

# Regulamin Ogólny Wydarzenia

# 1. Definicje:

- 1.1. Zawody zawody w ramach XChallenge 2024.
- 1.2. Drużyna grupa osób składająca się z Zawodników, którzy samodzielnie stworzyli co najmniej jednego Robota lub jego algorytm, biorąca udział w Zawodach.
- 1.3. Opiekun osoba pełnoletnia sprawująca opiekę nad Drużyną w trakcie trwania zawodów.
- 1.4. Konstruktor osoba bądź osoby biorące udział w zawodach, które stworzyły danego Robota.
- 1.5. Organizator osoba nadzorująca i wpływająca na przebieg Zawodów, posiadająca imienny identyfikator z napisem Organizator.
- 1.6. Uczestnik osoba, która bierze aktywny, lub bierny udział w zawodach. Może to być Konstruktor, Sędzia, Organizator lub Widz.
- 1.7. Aparatura sterująca komplet urządzeń zdolnych do komunikacji bezprzewodowej w celu zdalnego sterowania Robotem podczas trwania Rundy. Wybór sposobu sterowania i komunikacji zależy od preferencji Uczestnika.
- 1.8. Zadanie dokładnie sprecyzowane, punktowane zadanie, które robot może wykonać podczas trwania swojej Rundy.
- 1.9. Arena specjalnie wytyczone i zabezpieczone miejsce, gdzie roboty wykonują Zadania podczas trwania Rundy.
- 1.10. Robot urządzenie mechatroniczne zasilane energią elektryczną sterowane zdalnie przy pomocy odpowiedniej aparatury sterującej przez wyznaczonego członka Drużyny, bądź poruszające się autonomicznie i w pewnym, zauważalnym stopniu reagujące na otoczenie jeżeli dane zadanie tego wymaga.
- 1.11. Roboty identyczne Roboty, mające podobną konstrukcję oraz wykorzystujące podobne algorytmy. O ostatecznym stwierdzeniu identyczności Robotów decyduje Sędzia Główny.
- 1.12. Komisja zespół powoływany przez Organizatorów, w którego skład mogą wchodzić Organizatorzy, Sponsorzy oraz Przedstawiciele Uczelni.

## 2. Informacje ogólne:

- 2.1. Niniejszy regulamin określa warunki uczestnictwa w Zawodach Robotów w ramach XChallenge 2024 (zwanych dalej Zawodami).
- 2.2. Zawody Robotów w ramach XChallenge 2024 to zawody organizowane przez RoboLAB działający przy Fundacji Wspierania Edukacji przy Stowarzyszeniu Dolina Lotnicza, Rzeszowską Grupę IT, Polskie Towarzystwo Informatyczne Oddział Podkarpacki, Politechnikę Rzeszowską oraz Podkarpackie Centrum Innowacji. Celem wydarzenia jest popularyzacja robotyki wśród młodzieży i studentów oraz zapoznanie z wartościami STEM.
- 2.3. Zawody odbędą się w sobotę 16 listopada 2024 roku. Planowany czas trwania XChallenge rozpisany jest w harmonogramie, który będzie udostępniony na stronie <u>xchallenge.pl</u> .
- 2.4. Zawody odbędą się w G2A Arena Centrum Wystawienniczo-Kongresowym Województwa Podkarpackiego (https://g2aarena.pl/).
  Adres obiektu to: Jasionka 953, 36-002 Jasionka koło Rzeszowa.
- 2.5. Nad prawidłowym przebiegiem Zawodów czuwać będą Organizatorzy. Każdy z Organizatorów będzie posiadał imienny identyfikator.
- 2.6. Uczestnik bądź, w przypadku niepełnoletniego uczestnika, opiekun prawny decyduje co do ewentualnego ubezpieczenia uczestnika na własny koszt.
- 2.7. Udział w wydarzeniu jest równoznaczny z akceptacją przez Uczestnika niniejszego Regulaminu.
- 2.8. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, iż w przypadku nieprzestrzegania postanowień niniejszego regulaminu będzie pozbawiony prawa do dalszego uczestnictwa w wydarzeniu.

## 3.Zasady i warunki udziału:

- 3.1. Udział w wydarzeniu jest dobrowolny i bezpłatny.
- 3.2. Warunkiem koniecznym przystąpienia do Zawodów jako Zawodnik jest rejestracja w systemie Zawodów na stronie <u>xchallenge.pl</u> w terminie do 22.10.2024 roku oraz akceptacja postanowień niniejszego regulaminu i poszczególnych regulaminów zawodów wraz z ich załącznikami. Termin ten jest nieprzekraczalny!
- 3.3. Warunkiem koniecznym przystąpienia do Zawodów jako widz jest akceptacja postanowień niniejszego regulaminu. Wejście na teren wydarzenia jest równoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego regulaminu.
- 3.4. Warunkiem koniecznym przystąpienia do Zawodów jako Zawodnik jest wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych, w tym wizerunku:
  - 3.4.1.Osoby pełnoletnie zgodę na przetwarzanie danych osobowych i danych osobowych w postaci wizerunku podpisują na miejscu będą gotowe wydruki formularz zgody jest dostępny na stronie <a href="https://xchallenge.pl/app-rules">https://xchallenge.pl/app-rules</a>,
  - 3.4.2. Osoby niepełnoletnie proszone są o przyniesienie w dniu Zawodów wydrukowanego formularza zgody podpisanego przez Rodzica/Opiekuna prawnego formularz zgody dla osoby niepełnoletniej jest dostępny na stronie https://xchallenge.pl/app-rules.



- 3.5. Zabrania się wnoszenia i posiadania przez Uczestników broni lub innych niebezpiecznych przedmiotów, materiałów wybuchowych, wyrobów pirotechnicznych, materiałów pożarowo niebezpiecznych, napojów alkoholowych, środków odurzających lub substancji psychotropowych. Punkt ten nie dotyczy zawodników Smash Bots, pod warunkiem że przedmioty te wykorzystywane są jako część Robota, zaznacza się jednocześnie, że zabrania się uruchamiania robota, w szczególności jego uzbrojenia, poza areną Smash Bots.
- 3.6. Uczestnik zobowiązany jest przebywać w miejscu wyznaczonym przez Organizatora. Na terenie imprezy znajdują się wyznaczone strefy dla: widzów, zawodników, wolontariuszy i organizatorów. Widzowie mogą przemieszczać się tylko po strefie wydzielonej dla Zawodników i Widzów, Wolontariusze po strefie wydzielonej dla Wolontariuszy, Zawodników oraz Widzów natomiast Organizatorzy mogą przebywać we wszystkich strefach.
- 3.7. Każdy uczestnik dobrowolnie zgadza się na poddanie kontroli tożsamości/bagażu przeprowadzanej przez pracowników ochrony, podczas wejścia na teren wydarzenia, jeśli taka jest przeprowadzana.
- 3.8. Uczestnik jest zobowiązany do bezwzględnego podporządkowywania się poleceniom Organizatora oraz osób przez niego upoważnionych.
- 3.9. Organizator może utrwalać przebieg wydarzenia dla celów marketingowych, dokumentacyjnych lub reklamowo-promocyjnych. Organizator lub osoby przez niego upoważnione mogą korzystać z takiego nagrania lub jego fragmentu, w tym przedstawiającego wizerunek uczestnika lub innej osoby przebywającej na terenie imprezy, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, bez konieczności zapłaty wynagrodzenia za korzystanie z wizerunku określonych w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskich i prawach pokrewnych (t.j. Dz. U. z 2006 r. nr 90, poz. 631 z późn. zm.). Uczestnicy lub osoby przebywające na terenie imprezy wyrażają zgodę na utrwalanie i rozpowszechnianie ich wizerunku, zarejestrowanego podczas imprezy.

## 4. Uczestnicy:

- 4.1. W Zawodach aktywny udział mogą brać osoby pełnoletnie, które wyrażą zgodę na przetwarzanie danych osobowych, w tym wizerunku, oraz zaakceptują regulamin. W przypadku osób niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda rodzica bądź opiekuna prawnego na udział w Zawodach, wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych, w tym wizerunku, oraz akceptacja regulaminu formularz jest dostępny na stronie xchallenge.pl.
- 4.2. W Zawodach mogą rejestrować się drużyny złożone z dowolnej ilości osób, jednakże ze względu na mnogość Zawodów i ich kategorii ogranicza się reprezentację Drużyny do 10 osób. Pozostali członkowie Drużyny mogą wziąć udział w Zawodach jako widzowie.
- 4.3. Każda drużyna nieposiadająca osoby pełnoletniej musi przyjechać na zawody pod opieką osoby dorosłej opiekuna. Każdy opiekun otrzyma imienny identyfikator, w tym celu podczas rejestracji drużyny składającej się z osób niepełnoletnich należy podać również dane opiekuna opiekun musi zarejestrować się w systemie Zawodów na stronie <u>xchallenge.pl</u>.
- 4.4. Podczas rejestracji w dniu zawodów każdy członek drużyny musi posiadać dokument potwierdzający tożsamość i okazać go na prośbę Organizatora, Sędziego bądź Obsługi.
- 4.5. Zarejestrowanie drużyny w Zawodach na stronie <u>xchallenge.pl</u> jest równoznaczne z akceptacją regulaminu Ogólnego wydarzenia, regulaminów poszczególnych zawodów, ich konkurencji oraz wszelkich załączników.
- 4.6. Każdy uczestnik bierny bądź aktywny, startujący lub nie startujący w Zawodach, biorący udział w wydarzeniu jest zobowiązany przestrzegać wszystkie Regulaminy Zawodów oraz Regulaminy obowiązujące w budynku G2A Arena Centrum Wystawienniczo-Kongresowym Województwa Podkarpackiego. Wejście na teren wydarzenia jest równoznaczne z akceptacją regulaminów.
- 4.7. Nieznajomość któregokolwiek Regulaminu nie zwalnia uczestnika z konieczności jego przestrzegania.
- 4.8. Organizatorzy zobowiązują się do nieudostępniania telefonu podanego przy rejestracji osobom trzecim bez zgody właściciela numeru.
- 4.9. Uczestnik odpowiada za wszelkie wyrządzone przez siebie szkody podczas wydarzenia.
- 4.10.Podczas XChallenge na obiekcie będą wyznaczone specjalne strefy, do których dostęp będą miały tylko osoby ze stosownymi identyfikatorami (zawodnicy, obsługa techniczna, służby bezpieczeństwa oraz Organizatorzy). Pozostałe osoby nie zostaną wpuszczone do tych stref.
- 4.11. Za ubezpieczenie oraz stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada on sam bądź jego opiekun prawny.

  Wszyscy uczestnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność.

#### 5.Zawody:

- 5.1. Na XChallenge odbędą się 3 Zawody. Jedna drużyna może brać udział w kilku z nich, jednakże poszczególne etapy różnych Zawodów i ich kategorii mogą odbywać się w tym samym czasie.
- 5.2. Zawody, które odbędą się na XChallenge to:

```
4.2.1. Smash Bots; 4.2.2. Task Hunters; 4.2.3. ROBO~motion;
```

5.3. Zawody ROBO~motion podzielone są na następujące kategorie i konkurencje:

5.3.1.Freestyle;

5.3.2. LEGO Tug of War;

5.3.3. Cebula House;

5.3.4. Micromouse;

5.3.5. Sumo:

5.3.5.1. Sumo; 5.3.5.2. LEGO Sumo; 5.3.5.3. Mini Sumo; 5.3.5.4. Micro Sumo;

5.3.6. Line Follower:

5.3.6.1.LF Standard;5.3.6.3.LF Turbo Enhanced;5.3.6.5.Drag Race;5.3.6.2.LF Turbo;5.3.6.4.LF Standard LEGO;5.3.6.6.LEGO Drag Race;

- 5.4. Dokładny regulamin każdych Zawodów i ich kategorii znajduje się na stronie <u>xchallenge.pl</u> odnośnik do regulaminu dostępny jest po wybraniu odpowiednich zawodów na stronie.
- 5.5. W przypadku małej liczby drużyn biorących udział w danych Zawodach lub ich kategorii (mniej niż 5 robotów) Organizator zastrzega sobie prawo do rozegrania wyłącznie fazy finałowej lub odwołania Zawodów lub poszczególnych kategorii bądź przeprowadzenia ich w formie pokazowej bez nagród.



### 6. Sprawy organizacyjne:

- 6.1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie.
- 6.2. Nagrody przyznawane są drużynowo.
- 6.3. Robot oraz program biorący udział w danej konkurencji musi być autorstwa tylko i wyłącznie osób wchodzących w skład danej drużyny.
- 6.4. Wszelkie pytania dotyczące regulaminu należy kierować na adres xchallenge@dolinawiedzy.pl.

#### 7. Kwestie sporne, odpowiedzialność i dyskwalifikacja:

- 7.1. Wszelkie spory i sytuacje nie opisane w niniejszym Regulaminie rozstrzyga Sędzia Główny w przypadku gdy dotyczą one rozgrywek konkursowych.
- 7.2. Wszelkie spory i sytuacje nie opisane w niniejszym regulaminie i nie dotyczące żadnej konkurencji rozstrzyga sztab organizacyjny zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa i przepisami bezpieczeństwa.
- 7.3. Zawodnik ma prawo odwołać się od decyzji Sędziego w oparciu o dowody do czasu rozpoczęcia następnej Rundy. Może to być podstawą do zmiany wyniku Rozgrywki.
- 7.4. Odpowiedzialność za wszelkie działania każdego z członków Drużyny ponosi Drużyna.
- 7.5. W przypadku nieprzestrzegania zasad rozgrywek fair-play przez jednego z członków Drużyny, Sędzia Główny ma prawo nałożyć na Drużynę karę w postaci dyskwalifikacji.
- 7.6. W przypadku zachowania członka Drużyny, które narusza: normy moralne, dobre obyczaje, godność człowieka, uczucia religijne lub bezpieczeństwo Uczestników, Sędzia Główny ma prawo nałożyć na Drużynę karę w postaci dyskwalifikacji.
- 7.7. Dyskwalifikacja Drużyny powoduje unieważnienie wszystkich wyników uzyskanych przez Drużynę w dniu trwania Zawodów.
- 7.8. Zdyskwalifikowana Drużyna ma obowiązek zwrócić wszystkie nagrody zdobyte w dniu Zawodów.
- 7.9. Organizator nie odpowiada za przedmioty pozostawione na terenie wydarzenia przez Uczestników.
- 7.10. Decyzja Sędziego Głównego oraz Organizatora jest ostateczna.
- 7.11. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie i jego załącznikach.

#### 8.Zgody:

8.1. Uczestnictwo w zawodach oznacza wyrażenie zgody na publikację wizerunku (zdjęcia z zawodów, nagrania z zawodów oraz materiały wideo transmitowane na żywo przy pomocy odpowiednich platform), podstawowych danych na temat Robota oraz Drużyny przez Organizatorów i Partnerów Zawodów bez konieczności informowania o tym Uczestnika.

## 9. Przepisy bezpieczeństwa:

- 9.1. Zabronione jest zastawianie lub tarasowanie wyjść i dróg ewakuacyjnych, dróg dojazdowych dla służb ratowniczych oraz hydrantów, a także innych urządzeń, które są niezbędne w przypadku prowadzenia akcji ratowniczej lub gaśniczej podczas wydarzenia.
- 9.2. Uczestnik XChallenge w razie zauważenia pożaru lub jakiegokolwiek innego zagrożenia dla osób lub mienia na terenie wydarzenia obowiązany jest natychmiast powiadomić Organizatora lub służbę porządkową wydarzenia.
- 9.3. Przewiduje się możliwość wcześniejszego zakończenia XChallenge, jeśli Organizator lub inna upoważniona osoba uzna, że może być zagrożone zdrowie i życie Uczestników wydarzenia.
- 9.4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania XChallenge lub zmiany miejsca i/lub terminu, jeśli będzie to wynikało z przyczyn od niego niezależnych.
- 9.5. Organizator nie bierze odpowiedzialności za skutki i konsekwencje czynów, będące wynikiem nieprzestrzegania postanowień oraz zarządzeń Organizatora i poleceń służb odpowiedzialnych za bezpieczeństwo i porządek podczas wydarzenia.
- 9.6. Uczestnik wydarzenia ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone przez niego na terenie wydarzenia w stosunku do innych uczestników, jak i za szkody wyrządzone w mieniu Organizatora lub osób trzecich, których mienie znajduje się na terenie wydarzenia za zgodą Organizatora.

#### 10. Postanowienia końcowe:

- 10.1. Dane osobowe uczestników Zawodów będą przetwarzane wyłącznie w celach przeprowadzenia Zawodów, wyłonienia laureatów oraz przyznania, wydania, odbioru i rozliczenia warunków nagród i wyróżnień.
- 10.2. Administratorem danych osobowych jest Fundacja Wspierania Edukacji przy Stowarzyszeniu "Dolina Lotnicza" z siedzibą w Rzeszowie 35-084, ul Akademicka 8 (zwana dalej "Administratorem"). Możesz skontaktować się z Administratorem pisząc na e-mail: info@dolinawiedzy.pl lub dzwoniąc pod nr telefonu 17 865 30 04.
- 10.3. Przetwarzanie danych osobowych w związku z udziałem w Zawodów obejmuje publikację wizerunku, imienia i nazwiska oraz wyniku uczestnika, który zdobył jedną z nagród Zawodów. Każdy z pozostałych uczestników Zawodów będzie miał możliwość wyrażenia zgody na ujawnienie jego wyniku, nazwiska i adresu mailowego firmom organizującym Zawody. Dane oraz szczegółowe wyniki uczestników Zawodów, którzy nie wyrażą zgody, nie będą ujawniane.
- 10.4.Przetwarzanie danych dotyczy wszystkich uczestników Zawodów. Uczestnicy mają prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania. Podanie danych osobowych (imię, nazwisko, szkoła lub uczelnia, adres poczty elektronicznej) jest dobrowolne, lecz ich niepodanie uniemożliwia udział w Zawodach. Uczestnicy Zawodów przystępując do nich wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych do celu określonego w niniejszym Regulaminie.
- 10.5. Zawody są zorganizowane w myśl zasady fair-play. W przypadku łamania zasad tej idei, np. poprzez celowe uszkodzenie robota innego uczestnika, organizatorzy Zawodów zastrzegają sobie prawo do wykluczenia całej drużyny uczestnika z tej oraz kolejnych edycji XChallenge.
- 10.6. Zgłoszenie do turnieju bądź uczestnictwo bierne w wydarzeniu jest traktowane jako akceptacja niniejszego regulaminu
- 10.7.W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego.

