

Michal Raus | Frontend developer

| Vyškov | +420 774 909 876 | e-mail: raus.michal@email.cz | [LinkedIn](#)
| Moje portfolio: www.boar-cz.info | [GitHub](#) | (upřednostňuji komunikaci e-mailem)

Představení

Jsem frontend vývojář se zkušenostmi v HTML5, CSS3, JavaScriptu ES6+, TypeScriptu a Vue3. Mám praktické zkušenosti s tvorbou responzivních webů a webových aplikací, optimalizací výkonu a implementací interaktivních prvků. Pracuji s GitHubem a široce využívám JavaScript API. Neustále se vzdělávám a hledám první komerční zkušenost v IT.

Technické dovednosti

Frontend vývoj – HTML5, CSS3 (Flexbox, Grid, animace, responzivní design), JavaScript ES6+, TypeScript a Vue.js

Práce s API – Fetch API, Local Storage API, JSON API, Service Worker API (offline aplikace), Visibility Change API, Canvas API a další.

Optimalizace a výkon – stavba projektu pro maximální rychlost a výkon.

Verzování – Git, GitHub (větvení, merge, revert)

Backend základy – PHP (formuláře, emaily, ochrana proti CSRF a DoS útokům)

Základy Node.js – Práce s NPM, použití balíčků, vytvoření projektu ...

Zaměstnání

Frontend developer | ve výcviku | 09/2020 – současnost |

- Více jak 4 roky zkušeností vývoje webů a webových aplikací. Objektově orientované programování a architektura. Dotažení projektů do konce a jejich postupné vylepšování.

Dozorce ve věznici | Vazební věznice Brno | 05/2010 – současnost |

- Získané schopnosti organizace, disciplíny a odolnosti ve stresovém prostředí. Zodpovědné rozhodování a komunikace v krizových situacích.
- Týmová spolupráce a ochota přispět k úspěchu týmu.

Technolog strojírenství | Pegas-Gonda s.r.o. | 08/2006 - 04/2010 |

- Programování strojů a zařízení
- Prostorová představivost (mentální vizualizace)
- Organizační schopnosti hladkého provozu

Vzdělání

Vysoká škola Danubius, 2016-2018, Mgr. | Univerzita Tomáše Bati, 2012-2015, Bc.
| SOŠ a SOU Vyškov, 2002-2006, Strojírenství

Jazykové dovednosti

- **Angličtina** – technická angličtina | porozumění mluvenému | jednoduchá komunikace slovem i písmem |
- **Němčina** – schopnost pokročilé komunikace slovem i písmem

Znalosti a dovednosti

HTML 5

- Rozsáhlá znalost HTML tagů a jejich atributů
- Programování struktury webové stránky v souladu s World Wide Web Consortium
- Zkušenost a znalost modifikace HTML objektů pomocí CSS a JS

CSS 3

- Použití CSS pro styling HTML elementů
- Tvorba rozvržení flex-box, grid, columns
- 100% responzivita webu a webových prvků
- CSS animace
- Optimalizace SVG, rastrových obrázků a fontů pro web
- Sprite obrázků (spojení více obrázků do jednoho)
- Variabilní fonty

JavaScript ES6+

- Objektové programování
- TypeScript
- Visual Viewport API
- Local Storage API
- Fetch API
- JSON parsování objektů a polí
- Visibility Change API
- Service Worker API - offline aplikace
- Kreslení v Canvas
- Dialogová okna
- Wake Lock API a náhrady, které zabraňují zhasnutí a uzamčení obrazovky zařízení.
- Spouštění CSS animací a jejich řízení

PHP

- Základy jazyka PHP
- Zpracování odeslaných dat JS
- Zpracování dat z formuláře
- Odesílání Emailů
- Generování a použití Tokenů - ochrana proti CSRF útokům
- Rate limit - prevence proti DoS (Denial of Service) útoku
- JSON - generování, čtení a úprava univerzálního formátu pro výměnu dat

Vue 3

- Základy programování
- Použití objektů: data, methods, computed, watch, mounted.
- Použití Vue animací

SVG

- Kreslení SVG obrázků
- Úprava SVG kódu
- Optimalizace SVG obrázků
- Vytváření sprite obrázků (spojení více obrázků do jednoho)

Git a GitHub

- Základní používání Gitu
- Tvorba nových větví, propojování větví
- Tvorba nových commitů, návrat do dřívějších commitů
- Propojení Gitu s GitHubem

Node.js

- Základní orientace v NPM
- Instalace a používání balíčků
- Použití balíčku Glyphhanger pro optimalizaci fontů.
- Zkušenost s frameworkem Vite

JSON API

- Čtení, ukládání a manipulace se soubory JSON v jazyce PHP a JavaScript
- Ochrana souboru JSON na serveru proti zneužití

Programy, které používám

- Visual Studio Code
- DevTools Edge/Chrome
- Inkscape
- Adobe PhotoShop
- Filezilla
- GitKraken
- Gimp