

Bocetos particuAres

Miguel Ángel Castillo Moreno

Fernando Cortés Sancho

Jorge García Cerros

Arturo Aguirre Calvo

Raúl Vindel Loeches

José Morcuende Sierra

Hemos hecho los bocetos de header y footer que serán iguales para todas las páginas:

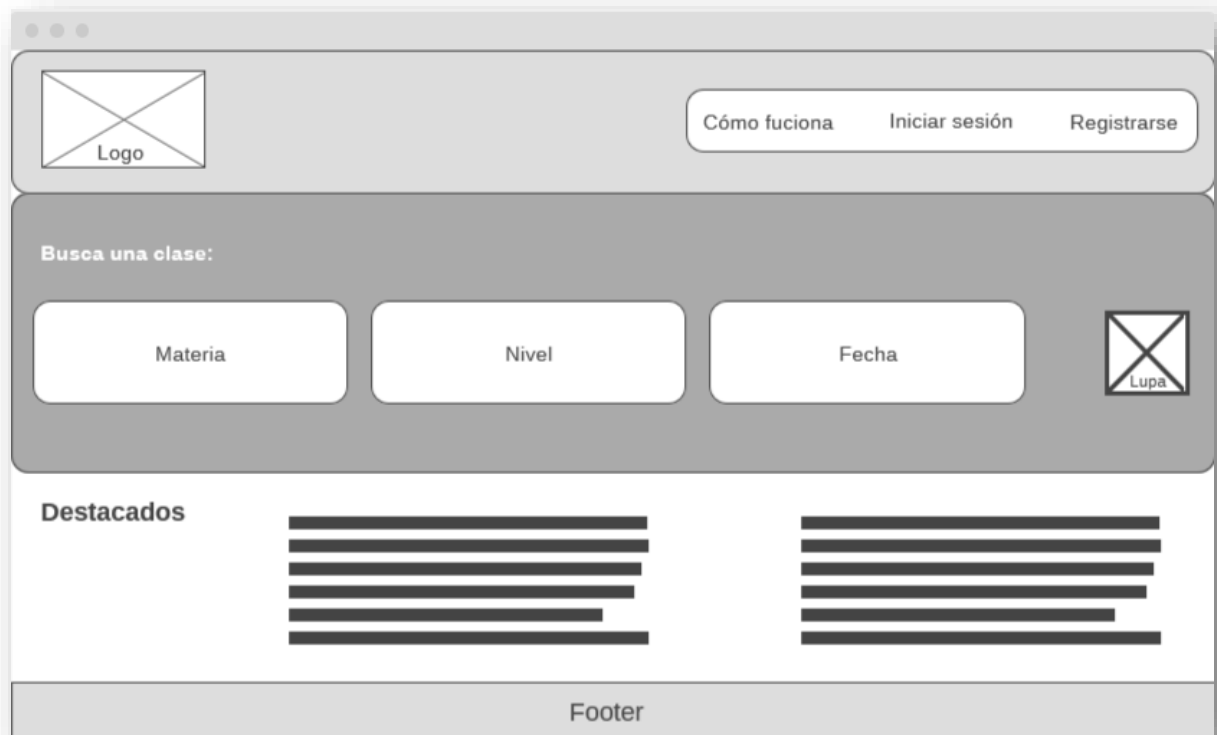


Este es el header. “Logo” es una imagen del logo de nuestra empresa; “materia”, “nivel” y “fecha” son campos para buscar tutores, y la imagen a su derecha es un botón con una lupa para introducir los datos.

“Cómo funciona” nos lleva a una página explicando todo. “Iniciar sesión” y “registrarse” nos llevan a la página de inicio de sesión y registro respectivamente. Si has iniciado sesión ya aparece un botón con “Mi cuenta”, y “Cerrar sesión”, en vez de esos 2.



Este es el footer. Muestra enlaces a otras páginas como por ejemplo la de términos y condiciones, y enlaces a diversas redes sociales.



Esta es la página de inicio que se vería al entrar. El header es una versión simplificada, ya que los parámetros de búsqueda aparecen más abajo.

En destacados aparecen algunos de los tutores con más puntuación.

HEADER

Introduce tu nombre:

Introduce tus apellidos:

Nombre de usuario:

Introduce tu correo:

Introduce tu contraseña:

Repite la contraseña:

☐ ¿Eres profesor?

Añade tu foto:

Siguiente

FOOTER

Esta es la página de registro. Aparecen estos campos obligatorios y otros campos que pudieran ser necesarios. Al pinchar la foto aparece un selector de archivo para subir nuestra imagen. Si se selecciona “¿Eres profesor?”, el botón de siguiente nos lleva a la página a continuación.

HEADER

PÁGINA UNIVERSITARIA - NO INTRODUCIR DATOS REALES

Forma de pago:

☐ Cuenta bancaria

☐ PayPal

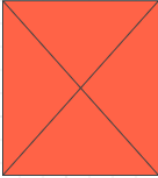
Datos de la cuenta:

Siguiente

FOOTER

Nos permite elegir la forma de pago, datos de la cuenta... Esta solo aparece si somos profesores.

Header



Nombre de usuario

Correo de usuario

Contraseña

Confirmar contraseña nueva

Datos bancarios

Curso académico actual

Localización

(Se elige con Google Maps)

Editar

Guardar cambios

FOOTER

Esta página es la que aparece cuando damos a “Mi cuenta” siendo usuarios. Nos permitirá editar los campos si pulsamos editar, y los guardará al pulsar en “Guardar cambios”. También nos permite cambiar la foto y elegir la ubicación.

Header



Nombre de usuario

Correo de usuario

Contraseña

Confirmar contraseña nueva

Datos bancarios

Mas datos...

Descripción personal, asignaturas...

Disponibilidad

Precios

Localización

(Se elige con Google Maps)

Calendario

Editar

Guardar cambios

Footer

Esta es la que aparece al dar a “Mi cuenta” siendo profesor. Nos permite editar más campos que a un alumno, y nos permite editar el calendario. Es muy susceptible a cambios.

Header



Nombre

Descripción personal, asignaturas...

Disponibilidad

Precios

Datos de contacto

Valoraciones

Escribir correo

Enviar

Google maps

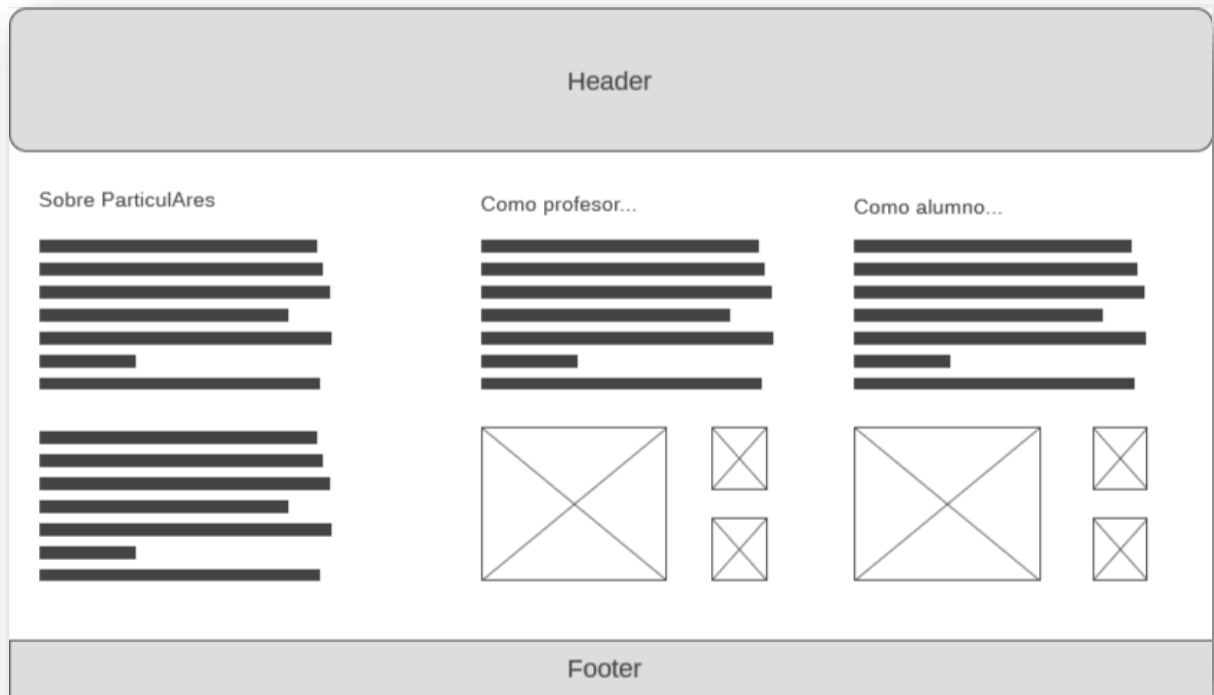
Localización

Escribir comentario...

Footer

X: 983 pxY: 0 pxW: 4

Esto es como un alumno vería un a un profesor. Todos los datos son bastante autodescriptivos, y las valoraciones son de otros alumnos, y aparecen como una puntuación junto a un comentario. También podemos dejar desde esta misma página nuestra valoración.



Esta es la página de “Cómo funciona”, donde tendremos texto y fotos con información sobre estos 3 temas.

Esta es una página en la que los profesores pueden crear sus anuncios. Es probable que añadamos más campos a este formulario. Los profesores pueden elegir también si están dispuestos a desplazarse, o si desean cobrar más por desplazamiento.

Esta es una página en la que los profesores pueden crear sus anuncios. Es probable que añadamos más campos a este formulario. Los profesores pueden elegir también si están dispuestos a desplazarse, o si desean cobrar más por desplazamiento.

HEADER

TITULO DEL ANUNCIO

Zona

Niveles:

Días:

Descripción

MAPA

Comentarios

Nombre profesor

Precio/hora

☐ Día 1

☐ Día 2

☐ Día 3

Turno

Turno

Turno

☐ A domicilio (+x €)

Usuario

Fecha

Usuario

Fecha

FOOTER

Este es un anuncio tal cual aparecería a un alumno. El cuadro de la derecha sería una forma de pedir la clase, y ver el precio al que saldría, y donde podemos ir viendo varios parámetros.