se encuentran jugando una partida de la ronda anterior.

3. Todos los jugadores son responsables de garantizar el cumplimiento de su configuración elegida, en sus computadoras, celulares, controles y accesorios. Un problema con el equipamiento del jugador no es una razón aceptable para llegar tarde o pausar la partida más allá del tiempo permitido, independientemente de la causa del problema.
4. REVOLUCION GAME no se hace responsable por cualquier ruido o distracción que pudiera suceder, puedes usar tus audífonos si así lo deseas.
5. Las partidas no serán repetidas por no entender o conocer las reglas o por una mala -o errónea- configuración de botones previos al inicio.

## **CONDUCTA**

1. Se deberá de mantener una conducta deportiva en donde prevalezca el respeto, las siguientes infracciones ameritarán una descalificación inmediata (sin reembolso) del torneo:

- a. Trampas (hacks, modificaciones, bugs)
- b. Pretender ser otra persona.
- c. Una desconexión intencional sin una razón adecuada.
- d. Participación de un jugador inelegible o no registrado.
- e. Burla o falta de respeto a tu contrincante, staff o árbitro del torneo.
- f. Arreglo de partidas.
- g. Recibir ayuda de terceros durante las partidas.
- h. Acusar falsamente a otro jugador o equipo de hacer trampas.
- i. Lo que el árbitro del torneo considere conveniente.

2. Los torneos de REVOLUCION GAME se reservan los derechos de admisión.

3. En caso de sospechas de que un rival está haciendo trampa o está jugando con otra cuenta de juego, deberás Contactar a la Administración del Torneo explicar el problema aportando el máximo de pruebas. Recuerda que pruebas falsas conllevarán a una sanción y que, si continuas

una partida pese a haber irregularidades por parte del rival, estás aceptando el resultado de este y no podrás reclamar posteriormente.

4. Las reglas podrán ser cambiadas una semana antes del inicio de los torneos, sin embargo, se notificará por correo electrónico a los participantes si fuera el caso.

## **SANCIONES**

1. Éstas estarán sujetas a castigos a discreción del árbitro del torneo.

2. Al descubrir un jugador que cometió alguna falta de las ya mencionadas, podrán sancionar a dicho participante de las siguientes formas:

- Advertencia Verbal.
- Sustitución del jugador por una partida.
- El jugador pierde el derecho de obtener premios.
- Expulsión del jugador del Torneo (sin reembolso).
- Descalificación del Equipo/Jugador (sin reembolso).

3. Al descubrir que un equipo/jugador no respeta las pausas permitidas dentro del juego o se exceda del tiempo permitido, los organizadores del torneo podrán sancionar de las siguientes formas:

- Advertencia Verbal.
- Deben reanudar el juego.
- Pierden el derecho a pausar la partida.
- Pierden una partida.
- Descalificación del Equipo/Jugador (sin reembolso).

## **PREMIACIONES**

1. Los ganadores recibirán su premio en un plazo límite de una semana.

2. Los premios se entregarán según lo acordado entre ambas Partes

## **IMPORTANTE**

- En ningún caso se devolverá el costo de las entradas al torneo salvo la cancelación de este.
- La participación en cualquiera de nuestros torneos supone la aceptación de las normas especificadas en este documento.
- Cualquier otro aspecto no contemplado será determinado por la propia organización del torneo o los árbitros de la partida. También pueden adaptar las normas según las circunstancias.