



INSTITUTO DE FORMACIÓN TÉCNICA SUPERIOR

Nº 11

DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

AÑO 2022





Creación de Proyecto

1. Instalar Visual Studio Code
2. Instalar Nodejs
3. Configurar Variable de entorno
4. Reiniciar el Equipo
5. Crear una carpeta en C:/Proyectos
6. Arrastrar o abrir la carpeta creada en Visual
7. Ir a Terminal -> Abrir Terminal
8. Verificar versión de Nodejs instalada
`node -v`
9. Instalar Ionic:
`npm install -g @ionic/cli`
10. Ir en Google a <https://ionicframework.com/docs/v3/cli/starters.html>
11. Crear proyecto de Ionic de tipo plantilla tabs (pestañas)
`ionic start prueba tabs`
Framework Seleccionar: Angular
Capacitor: No

Iniciar Servidor: `ionic serve`
Create free Ionic account? N
12. Muestro los archivos del proyecto
`ls`
13. Iniciar el servidor: levanta el servicio para compilar la aplicación (para correrlo se debe estar posicionado en la carpeta donde se encuentra el proyecto)
`ionic serve`
14. Detener el servidor
`Ctrl + C`
15. Línea 1: indica que el servidor de desarrollo ya está corriendo (iniciado)
Línea 2: indica la dirección de la página web donde se está presentando la app mediante el servidor local de Node asociado a Ionic. Pinchando el enlace se abre el navegador

```
[INFO] Development server running!  
  
Local: http://localhost:8100  
  
Use Ctrl+C to quit this process
```

16. Se abrirá el navegador ir a:
Presionando F12 o yendo a:
Opciones -> Mas herramientas -> Herramientas para Desarrolladores

Acá se visualiza la página ubicada en tabs y que se llama "tabs.page.html"

Si editamos alguno de los elementos del html veríamos el cambio reflejado en el entorno web

