

**LOMBA KOMPETENSI
SISWA SEKOLAH MENENGAH
KEJURUAN TINGKAT PROVINSI
JAWA BARAT
TAHUN 2022**



**NASKAH SOAL
(Revisi 2.0)
(Tertutup)**

**Bidang Lomba
IT SOFTWARE SOLUTION FOR BUSINESS**



**PEMERINTAH DAERAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS PENDIDIKAN**

Jl. Dr. Radjiman No. 6 Telp. (022) 4264813 Fax. (022) 4264881
Wisselbord (022) 4264944, 4264957, 4264973
Bandung (40171)

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR TABEL.....	ii
DAFTAR GAMBAR	iii
I. Pendahuluan	1
1.1. Ketentuan Umum dalam Mengerjakan Test.....	1
1.2. Tahapan Pengerjaan	2
1.3. Penambahan Fitur	2
01 Login Form.....	5
02 Admin Navigation Form.....	5
03 Kelola User Form	6
04 Kelola Obat Form.....	6
05 Kelola Laporan Form.....	7
06 Kelola Resep Form (Apoteker)	7
07 Kelola Transaksi Form (Kasir)	8
Module 1: Membuat Database dan Form Utama	10
a. Membuat Database	10
b. Pengisian Database.....	10
c. Membuat Aplikasi.....	10
d. Membuat "01 Login Form"	10
e. Membuat "02 Admin Navigation Form"	10
f. Membuat "06 Apoteker Navigation Form"	11
Module 2: Master Form Development	12
1. Membuat "03 Kelola User Form".....	12
2. Create "04 Kelola Obat Form"	12
Module 3: Transaction Form Development	13
1. Create "07 Kelola Transaksi Form (Kasir)"	13
Module 4: Android Development	14
1. Membuat "01 Login Activity".....	14
2. Membuat "02 Register Activity"	15
3. Membuat "03 Transaksi Activity"	16
4. Membuat "04 Struk Transaksi"	17
5. Membuat "05 Menu Profil"	18

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Struktur Database Sistem Informasi Apotek	4
--	---

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Arsitektur Sistem Client Server.....	1
Gambar 2. ERD Sistem Informasi Apotek	3
Gambar 3. Login Form.....	5
Gambar 4. Admin Navigation Form	5
Gambar 5. Form Kelola User	6
Gambar 6. Form Kelola Obat.....	6
Gambar 7. Form Kelola Laporan.....	7
Gambar 8. Form Kelola Resep	7
Gambar 9. Form Kelola Transaksi (Kasir)	8
Gambar 10. Login Activity	14
Gambar 11. Register Activity	15
Gambar 12. Transaksi Activity	16
Gambar 13. Transaksi	17
Gambar 14. Menu Profil	18

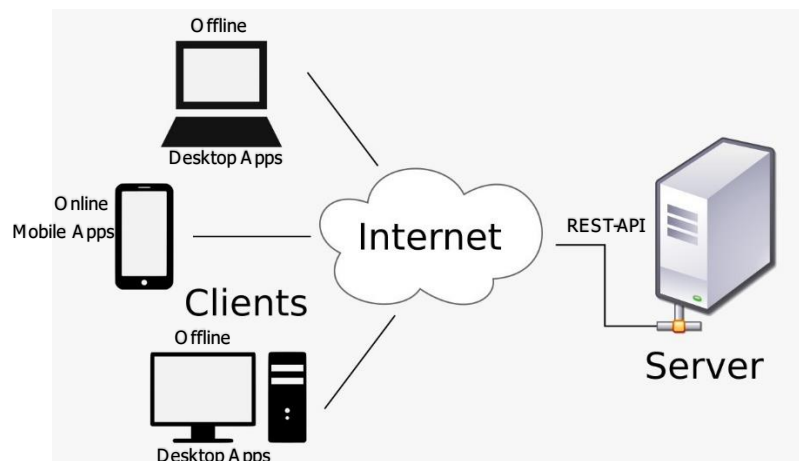


**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022**



I. Pendahuluan

Lomba LKS SMK 2022 Tingkat Provinsi Jawa Barat bidang IT *Software Solution For Business* dilaksanakan 2 hari dan perlombaan dilakukan secara daring/*online*. Perlombaan yang dilakukan meliputi tes praktik dengan 2 sesi yaitu *Desktop Application* dan *Android Application*. Arsitektur sistem *Client Server* dapat mengacu pada **Gambar 1**, sebagai berikut:



Gambar 1. Arsitektur Sistem Client Server

Aplikasi Desktop bersifat *offline* sedangkan aplikasi mobile bersifat sebagai *client* dalam jaringan *online* terhubung dengan server menggunakan API.

1.1. Ketentuan Umum dalam Mengerjakan Test

Petunjuk Umum:

1. Sebelum lomba dimulai, koneksi *video conference* telah dilakukan antara peserta dan panitia/juri.
2. Link zoom untuk koneksi *video conference* diberikan pada hari pelaksanaan lomba.
3. Koneksi Jaringan Internet tidak boleh putus, dari mulai awal lomba sampai selesai lomba pada hari yang sama.
4. *Project test* terdiri dari 2 *project* yaitu *desktop application* dan *android application*.



**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022**



1.2. Tahapan Pengerjaan

1. Peserta mempelajari dan memahami arsitektur sistem *client server*.
2. Peserta membuat database dan tabel menggunakan MySQL / MS SQL server merujuk pada **Tabel 1. Struktur Database Sistem Informasi Apotek**.
3. Pembuatan API sepenuhnya oleh peserta mulai tanggal 15 s.d 17 Juli 2022 dan batas waktu pengumpulan API kepada juri pada tanggal 18 Juli 2022 jam 10.00 WIB teknisnya akan di infokan lebih lanjut.
4. Peserta mengembangkan aplikasi desktop dan aplikasi mobile pada waktu perlombaan sesuai waktu yang ditentukan yaitu tanggal 19 s.d 20 Juli 2022.

1.3. Penambahan Fitur

Berikut ini adalah penambahan fitur tambahan yang wajib harus ada pada Sistem Informasi Apotek yang dibuat yaitu:

Aplikasi Desktop Sistem Informasi Apotek

1. Kemampuan import dokumen data obat dengan format dokumen excel sesuai dengan field di kamus data Aplikasi Destop Sistem Informasi Apotek.
2. Fitur export dalam format excel dan pdf dari data tabel obat dan tabel transaksi.
3. Untuk data apotek lokasi apotek pada Aplikasi Desktop dilengkapi dengan Marker berbasis *Geolocation* data yang diambil berupa Latitude dan Longitude

Aplikasi Mobile Sistem Informasi Apotek

1. Sedangkan untuk platform aplikasi mobile wajib menambahkan dan menampilkan fitur Marker berbasis *Geolocation* data yang diambil berupa Latitude dan Longitude.

Point Tambahan

Jika Aplikasi Dekstop ini dapat jalan berbasis *Online* terhubung dengan server online dengan API maka akan mendapatkan point nilai tambahan.



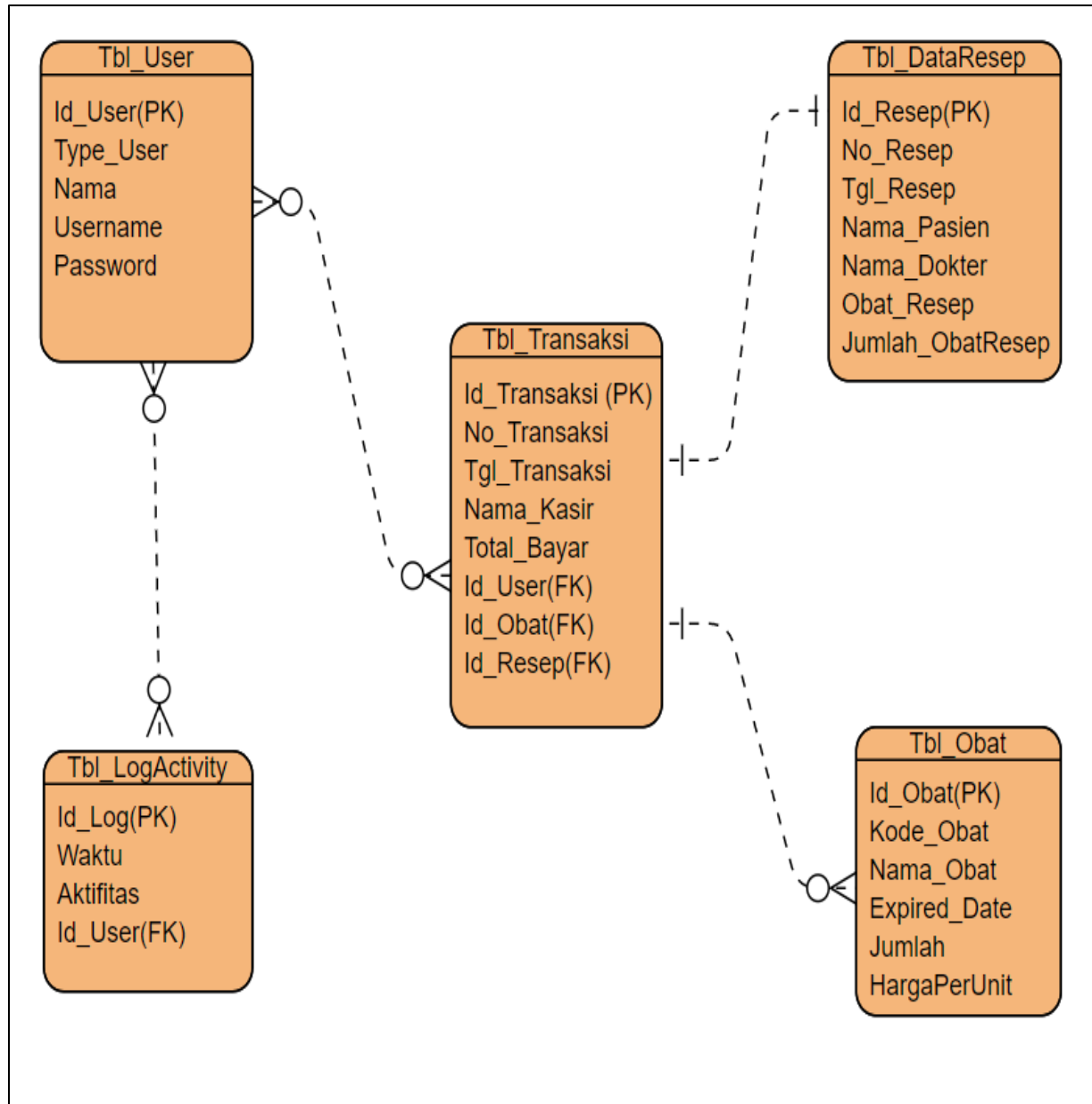
**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022**



APOTEK XYZ INFORMATION SYSTEM

ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM

Gambar 2. ERD Sistem Informasi Apotek





**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022**



**APOTEK XYZ INFORMATION SYSTEM
DATA DICTIONARY**

Tabel 1. Struktur Database Sistem Informasi Apotek

TABEL	KEY	KOLOM	TYPE DATA	REQUIRED	NOTES
Tbl_User	PK	Id_User	int	Y	Auto Increment
		Tipe_User	Nvarchar(50)	Y	
		Nama_User	Nvarchar(50)	Y	
		Alamat	Nvarchar(150)	Y	
		Telpon	Nvarchar(50)	Y	
		Username	Nvarchar(50)	Y	
		Password	Nvarchar(50)		
Tbl_Obat	PK	Id_Obat	Int	Y	Auto Increment
		Kode_Obat	Nvarchar(50)	Y	
		Nama_Obat	Nvarchar (50)	Y	
		Expired_Date	Date	Y	
		Jumlah	Bigint	Y	
		Harga	bigint	Y	
Tbl_Transaksi	PK	Id_Transaksi	int	Y	Auto Increment
		No_Transaksi	Nvarchar(50)	Y	
		Tgl_Transaksi	Date	Y	
		Total_Bayar	Bigint	Y	
	FK	Id_User	Int	Y	
	FK	Id_Obat	Int	Y	
	FK	Id_Resep	int	Y	
Tbl_Resep	PK	Id_Resep	int	Y	Auto Increment
		No_Resep	Nvarchar(50)	Y	
		Tgl_Resep	date	Y	
		Nama_Dokter	Nvarchar(50)	Y	
		Nama_Pasien	Varchar(50)		
		Nama_ObatDibeli	Nvarchar(50)	Y	
		Jumlah_ObatDibeli	Bigint	Y	
	FK	Id_Pasien	Int	Y	
Tbl_Log	PK	Id_Log	Int	Y	Auto Increment
		waktu	timestamp	Y	
		aktifitas	Nvarchar(50)	Y	
	FK	Id_User	int	Y	



LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022



APOTEK XYZ INFORMATION SYSTEM
WIREFRAME

01 Login Form

APLIKASI
APOTEK
XYZ

Silahkan Login Dahulu !

User Name
Admin1

Password
Admin1

Login Reset

Gambar 3. Login Form

02 Admin Navigation Form

ADMIN

Kelola User

Kelola Obat

Kelola Laporan

Logout

Log Activity

Id_Log1	Username	Waktu	Aktivitas
1	Admin1	03/06/2022 14:3...	Login
2	Admin1	03/06/2022 14:4...	Login
3		03/06/2022 14:4...	Reset
4	Admin1	03/06/2022 14:4...	Login
5	Admin2	03/06/2022 14:4...	Login
6	Kasir1	03/06/2022 14:4...	Login
7	Kasir1	03/06/2022 15:2...	Login
8	Admin1	03/06/2022 15:2...	Login
9	Admin1	03/06/2022 15:3...	Login
10	Kasir1	04/06/2022 11:3...	Login

Tampilkan Per Saturday . 04 June 2022 Load


Gambar 4. Admin Navigation Form



**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022**



03 Kelola User Form



Kelola User

Kelola Obat

Kelola Laporan

Logout

Kelola User

Tipe User
Apoteker

Nama
Apoteker1

Telepon
1122323

Alamat
bdg

User name
Apoteker1

Password
Apoteker1

Tambah

Edit


Hapus

Cari User

	Id_User	Tipe_User	Nama_User	Alamat	Telpon
▶	9	Apoteker	Apoteker1	bdg	1122323
	10	Kasir	Kasir1	bdg	12334
	11	Kasir	Kasir2	hkj	1223

Gambar 5. Form Kelola User

04 Kelola Obat Form



Kelola User

Kelola Obat

Kelola Laporan

Logout

Kelola Obat

Kode Obat
Amox02

Nama Obat
Amoxan

Expired Date
02/06/2022

Jumlah
15

Harga Per Unit
122333

Tambah

Edit

Hapus

Cari

	Id_Obat	Kode_Obat	Nama_Obat	Expired_Date	Jumlah
	3	Amox1	Amoxilin	06/02/2022	10
▶	5	Amox02	Amoxan	02/06/2022	15
	7	Paracetamol01	Sanmol	06/02/2022	11

Gambar 6. Form Kelola Obat



**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022**



05 Kelola Laporan Form

Kelola Laporan

Laporan Penjualan

Dari Tgl. 01/03/2022 Sampai Tgl. 30/04/2022 **Load**

Tgl_Transaksi1	TotalBayar
06/03/2022	4000
06/04/2022	14000
06/04/2022	21000

Bar Chart: Omset

Y-axis: 0, 5000, 10000, 15000, 20000, 25000

X-axis: 13/02/2022, 13/03/2022, 10/04/2022, 27/02/2022, 27/03/2022, 24/04/2022

Generate

Gambar 7. Form Kelola Laporan

06 Kelola Resep Form (Apoteker)

Kelola Resep

APOTEKER

KELOLA RESEP

LOG OUT

No Resep: R001 Nama Dokter: Harun

Tgl Resep: 06/03/2022 Nama Obat: Feri

Nama Pasien: Ratna Quantity: 3

Edit Hapus Cari

Id_Resep	No_resep	Tgl_Resep	Nama_Dokter	NamaObatDibeli
1	R001	06/03/2022	Harun	Feri
*				

Gambar 8. Form Kelola Resep



LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022



07 Kelola Transaksi Form (Kasir)

KASIR

Kelola Transaksi

LOG OUT

Form Transaksi

04/06/2022 19:49:39

Kasir1 04/06/2022

Type Resep: Resep

No Resep: R006

Tgl Resep: 04/06/2022

Nama Pasien: Fadila

Nama Dokter: Widiyanti

Nama Obat: Amoxan

Harga: 6000

Quantity: 4

Tambahkan Kosongkan

Type Resep	No. Resep	Tgl. Resep	Nama Pasien	Nama Dokter
Resep	R006	04/06/2022	Fadila	Widiyanti

24000

Bayar 30000

Kembali 6000

Print Save

Gambar 9. Form Kelola Transaksi (Kasir)



LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022



**PENGEMBANGAN SYSTEM INFORMASI
APOTEK XYZ**

APOTEK XYZ adalah sebuah apotek yang sedang berkembang di kota S. Seiring berjalannya waktu apotek ini membutuhkan perangkat pengelolaan file yang dapat mendukung operasional dari kegiatan bisnis Apotek ini.

Anda diminta untuk mengembangkan *system* sesuai dengan rancangan yang diberikan pada panduan *project*. Pastikan anda dapat membuat solusi yang dapat mengakomodasi bisnis proses dari Apotek XYZ ini.



**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022**



Module 1: Membuat Database dan Form Utama

a. Membuat Database

Membuat *Database* menggunakan MySQL Server untuk dapat dijalankan di server dan menggunakan MS SQL Server untuk di lokal jika diperlukan dengan tetap mengacu kepada ERD dan Data *Dictionary* yang disediakan.

b. Pengisian Database

Isi semua *table* pada *database* minimal 3 *record*.

c. Membuat Aplikasi

Membuat aplikasi *client* menggunakan Visual Studio/Tools yang lain dan bahasa pemrograman yang disediakan (C#/Visual Basic .NET/bebas).

d. Membuat "01 Login Form"

Membuat menu utama aplikasi mengacu pada "**01 Login Form**" di *wireframe*.

Untuk layout, *picture* bersifat "opsional".

- Pastikan semua *field* wajib diisi, dan apabila tidak sesuai muncul *warning* "*username* atau *password* yang anda masukkan tidak sesuai!".
- Jika proses login berhasil, maka *form* login akan tertutup dan *user* akan diarahkan pada *form* berikutnya.
 - Jika posisinya adalah "Admin", maka *Form* yang akan ditampilkan selanjutnya adalah "**02. Form Administrator**". Dengan memunculkan secara otomatis *User Log Activity*.
 - Jika posisinya adalah "Apoteker", maka *form* yang akan ditampilkan selanjutnya adalah "**03. Form Apoteker**" (Form Kelola Resep).
 - Jika posisinya adalah "Kasir", maka *form* yang akan ditampilkan selanjutnya adalah "**04. Form Kasir**" (Form Kelola Transaksi).

e. Membuat "02 Admin Navigation Form"

Membuat menu utama aplikasi mengacu pada "**02 Admin Navigation Form**" di *wireframe*.

- Pastikan *form* ini hanya dapat diakses oleh admin.
- Ketika *Form* Admin di *Load*, maka akan tampil "**02. User Control/Form Log activity**".



**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022**



-
- Pada UC / *Form Log activity* terdapat *button* untuk memuat *log activity* berdasarkan tanggal yang dipilih.
 - Ketika *button* Kelola Obat di klik maka akan tampil **"06. User Control/Form Kelola Obat"**.
 - Ketika *button* Kelola Laporan di klik maka akan tampil **05. User Control/Form Kelola Laporan**.

f. Membuat "06 Apoteker Navigation Form"

Membuat menu utama aplikasi mengacu pada **"06 Apoteker Navigation Form (Kelola Resep)"** di *wireframe*.

- i. Pastikan form ini hanya dapat diakses oleh Apoteker.

g. Membuat "07 Kasir Navigation Form"

Membuat menu utama aplikasi mengacu pada **"07 Kasir Navigation Form (Kelola Transaksi)"** di *wireframe*.

- Pastikan *form* ini hanya dapat diakses oleh Kasir.



**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022**



Module 2: Master Form Development

1. Membuat "03 Kelola User Form"

Membuat menu utama aplikasi mengacu pada **"03 Kelola User Form"** di *wireframe*.

- Ketika *button* Kelola User di klik maka akan tampil *User Control/ Form Kelola User*.
- Pastikan *User control/ Form Kelola User* memuat menu data yang sesuai dengan *database*.
- *Type user* terdiri dari (Admin, Apoteker dan Kasir).
- Pastikan semua data sudah terisi sebelum melakukan *update* atau hapus data.
- Pastikan *Button* tambah, Edit dan hapus sesuai dengan fungsinya. Ada konfirmasi Ketika mengoperasikan *button* Tambah, Edit, Hapus.
- *Textbox* pencarian, hanya dengan memasukkan huruf awal nama user, maka table akan menampilkan data yang dimaksud.

2. Create "04 Kelola Obat Form"

Membuat menu utama aplikasi mengacu pada **"04 Kelola Obat Form"** di *wireframe*.

- Ketika *button* Kelola Obat di klik maka akan tampil "06. User Control/ Form Kelola Obat".
 - Pastikan *form* memuat menu data yang sesuai dengan *database*.
 - Pastikan semua data sudah terisi sebelum melakukan *update* atau hapus data.
 - Pastikan *Button* tambah, Edit dan hapus sesuai dengan fungsinya. Ada konfirmasi Ketika mengoperasikan *button* Tambah, Edit, Hapus.
 - *Textbox* pencarian, hanya dengan memasukkan huruf awal nama obat, maka table akan menampilkan data yang dimaksud.
 - Buat *validation text* untuk *textbox* jumlah obat dan harga obat.

3. Create "05 Kelola Laporan Form"

- Ketika *button* Kelola Laporan di klik maka akan tampil **05. User Control/ Form Kelola Laporan**.
 - Pada *Form* Kelola laporan terdapat *button* untuk menampilkan transaksi selama periode yang dipilih.
 - Terdapat juga tombol untuk mengenerate Laporan penjualan ke dalam bentuk *chart*.



**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022**



Module 3: Transaction Form Development

1. Create "07 Kelola Transaksi Form (Kasir)"

Pada *Form* Kasir Menampilkan **"07. User Control Kelola/FormTransaksi"**.

- Nama Kasir dan No transaksi (dapat menggunakan format *datetime*) akan muncul secara otomatis.
- Terdapat 3 tombol :
 - Tombol tambahkan, berfungsi menambahkan transaksi ke table (Keranjang).
 - Tombol kosongkan, berfungsi untuk mengosongkan table(keranjang).
 - Tombol *print* dan *save*, mencetak *invoice* dan menyimpan transaksi ke *table* di *database*.
- Jumlah bayar akan secara otomatis tampil di bawah *table*. *User* memasukkan jumlah bayar dan secara otomatis nilai kembalian akan tampil.
- *Type* obat, terdapat 2 pilihan ber-resep dan non resep.

Jika non resep, maka kasir hanya menginputkan nama obat dan jumlah saja, *textbox* yang lainnya diisi dengan – atau dapat di non aktifkan.

 - Ada Konfirmasi, untuk semua tombol yang diaktifkan.
 - Ada Validasi, untuk setiap *textbox numeric*.

2. Create "05 Kelola Laporan Form"

Membuat menu utama aplikasi mengacu pada **"05 Kelola Laporan Form"** di *wireframe*.

- Ketika *button* Kelola Laporan di klik maka akan tampil **05. User Control/Form Kelola Laporan**.
 - Pada *Form* Kelola laporan terdapat *button* untuk menampilkan transaksi selama periode yang dipilih.
 - Terdapat juga tombol untuk mengenerate Laporan penjualan ke dalam bentuk *chart*.



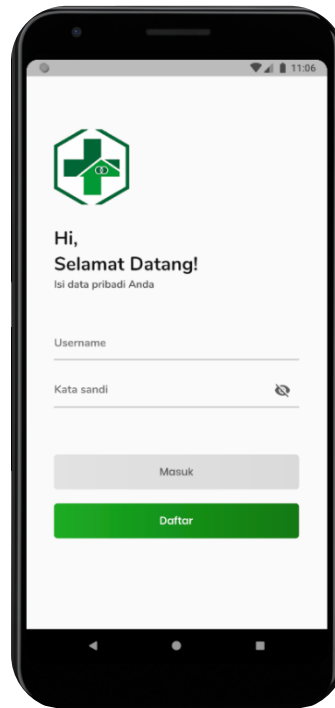
**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022**



Module 4: Android Development

Aplikasi Android adalah aplikasi *client* yang terintegrasi dengan server melalui RestAPI. Pengembangan aplikasi mobile ini dapat menggunakan IDE Android Studio, Visual Studio Code, Visual Studio, atau yang lainnya sesuai yang dikuasai oleh peserta.

1. Membuat "01 Login Activity"



Gambar 10. Login Activity

Membuat menu tampilan "Login Activity" pada aplikasi mengacu pada *wireframe*. Berikut spesifikasi yang diperlukan:

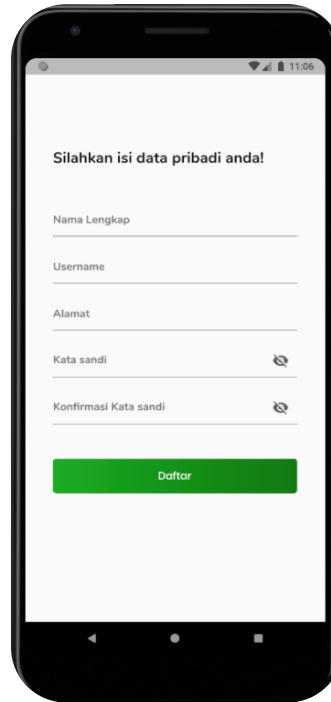
- Pastikan *field username* dan *password* tidak kosong pada saat klik *button Login*.
- Tampilkan pesan jika terjadi *error*.
- **Button Login** untuk navigasi ke halaman **Transaksi Activity** jika login berhasil.
- **Button Register** untuk navigasi ke halaman **Register Activity**.



LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022



2. Membuat "02 Register Activity"



Gambar 11. Register Activity

Membuat menu tampilan "Register Activity" pada aplikasi mengacu pada *wireframe*. Berikut spesifikasi yang diperlukan:

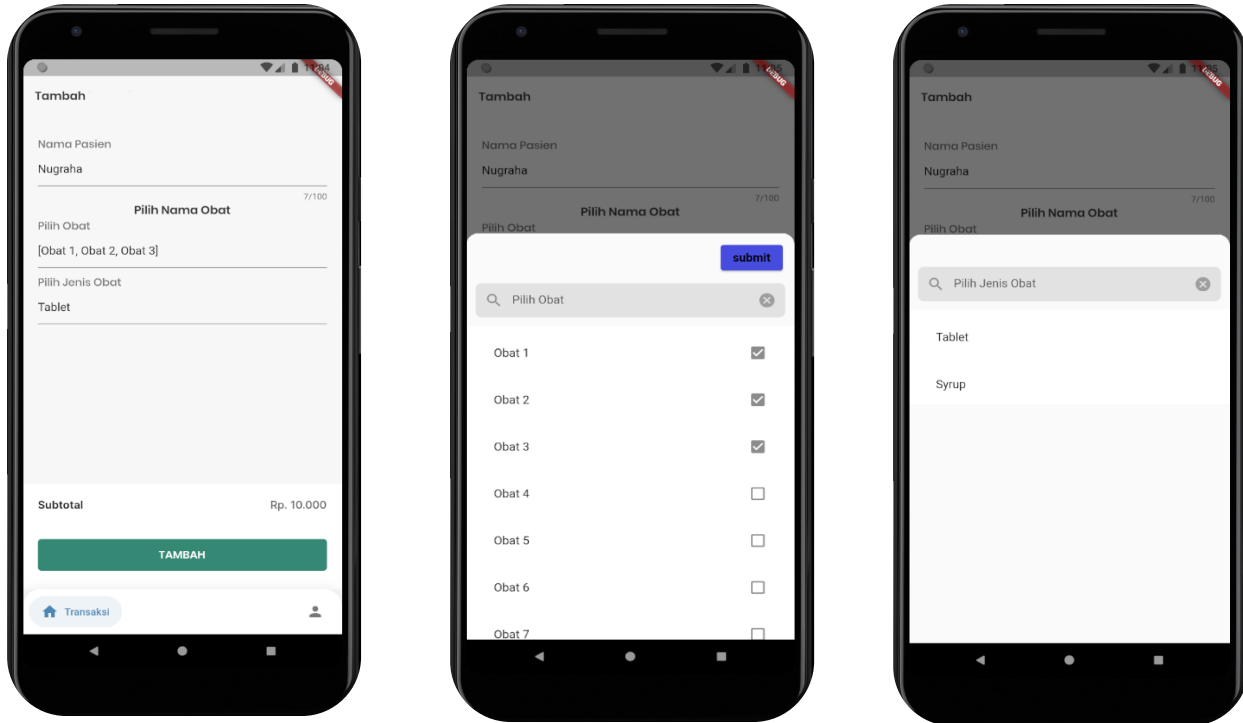
- Pastikan semua *field* tidak kosong pada saat klik *button Save*.
- Pastikan *Field* konfirmasi *password* dan *password* sama, jika tidak sama beri popup.
- Ketika di tekan tombol *save*, terdapat pesan tersimpan ataupun gagal.
- Gunakan API untuk tambah data.
- Tombol *back* untuk Pindah ke halaman **Login Activity** .



**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022**



3. Membuat "03 Transaksi Activity"



Gambar 12. Transaksi Activity

Membuat menu tampilan "Transaksi Activity" pada aplikasi mengacu pada wireframe. Berikut spesifikasi yang diperlukan:

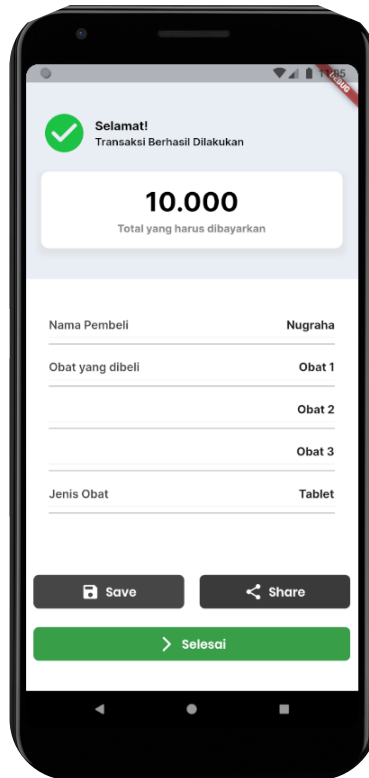
- Isi semua item yang diperlukan.
- Item Obat dan Jenis obat merupakan List dari data yang diambil melalui API.
- Ketika di klik Pilih obat maka keluar pilihan obat dan dapat dicari.
- Ketika di klik Pilih jenis obat maka keluar pilihan jenis obat dan dapat dicari.
- Tombol hitung, untuk menghitung semua item terpilih, untuk nominal harga sesuai dengan yang ada di database.
- **Button Kirim** untuk navigasi ke halaman **Invoice Activity**. Dan tersimpan di database transaksi.
- Tampilkan pesan jika ada Error.



**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022**



4. Membuat "04 Struk Transaksi"



Gambar 13. Transaksi

Membuat menu tampilan "Invoice Activity" pada aplikasi mengacu pada wireframe. Berikut spesifikasi yang diperlukan:

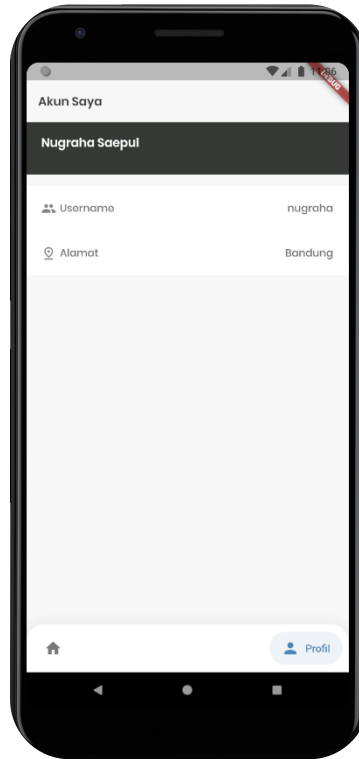
- Invoice activity menampilkan hasil dari transaksi activity dan Kembali lagi ke menu utama setelah 3 detik dari hasil transaksi.
- Save Struk ke galeri (png/jpeg).
- Share Struk (png/jpeg) ke wa, dll.
- Tampilkan pesan jika terjadi error.



**LOMBA KOMPETENSI SISWA
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN
TINGKAT PROVINSI JAWA
BARAT TAHUN 2022**



5. Membuat "05 Menu Profil"



Gambar 14. Menu Profil

Membuat menu tampilan "Profile Activity" pada aplikasi mengacu pada wireframe.

Berikut spesifikasi yang diperlukan:

- Profile activity menampilkan data diri pengguna yang di get dari API.
- Tampilkan pesan jika terjadi error.