

Exercícios de *Threads* com *Swing*

Observe o programa TestaThread.java

Responda as questões:

1-Encontre o método “SwingUtilities.invokeLater”, por que ele é usado?

2-A chamada do método “pBar.setValue(cont);” na linha 22, altera a representação gráfica da JProgressBar. Explique por que o esta chamada não precisa do método “SwingUtilities.invokeLater”.

3-Poderíamos executar “pBar.setValue(cont++);” da linha 31 sem usar o “SwingUtilities.invokeLater”? Explique.

4-É possível substituir o “SwingUtilities.invokeLater” pelo método “SwingUtilities.invokeAndWait”? Apresente as alterações necessárias no programa. Qual a diferença entre estes métodos?

5-Após a compilação quais arquivos serão gerados?