

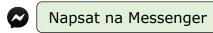
Věk 37 let

# Mgr. Bc. Michal Raus Frontend developer

Jihomoravský kraj - Vyškov

GSM: +420 774 909 876

Rezervovat hovor



Email: raus.michal@email.cz



Spojit přes LinkedIn































Moje portfolio: www.boar-cz.info

Více informací o mně: www.boar-cz.info/programator/

# Představení

Dynamický, spolehlivý a kreativní muž. Absolvent oboru strojírenství na střední odborné škole, oboru sociální pedagogika na univerzitě a oboru sociální práce na vysoké škole.

Hledá uplatnění jako front-end vývojář webů a webových aplikací.

# Vzdělání

# Magisterské vzdělání

Vysoká škola Danubius (SR) 2016-2018

Fakulta sociálních studií

Obor: Sociální práce

### Bakalářské vzdělání

Univerzita Tomáše Bati (ČR) 2012-2015

Fakulta humanitních studií

Obor: Sociální pedagogika

# Středoškolské vzdělání

SOŠ a SOU Vyškov (ČR) 2002-2006

Obor: Strojírenství

# Zaměstnání

#### Frontend developer

Nezávisle studující

09/2020 - současnost 4 roky 5 měsíce +

### Státní zaměstnanec

Ve městě Brno

05/2010 - současnost 14 let 9 měsíců +

# Technolog strojírenství

Pegas-Gonda s.r.o. Slavkov u Brna 08/2006 - 04/2010

3 roky 9 měsíců

# Jazykové dovednosti

- Čeština rodilý mluvčí
- Angličtina elementární úroveň
- Slovenština profesionální úroveň
- Němčina pokročilá úroveň

# Znalosti a dovednosti

# HTML 5

- Rozsáhlá znalost HTML tagů a jejich atributů
- Programování struktury webové stránky v souladu s World Wide Web Consortium
- Zkušenost a znalost modifikace HTML objektů pomocí CSS a JS

#### CSS 3

- Rozsáhlé znalosti použít CSS v HTML
- Tvorba rozvržení flex-box, grid, columns
- 100% responzivita webu a webových prvků
- CSS animace
- Optimalizace SVG, rastrových obrázků a fontů pro web
- Sprite obrázků (spojení více obrázků do jednoho)
- Variabilní fonty

# **Java Script ES6**

- Objektové programování
- Type Script
- Visual Viewport API
- Local Storage API
- Fetch API
- JSON parsování objektů a polí
- Visibility Change API
- Service Worker API offline aplikace
- Kreslení v Canvas
- Dialogová okna
- Wake Lock API a náhrady, které zabránění zhasnutí a uzamčení obrazovky zařízení
- Spouštění CSS animací a jejich řízení

# **PHP**

- Základy PHP
- Zpracování odeslaných dat JS
- Zpracování dat z formuláře
- Odesílání Emailů
- Generování a použití Tokenu ochrana proti CSRF útokům
- Rate limit prevence proti DoS (Denial of Service) útoku
- JSON generování, čtení a úprava univerzálního formátu pro výměnu dat

#### Vue 3

- Základy programování
- Použití objektu: data, methods, computed, watch, mounted.
- Použití Vue animací

#### SVG

- Kreslení SVG obrázků
- Úprava SVG kódu
- Optimalizace SVG obrázků
- Sprite SVG obrázků (spojení více SVG obrázků do jednoho)

#### Git a GitHuB

- Základní používání GiT
- Tvorba nových větví, propojování větví
- Tvorba nových commitů, návrat do dřívějších commitů
- Propojení GiTu s GiTHuB

# Node.is

- Základní orientace v NPM
- Instalace a používání balíčků
- Použití balíčku Glyphhanger pro optimalizaci fontů
- Zkušenost s frameworkem Vite

#### **JSON API**

- Čtení, ukládání a manipulace se soubory JSON v jazyce PHP a JavaScript
- Ochrana souboru JSON na serveru proti zneužití

# Programy, které používám

- Visual Studio Code
- DevTools Edge/Chrome
- Inkscape
- Adobe PhotoShop
- Filezilla
- GitKraken
- Gimp