

## **ALGORITMOS II**

## 8º LISTA DE EXERCÍCIOS LISTA LINEAR SIMPLESMENTE ENCADEADA

- 1 Quais as vantagens e desvantagens de representar um conjunto de dados como um vetor ou numa lista encadeada?
- 2 Escreva um programa para ler até 30 nomes, em qualquer ordem, e apresentá-los em ordem alfabética. Para maior eficiência, ao invés de usar um vetor de cadeia de caracteres (*strings*), use um vetor de ponteiros, alocando-as dinamicamente conforme a necessidade.
- 3 Verifique a finalidade dos programas:

```
a)
typedef struct reg *no;
struct reg {
  char nome[30];
  int numero;
  struct reg *prox;
};
int main () {
 no lista, p;
  int i;
  lista = NULL;
  for (i = 1; i <=3; i++) {
     p = (no) malloc(sizeof(struct reg));
     printf ("\nNome: ");
     fflush (stdin);
     gets (p->nome);
     printf ("\nNumero: ");
     scanf ("%d", & (p->numero));
     p->prox = lista;
     lista = p;
  }
  while (p != NULL)
     printf ("\n%s
                      %d",p->nome,p->numero);
     p = p - > prox;
b)
typedef struct reg *no;
struct reg {
  char nome[30];
  int numero;
  struct reg *prox;
};
```



```
int main () {
  no lista, p;
  int i;
  lista = NULL;
  do {
     p = (no) malloc(sizeof(struct reg));
     printf ("\nNome: ");
     fflush (stdin);
     gets (p->nome);
     printf ("\nNumero: ");
     scanf ("%d", & (p->numero));
     p \rightarrow prox = NULL;
     lista = p;
  } while (p->numero !=100);
  while (p != NULL) {
     printf ("\n%s %d",p->nome,p->numero);
     p = p - > prox;
}
```

4 Qual o comando não é necessário no trecho de programa abaixo?

```
typedef struct reg *no;
struct reg {
 int info;
  struct reg *prox;
};
no lista;
void mostra lista (no *lista) {
  if (*lista == NULL) {
      printf ("\nLista vazia");
      return;
  no p = (no) malloc(size of(struct reg));
  p = *lista;
  printf ("\nElementos da lista: ");
  do {
    printf ("%d ",p->info);
   p = p - > prox;
  \} while (p != NULL);
```

5 Existe algum erro no trecho de programa que segue? Qual?

```
void MostraLista (no lista) {
  no p = lista;
  while (p != NULL) {
    p = (no) malloc(sizeof(struct reg));
    printf ("%d\n",p->dado);
    p = p->prox;
  }
}
```



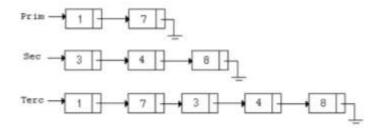
6 Explique o que acontece nas atribuições abaixo (dica: use desenhos):

```
    a) p->prox = q;
    b) p->prox = q->prox;
    c) p->info = q->info;
    d) p = q;
    e) p->prox = NULL;
    f) p = p->prox;
    g) p = (p->prox) ->prox;
    h) p->prox = p;
```

- **7** Escreva uma rotina que retorne o número de elementos de uma lista linear simplesmente encadeada.
- **8** Escreva uma rotina que retorne o conteúdo do primeiro nó de uma lista linear simplesmente encadeada.
- **9** Escreva uma rotina que retorne o conteúdo do último nó de uma lista linear simplesmente encadeada.
- **10** Escreva uma rotina que verifique se um determinado elemento pertence a uma lista linear simplesmente encadeada.
- **11** Escreva uma rotina que retorne o número de vezes que um determinado elemento ocorre numa lista linear simplesmente encadeada.
- **12** Escreva uma rotina para inserir um elemento no início de uma lista linear simplesmente encadeada.
- **13** Escreva uma rotina para inserir um elemento no final de uma lista linear simplesmente encadeada.
- **14** Escreva uma rotina para inserir um elemento depois do n-ésimo elemento de uma lista linear simplesmente encadeada.
- **15** Escreva uma rotina para inserir um elemento antes do n-ésimo elemento de uma lista linear simplesmente encadeada.
- 16 Escreva uma rotina para remover o primeiro elemento de uma lista linear simplesmente encadeada.
- 17 Escreva uma rotina para remover o último elemento de uma lista linear simplesmente encadeada.
- **18** Escreva uma rotina para remover o n-ésimo elemento de uma lista linear simplesmente encadeada.
- **19** Dada uma lista linear simplesmente encadeada e um elemento, escreva uma rotina que remova da lista todas as ocorrências do elemento.
- 20 Escreva uma rotina para excluir todos os nós de uma lista linear simplesmente encadeada.
- 21 Desenvolva uma rotina que permita a inserção ordenada (crescente) de elementos em uma lista linear simplesmente encadeada.
- 22 Desenvolva uma rotina que permita a remoção de um elemento em uma lista ordenada linear simplesmente encadeada.



- 23 Desenvolva uma rotina que remova de uma lista linear ordenada todas as ocorrências de um determinado elemento.
- 24 Faça uma função que inverta uma lista encadeada, isto é, o último elemento passa a ser o primeiro, o penúltimo passa a ser o segundo, e assim por diante, e o primeiro passa a ser o último. Faça a inversão através da inversão dos campos de ligação, e não dos campos de informação.
- 25 Faça uma rotina para concatenar duas listas encadeadas, dando origem a uma única lista.



- **26** Escreva uma rotina para retornar o endereço e o conteúdo do último nó de uma lista simplesmente encadeada.
- 27 Escreva uma rotina que retorne a soma dos números de uma lista linear simplesmente encadeada.
- 28 Escreva uma rotina que informe se as duas listas encadeadas são idênticas.
- 29 Escreva uma rotina para criar uma cópia de uma lista linear simplesmente encadeada.
- 30 Escreva uma rotina que gere uma lista encadeada L2 onde cada registro contém dois campos de informação: dado contém um elemento de L1, e qte contém quantas vezes este elemento apareceu em L1.
- 31 Desenvolva uma rotina, que dado uma lista encadeada de números inteiros positivos, forneça os elementos que aparecem o maior e o menor número de vezes (a rotina deve informar ambos: os elementos e o número de vezes).
- **32** Escreva um rotina que faça uma cópia de uma lista encadeada, eliminando os elementos repetidos.
- **33** Faça uma rotina que verifique se uma lista encadeada está ordenada ou não (a ordem pode ser crescente ou decrescente).
- **34** Dada duas listas ordenadas L1 e L2, escreva uma rotina que combine L1 e L2 em uma única lista ordenada L3. Após a criação de L3, L1 e L2 devem estar vazias (*nulas*).
- 35 Dada uma lista encadeada que armazena números inteiros escreva uma função que transforma a lista dada em duas listas encadeadas: a primeira contendo os elementos cujo conteúdo é par e a segunda contendo os elementos com conteúdos impares. Sua função deve manipular somente os apontadores e não o conteúdo das células. Exemplo:



