# «Исследование применимости алгоритмов сжатия данных к таблицам классификации в сетевом процессоре.»

Никифоров Никита Игоревич, 421 группа Научные руководители: Волканов Д. Ю., Скобцова Ю. А.

#### Актуальность

В данной работе рассматривается архитектура сетевого процессора (СП), в которой используется конвейерная архитектура. Конвейер состоит из последовательных вычислительных блоков, в каждом из которых находится независимое устройство памяти. В памяти вычислительного блока хранится программа классификации пакетов. Современные таблицы потоков занимают до нескольких десятков мегабайтов памяти [1]. В связи с малым объёмом памяти внутри одного вычислительного блока —  $64~{\rm K}$ б, необходимо провести исследование существующих алгоритмов сжатия данных, и предложить их адаптацию для использования в рассматриваемом СП.

### Не формальная постановка задачи

Необходимо исследовать применимость существующих алгоритмов сжатия данных в существующей архитектуре СП. Рассматриваемые алгоритмы должны удовлетворять следующим условиям:

- Размер итоговой таблицы потоков не должен превышать 512 Кб.
- Потери данных при использования алгоритмов сжатия не должны быть значительными.

#### Формальная постановка задачи

Введём формализацию OpenFlow таблиц. Упорядоченное множество всех рассматриваемых признаков в правилах обозначим  $I=\{m_1,m_2,\ldots,m_k\}$ . Каждый признак  $m_i$  из множества признаков I характеризуется битовой строкой, некоторой длины  $m_i\in\{0,1,*\}_i^W$ , в данном случае символ \* обозначает либой бит. При этом, если  $\exists m_i^j\in m_i$ , такое, что  $m_i^j=*$ , то для  $\forall m_i^k$ , где k>j, то  $m_i^k=*$ . Длиной признака обозначим  $len(m_i)=W_i$ 

Представим таблицу потоков в виде множества правил  $R = \{r_1, r_2, \dots, r_n\}$ . С каждым правилом  $r_i$  связаны:

- номер *i*;
- приоритет  $p_i \in Z_+$ ;
- вектор значений признаков  $f_i = \{f_i^1, f_i^2, \dots, f_i^k\}$ , где  $f_i^j$  соответствует значению признака  $m_j \in I$ .
- Набор инструкций,  $A_i = \{a_1, a_2, \dots, a_z\}$ , которые определяют дальнейшие действия сетевого процессора над пакетом.

Будем говорить, что заголовок пакета и его метаданные с вектором значений признаков  $g=\{g^1,g^2,\ldots,g^k\}$  соответствуют правилу  $r_i\in R$  с вектором значений признаков  $f_i=\{f_i^1,f_i^2,\ldots,f_i^k\}$  и приоритетом  $p_i$  (правило  $r_i\in R$  идентифицирует пакет с вектором знаений признаков g), если:

1. вектор значений признаков g соответствует вектору значений признаков  $f_i$ , то есть  $\forall g_i \in g, len(g_i) = len(f_i)$ . И  $\forall f_i^{lj} \in f_i^l, f_i^{lj} \in \{*, g^{lj}\}, l = \overline{1, k};$ 

2. приоритет  $p_i$  максимален среди всех правил  $r_j \in R$ , для которых g соответствует вектору значений признаков  $f_i$ .

Множество R также должно удовлетворять следующему ограничению. Для любых двух правил  $r_i, r_j \in R, r_i \neq r_j$ , если их вектора значений пересекаются, то есть существует набор значений признаков, который соответствует векторам значений признаков обоих правил, то  $p_i \neq p_j$ . Например, правила с векторами значений признаков  $f_i = \{110,011,1*\}$  и  $f_j = \{11*,011,11\}$  должны иметь разный приоритет, так как набор значений признаков  $g = \{110,011,11\}$  соответствует обоим правилам.

Введём понятие анологичности множеств  $R_1$  и  $R_2$ . Множество  $R_1$  аналогично мноеству  $R_2$ , если для любого заголовка пакета, для которого существует идентифицурующее его правило  $r_i \in R_1$ , найдётся правило идентифицирующее его в множестве  $r_j \in R_2$ , при этом  $A_i = A_j$ .

Необходимо разработать алгоритм сжатия таблиц потоков, который будет переводить исходное множество  $-R_1$ , соответствующее исходной таблице потоков, в новое множество  $R_2$ , которое соответствует новой таблице потоков.

- 1. Множество  $R_1$  должно быть анологично множеству  $R_2$ .
- 2. Мощность множества  $R_2$  должна быть меньше либо равно мощности множества  $R_1$ .

Введём операцию последнего значащего бита признака  $last(m_i)=j$ , такое, что  $m_i^j\in\{0,1\}$  и  $m_i^{(j+1)}=*$ . Назовём правила  $r_i\in R$  и  $r_j\in R$  похожими, если для  $\forall u\in len(f_i)$  верно, что  $last(f_i^u)=last(f_j^u)=l$ , при этом  $f_i^{ul}\neq f_j^{ul}$ , и  $A_i=A_j$ .

## Список литературы

[1] Ori Rottenstreich и János Tapolcai. «Optimal rule caching and lossy compression for longest prefix matching». В: *IEEE/ACM Transactions on Networking* 25.2 (2016), с. 864—878.