



INSTITUTO DE FORMACIÓN TÉCNICA SUPERIOR

Nº 11

DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

AÑO 2022





Estructura del Proyecto en Ionic

- Archivos de configuración. Ejemplo:

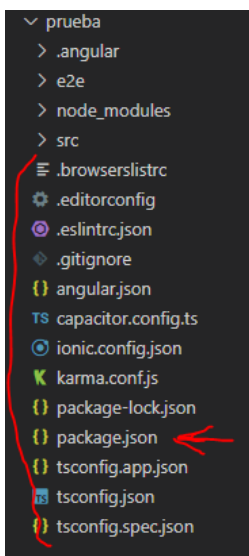
package.json: archivo de dependencias de Ionic, no tiene info del proyecto

tsconfig.json: archivo de configuración de TypeScript

ionic.config.json: indica por ejemplo si se va a trabajar con otros módulos adicionales dentro del proyecto

Karma.config.js: es un framework para trabajar con testing al momento de desplegar la aplicación en modo productivo.

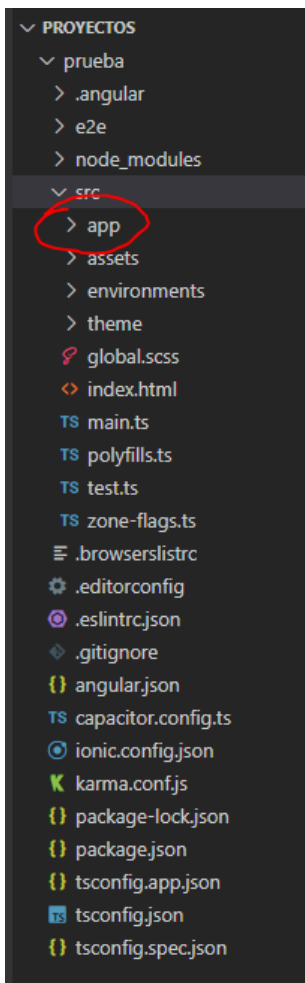
El resto son para configurar la aplicación dependiendo en el entorno en el que se va a compilar.



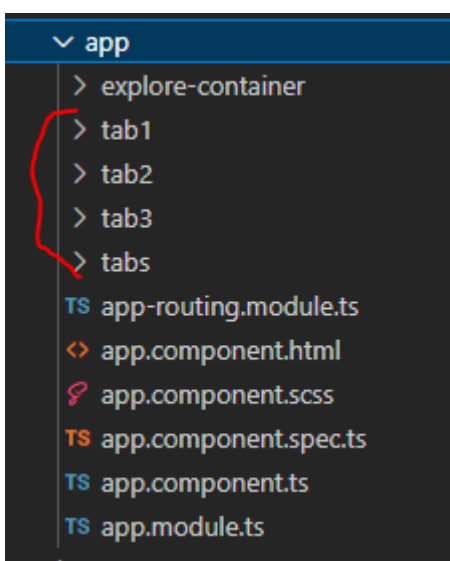
Interfaz gráfica dentro de “src” (Source)



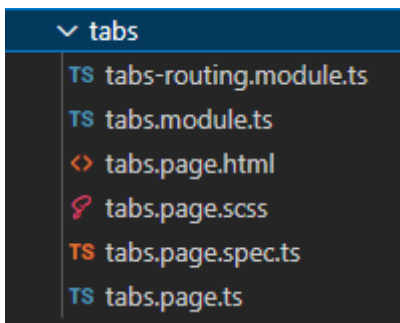
- App: contiene toda la estructura del proyecto



- Tabs: contiene el código de la pantalla de presentación y cada uno de los tabs



- Tabs: contiene los archivos de configuración del tab

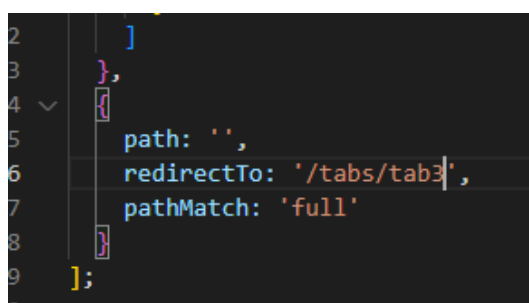


- Tabs-routing.module.ts: es un elemento de enrutamiento, permite establecer la URL o ruta por la cual voy a llegar a la página HTML que estamos diseñando en este tab.

La ruta carga un módulo y ese módulo llama al TypeScript el cual llama al HTML ubicado en esa ruta

Esto es un modelo: Módulo – Vista /Template

El Módulo es el modelo que llama a la Vista o Template que se presenta al usuario final



path: ruta inicial de carga del proyecto: localhost:8100, en caso de tener un Login esa sería la primer página donde se debería redireccionar

redirectTo: automáticamente redirige a la página del Tab que se mostrará inicialmente al cargar la página

- tabs.module.ts: archivos de TypeScript: contienen el módulo
- tabs.page.html: archivo de HTML: contienen el código que presenta los datos en un entorno gráfico para el usuario
- tabs.page.scss: hoja de estilos



- tabs.page.ts: archivo de TypeScript
- En el HTML aparecen etiquetas con la palabra clave “ion-*”, las cuales permiten al navegador interpretar que estamos trabajando con Ionic y en el caso que tuviéramos variables ya sean locales o de una base de datos, que quisiéramos inyectar dentro del código, el navegador pueda presentarlas sin problemas. Esto es una ventaja, ya que tendremos la posibilidad de acceder de forma más directa a las variables que tendremos conectadas.

```
1 <ion-tabs>
2
3 <ion-tab-bar slot="bottom">
4   <ion-tab-button tab="tab1">
5     <ion-icon name="triangle"></ion-icon>
6     <ion-label>Tab 1</ion-label>
7   </ion-tab-button>
8
9   <ion-tab-button tab="tab2">
10     <ion-icon name="ellipse"></ion-icon>
11     <ion-label>Tab 2</ion-label>
12   </ion-tab-button>
13
14   <ion-tab-button tab="tab3">
15     <ion-icon name="square"></ion-icon>
16     <ion-label>Tab 3</ion-label>
17   </ion-tab-button>
18 </ion-tab-bar>
19
20 </ion-tabs>
21
```