**Lenguaje para programar**

Palabras reservadas:

BEGIN , END, INTEGER, REAL, READ, WRITE + , - , \*, /, %

Símbolos aceptados

{ } ( ) ; , . =

Patrones para identificadores:

Una letra seguida de 1 numero, máximo 3 números, ejemplo: A34, b6

Ejemplo de programa:

BEGIN{

INTEGER a1, a2=20, a3;

REAL b21, b22, b23=2.5;

READ a1;

READ b21;

a3=+(a1,a2);

a2=+(a1,-(30,a3));

b22=\*(b21,/(b23,5.0));

WRITE a2

WRITE b22

}END