



# Regulamin Ogólny Wydarzenia

## 1. Definicje:

- 1.1. Zawody – zawody w ramach XChallenge 2024.
- 1.2. Drużyna – grupa osób składająca się z Zawodników, którzy samodzielnie stworzyli co najmniej jednego Robota lub jego algorytm, biorąca udział w Zawodach.
- 1.3. Opiekun – osoba pełnoletnia sprawująca opiekę nad Drużyną w trakcie trwania zawodów.
- 1.4. Konstruktor – osoba bądź osoby biorące udział w zawodach, które stworzyły danego Robota.
- 1.5. Organizator – osoba nadzorująca i wpływająca na przebieg Zawodów, posiadająca imienny identyfikator z napisem Organizator.
- 1.6. Uczestnik – osoba, która bierze aktywny, lub bierny udział w zawodach. Może to być Konstruktor, Sędzia, Organizator lub Widz.
- 1.7. Aparatura sterująca – komplet urządzeń zdolnych do komunikacji bezprzewodowej w celu zdalnego sterowania Robotem podczas trwania Rundy. Wybór sposobu sterowania i komunikacji zależy od preferencji Uczestnika.
- 1.8. Zadanie – dokładnie sprecyzowane, punktowane zadanie, które robot może wykonać podczas trwania swojej Rundy.
- 1.9. Arena – specjalnie wytyczone i zabezpieczone miejsce, gdzie roboty wykonują Zadania podczas trwania Rundy.
- 1.10. Robot – urządzenie mechatroniczne zasilane energią elektryczną sterowane zdalnie przy pomocy odpowiedniej aparatury sterującej przez wyznaczonego członka Drużyny, bądź poruszające się autonomicznie i w pewnym, zauważalnym stopniu reagujące na otoczenie jeżeli dane zadanie tego wymaga.
- 1.11. Roboty identyczne – Roboty, mające podobną konstrukcję oraz wykorzystujące podobne algorytmy. O ostatecznym stwierdzeniu identyczności Robotów decyduje Sędzia Główny.
- 1.12. Komisja – zespół powoływany przez Organizatorów, w którego skład mogą wchodzić Organizatorzy, Sponsorzy oraz Przedstawiciele Uczelni.

## 2. Informacje ogólne:

- 2.1. Niniejszy regulamin określa warunki uczestnictwa w Zawodach Robotów w ramach XChallenge 2024 (zwanymi dalej Zawodami).
- 2.2. Zawody Robotów w ramach XChallenge 2024 to zawody organizowane przez RoboLAB działający przy Fundacji Wspierania Edukacji przy Stowarzyszeniu Dolina Lotnicza, Rzeszowską Grupę IT, Polskie Towarzystwo Informatyczne Oddział Podkarpacki, Politechnikę Rzeszowską oraz Podkarpackie Centrum Innowacji. Celem wydarzenia jest popularyzacja robotyki wśród młodzieży i studentów oraz zapoznanie z wartościami STEM.
- 2.3. Zawody odbędą się w sobotę 16 listopada 2024 roku. Planowany czas trwania XChallenge rozpisany jest w harmonogramie, który będzie udostępniony na stronie [xchallenge.pl](https://xchallenge.pl).
- 2.4. Zawody odbędą się w G2A Arena Centrum Wystawienniczo-Kongresowym Województwa Podkarpackiego (<https://g2aarena.pl/>). Adres obiektu to: Jasionka 953, 36-002 Jasionka koło Rzeszowa.
- 2.5. Nad prawidłowym przebiegiem Zawodów czuwać będą Organizatorzy. Każdy z Organizatorów będzie posiadał imienny identyfikator.
- 2.6. Uczestnik bądź, w przypadku niepełnoletniego uczestnika, opiekun prawny decyduje co do ewentualnego ubezpieczenia uczestnika na własny koszt.
- 2.7. Udział w wydarzeniu jest równoznaczny z akceptacją przez Uczestnika niniejszego Regulaminu.
- 2.8. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, iż w przypadku nieprzestrzegania postanowień niniejszego regulaminu będzie pozbawiony prawa do dalszego uczestnictwa w wydarzeniu.

## 3. Zasady i warunki udziału:

- 3.1. Udział w wydarzeniu jest dobrowolny i bezpłatny.
- 3.2. Warunkiem koniecznym przystąpienia do Zawodów jako Zawodnik jest rejestracja w systemie Zawodów na stronie [xchallenge.pl](https://xchallenge.pl) w terminie do 22.10.2024 roku oraz akceptacja postanowień niniejszego regulaminu i poszczególnych regulaminów zawodów wraz z ich załącznikami. Termin ten jest nieprzekraczalny!
- 3.3. Warunkiem koniecznym przystąpienia do Zawodów jako widz jest akceptacja postanowień niniejszego regulaminu. Wejście na teren wydarzenia jest równoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego regulaminu.
- 3.4. Warunkiem koniecznym przystąpienia do Zawodów jako Zawodnik jest wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych, w tym wizerunku:
  - 3.4.1. Osoby pełnoletnie zgodę na przetwarzanie danych osobowych i danych osobowych w postaci wizerunku podpisują na miejscu – będą gotowe wydruki – formularz zgody jest dostępny na stronie <https://xchallenge.pl/app-rules>,
  - 3.4.2. Osoby niepełnoletnie proszone są o przyniesienie w dniu Zawodów wydrukowanego formularza zgody podpisanego przez Rodzica/Opiekuna prawnego – formularz zgody dla osoby niepełnoletniej jest dostępny na stronie <https://xchallenge.pl/app-rules>.

- #### 4. Uczestnicy:

- ## 5. Zawody:

- 



## 6. Sprawy organizacyjne:

- 6.1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie.
- 6.2. Nagrody przyznawane są drużynowo.
- 6.3. Robot oraz program biorący udział w danej konkurencji musi być autorstwa tylko i wyłącznie osób wchodzących w skład danej drużyny.
- 6.4. Wszelkie pytania dotyczące regulaminu należy kierować na adres [xchallenge@dolinawiedzy.pl](mailto:xchallenge@dolinawiedzy.pl).

## 7. Kwestie sporne, odpowiedzialność i dyskwalifikacja:

- 7.1. Wszelkie spory i sytuacje nie opisane w niniejszym Regulaminie rozstrzyga Sędzia Główny w przypadku gdy dotyczą one rozgrywek konkursowych.
- 7.2. Wszelkie spory i sytuacje nie opisane w niniejszym regulaminie i nie dotyczące żadnej konkurencji rozstrzyga sztab organizacyjny zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa i przepisami bezpieczeństwa.
- 7.3. Zawodnik ma prawo odwołać się od decyzji Sędziego w oparciu o dowody do czasu rozpoczęcia następnej Rundy. Może to być podstawą do zmiany wyniku Rozgrywki.
- 7.4. Odpowiedzialność za wszelkie działania każdego z członków Drużyny ponosi Drużyna.
- 7.5. W przypadku nieprzestrzegania zasad rozgrywek fair-play przez jednego z członków Drużyny, Sędzia Główny ma prawo nałożyć na Drużynę karę w postaci dyskwalifikacji.
- 7.6. W przypadku zachowania członka Drużyny, które narusza: normy moralne, dobre obyczaje, godność człowieka, uczucia religijne lub bezpieczeństwo Uczestników, Sędzia Główny ma prawo nałożyć na Drużynę karę w postaci dyskwalifikacji.
- 7.7. Dyskwalifikacja Drużyny powoduje unieważnienie wszystkich wyników uzyskanych przez Drużynę w dniu trwania Zawodów.
- 7.8. Zdyskwalifikowana Drużyna ma obowiązek zwrócić wszystkie nagrody zdobyte w dniu Zawodów.
- 7.9. Organizator nie odpowiada za przedmioty pozostawione na terenie wydarzenia przez Uczestników.
- 7.10. Decyzja Sędziego Głównego oraz Organizatora jest ostateczna.
- 7.11. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie i jego załącznikach.

## 8. Zgody:

- 8.1. Uczestnictwo w zawodach oznacza wyrażenie zgody na publikację wizerunku (zdjęcia z zawodów, nagrania z zawodów oraz materiały wideo transmitowane na żywo przy pomocy odpowiednich platform), podstawowych danych na temat Robota oraz Drużyny przez Organizatorów i Partnerów Zawodów bez konieczności informowania o tym Uczestnika.

## 9. Przepisy bezpieczeństwa:

- 9.1. Zabronione jest zastawianie lub tarasowanie wyjść i dróg ewakuacyjnych, dróg dojazdowych dla służb ratowniczych oraz hydrantów, a także innych urządzeń, które są niezbędne w przypadku prowadzenia akcji ratowniczej lub gaśniczej podczas wydarzenia.
- 9.2. Uczestnik XChallenge w razie zauważenia pożaru lub jakiegokolwiek innego zagrożenia dla osób lub mienia na terenie wydarzenia obowiązany jest natychmiast powiadomić Organizatora lub służbę porządkową wydarzenia.
- 9.3. Przewiduje się możliwość wcześniejszego zakończenia XChallenge, jeśli Organizator lub inna upoważniona osoba uzna, że może być zagrożone zdrowie i życie Uczestników wydarzenia.
- 9.4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania XChallenge lub zmiany miejsca i/lub terminu, jeśli będzie to wynikało z przyczyn od niego niezależnych.
- 9.5. Organizator nie bierze odpowiedzialności za skutki i konsekwencje czynów, będące wynikiem nieprzestrzegania postanowień oraz zarządzeń Organizatora i poleceń służb odpowiedzialnych za bezpieczeństwo i porządek podczas wydarzenia.
- 9.6. Uczestnik wydarzenia ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone przez niego na terenie wydarzenia w stosunku do innych uczestników, jak i za szkody wyrządzone w mieniu Organizatora lub osób trzecich, których mienie znajduje się na terenie wydarzenia za zgodą Organizatora.

## 10. Postanowienia końcowe:

- 10.1. Dane osobowe uczestników Zawodów będą przetwarzane wyłącznie w celach przeprowadzenia Zawodów, wyłonienia laureatów oraz przyznania, wydania, odbioru i rozliczenia warunków nagród i wyróżnień.
- 10.2. Administratorem danych osobowych jest Fundacja Wspierania Edukacji przy Stowarzyszeniu „Dolina Lotnicza” z siedzibą w Rzeszowie 35-084, ul Akademicka 8 (zwana dalej „Administratorem”). Możesz skontaktować się z Administratorem pisząc na e-mail: [info@dolinawiedzy.pl](mailto:info@dolinawiedzy.pl) lub dzwoniąc pod nr telefonu 17 865 30 04.
- 10.3. Przetwarzanie danych osobowych w związku z udziałem w Zawodów obejmuje publikację wizerunku, imienia i nazwiska oraz wyniku uczestnika, który zdobył jedną z nagród Zawodów. Każdy z pozostałych uczestników Zawodów będzie miał możliwość wyrażenia zgody na ujawnienie jego wyniku, nazwiska i adresu mailowego firmom organizującym Zawody. Dane oraz szczegółowe wyniki uczestników Zawodów, którzy nie wyrażą zgody, nie będą ujawniane.
- 10.4. Przetwarzanie danych dotyczy wszystkich uczestników Zawodów. Uczestnicy mają prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania. Podanie danych osobowych (imię, nazwisko, szkoła lub uczelnia, adres poczty elektronicznej) jest dobrowolne, lecz ich niepodanie uniemożliwia udział w Zawodach. Uczestnicy Zawodów przystępując do nich wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych do celu określonego w niniejszym Regulaminie.
- 10.5. Zawody są zorganizowane w myśl zasady fair-play. W przypadku łamania zasad tej idei, np. poprzez celowe uszkodzenie robota innego uczestnika, organizatorzy Zawodów zastrzegają sobie prawo do wykluczenia całej drużyny uczestnika z tej oraz kolejnych edycji XChallenge.
- 10.6. Zgłoszenie do turnieju bądź uczestnictwo bierne w wydarzeniu jest traktowane jako akceptacja niniejszego regulaminu
- 10.7. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego.