**Dokumentation – Escape The Temple**

**By Tempelritter (Lisa Görtz, Johannes Moosburger)**

**Projektbeschreibung**

Bei dem First-Person-Game *Escape the Temple* handelt es sich um eine Mischung aus Escape-Room und Jump’n’Run.

Der Spieler spawnt in einer Gruft. Der erste Schritt ist, sich aus diesem Raum zu befreien. Gänge mit Fallen und Hindernissen führen zu weiteren Räumen, die der Spieler durchqueren muss, um aus dem Tempel zu gelangen.

**Anleitung**

Der Spieler besitzt zwei Hände, in die er je ein Werkzeug (Schaufel, Spitzhacke, Schlüssel, Fackel, …) aufnehmen kann. Diese Werkzeuge liegen in dem Tempel verstreut und werden benötigt, um verschiedene Aufgaben zu erledigen. Gleichzeitig gibt es Objekte, die mit den Werkzeugen bearbeitet werden können. Auch die Hand selbst kann wie ein Werkzeug verwendet werden.

Beispiele sind:

* Fackel mit einer Kerze anzünden
* Tür mit einem Schlüssel öffnen
* Bestimmte Gegenstände mit der Hand bewegen
* …

Keys:

* W/A/S/D: Bewegen
* Maus bewegen: Umschauen
* Space: Springen
* Shift: Laufen
* Q: Aufnehmen/Ablegen linkes Werkzeug
* E: Aufnehmen/Ablegen rechtes Werkzeug
* Linkes Maustaste: Linkes Werkzeug benutzen
* Rechtes Maustaste: Rechtes Werkzeug benutzen
* F11: Vollbildmodus
* Esc: Zurück zum Hauptmenü

Werkzeuge können auf zwei Arten aufgenommen werden (durch Q/E und durch einen Mausklick, sofern kein anderes Werkzeug in der entsprechenden Hand ist), sie können aber nur mit Q/E abgelegt werden!

**Bilder/Screenshots**