

Motivación:

Queremos construir una casa. Los pasos para construirla son siempre los mismos, **sin importar el material o la ubicación en la que esta se encuentra**.

Los pasos conocidos son:

1. Realizar los planos (Para cualquier tipo de casa es igual)
2. Construir los cimientos
3. Construir el sótano.
4. Construir el primer piso.
5. Construir el segundo piso.
6. Colocar el techo.
7. Colocar los acabados.
8. Pintar.

Tanto para una **casa de madera** en el bosque o una **casa de ladrillos** en la ciudad, siempre realizaremos los mismos pasos. Lo mismo ocurre si tendremos una casa permanente o una casa temporal.

- 1) ¿Qué patrón de diseño cree más apropiado para modelar una solución de software?
- 2) ¿Cómo implementaría la posibilidad de que pintar, construir segundo piso y sótano son pasos opcionales?
- 3) Desarrolle su implementación para ambos tipos de casas ejemplificadas.