Nom: RAVAKINIAINA

Prénoms: Minoharisoa Tokifanantenana

Numéro d'inscription: 5110

DA2I Hybride L3

Thème: « Un jeu morpion en temps réel »

Cahier de charge

• Présentation du projet

Ce projet consiste à construire un jeu morpion en ligne, on veut dire en temps réel en utilisant le Socket IO. Socket IO est une bibliothèque à faible latence, qui permet une communication du serveur vers le client sans que celui-ci en fasse la demande.

Il suffit d'utiliser deux ordinateurs pour jouer. Les joueurs s'authentifient après il choisit leur adversaire et le jeu commence.

• Les besoins et les contraintes

➤ Objectifs

Notre cible est de faciliter la communication entre le client et le serveur. Donc on a choisi le Socket IO qui est bidirectionnelle ou full duplex pour mieux communiquer les deux joueurs de morpion temps en temps.

Contrainte

Développement de nouvelles fonctionnalités à prévoir.

• Les délais

On a commencé le projet le 05 Décembre 2022 et on le terminera le 05 Février 2023.