

ALGORITMOS II

2º TRABALHO

Desenvolva um programa, em linguagem C, que *manipule um arquivo binário com registros que contenham no mínimo cinco campos distintos*. O programa deve cadastrar, alterar, excluir (exclusão lógica e física) e consultar (campo numérico e campo alfanumérico).

O programa deve ter uma interface amigável e, permitir que o usuário consulte os arquivos de uma determinada pasta, troque o nome e remova arquivos do disco, crie e altere o nome de pastas, mude um arquivo de pasta, altere data e horário do sistema entre outras funções.

O arquivo de ajuda deve ser do tipo texto e criptografado. No programa, a ajuda deve ser ativada pela tecla <F1>.

O programa pode ser desenvolvido individualmente ou em dupla e, o arquivo fonte deve ser anexado no ambiente *Moodle* até o dia 17 de janeiro de 2022