

Survival 3D

Ausgangslage: Wir wollten schon immer ein eigenes Spiel entwickeln und da Survival unser Lieblingsgenre ist, war der Schriz zum eigenen Survivalgame nicht weit. Leider sind wir noch etwas unerfahren.

Projektziele:

1. Spieler der sich bewegen kann
2. Generierte Map
3. Crafting-system
4. Kampfsystem gegen Kreaturen (NPC)
5. UI

Kosten: Es sind KEINE Kosten vorgesehen

Projektleiter: Traunbauer Elias

Projektmitglieder:

- Fuchsjäger Luca
- Rausch Elias