

Actividades II

Después de la maratoniana primera jornada del *techfest* Pepito descubrió que su enfoque para planificar las actividades tenía un fallo garrafal. No había contado que algunas actividades pueden ser agotadoras mental o físicamente, ni que tenía que tenía que planificar el tiempo libre para el desayuno, el segundo desayuno, el almuerzo, o la merienda, etc.

Recordemos que ya tiene los créditos para cumplir con la asignatura de RAC, por lo que no le interesan los créditos ni la duración de las actividades. Ha elaborado una lista con las actividades que le interesan y quiere asistir al mayor número de actividades posible. Sin embargo, esta vez ha planificado un periodo de descanso después de cada actividad. No podrá asistir a actividades que se solapen en su duración o sus periodos de descanso.

Entrada

La entrada consiste en una primera línea con un número T que determina el número casos que deben procesarse. A continuación, por cada uno de los casos aparece una línea con un número N que es el número de actividades programadas, y después una línea con $3 \cdot N$ números que describen cada actividad en el siguiente formato: $(X_1, Y_1, Z_1, X_2, Y_2, Z_2, \dots, X_n, Y_n, Z_n)$ en el que cada X_i describe el instante de inicio de la actividad i , Y_i describe su instante de fin, y Z_i las unidades de tiempo de descanso que planifica al terminar dicha actividad (solo en caso de asistir a la misma).

La entrada debe ser leída de forma estándar.

Salida

La salida contiene T líneas cada una con un único número A que describe el número de actividades máximo a las podemos asistir.

La salida debe ser escrita de forma estándar.

Ejemplo de entrada 1	Salida de entrada 1
3	2
2	2
1 3 0 3 6 1	4
3	
1 3 1 3 6 1 4 6 1	
7	
1 3 1 3 4 2 2 7 1 4 8 0 5 8 2 8 10 2 12 19 1	

Límites

$$\begin{aligned}1 &\leq T \leq 100 \\1 &\leq N \leq 1000 \\1 &\leq X_i < Y_i \leq 10000 \\0 &\leq Z_i \leq 100 \\0 &< A \leq 10^3\end{aligned}$$