Rechnerarchitektur und Betriebssysteme

Robin Rausch, Florian Maslowski, Ozan Akzebe 13. März 2023

Inhaltsverzeichnis

1	Rec	hnerarchitektur Zusammenfassung alles hier rein
2		riebssysteme Grundlagen
	2.1	Arten von Betriebssystemen
	2.2	Architekturen von Betriebssystemen
		2.2.1 Monolithisches System
		2.2.2 Geschichtetes System
		2.2.3 Mirkoarchitektur
		2.2.4 Modulares System
		Paging
	2.4	Swapping
		MMU^{U} . $\overset{U}{\ldots}$
	2.6	Prozesse
		2.6.1 Prozesszustände



1 Rechnerarchitektur Zusammenfassung alles hier rein

SAMPLE TEXT

2 Betriebssysteme Grundlagen

- 2.1 Arten von Betriebssystemen
- 2.2 Architekturen von Betriebssystemen
- 2.2.1 Monolithisches System
- 2.2.2 Geschichtetes System
- 2.2.3 Mirkoarchitektur
- 2.2.4 Modulares System
- 2.3 Paging

Verfahren

- 2.4 Swapping
- 2.5 MMU

Die Memory Management Unit ...

- 2.6 Prozesse
- 2.6.1 Prozesszustände