



Rémi AIRIAU

Étudiant ingénieur en Informatique (M1)

Cybersécurité, Machine Learning (ML), Systèmes Embarqués

Disponibilité : Dès Juin 2026 pour un stage de 3 mois

COMPÉTENCES

Langages

C, Java, Python, R, OCaml,
ARMv7, VHDL, SQL

Logiciels

VSCoDe, IntelliJ, PyCharm,
Git, Vivado, Wireshark

Ingénierie

Machine Learning,
Systèmes embarqués,
Sécurité informatique,
Réseaux informatiques

Langues

Français : langue maternelle
Anglais : niveau B2

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeu de Dames

Championnats de France

Musique

Trompette, Batterie, Piano

Sports

Football, Tennis de Table

INFORMATIONS

Nationalité : Française



Toulouse, France



+33 6 63 66 85 03



remi.airiau@gmail.com



[/in/remi-airiau](#)

FORMATIONS

Diplôme d'Ingénieur - Informatique et Télécommunications

ENSEEIH, Toulouse, 2025-2027

Architecture, Systèmes concurrents, Systèmes répartis,
Réseaux, Télécommunications, Théorie des graphes

Licence d'Informatique

FSI, Université de Toulouse, 2022-2025

Algorithmique, Architecture, Systèmes, Sécurité, IA, Bases de données,
Informatique graphique, Traitement du signal, Parallélisme

Baccalauréat Général - Mention Très Bien

Lycée Stéphane Hessel, Toulouse, 2019-2022

Spécialités : Informatique, Physique-Chimie, Mathématiques Expertes

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE



Data Scientist - Stage 6 mois

Toulouse - Janvier 2025 - Juin 2025

Développement d'une application en R utilisant des algorithmes
d'apprentissage par renforcement afin d'étudier le comportement des
abeilles pour le CBI de Toulouse. Un article de recherche a été rédigé.

PROJETS PERSONNELS ET UNIVERSITAIRES

Analyse de vulnérabilités cryptographiques - C

Implémentation de méthodes d'analyse fréquentielle et d'attaque par
dictionnaire pour le cassage de clés de chiffrement.

Modèles de prédiction sportive par Machine Learning - Python

Arbres de classification, Clustering, Réseaux de Neurones avec
système de vote (pandas, tensorflow / keras, scikit-learn).

Moteur d'échecs haute performance - Java

Optimisation de la génération de coups pour l'IA (bitboards, bitwise).
Interface graphique, communication moteur-interface (protocole UCI).

Deep Learning pour la reconnaissance d'images - Java

Conception et entraînement de réseaux de neurones.