

**CAHIER DES CHARGES - PROJET : Caisse enregistreuse automatique
SOCIÉTÉ / STARTUP BDE
Version 1.01 du <date 15/11/2022>**

0. Équipe

*Diabira Sylla, Raveendran Thirisan, Topal Mahmut- Ali, Oubella Walid, Elnady Omar –
Stark industries*

1. Environnement

Groupe Sylla, Thirisan, Mahmut-Ali, Walid, Omar

Ce projet sera réalisé par un groupe formé de 5 étudiants qui sont en 2ème année de B.U.T. Informatique à l'IUT de Villetaneuse.

2. Interlocuteur(s) du projet

Le client de ce projet est le Bureau des étudiants (BDE) de l'Université Sorbonne Paris Nord de Villetaneuse.

3. Contexte

Le bureau des étudiants cherche à faciliter leur travail en demandant la création d'une caisse enregistreuse qui calculerait directement le prix des produits achetés et qui montrerait directement la monnaie à rendre si besoin.

4. Limites

Les personnes en dehors de l'Université Sorbonne Paris Nord ne pourront pas accéder au site.

Préciser les limites du projet, ce qui n'est PAS compris dans le projet afin d'éviter toute ambiguïté

5. Exigences fonctionnelles

Fonction principale :

Calcule le prix des produits choisis par le client automatiquement quand il est ajouté au panier par le caissier. Le prix doit être affiché à l'écran du "caissier" et stocker dans la BDD associée au compte du client pour avoir un historique d'achat. A l'achat de produit la BDD de l'inventaire sera modifiée en conséquence. Le panier peut être vidé si l'achat n'aboutit pas ou aboutir à une vente si le paiement est effectué. Lorsqu'un client veut acheter quelque chose, le caissier ajoute les produits souhaités dans le panier, le caissier peut choisir le nombre d'un même produit ajouté au panier. Le paiement modifie la trésorerie et donc modifie la BDD de la trésorerie. Si c'est un paiement en espèces, la monnaie rendue est calculée par rapport au prix total du panier et affichée au caissier pour qu'il puisse rendre la monnaie. Affiche le bilan et mensualités à l'écran pour toutes les personnes travaillant au BDE (ayant un compte administrateur). Les administrateurs peuvent ajouter un nouveau produit à l'inventaire. Les administrateurs peuvent supprimer un produit qui n'est plus vendu. Les administrateurs peuvent modifier les stocks de l'inventaire.

Fonction optionnel :

- Un client peut rendre un produit qu'il a acheté, sera ajouté à la BDD de l'inventaire le produit rendu et la trésorerie sera aussi modifiée.
- QR Code menant directement vers la page d'inscription.

6. Exigences NON fonctionnelles

> Technique

- Langages informatique utilisées : Base de données(SQL), HTML, CSS, PHP

> Performance

Un temps de réponse rapide est très important voire obligatoire de la part du serveur. Le stockage des informations dans la base de données doit être rapide. Le site doit être fluide sans latence tout comme la base de données afin de répondre aux besoins du client. Il faut donc avoir un serveur performants.

> Ergonomie

- il respecte les normes (AA)
- L'Interface utilisé est un site web, il contient une page web d'accueil permettant de s'inscrire ou de se connecter.
- Sur une page annexe du site web, on retrouvera tous les produits qui seront affichés.
- L'utilisation des couleurs bleu, verte et blanche est conseillé (couleur fortement apprécié par le client)

> Volumétrie

On va devoir créer une grande base de données avec un stockage adapté en fonction des utilisateurs, on pourrait éventuellement réactualiser le stockage tous les débuts des mois pour libérer de l'espace. L'Histoire d'achats des clients sera réinitialisé une fois par an (1er jour de la rentrée).

> Sécurité

La sécurité sera effectuée par le Bureau des étudiants en ce qui concerne le paiement en espèces et le paiement en carte bancaire(qui se fera par le TPE SUMUP (Version : Air)) .L'accès à la base de données sera sécurisé, seuls les administrateurs auront l'accès. De plus, la base de données sera protégée contre les attaques par injections SQL : SQLi et XSS.

> Développement durable

Nous n'utilisons qu'un seul serveur pour l'hébergement des sites et les BDD utilisées.

> Autres

Propriété du Bureau des étudiants exclusivement, seuls les membres du bureau des étudiants auront accès à la caisse enregistreuse.

7. Risque(s) à ne pas faire le projet

- ➡ Mal interpréter les exigences du client,
- ➡ Perdre du temps dans des choses hors sujet,
- ➡ Rendre le sujet en retard

8. Risque(s) à faire le projet (lié à un échec potentiel du projet)

- Le projet n'a pas abouti à temps.
- Site web obtenu différent de celui attendu des clients.
- Problème constaté dans le code source.
-

9. Principaux jalons

• Cahier des charges	→	15/11/2022
• Planification du projet	→	15/11/2022
• User Stories	→	16/11/2022
• Charte graphique	→	du 21/11/2022 au 25/11/2022
• Maquette	→	du 21/11/2022 au 25/11/2022
• Structure du site	→	du 21/11/2022 au 25/11/2022
• Planification-liste tâches	→	du 28/11/2022 au 02/12/2022
• GANTT	→	du 28/11/2022 au 02/12/2022
• Choix des outils + technologies	→	du 05/12/2022 au 09/12/2022
• Conception base de donnée →	du 05/12/2022 au 09/12/2022	
• Implémentation base de donnée →	du 05/12/2022 au 09/12/2022	
• Développement	→	du 12/12/2022 au 20/01/2023
• Description jeux d'essai	→	du 02/01/2023 au 06/01/2023
• Rapport	→	du 16/01/2023 au 20/01/2023
• Soutenance	→	du 16/01/2023 au 20/01/2023
• Date de rendu	→	..01/2023

Précision :

il faudra impérativement faire une planification précise du projet (GANTT de préférence) : tâches à réaliser, tâches imbriquées et interdépendantes, l'étudiant assigné à une tâche, temps prévu pour chaque tâche, etc ...