

CUESTIÓN 1. Planificación de una interfaz gráfica

- *Explica con un ejemplo sencillo la diferencia entre wireframe, mockup y prototipo.*

El wireframe es el esqueleto del diseño, lo realmente importante de un wireframe es la estructura, los componentes del diseño y el concepto, dejando de lado la estética y el aspecto de estos componentes, es decir el detalle visual no está muy bien definido ya que lo importante es la estructura.

El mockup podríamos decir que es el siguiente paso al wireframe, son el diseño más visual. Su objetivo es mostrar cómo se van a representar visualmente los elementos definidos en el wireframe. El wireframe sería la base y el mockup define su apariencia.

Los prototipos suelen ser el siguiente paso al wireframe, simulan la interacción con la interfaz, es decir define como se comporta el producto, son los más adecuados para evaluar la experiencia del usuario al interactuar con el producto.

Un ejemplo sencillo aplicando estos 3 conceptos en un prototipado de una página web para una empresa sería:

- Diseño un wireframe de mi web, pongo cada elemento en su lugar, barra de navegación, menús, contenido... Sin apenas detalles visuales, simplemente un esquema de donde va cada cosa.
- Diseño un mockup, escojo una paleta de colores afín a los colores corporativos de la empresa al igual que la tipografía... en resumen le doy al wireframe una calidad visual alta.
- Por último, diseño el prototipo de la web, le doy al mockup interacción, si pinchan en el menú, el menú se despliega con una animación, al igual que si pinchan en otro apartado los lleva a otra ventana, es decir simulo una interacción con la interfaz.

- *Diseña alguno de los elementos anteriores para un sitio web basado en ecommerce*

1.1..1. Tabla de productos

1.1..2. Ficha de producto

1.1..3. Carrito

1.1..4. Finalizar pago

He realizado un wireframe en Invision, pero con las interacciones básicas.

Clic [aquí](#) para ir al enlace

CUESTIÓN 2. Estilos CSS

- *Diseña una web en donde realizas un ejemplo aplicando los diferentes selectores de estilos*

2.1..1. Etiqueta – id – class

Selector de Etiqueta:

```
body{  
  background-image: url(img/fondo.jpg);  
  font-family: "Regular Lato";  
}
```

Selector de Id:

```
#inicio{  
  margin: 10px;  
  display: inline-block;  
  height: 350px;  
}
```

Selector de Class:

```
.cartel{
  width: 250px;
  height: 320px;
  border: 1px solid black;
  background-color: blanchedalmond;
  margin: auto;
}
```

2.1..2. Pseudoselectores para enlaces de navegación

Al pasar el ratón por encima del <a> cambia de color y pone las letras en mayúsculas.

```
a:hover{
  color: green;
  font-variant: small-caps; /* pone las letras en mayusculas */
}
```

2.1..3. Selectores secundarios (div a, div >a, div :first-child)

Selecciona todos los <h2> dentro de <div>.

```
div h2{
  font-size: xx-large;
  text-align: center;
}
```

Selecciona todos los <p> los cuales su padre sea un <div>.

```
div > p{
  margin: 15px;
  overflow: hidden;
  display: -webkit-box;
  -webkit-box-orient: vertical;
}
```

En este caso selecciona el ultimo hijo de <p> dentro del id de inicio.

```
#inicio p:last-child{
  text-align: center;
  -webkit-text-stroke-width: 1px;
  -webkit-text-stroke-color: green;
  animation-duration: 3s;
  animation-name: palpar;
  animation-iteration-count: infinite;
}
```

- *Explica con un ejemplo la precedencia de estilos*

La precedencia de estilos se establece en base, al origen, especificad y orden (ordenadas de mayor a menor).

Si dos declaraciones están en el mismo nivel de prioridad se pasa a evaluar las especificades de sus selectores que serían ordenados de mayor a menor: #identificadores, .clases, tipos de elementos y ::pseudoelementos.

Ejemplo:

HTML

```
<p id="texto" class="texto">Precedencia de estilos</p>
```

CSS

```
#texto{
  text-align: center;
}
.texto{
  text-align: right;
}
body p{
  text-align: left;
}
```

En la consola del navegador se puede ver como selecciona el id, ya que es el que tiene más precedencia.

```
#texto {
  text-align: center;
}
.texto {
  text-align: right;
}
body p {
  text-align: left;
}
```

- *Muestra un ejemplo con la diferencia entre display, position y visibility*

Si nosotros queremos esconder algún elemento de la web, por ejemplo, una foto, con display, visibility y position podemos hacerlo, pero no funcionan de la misma manera.

display:none elimina ese objeto, con lo cual todos los objetos que tenga detrás se moverán y avanzaran una posición.

```
.cartel:hover{
  display: none;
}
```

En el caso de visibility:hidden, el objeto no se elimina, mantiene su posición y solo se oculta.

```
.cartel:hover{
  visibility: hidden;
}
```

Por último, con position lo que podemos hacer es establecer una posición para ese objeto, si queremos que desaparezca tendremos que establecer una posición fuera de la pantalla, al hacer esto ocurrirá lo mismo que con el display, el objeto siguiente obtendría su posición.

```
.cartel:hover{
  position: absolute;
  top: 40px; left: -4000px;
}
```

CUESTIÓN 3. *Preprocesadores de estilos CSS*

- *Explica qué es un preprocesador de CSS y su utilidad*

Un preprocesador de CSS es una herramienta que nos permite escribir código que será compilado para convertirse en CSS, se podría decir que tenemos un lenguaje de programación cuya misión es la de generar el código CSS.

- *Realiza una web con texto, formulario, tabla e imagen y aplica estilo con uno de tus preprocesadores favorito*

En mi caso he aplicado el preprocesador less.

Aquí te muestro algunos ejemplos de lo que he realizado con less, para ver el resultado final es mejor ver el archivo cuestion3.less

Creación de variables y uso de ellas.

```
@fuente_letra: "Regular Lato";
@color_letra_parrafos: white;
@color_letra_titulos: green;

body{
  font-family: @fuente_letra;
  background-color: @color_fondo;
}

p{
  color: @color_letra_parrafos;
}

h2{
  color: @color_letra_titulos;
}

@display_fotos: grid;
@columnas_fotos: 2;
@fotos_por_columna: 2fr;

#fotos{
  display: @display_fotos;
  grid-template-columns: repeat(@columnas_fotos,@fotos_por_columna);
}
```

El uso de variables mejora mucho la experiencia al tener un código más largo, ya que, si en algún momento quieres cambiar algún valor, si tienes el código correctamente ordenado, será mucho más fácil.

- *Navega la web y comprueba si se aplica CSS o el estilo con el preprocesador*

Funciona perfectamente

Bienvenido

El reciclaje es un proceso cuyo objetivo es convertir residuos¹ en nuevos productos o en materia prima para su posterior utilización. Se previene el desuso de materiales potencialmente útiles, se reduce el consumo de nueva materia prima y el uso de energía. Adicionalmente, se previene la contaminación del aire (a través de la incineración²) y del agua (a través de los vertederos³), así como también se disminuyen las emisiones de gases de efecto invernadero⁴ en comparación con la producción de plásticos.



Reciclar es super importante



Nombre

email

Enviar

Hoy	Mañana	Viernes
Soleado	Mayormente soleado	Parcialmente nublado
19°C	17°C	12°C
E 13 km/h E 11 km/h		S 16 km/h





Raúl Medina García-Navas