



# Mgr. Bc. Michal Raus

## Frontend developer

Jihomoravský kraj – Vyškov

GSM: +420 774 909 876



Napsat na Messenger

Email: [raus.michal@email.cz](mailto:raus.michal@email.cz)



Spojit přes LinkedIn



Moje portfolio: [www.boar-cz.info](http://www.boar-cz.info)

Více informací o mně: [www.boar-cz.info/programator/](http://www.boar-cz.info/programator/)

## Představení

Dynamický, spolehlivý a kreativní muž. Absolvent oboru strojírenství na střední odborné škole, oboru sociální pedagogika na univerzitě a oboru sociální práce na vysoké škole.

Hledá uplatnění jako frontend vývojář webů a webových aplikací.

## Vzdělání

### Magisterské vzdělání

Vysoká škola Danubius (SR)  
2016-2018  
Fakulta sociálních studií  
**Obor: Sociální práce**

### Bakalářské vzdělání

Univerzita Tomáše Bati (ČR)  
2012-2015  
Fakulta humanitních studií  
**Obor: Sociální pedagogika**

### Středoškolské vzdělání

SOŠ a SOU Vyškov (ČR)  
2002-2006  
**Obor: Strojírenství**

## Zaměstnání

### Frontend developer

Nezávisle studující  
09/2020 - současnost  
4 roky 4 měsíce +

### Státní zaměstnanec

Ve městě Brno  
05/2010 - současnost  
14 let 8 měsíců +

### Technolog strojírenství

Pegas-Gonda s.r.o.  
Slavkov u Brna  
08/2006 - 04/2010  
3 roky 9 měsíců

# Znalosti a dovednosti

## HTML 5

- Rozsáhlá znalost HTML tagů a jejich atributů
- Programování struktury webové stránky v souladu s World Wide Web Consortium
- Zkušenost a znalost modifikace HTML objektů pomocí CSS a JS

## CSS 3

- Rozsáhlé znalosti použití CSS v HTML
- Tvorba rozvržení flex-box, grid, columns
- 100% responzivita webu a webových prvků
- CSS animace
- Optimalizace SVG, rastrových obrázků a fontů pro web
- Sprite obrázků (spojení více obrázků do jednoho)
- Variabilní fonty

## Java Script ES6

- Objektové programování
- Type Script
- Visual Viewport API
- Local Storage API
- Fetch API
- JSON parsování objektů a polí
- Visibility Change API
- Service Worker API - offline aplikace
- Kreslení v Canvas
- Dialogová okna
- Wake Lock API a náhrady, které zabránění zhasnutí a uzamčení obrazovky zařízení
- Spouštění CSS animací a jejich řízení

## PHP

- Základy PHP
- Zpracování odeslaných dat JS
- Zpracování dat z formuláře
- Odesílání Emailů
- Generování a použití Tokenů – ochrana proti CSRF útokům
- Rate limit - prevence proti DoS (Denial of Service) útoku
- JSON - generování, čtení a úprava univerzálního formátu pro výměnu dat

## Vue 3

- Základy programování
- Použití objektu: data, methods, computed, watch, mounted.
- Použití Vue animací

## SVG

- Kreslení SVG obrázků
- Úprava SVG kódu
- Optimalizace SVG obrázků
- Sprite SVG obrázků (spojení více SVG obrázků do jednoho)

## Git a GitHub

- Základní používání Git
- Tvorba nových větví, propojování větví
- Tvorba nových commitů, návrat do dřívějších commitů
- Propojení GiTu s GiTHuB

## Node.js

- Základní orientace v NPM
- Instalace a používání balíčků
- Použití balíčku Glyphhanger pro optimalizaci fontů
- Zkušenost s frameworkem Vite

## JSON API

- Čtení, ukládání a manipulace se soubory JSON v jazyce PHP a JavaScript
- Ochrana souboru JSON na serveru proti zneužití

## Programy, které používám

- Visual Studio Code
- DevTools Edge/Chrome
- Inkscape
- Adobe PhotoShop
- Filezilla
- GitKraken
- Gimp