
ALGORITMOS I

EXERCÍCIOS – 18/08/2021

- 1) Escreva um programa, com reprocessamento, que gere três números inteiros distintos aleatórios entre x e y, fornecidos pelo usuário.
- 2) Faça um programa que crie um jogo que sorteia um número entre 1 e mil. O jogador deve tentar acertar o número sorteado. Se ele errar, o programa deve dizer se o número sorteado é maior ou menor que o número que o jogador tentou. Ao acertar o número sorteado, o programa deverá dizer em quantas tentativas o usuário acertou.
- 3) Reescreva o programa solicitando o intervalo do número a ser sorteado.
- 4) Escreva um programa que gere 10 números inteiros distintos aleatórios entre x e y, fornecidos pelo usuário.