



Звіт

З лабораторної роботи №2

З дисципліни: «Моделювання комп'ютерних систем»

На тему: «Структурний опис цифрового автомата Перевірка роботи автомата за допомогою стенда Elbert V2 – Spartan3A FPGA»

Варіант 23

Виконав

Студент групи КІ-201

Равчак В.А.

Перевірив:

Козак Н.Б.

Львів 2024

Мета роботи: на базі стенда реалізувати цифровий автомат світлових ефектів згідно заданих вимог.

Етапи роботи:

1. Інтерфейс пристрою та функціонал реалізувати згідно отриманого варіанту завдання.
2. Логіку переходів реалізувати з використанням мови опису апаратних засобів.
3. Логіку формування вихідних сигналів реалізувати з використанням мови опису апаратних засобів.
4. Згенерувати символи для описів логіки переходів та логіки формування вихідних сигналів.
5. Зінтегрувати всі компоненти логіки переходів логіку формування вихідних сигналів та пам'ять станів в єдину систему. Пам'ять станів реалізувати за допомогою графічних компонентів з бібліотеки.
6. Промодельовати роботу окремих частин автомата та автомата в цілому за допомогою симулятора ISim.
7. Інтегрувати створений автомат зі стендом додати подільник частоти для вхідного тактового сигналу призначити фізичні виводи на FPGA.
8. Згенерувати файл та перевірити роботу за допомогою стенда Elbert V2 – Spartan3A FPGA.
9. Підготувати і захистити звіт.

Варіант виконання роботи:

Пристрій повинен реалізувати комбінацій вихідних сигналів згідно таблиці:

Стан#	LED_0	LED_1	LED_2	LED_3	LED_4	LED_5	LED_6	LED_7
0	1	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	0	1
2	0	1	0	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0	1	0
4	0	0	1	0	0	0	0	0
5	0	0	0	0	0	1	0	0
6	0	0	0	1	0	0	0	0
7	0	0	0	0	1	0	0	0

- Пристрій повинен використовувати тактовий сигнал 12MHz від мікроконтролера і знижувати частоту за допомогою внутрішнього подільника Мікроконтролер є частиною стенда Elbert V2 – Spartan3A FPGA. Тактовий сигнал заведено на вхід LOC = P129 FPGA.

- Інтерфейс пристрою повинен мати вхід синхронного скидання (RESET).
- Інтерфейс пристрою повинен мати вхід керування режимом роботи (MODE):
 - Якщо $MODE=0$ то стан пристрою інкрементується по зростаючому фронту тактового сигналу пам'яті станів (0->1->2->3->4->5->6->7->0...).
 - Якщо $MODE=1$ то стан пристрою декрементується по зростаючому фронту тактового сигналу пам'яті станів (0->7->6->5->4->3->2->1->0...).
- Інтерфейс пристрою повинен мати однорозрядний вхід (TEST) для подачі логічної <1> на всі виходи:
 - Якщо $TEST=0$ то автомат перемикає сигнали на виходах згідно заданого алгоритму.
 - Якщо $TEST=1$ то на всіх виходах повинна бути логічна «1» (всі LED увімкнені).
- Для керування сигналом MODE використати будь який з 8 DIP перемикачів.
- Для керування сигналами RESET/TEST використати будь які з PUSH BUTTON кнопок.

Виконання роботи:

1) Логіку переходів реалізувати з використанням мови опису апаратних засобів.

1)

MODE	CUR_STATE(2)	CUR_STATE(1)	CUR_STATE(0)	NEXT_STATE(0)
0	0	0	0	1
0	0	0	1	0
0	0	1	0	1
0	0	1	1	0
0	1	0	0	1
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	0	1
1	1	0	1	0
1	1	1	0	1
1	1	1	1	0

2)

MODE	CUR_STATE(2)	CUR_STATE(1)	CUR_STATE(0)	NEXT_STATE(0)
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	0	1	0	1
0	0	1	1	0
0	1	0	0	0
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	0	1	1	1
1	1	0	0	1
1	1	0	1	0
1	1	1	0	0
1	1	1	1	0
1	1	1	0	0
1	1	1	1	1

3)

MODE	CUR_STATE(2)	CUR_STATE(1)	CUR_STATE(0)	NEXT_STATE(0)
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	1
0	1	0	0	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	0
0	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	0	0	0
1	1	0	1	1
1	1	1	0	0
1	1	1	1	0
1	1	1	0	1
1	1	1	1	1

Мінімізовані функції наступних станів автомата:

$\text{NEXT_STATE}(0) = \text{not}(\text{CURR_STATE}(0));$

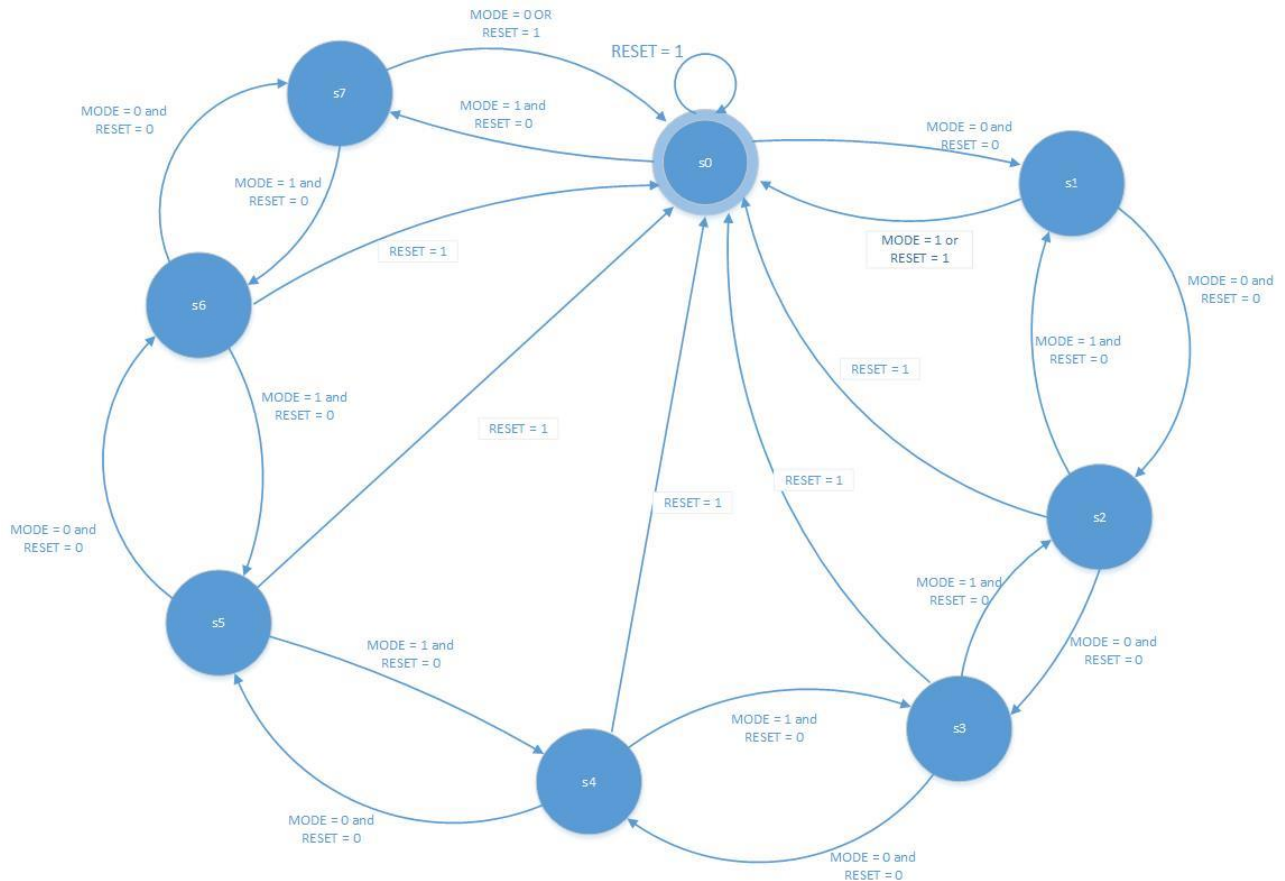
$\text{NEXT_STATE}(1) = ((\text{not}(\text{MODE}) \text{ and } \text{not}(\text{CURR_STATE}(1)) \text{ and } \text{CURR_STATE}(0)) \text{ or } (\text{not}(\text{MODE}) \text{ and } \text{CURR_STATE}(1) \text{ and } \text{not}(\text{CURR_STATE}(0))) \text{ or } (\text{MODE} \text{ and } \text{not}(\text{CURR_STATE}(1)) \text{ and } \text{not}(\text{CURR_STATE}(0))) \text{ or } (\text{MODE} \text{ and } \text{CURR_STATE}(1) \text{ and } \text{CURR_STATE}(0)));$

$\text{NEXT_STATE}(2) \leq ((\text{not}(\text{MODE}) \text{ and } \text{CURR_STATE}(2) \text{ and } \text{not}(\text{CURR_STATE}(1))) \text{ or } (\text{CURR_STATE}(2) \text{ and } \text{CURR_STATE}(1) \text{ and } \text{not}(\text{CURR_STATE}(0))) \text{ or } (\text{MODE} \text{ and } \text{CURR_STATE}(2) \text{ and } \text{CURR_STATE}(0)) \text{ or } (\text{not}(\text{MODE}) \text{ and } \text{not}(\text{CURR_STATE}(2)) \text{ and } \text{CURR_STATE}(1) \text{ and } \text{CURR_STATE}(0)) \text{ or } (\text{MODE} \text{ and } \text{not}(\text{CURR_STATE}(2)) \text{ and } \text{not}(\text{CURR_STATE}(1)) \text{ and } \text{not}(\text{CURR_STATE}(0))));$

VHDL опис логіки переходів:

```
1  library IEEE;
2  use IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;
3
4  entity TRANSITION_LOGIC is
5      Port (CURR_STATE : in std_logic_vector(2 downto 0);
6            MODE : in std_logic;
7            NEXT_STATE : out std_logic_vector(2 downto 0)
8          );
9  end TRANSITION_LOGIC;
10
11 architecture TRANSITION_LOGIC_ARCH of TRANSITION_LOGIC is
12
13 begin
14     NEXT_STATE(0) <= (not(CURR_STATE(0))) after 1 ns;
15     NEXT_STATE(1) <= ((not(MODE) and not(CURR_STATE(1)) and CURR_STATE(0)) or
16                      (not(MODE) and CURR_STATE(1) and not(CURR_STATE(0))) or
17                      (MODE and not(CURR_STATE(1)) and not(CURR_STATE(0))) or
18                      (MODE and CURR_STATE(1) and CURR_STATE(0))) after 1 ns;
19     NEXT_STATE(2) <= ((not(MODE) and CURR_STATE(2) and not(CURR_STATE(1))) or
20                      (CURR_STATE(2) and CURR_STATE(1) and not(CURR_STATE(0))) or
21                      (MODE and CURR_STATE(2) and CURR_STATE(0)) or
22                      (not(MODE) and not(CURR_STATE(2)) and CURR_STATE(1) and CURR_STATE(0)) or
23                      (MODE and not(CURR_STATE(2)) and not(CURR_STATE(1)) and not(CURR_STATE(0)))) after 1 ns;
24
25 end TRANSITION_LOGIC_ARCH;
26
27
```

Граф переходів між станами:



2) Логіку формування вихідних сигналів реалізувати з використанням мови опису апаратних засобів VHDL.

Логічні вирази для вихідних сигналів:

$OUT_BUS(0) = ((\text{not}(IN_BUS(2)) \text{ and } \text{not}(IN_BUS(1)) \text{ and } \text{not}(IN_BUS(0))) \text{ or } TEST);$

$OUT_BUS(1) = ((\text{not}(IN_BUS(2)) \text{ and } IN_BUS(1) \text{ and } \text{not}(IN_BUS(0))) \text{ or } TEST);$

$OUT_BUS(2) = ((IN_BUS(2) \text{ and } \text{not}(IN_BUS(1)) \text{ and } \text{not}(IN_BUS(0))) \text{ or } TEST);$

$OUT_BUS(3) = ((IN_BUS(2) \text{ and } IN_BUS(1) \text{ and } \text{not}(IN_BUS(0))) \text{ or } TEST);$

$OUT_BUS(4) = ((IN_BUS(2) \text{ and } IN_BUS(1) \text{ and } IN_BUS(0)) \text{ or } TEST);$

$OUT_BUS(5) = ((IN_BUS(2) \text{ and } \text{not}(IN_BUS(1)) \text{ and } IN_BUS(0)) \text{ or } TEST);$

$OUT_BUS(6) = ((\text{not}(IN_BUS(2)) \text{ and } IN_BUS(1) \text{ and } IN_BUS(0)) \text{ or } TEST);$

$OUT_BUS(7) = ((\text{not}(IN_BUS(2)) \text{ and } \text{not}(IN_BUS(1)) \text{ and } IN_BUS(0)) \text{ or } TEST);$

VHDL опис вихідних сигналів:

```

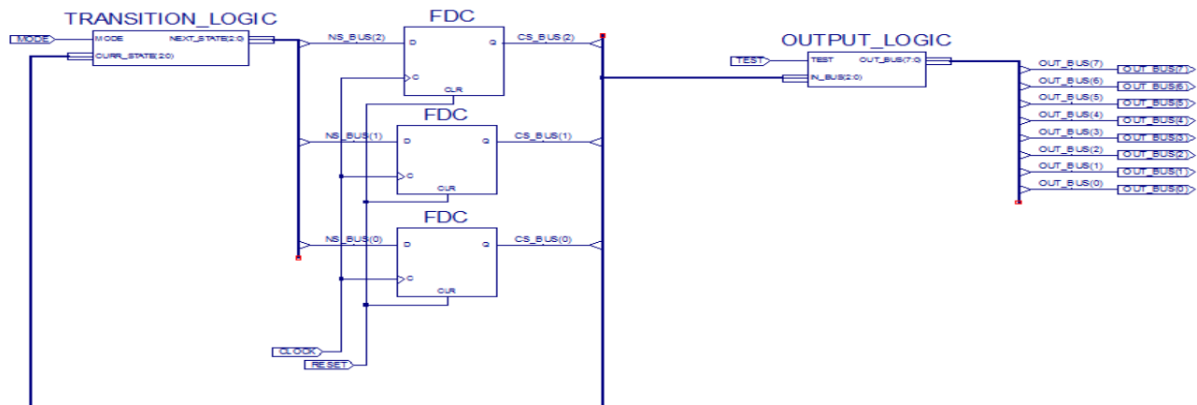
1  library IEEE;
2  use IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;
3
4  entity OUTPUT_LOGIC is
5      Port ( IN_BUS : in  std_logic_vector(2 downto 0);
6            TEST : in  std_logic;
7            OUT_BUS : out std_logic_vector(7 downto 0)
8          );
9  end OUTPUT_LOGIC;
10
11 architecture OUTPUT_LOGIC_ARCH of OUTPUT_LOGIC is
12
13 begin
14
15     OUT_BUS(0) <= ((not(IN_BUS(2)) and not(IN_BUS(1)) and not(IN_BUS(0))) or TEST) after 1 ns;
16     OUT_BUS(1) <= ((not(IN_BUS(2)) and IN_BUS(1) and not(IN_BUS(0))) or TEST) after 1 ns;
17     OUT_BUS(2) <= ((IN_BUS(2) and not(IN_BUS(1)) and not(IN_BUS(0))) or TEST) after 1 ns;
18     OUT_BUS(3) <= ((IN_BUS(2) and IN_BUS(1) and not(IN_BUS(0))) or TEST) after 1 ns;
19     OUT_BUS(4) <= ((IN_BUS(2) and IN_BUS(1) and IN_BUS(0)) or TEST) after 1 ns;
20     OUT_BUS(5) <= ((IN_BUS(2) and not(IN_BUS(1)) and IN_BUS(0)) or TEST) after 1 ns;
21     OUT_BUS(6) <= ((not(IN_BUS(2)) and IN_BUS(1) and IN_BUS(0)) or TEST) after 1 ns;
22     OUT_BUS(7) <= ((not(IN_BUS(2)) and not(IN_BUS(1)) and IN_BUS(0)) or TEST) after 1 ns;
23
24 end OUTPUT_LOGIC_ARCH;
25
26

```

3) Згенерувати символи для описів логіки переходів та логіки формування вихідних сигналів.

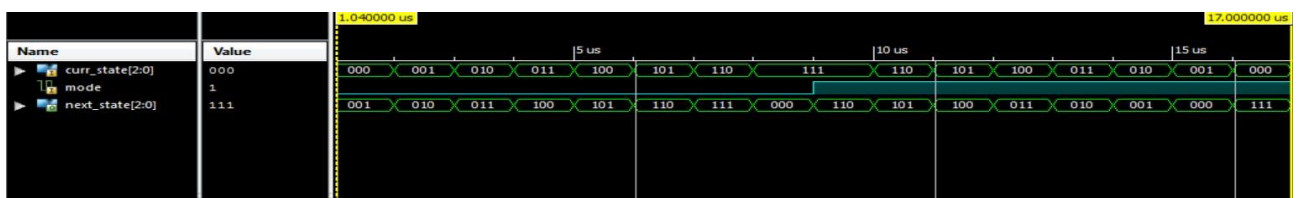
4) Зінтегрувати всі компоненти логіки переходів логіку формування вихідних сигналів та пам'ять станів в єдину систему за допомогою ISE WebPACK Schematic Capture. Пам'ять станів реалізувати за допомогою графічних компонентів з бібліотеки.

Інтеграція всіх створених компонентів разом з пам'ятю стану автомата:

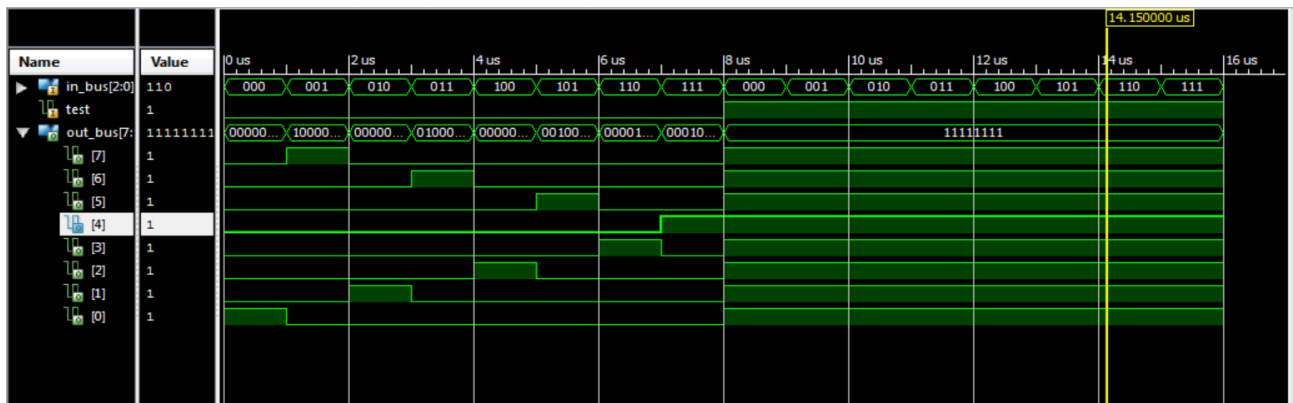


5) Проаналізував роботу окремих частин автомата та автомата цілком за допомогою симулятора ISim.

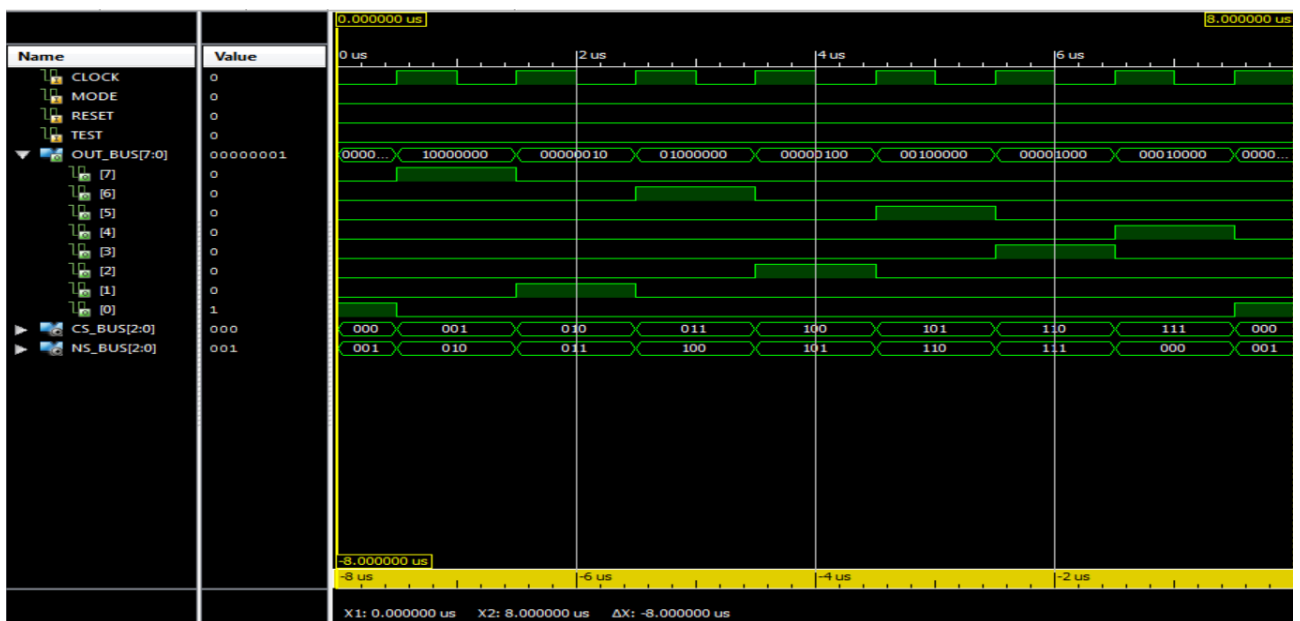
Симуляція логіки переходів:



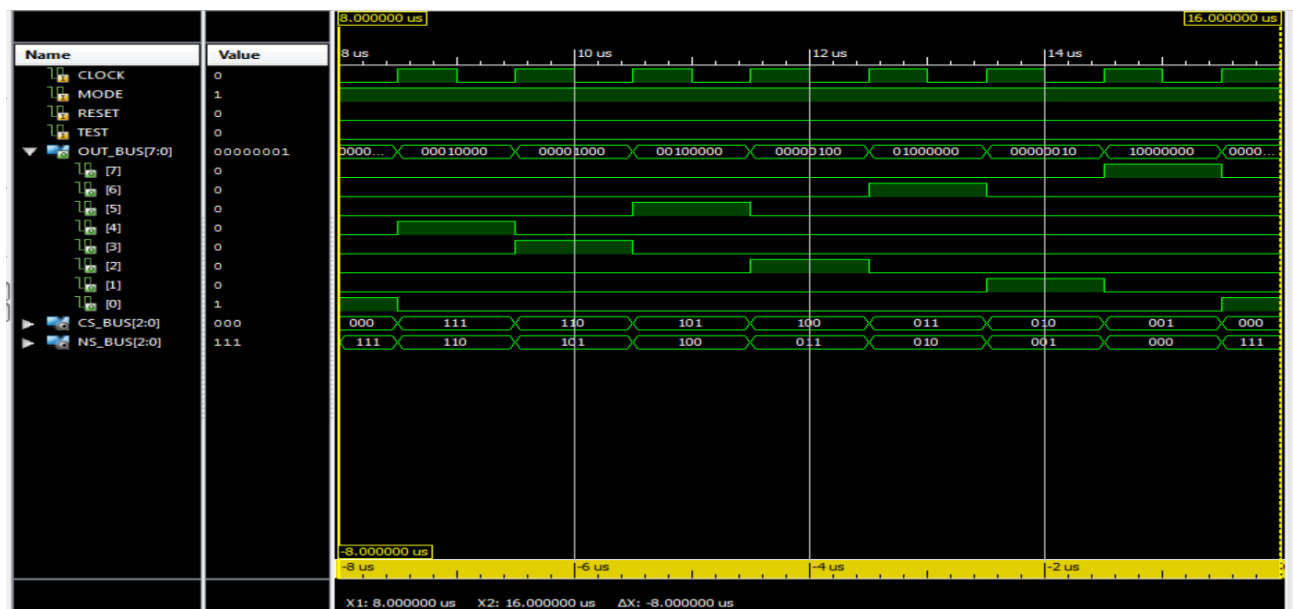
Симуляція логіки вихідних сигналів($TEST = 0$):



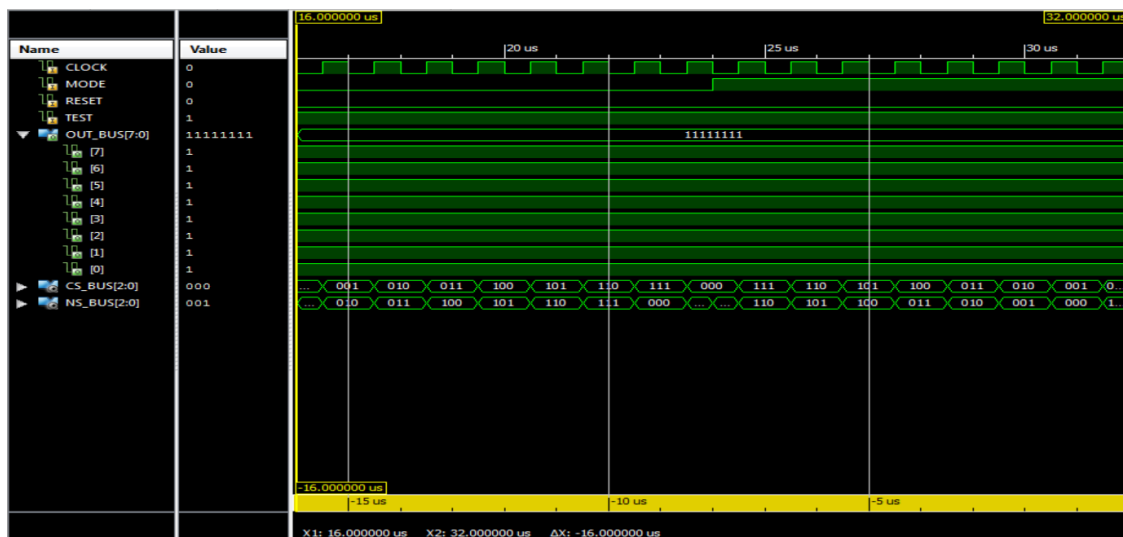
Результати симуляції автомата($MODE = 0$, $TEST = 0$, $RESET = 0$)



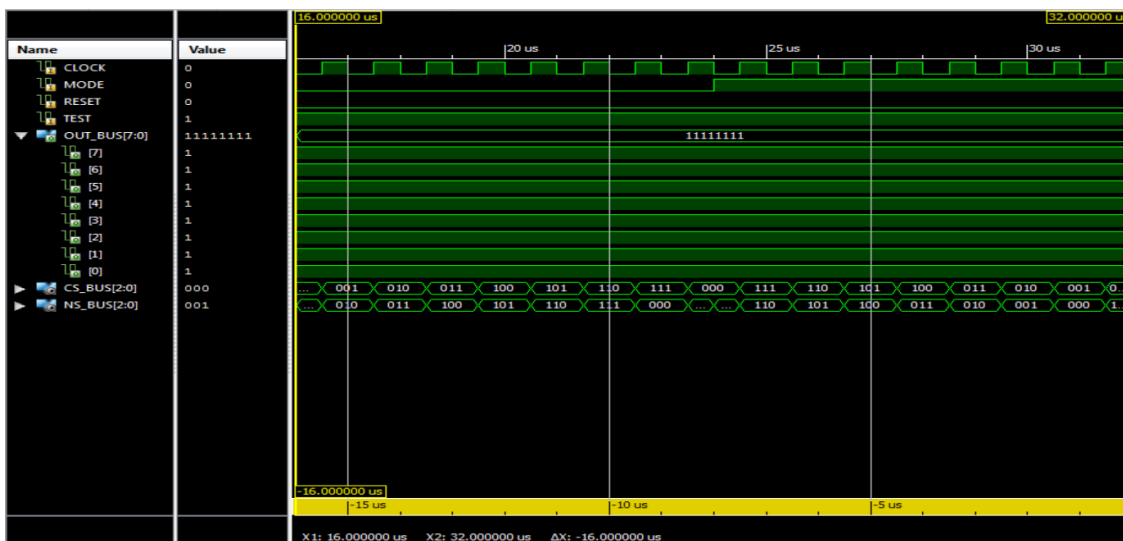
Результати симуляції автомата($MODE = 1$, $TEST = 0$, $RESET = 0$)



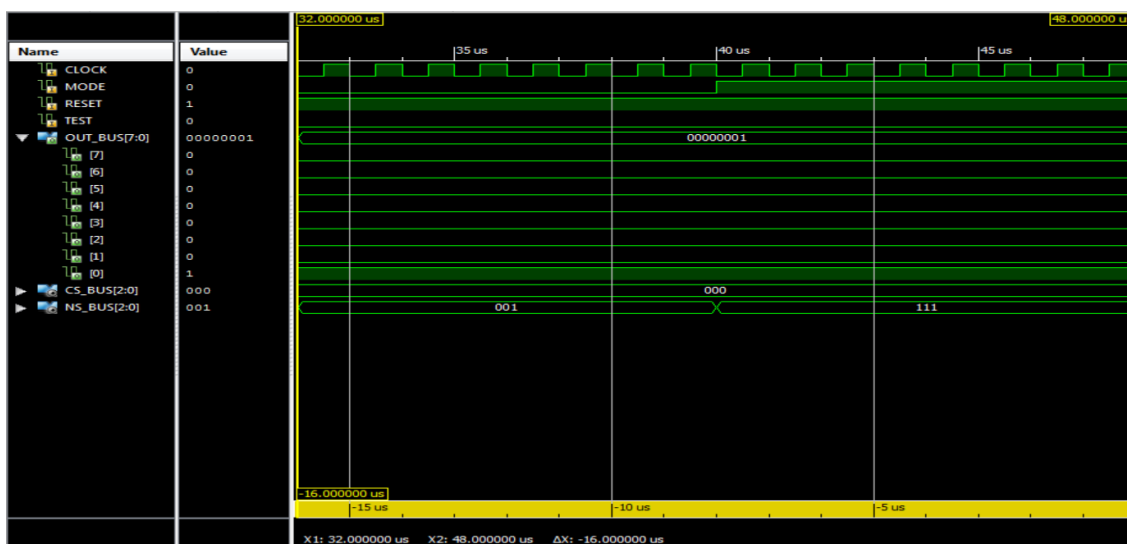
Результати симуляції автомата($MODE = 0$, $TEST = 1$, $RESET = 0$)



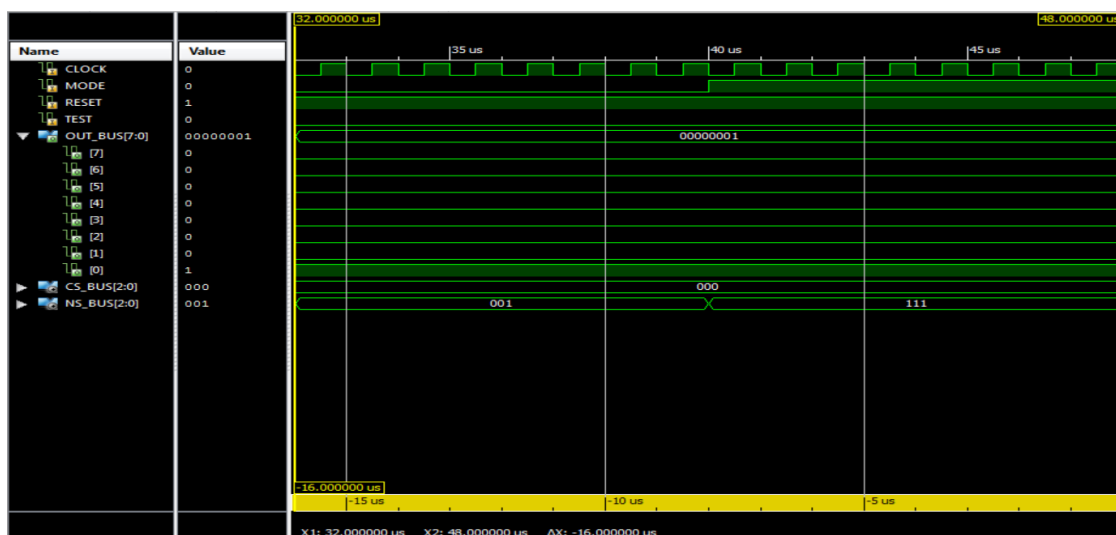
Результати симуляції автомата($MODE = 1$, $TEST = 1$, $RESET = 0$)



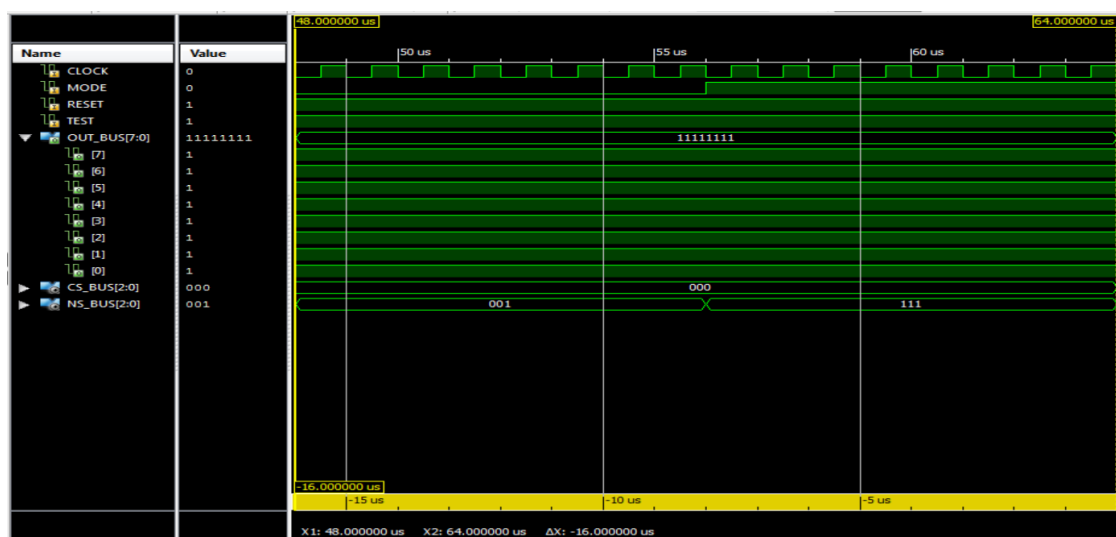
Результати симуляції автомата($MODE = 0$, $TEST = 0$, $RESET = 1$)



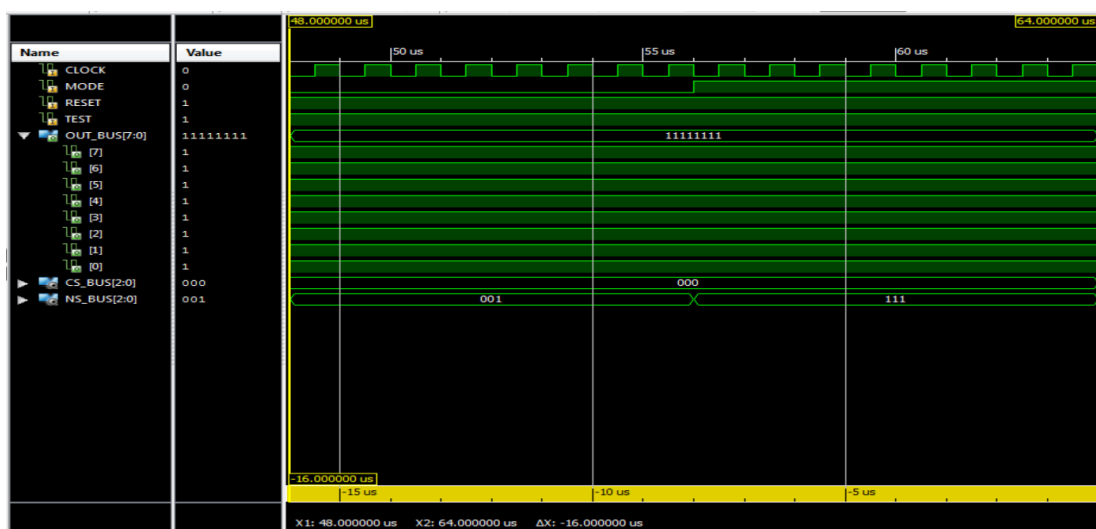
Результати симуляції автомата($MODE = 1, TEST = 0, RESET = 1$)



Результати симуляції автомата($MODE = 0, TEST = 1, RESET = 1$)



Результати симуляції автомата($MODE = 1, TEST = 1, RESET = 1$)



TEST BENCH:

-- *** Test Bench - User Defined Section ***

tb : PROCESS

BEGIN

MODE <= '1';

TEST <= '1';

RESET <= '1', '0' after 200 ms;

wait until RESET = '0';

assert OUTPUT = "11111111";

wait for 2786028us;

TEST <= '0';

RESET <= '1', '0' after 200 ms;

wait until RESET = '0';

assert OUTPUT = "00000001";

wait for 174864us;

assert OUTPUT = "00010000";

wait for 349625us;

assert OUTPUT = "00001000";

wait for 349625us;

assert OUTPUT = "00100000";

wait for 349625us;

assert OUTPUT = "00000100";

wait for 349625us;

assert OUTPUT = "01000000";

wait for 349625us;

assert OUTPUT = "00000010";

wait for 349625us;

assert OUTPUT = "10000000";

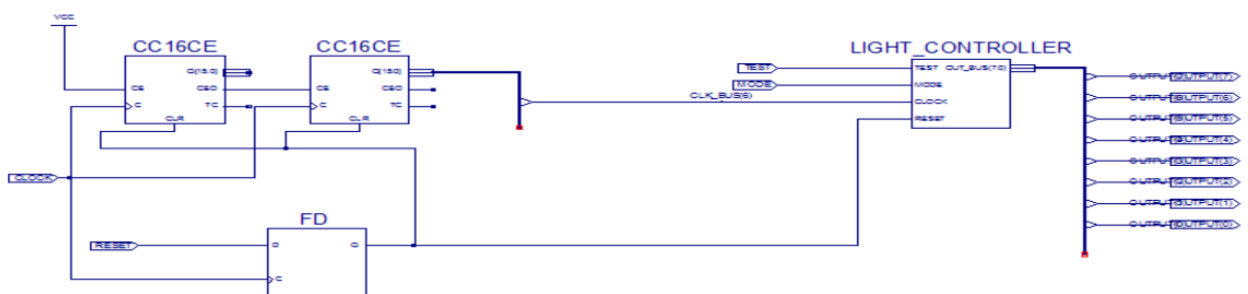
```
wait for 349625us;  
assert OUTPUT = "00000001";  
wait for 349625us;
```

```
TEST <= '1';  
MODE <= '0';  
RESET <= '1', '0' after 200 ms;  
wait until RESET = '0';
```

```
assert OUTPUT = "11111111";  
wait for 2786028us;
```

```
TEST <= '0';  
RESET <= '1', '0' after 200 ms;  
wait until RESET = '0';
```

```
assert OUTPUT = "00000001";  
wait for 174864us;  
assert OUTPUT = "10000000";  
wait for 349625us;  
assert OUTPUT = "00000010";  
wait for 349625us;  
assert OUTPUT = "01000000";  
wait for 349625us;  
assert OUTPUT = "00000100";  
wait for 349625us;  
assert OUTPUT = "00100000";
```



Призначення фізичних входів та виходів:

```
1  #-----
2  #                                     UCF for ElbertV2 Development Board
3  #-----
4  CONFIG VCCAUX = "3.3" ;
5
6  # Clock 12 MHz
7  NET "CLOCK"                                LOC = P129 | IOSTANDARD = LVCMOS33 | PERIOD = 12MHz;
8
9  #-----
10 #                                     LED
11 #-----
12
13 NET "OUTPUT (0) "                          LOC = P46 | IOSTANDARD = LVCMOS33 | SLEW = SLOW | DRIVE = 12;
14 NET "OUTPUT (1) "                          LOC = P47 | IOSTANDARD = LVCMOS33 | SLEW = SLOW | DRIVE = 12;
15 NET "OUTPUT (2) "                          LOC = P48 | IOSTANDARD = LVCMOS33 | SLEW = SLOW | DRIVE = 12;
16 NET "OUTPUT (3) "                          LOC = P49 | IOSTANDARD = LVCMOS33 | SLEW = SLOW | DRIVE = 12;
17 NET "OUTPUT (4) "                          LOC = P50 | IOSTANDARD = LVCMOS33 | SLEW = SLOW | DRIVE = 12;
18 NET "OUTPUT (5) "                          LOC = P51 | IOSTANDARD = LVCMOS33 | SLEW = SLOW | DRIVE = 12;
19 NET "OUTPUT (6) "                          LOC = P54 | IOSTANDARD = LVCMOS33 | SLEW = SLOW | DRIVE = 12;
20 NET "OUTPUT (7) "                          LOC = P55 | IOSTANDARD = LVCMOS33 | SLEW = SLOW | DRIVE = 12;
21
22 #-----
23 #                                     DP Switches
24 #-----
25
26 NET "MODE"                                LOC = P70 | PULLUP | IOSTANDARD = LVCMOS33 | SLEW = SLOW | DRIVE = 12;
27 NET "RESET"                              LOC = P69 | PULLUP | IOSTANDARD = LVCMOS33 | SLEW = SLOW | DRIVE = 12;
28 NET "TEST"                                LOC = P68 | PULLUP | IOSTANDARD = LVCMOS33 | SLEW = SLOW | DRIVE = 12;
29
30
```

Висновок: виконуючи дану лабораторну роботу я реалізував цифровий автомат світлових ефектів на базі стенда Elbert V2 – Spartan3A FPGA згідно заданих ВИМОГ.