## Práctica 1 Movimiento Browniano

Raul Lagunes Rivera

2125677

14 de febrero de 2022

#### 1. Introducción

La práctica número 1 estudia el tema Movimiento Browniano, donde se debe estudiar en una caja-bigote el regreso al origen de dicha partícula en 5 dimenciones, variando el número de pasos de la caminata, con 30 repeticiones del experimento para cada combinación[1].

### 2. Objetivo

El objetivo de la simulación es examinar de manera sistemática los efectos de la dimensión en la distancia Euclideana máxima del origen del movimiento browniano para cinco dimenciones, variando el número de pasos de la caminata (100,1000,10000 pasos), con 30 repeticiones del experimento para cada combinacion y grafica los resultados en una sola figura diagrama caja-bigote con diferentes colores.

# 3. Código

En el siguiente código se utilizarón secuencias for para realizar todo el objetivo propuesto en una sola ejecución. El código base se sacó del repertorio de la Dra. Elisa Schaeffer.se modificó para poder realizar diferentes caminas a cada una de las cinco dimenciones.

Codigo en phyton

```
\label{limits}  \  \, \text{https://github.com/satuelisa/Simulation/blob/master/BrownianMotion} \\ \text{**C\'odigo creado en Python**}
```

```
diezmill=[]
    for replica in range (replicas):
        pos=[0]* dim
        mayor= 0
        re=0
        mayores=[]
        for s in caminatas:
            for paso in range(s):
                eje= randint(0, dim - 1)
                if random() < 0.5:
                    pos[eje] +=1
                else:
                    pos[eje] = 1
                mayor = max ( mayor, sqrt(sum([p**2 for p in pos])))
            mayores.append(mayor)
        cien.append(mayores[0])
        mil.append(mayores[1])
        diezmill.append(mayores[2])
        CB_100.append(cien)
    CB_1000.append(mil)
    CB_10000.append(diezmill)
print("cuantos datos de caja bigote",len(CB_100))
pb=plt.boxplot([CB_100[0],CB_1000[0],CB_10000[0],CB_1000[1],
CB_1000[1],CB_10000[1],CB_100[2],CB_1000[2],CB_1000[2],
CB_100[3],CB_1000[3],CB_10000[3],CB_10000[4],CB_1000[4],CB_1000[4]])
plt.xticks([1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15],
         ['100','1000','10000','100','1000','10000',
         '100','1000','10000','100','1000','10000','100','1000','10000'])
plt.xlabel('camintas')
plt.ylabel('Distancia máxima')
plt.tick_params(axis='x', rotation=45)
plt.title('Distancia Euclidiana')
colors = ['orange','orange','red','red', 'red',
          'green', 'green', 'green', 'pink', 'pink', 'pink', 'blue', 'blue', 'blue']
for patch, color in zip(pb['boxes'], colors):
    patch.set_color(color)
plt.plot([], c='orange', label='dimencion 1')
plt.plot([], c='red', label='dimencion 2')
plt.plot([], c='green', label='dimencion 3')
plt.plot([], c='pink', label='dimencion 4 ')
plt.plot([], c='blue', label='dimencion 5')
plt.legend()
plt.savefig('figuraPy.png') # mandar a un archivos
print(pos)
```

### 4. Resultados

En la figura se muestra como se comporta cada dimencion con diferente tamaño de camina , de color amarillo es la dimension uno, de clor rojo la dimension dos, de clor verde la dimension tres, de color naranja la dimension cuatro y azul la dimension cinco, se puede observar la variacion de la distancia con respecto de la cantidad de pasos que hace en cada recorrido , en los recorridos de 100 pasos la distancia es muy pequeña conparada con el recorrido de 10000 pasos el cual el extremadamente grande ,en la caja-bigote es el muestreo de 30 repeticiones dando los resultados maximos para crear dicha caja.

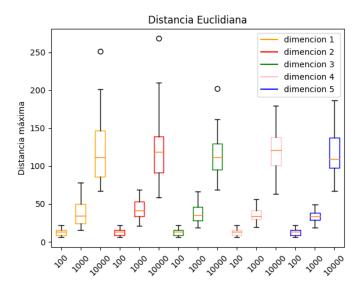


Figura 1: tomado del repositorio de Raul Lagunes Rivera del codigo de python https://github.com/Raullr28/Resultados/blob/main/P1/figuraPy.png

### 5. Conclusiones

se realizo la tarea numero 1 correctamente ,obteniendo la caja-bigote esperada con las caminas propuestas y las dimensiones deseadas

#### Referencias

[1] schaaeffer.e. movimiento browniano. 2022. URL https://elisa.dyndns-web.com/teaching/comp/par/p1.