

# Algorithmen und Komplexität

*Robin Rausch, Florian Maslowski*

*22. Juni 2022*

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Komplexitaet</b>	<b>2</b>
1.1	O-Notation . . . . .	2
1.2	Logarithmen . . . . .	2
1.3	Dynamisches Programmieren . . . . .	2
1.4	Rekurrenzen . . . . .	2
1.5	Divide & Conquer . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Einfache Sortiervverfahren</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Divide &amp; Conquer Sortiervverfahren</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Heap Sortiervverfahren</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Binäre Suchbäume</b>	<b>2</b>
<b>6</b>	<b>AVL-Bäume</b>	<b>2</b>
<b>7</b>	<b>Hashing und Hashtabellen</b>	<b>2</b>

# **1 Komplexität**

Dieser Text ist ein Test

## **1.1 O-Notation**

## **1.2 Logarithmen**

## **1.3 Dynamisches Programmieren**

## **1.4 Rekurrenzen**

## **1.5 Divide & Conquer**

# **2 Einfache Sortierverfahren**

# **3 Divide & Conquer Sortierverfahren**

# **4 Heap Sortierverfahren**

# **5 Binäre Suchbäume**

# **6 AVL-Bäume**

# **7 Hashing und Hashtabellen**