#### **EXERCICIO 1**

Apresente o que será impresso pela execução do programa (faça um print da janela).

```
Caractere A: 1<sub>T</sub>- letra do alfabeto!
Caractere B: 2<sub>T</sub>- letra do alfabeto!
Caractere C: 3<sub>T</sub>- letra do alfabeto!
Caractere D: 4<sub>T</sub>- letra do alfabeto!
Caractere X: 24<sub>T</sub>- letra do alfabeto!
Caractere Y: 25<sub>T</sub>- letra do alfabeto!
Caractere Z: 26<sub>T</sub>- letra do alfabeto!
Digito 1; e impar
Digito 2; e par
Digito 9; e impar
Caractere i = decimal 105 = hexadecimal 69
Caractere j = decimal 106 = hexadecimal 6a
Caractere k = decimal 107 = hexadecimal 6b
Caractere l = decimal 108 = hexadecimal 6c
Caractere m = decimal 109 = hexadecimal 6d
Caractere n = decimal 110 = hexadecimal 6e
Caractere o = decimal 111 = hexadecimal 6f
Caractere p = decimal 112 = hexadecimal 70
Caractere q = decimal 113 = hexadecimal 71
Caractere r = decimal 114 = hexadecimal 72
Press any key to continue . . .
```

# Responda

a. Considerando a linha 6 do programa, explique por que subtrair 32 faz uma letra minúscula virar maiúscula?

Pois subtraindo 32, de uma letra fará com que ela fique com seu valor de maiúscula do código ascii.

b. Explique por que a expressão "c – 'A' + 1", que aparece na linha14, calcula à posição no alfabeto da letra que está na variável c?

A tabela ascii inicia a contagem dos valores em 0, então para descobrir a posição da letra no alfabeto subtraímos o A que seria o primeiro valor de char para tirar os demais valores de outros símbolos posteriores e depois adicionamos 1 para contar o A que removemos também.

c. Qual valor a variável digito receberá na linha 16? Explique.

Recebera o valor inteiro do numero que estava sendo representado como char.

d. Explique o que a linha 18 faz e como ela participa do printf() na linha 17?

É um if que verifica se o numero é par ou impar

e. Analisando o for da linha 29 e o printf() da linha 30, como é possível explicar a impressão de um caractere em formatos numéricos como o "%d" e o "%x"?

Pela tabela ascii, cada character tem sua representação em decimal, hexadecimal, octal, e caracter. Então utilizando %d mostra a representação inteira e %x a representação em hexadecimal.

### **EXERCICIO 2**

## Impressão do programa

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
123456789012345678901234567890
Os digitos pares somados resulta em: 20
Press any key to continue . . .
```

## Por que o programa não funcionou?

Pois é um inteiro muito grande, que não cabe em um long int

# Qual o maior valor positivo que o long int pode comportar?

2,147,483,647 e se unsigned é 4.294.967.296.

### **EXERCICIO 3**

## **Impressao**

```
123456789012345678901234567890
Os digitos pares somados resulta em: 60
Press any key to continue . . .
```

## Explique o motivo do programa 3 funcionar

Ele funcionou, pois separamos o numero em dígitos e somamos os que fossem par apenas

# Comparando a linha 10 do programa 2 com a linha 10 do programa 3, explique qual a finalidade destas duas linhas?

No 2 tem a finalidade de armazenar o resto da divisão por 10, e no 3 armazena o digito representado pelo caracter.