**1. Какие компоненты обычно входят в интегрированную среду разработки приложений:**

<+>текстовой редактор

<+>компилятор

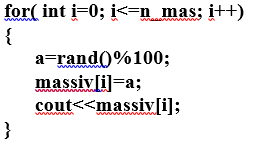
табличный редактор

графический редактор

табличный редактор

**2. Что делает фрагмент программы (укажите все правильные утверждения):**

<img src='images/image0.png'>



<+>заполняет элементы массива случайным образом

заполняет элементы массива числами, введённые с клавиатуры

заполняет элементы массива константой

<+>выводит массив на экран

выводит массив в файл

**3. В программе описана некоторая функция. Выберите правильные утверждения относительно нее**

<img src='images/image1.png'>



функция имеет целочисленное значение

<+>функция имеет действительное значение

функция имеет один действительный аргумент

<+>функция имеет два действительных аргумента

функция имеет два целочисленных аргумента

**4. Какие из заголовочных файлов необходимо включить в программу на С++, чтобы можно было открыть файл для чтения в программе?**

<+><iostream>

<+><fstream>

<cmath>

<time.h>

<cstring>

**5. Алгоритмом можно назвать**

<+>рецепт приготовления пирога

расписание занятий

список покупок в магазине

правила техники безопасности

<+>инструкцию по настройке телевизора

**6. Верные утверждения: …**

алгоритм – это совокупность всех команд, которые могут быть выполнены исполнителем

исполнителем алгоритма может быть только компьютер

<+>алгоритм может быть записан как в виде блок-схем, так и на языке программирования

исполнителем алгоритма, представленного в виде блок-схемы, является компьютер

<+>программа – это алгоритм, записанный на определённом языке программирования

**7. Циклический алгоритм используется при вычислении …**

<+>суммы всех чисел от 1 до 100

площади трапеции

корня квадратного уравнения

суммы двух чисел, введенных с клавиатуры

<+>среднего арифметического всех двухзначных чисел

**8. Циклический алгоритм используется при вычислении …**

<+>суммы четных чисел от 1 до 100

площади круга

числа, обратного данному

суммы двух чисел, введённых с клавиатуры

<+>среднего арифметического чисел от -10 до 30

**9. К свойствам алгоритма относятся: …**

размерность

измеримость

стабильность

<+>результативность

<+>дискретность

**10. Ошибки, которые не обнаруживаются транслятором: …**

отсутствие описания переменных

неверное написание служебных слов

деление на 0

<+>бесконечный цикл/неправильное условие окончания цикла

<+>ошибочное указание одной переменной вместо другой

**11. Ошибки, которые обнаруживаются транслятором: …**

<+>неверное образование имён переменных

<+>пропуск знака пунктуации

несогласованность скобок

неверное определение порядка арифметических действий

неполный учёт возможных условий

**12. Верными утверждениями являются: …**

<+>различают два вида трансляторов: компиляторы и интерпретаторы

различают два вида компиляторов: трансляторы и интерпретаторы

различают два вида интерпретаторов: компиляторы и трансляторы

компилятора в отличие от интерпретатора может выбирать одну за другой инструкции и сразу их выполнять

<+>транслятор – программа, переводящая текст программы на языке высокого уровня в эквивалентную программу на машинном языке

**13. Выберите правильные утверждения**

<+>у конструктора могут быть параметры

конструктор наследуется, но должен быть перегружен

конструктор должен явно вызываться всегда перед объявлением объекта

<+>конструктор вызывается автоматически при объявлении объекта

объявление каждого класса должно содержать свой конструктор

**14. Выберите правильные утверждения**

деструктор - это метод класса, применяемый для удаления объекта

<+>деструктор - это метод класса, применяемый для освобождения памяти, занимаемой объектом

деструктор - это отдельная функция головной программы, применяемая для освобождения памяти, занимаемой объектом

<+>деструктор не наследуется

деструктор наследуется, но должен быть перегружен

**15. Выберите правильные соответствия между спецификатором базового класса, ключом доступа в объявлении производного класса и правами доступа производного класса к элементам базового**

ключ доступа - public; в базовом классе: private; права доступа в производном классе - protected

ключ доступа - любой; в базовом классе: public; права доступа в производном классе - нет прав

<+>ключ доступа - protected или public; в базовом классе: protected; права доступа в производном классе - protected

ключ доступа - private; в базовом классе: public; права доступа в производном классе - public

<+>ключ доступа – любой; в базовом классе: public; права доступа в производном классе – такие же, как ключ доступа

**16. Выберите выражения, результат которых будет false:**

(5 > 3 && 4 < 8)

<+>(4 > 6 && true)

(3 >= 3 || false)

(false && true) || false || true

<+>(5 > 6 || 4 > 3) && (7 > 8)

**17. Какие ключевые слова языка С++ не обозначают класс?**

<+>template

class

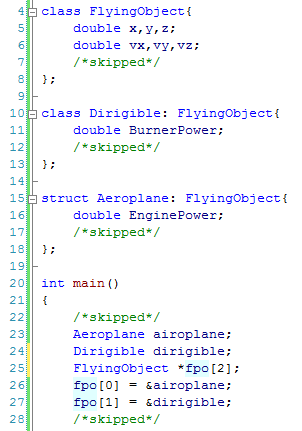
struct

<+>typename

union

**18. Для реализации компьютерной игры заданы классы для описания управляемых и неуправляемых воздушных объектов различных типов. Общий предок всех воздушных объектов – FlyingObject. Классы Aeroplane и Dirigible - потомки FlyingObject. В процессе компиляции кода возникает ошибка в 27-строке. Какие изменения можно внести в код программы независимо друг от друга, чтобы решить данную проблему (чтобы ошибка компиляции в строке 27 исчезла)?**

<img src='images/image2.png'>



Исправить строку 15 на: struct Aeroplane : FlyingObject {

<+>Исправить строку 10 на: struct Dirigible : FlyingObject {

Исправить строку 15 на: class Aeroplane : public FlyingObject {

Исправить строку 27 на: fpo[1] = dynamic\_cast(&dirigible);

<+>Исправить строку 10 на: class Dirigible : public FlyingObject {

**19. Согласно стандарту C++11 auto\_ptr считается устаревшим (deprecated). Какие из следующих интеллектуальных указателей (smart pointers) заменили auto\_ptr и теперь входят в состав STL?**

scoped\_ptr

<+>shared\_ptr

intrusive\_ptr

null\_ptr

<+>unique\_ptr

**20. Пусть переменная q имеет тип int. Укажите типы переменных r, s и t, чтобы имело смысл выражение q \*\* s \*\*\* t ?**

int \*\* s;

это выражение ошибочно

<+>int \* s;

<+>int \*\* t;

int \*\*\* t;

**21. Операция получения адреса неприменима к**

<+>числовым и строковым константам

элементам структуры и объединения

<+>значениям выражений

массивам

функциям

**22. В функцию передается структура через указатель. Как в функции осуществить доступ к элементам структуры?**

<+>имя указателя->имя элемента

\*(имя указателя).имя элемента

имя указателя>>имя элемента

<+>(\*имя указателя).имя элемента

имя указателя.имя элемента

**23. Какие операторы позволяют проверить равенство двух строк?**

if(strcmp(s, t))

if(strcmp(s, t) != 0)

<+>if(strcmp(s, t) == 0)

<+>if(!strcmp(s, t))

if(strcmp(s, t) = 0)

**24. Какие операции допустимы с указателями?**

Сложение с другим указателем

<+>Присваивание

Деление

<+>Сложение с целым числом

Умножение

**25. С двумя переменными - указателями можно выполнять следующие действия**

<+>вычитание

<+>сравнение

умножение

деление

сложение

**26. Какие зарезервированные слова называются ключевыми?**

Нет верного ответа

Return

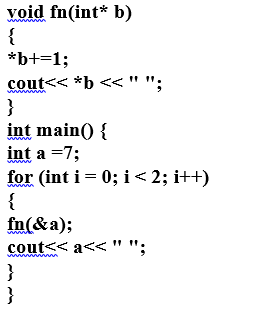
<+>Все варианты верны

Default

Extern

**27. Допустим, в программе присутствует следующий код: Какие значения выведутся на экран?**

<img src='images/image3.png'>



7 8 8 9

7 8 9 10

7 8 8 10

7 8 8 8

<+>8 8 9 9

**28. Какую задачу решает компилятор?**

Проверяет на предмет возможных ошибок, создает файл с машинными инструкциями, который можно выполнять.

<+>Все варианты верны

Перевод на язык машинных инструкций

Читает файл с текстом программы

Анализирует программу

**29. Основная цель многоэтапной компиляции программ?**

нет верного ответа

преобразования целых величин, при которых не теряется точность

преобразование из комплексного числа в целое

<+>возможность компоновать программу из многих файлов

завершение программы и освобождение всех принадлежащих ей ресурсов

**30. Что такое \b?**

<+>возврат на одну позицию

новая строка

двойная кавычка

вопросительный знак

звуковой сигнал

**31. Укажите неверное утверждение:**

Операция определения остатка % может быть использована только с целыми числами

Если вывод осуществляется в поток cout, то последовательность вывода '\n' вызовет перемещение курсора к началу следующей строки

Всем переменным, когда они объявляются, должен быть присвоен тип

<+>C++ рассматривает переменные Number и number как одинаковые

Все переменные должны быть объявлены до того, как они используются

**32. Назовите диапазон значений unsigned short**

от -32768 до +32767

от -128 до +127

от ±1.2e-4932 до ±1.2e+4932

от 0 до 4294967295

<+>от 0 до 65535

**33. Каким из типов могут быть вещественные числа в C++?**

с расширенной точностью – long double

нет верного ответа

с двойной точностью – double

с одинарной точностью — float

<+>все варианты верны

**34. Char-тип данных в языке С++, обозначающий:**

<+>символьный тип;

тип с плавающей точкой;

логический;

целочисленный тип;

без значения

**35. В С++ есть тип констант целые константы, к ним относят**

числа с плавающей точкой

<+>десятичные, восьмеричная, шестнадцатеричная.

символьные

числа в диапазоне от 0-256

нет правильного варианта ответа

**36. Выберите целые типы**

<+>int, char, long

float, double, long double

int, char, long, float

Все ответы верны

float, long

**37. Переменные типа char и short преобразуются в**

<+>int

long double

float

Не преобразуется

double

**38. Какого типа констант нет в C++?**

<+>Константы с плавающей запятой

Вещественные

Символьные

Целые

Строковые

**39. Найдите ошибку в списке ключевых слов:**

inline

enum

float

<+>vot

goto

**40. Символическое обозначение величины в программе это?**

константа

функция

выражение

<+>переменная

ключевое слово

**41. Последовательность, состоящая из нуля или более символов, заключенных в двойные кавычки это**

<+>Строчная константа

Символьная константа

Константы

Переменные

Константное выражение

**42. Один символ, заключенный в одинарные кавычки это**

Строчная константа

<+>Символьная константа

Константы

Константное выражение

Переменные

**43. Переменная является внешней, если она**

нет верного ответа

отражает постоянство

возвращает символ

описана внутри некоторой функции

<+>описана вне какой бы то ни было функции

**44. Строка – это**

<+>это последовательность символов, заключенная в двойные кавычки

выражение, после которого стоит точка с запятой

это символ, заключенный в одиночные кавычки

константа, состоящая из последовательности цифр

это последовательность символов, заключенная в одинарные кавычки

**45. Восьмеричная целая константа – это**

константа, состоящая из последовательности цифр, если она начинается с 2

константа, состоящая из последовательности цифр, если она начинается с 10

константа, состоящая из последовательности цифр, если она начинается с 1

константа, состоящая из последовательности цифр, если она начинается с 01

<+>константа, состоящая из последовательности цифр, если она начинается с 0

**46. Из каких элементов состоит вещественная константа**

из целой части, буквы e (маленькая) или E (большая) и целой экспоненты с необязательным знаком

из дробной части, десятичной точки, буквы e (маленькая) или E (большая) и целой экспоненты с обязательным знаком

<+>из целой части, десятичной точки, дробной части, буквы e (маленькая) или E (большая) и целой экспоненты с необязательным знаком

из целой части, десятичной точки и дробной части

из целой части, буквы e (маленькая) или E (большая) и целой экспоненты с обязательным знаком

**47. Внешние переменные**

существуют и сохраняют свои значения после выполнения части программы и могут использоваться для связи между процедурами, в том числе и между независимо скомпилированными процедурами

существуют после выполнения части программы и могут использоваться для связи между процедурами, в том числе и между независимо скомпилированными процедурами

побитовый сдвиг левого операнда на количество разрядов, соответствующее значению правого операнда

<+>существуют и сохраняют свои значения в течение выполнения всей программы и могут использоваться для связи между функциями, в том числе и между независимо скомпилированными функциями

ряд операций в зависимости от своих операндов вызывать преобразование значения операнда из одного типа в другой

**48. Какая константа считается длинной?**

<+>Десятичная, восьмеричная или шестнадцатеричная константа, за которой непосредственно стоит латинская буква «эль»

Шестнадцатеричная константа за которой непосредственной стоит латинская буква «эль»

Восьмеричная константа за которой непосредственной стоит латинская буква «эль»

Десятичная константа за которой непосредственной стоит латинская буква «эль»

Двоичная константа за которой непосредственной стоит латинская буква «эль»

**49. Каков будет результат выполнения следующего кода, а именно: вводится \"12-3\" то, что будет в переменной х**: double x; cin>>х; cout<<х;

3

15

<+>12

9

О

**50. Каков будет результат выполнения следующего кода: 16>> 2;**

8

<+>4

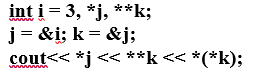
32

2

0

**51. Каков будет результат выполнения следующего кода:**

<img src='images/image4.png'>



222

123

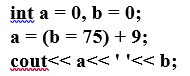
<+>333

000

444

**52. Каков будет результат выполнения следующего кода:**

<img src='images/image5.png'>



75 84

75 0

0 0

75 9

<+>84 75

**53. Выберите правильный вариант программы С++:**

int return{} (main 1;)

return() {int main;}

int return() {main 1;}

<+>int main() {return 1;}

int main{} (return 1;)

**54. Какой символ в языке C++ завершает строку?**

любой, заключенный в “”

правильного ответа нет

любой символ

ненулевой символ

<+>нулевой символ

**55. В функциях ввода/вывода переход на новую строку осуществляется при помощи:**

<+>\\n

\\t

\\f

\\i

\\e

**56. Сложение чисел типа short и long в результате дает число типа**

double

int

<+>long

float

short

**57. Операция сравнения «не равно», выражается символом:**

++

<>

<+>!=

==

+=

**58. Логическая операция И, выражается символом**

<+>&&

&

|

!

||

**59. Логическая операция ИЛИ, выражается символом**

&

!

&&

!=

<+>||

**60. Логическая операция НЕ, выражается символом**

<+>!

||

!=

&&

&

**61. Битовая операция И, выражается символом**

!=

&&

!

<+>&

||

**62. Битовая операция ИЛИ, выражается символом**

!

&&

<+>|

!=

||

**63. Побитовая операция над целыми числами, сдвиг влево, выражается символом**

>>

&^

<+><<

^^

&

**64. Побитовая операция над целыми числами, сдвиг вправо, выражается символом**

<+>>>

^^

<<

^

&

**65. Какого типа должно быть выражение, управляющее конструкцией switch?**

символьного, или строкового

логического или вещественного

целочисленного или с плавающей точкой

с плавающей точкой

<+>целочисленного, символьного или логического

**66. Выберете правильное написание оператора if**

if (условие); оператор1 else оператор2;

If (условие) оператор1 else оператор2;

if (условие) оператор1; else; оператор2;

if (условие); оператор1; else оператор2;

<+>if (условие) оператор1; else оператор2;

**67. До каких пор будет повторяться тело цикла?**

<+>пока условие цикла истинно

пока не будет нажата клавиша Enter

указанное количество раз

пока не будет нажата клавиша Esc

пока не будет нажата клавиша пробела

**68. Укажите правильную форму оператора цикла while**

while (условие): оператор;

while: (условие); оператор;

<+>While (условие) оператор;

while (условие); оператор;

<+>while (условие) оператор;

**69. Укажите форму оператора цикла do while**

Do {операторы} While (условие);

Do {операторы} while (условие);

do {операторы}: while (условие);

do {операторы}; while (условие);

<+>do {операторы} while (условие);

**70. Можно ли в операторах while и do использовать операторы break и continue?**

Да, если переменные типа double и float

Нет

<+>Да

Да, если переменные типа int

Да, если переменные типа char

**71. Какие операторы существуют в С++?**

<+>Все варианты верны

Операторы-выражения

Операторы управления

Операторы цикла

Условные операторы

**72. Из каких элементов состоит оператор цикла?**

из названия типа и условия

из заголовка цикла и условия

из названия типа и объявляемого имени

из условия и тела цикла

<+>из заголовка цикла и тела цикла

**73. Оператор switch (переключатель), вызывает …**

Повтор до тех пор, пока значение выражения остается равным нулю

Повтор до тех пор, пока значение выражения остается отличным от нуля

<+>Передачу управления к одному из нескольких операторов, в зависимости от значения выражения

Передачу управления к нескольким операторам

Передачу управления к нескольким операторам, в зависимости от значения выражения

**74. Что означает запись “\b” при выводе строки?**

новая строка

вопросительный знак

<+>возврат на одну позицию

двойная кавычка

звуковой сигнал

**75. В языке С++ оператор сложения обозначается следующим образом:**

:

+=

?

=+

<+>+

**76. Оператор перехода имеет вид …**

Go To метка;

<+>goto метка;

Go to метка;

Goto метка;

go to метка;

**77. Куда оператор return возвращает управление после завершения выполнения функции?**

в начало цикла

в начало программы

в конец программы

в любое место программы

<+>в ту точку, откуда она была вызвана

**78. С помощью какого оператора можно изменить последовательность выполнения операторов в программе?**

return

case

while

for

<+>goto

**79. К чему приводит операция декремента «--» ?**

К побитовому сдвигу левого операнда на количество разрядов, соответствующее значению правого операнда

К увеличению своего операнда на 1 значение

К уменьшению своего операнда на 2 значения

<+>К уменьшению своего операнда на 1 значение

К унарной операции, при которой знак числа не изменяется

**80. Операция сравнения не равно, выражается символом:**

=!

<=>

<+>!=

>=

=<

**81. Выражения – это**

<+>переменные, функции и константы, называемые операндами, объединенные знаками операций

это графическое обозначение ячейки программы, в которой хранятся данные

переменные, функции и константы, называемые операндами

символическое обозначение величин, имен функций

это символическое обозначение ячейки оперативной памяти программы, в которой хранятся данные

**82. Сколько точек выхода может иметь функция в языке C++?**

Одну (только оператор return)

Одну (только оператор break)

Одну (только завершающая скобка)

<+>Количество определяется пользователем

Две (оператор return и оператор break)

**83. Может ли функция в языке C++ вызываться не из главной функции?**

Может только в стандарте ANSI

Может после соответствующих настроек

Не может ни в каких стандартах

Может только в стандарте K&R

<+>Может во всех стандартах

**84. Может ли прототип функции в языке C++ описываться в теле другой функции?**

Может во всех стандартах

Может после соответствующих настроек

Может только в стандарте K&R

<+>Не может ни в каких стандартах

Может только в стандарте ANSI

**85. Для чего используют ключевое слово extern при декларации функции?**

Для того, чтобы функция могла использовать расширенную память

<+>Для указания на то, что определение функции находится в другом файле

Для указания на то, что параметры функции будут помещаться в регистры

Для того, чтобы функция могла быть размещена во внешней памяти

Для указания на то, что параметры функции будут помещаться в стек

**86. Как в языке C++ записывается прототип функции с переменным числом параметров?**

С восклицательным знаком после последнего параметра

Точно также как и прототип обычной функции

С ключевым словом etc после последнего параметра

<+>С выражением . . . после последнего параметра

С вопросительным знаком после последнего параметра

**87. Как на основе инструкции for можно создать бесконечный цикл?**

for(..)

for(>)

<+>for( ; ; )

for

for()

**88. Строка программы в языке C++ является командной строкой препроцессора, если в качестве первого символа в строке программы используется символ:**

@

<+>#

?

$

&

**89. Управляющий код (Esc-последовательность) в языке C++ начинается с символа:**

#

<+>\\

\~

/

@

**90. Многострочный комментарий в языке C++ заключается в парные ограничители:**

\\\~...\~\\

//...//

\*/ ...\*/

/#...#/

<+>/\* ... \*/

**91. Назовите функцию вывода данных на монитор**

count

<+>cout

srt

sqrt

show

**92. Какие команды обозначают начало и конец блока в языке С++?:**

start, finish

(, )

<+>{, }

begin, end

<, >

**93. Что означает эта логическая операция &&?:**

ЕСЛИ

ИЛИ

ЕЩЁ

<+>И

НЕ

**94. Выберите правильный вариант условного оператора:**

float

main

<+>if

include

integer

**95. Диапазон байтового значения char?**

от – 2147483648 до + 2147483647

от -32768 до +32767

<+>от -128 до +127

от 0 до 255

от 0 до 4294967295

**96. Существуют только две логические константы:**

And, For

Long, Double

<+>True, False

If, Else

Char, Short

**97. Признаком комментария являются:**

( )

” “

<+>//

++

’ ‘

**98. Значение литерала – это**

<+>адрес его первого байта, указатель на начало строки

адрес его байта, указатель на конец строки

адрес его первого байта, указатель на начало константы

адрес его первого байта, указатель на начало переменной

адрес его первого байта, указатель на конец строки

**99. || что означает эта логическая операция?**

ЕСЛИ

ИСКЛЮЧАЮЩЕЕ ИЛИ

НЕ

И

<+>ИЛИ

**100. Укажите правильный способ объявления указателя на число двойной точности:**

double\*\* ptr;

<+>double\* ptr;

double ptr;

\*double ptr;

double ptr\*;

**101. Укажите верное утверждение:**

Если список инициализации содержит начальных значений меньше, чем элементов массива, то оставшиеся элементы автоматически получают в качестве начальных значений последние значения из списка инициализации

Массив может хранить несколько различных типов данных

<+>Если список инициализации содержит начальных значений больше, чем элементов массива, то это - ошибка

Отдельный элемент массива, который передается функции и модифицируется в этой функции, будет содержать модифицированное значение после завершения выполнения вызываемой функции

Индексы массива могут иметь любой тип

**102. Для освобождения памяти зарезервированной под динамический массив array, необходимо выполнить:**

<+>delete [] array;

delete array [0];

delete array [];

delete [0] array;

delete array;

**103. Какой служебный символ добавляется в конец каждого строкового литерала компилятором?**

не добавляется ничего

<+>\\0

\\1

\\;

\\\_

**104. Производный тип, который представляет собой адрес какого-либо значения это**

Цифры

Постоянная

Переменная

<+>Указатель

Нет верного ответа

**105. Упорядоченная последовательность переменных одного типа это**

<+>Массив

Оператор

Адрес

Указатель

Константа

**106. Количество элементов в массиве называется его**

Длиной

Шириной

Величиной

<+>Размером

Нет верного ответа

**107. Указатель – это**

константа, состоящая из последовательности цифр

<+>тип, который представляет собой адрес какого-либо значения

это последовательность символов, заключенная в двойные кавычки

выражение в круглых скобках

это величина определенного типа

**108. Простейший многомерный массив - …**

трехмерный

n-мерный

четырехмерный

<+>двумерный

одномерный

**109. Укажите операторы, используемые с указателями:**

<+>«\*» и «&»

«+» и «=»

«=»

не используются

«+»

**110. С каким типом связанны все арифметические действия над указателями?**

ни с каким

с второстепенным

с пятым

<+>с базовым

с третьим

**111. Можно ли к массиву получить доступ через указатель?**

с некоторыми условиями

<+>да

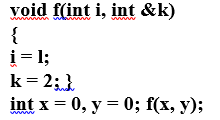
иногда

нет

редко

**112. Допустим, в программе определены две переменные целого типа - х и у. Значения этих переменных равны нулю. Далее производится обращение к функции f(x, у). Каковы будут значения х и у после выполнения функции? Определение функции приведено ниже:**

<img src='images/image6.png'>



x=l, y=0

<+>x = 0, у = 2

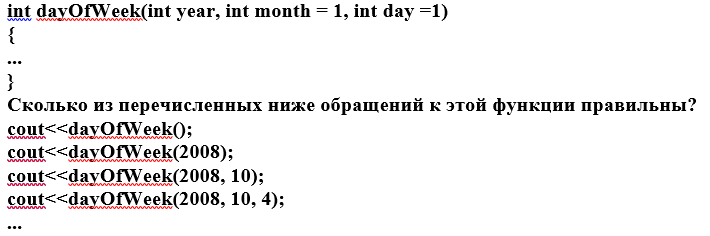
Значения х и у произвольны

х=1, у=2

х = 0, у = 0

**113. Допустим, в программе определена функция:**

<img src='images/image7.png'>



Все неправильны

<+>Три обращения правильны

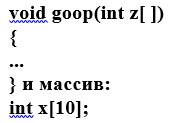
Два обращения правильны

Все правильны

Одно обращение правильно

**114. Допустим, в программе определена функция: Какое из перечисленных ниже обращений к этой функции правильно?**

<img src='images/image8.png'>



goop(x[10]);

goop(&x[]);

goop(&x);

goop(x[]);

<+>goop(x);

**115. При вызове функции - ...**

выражение вычисляется один раз до начала выполнения цикла

<+>ей передаются определенные аргументы, функция выполняет необходимые действия и возвращает результат

ей передаются определенные аргументы

вместо следующего оператора выполняется оператор, стоящий после метки

выполнение оператора повторяется до тех пор, пока значением условия является true

**116. Значение, передаваемое функции, называется…**

модулем

функцией

указателем

массивом

<+>аргументом

**117. В какой из строк аргументы функции main написаны правильно?**

(int argc, char\*argv[], char envp[]);

(int argc, char argv[], char envp[]);

(int\*argv[], char\*argc, int envp[]);

<+>(int\*argc, char\*argv[], char\*envp[]);

(int\*argc, char\*argv[], char\*envp);

**118. К чему может привести широкое использование функций в программе?**

<+>Размер исполняемого файла уменьшится

Программа начнет работать гораздо медленнее

Программа начнет работать гораздо быстрее

Будет перегружена память компьютера

Значительно увеличится длина исходного файла

**119. Можно ли в языке C++ не описывать прототип функции?**

<+>Можно, если тело функции находится до места вызова

Нельзя ни в каких случаях

Можно, если тело функции находится после места вызова

Можно во всех случаях

Можно только в компиляторе Borland C

**120. Размер структуры может быть определен:**

Используя имя объекта любой другой структуры

Используя только имя структуры

Нельзя определить размер структуры ни с помощью имени структуры, ни с помощью имени объекта данной структуры

Используя только имя объекта данной структуры

<+>Используя как имя структуры, так и имя объекта данной структуры

**121. Объекты особых типов, которые управляют тем, как ostream или istream обрабатывают последующие аргументы – это …**

Конструктор

<+>Манипуляторы

Базовый класс

Все ответы верны

Нет правильного ответа

**122. Переменная, которая в различные моменты времени может содержать объекты разных типов и размеров, причем компилятор берет на себя отслеживание размера и требований выравнивания – это …**

Указатель

Поля

<+>Объединения

Константа

Определения

**123. Структура – это …**

объект, который в данный момент может содержать любой из нескольких членов

выражение в круглых скобках

последовательность символов, заключенная в двойные кавычки

целая константа, состоящая из последовательности цифр

<+>объект, состоящий из последовательности именованных членов

**124. Инициализатор состоит из:**

выражения или заключенного в двойные кавычки списка значений. В самом начале ставится знак =

дробной части, десятичной точки, буквы e (маленькая) или E (большая) и целой экспоненты с обязательным знаком

<+>выражения или заключенного в фигурные скобки списка значений. В самом начале ставится знак =

выражения или заключенного в одинарные кавычки списка значений. В самом начале ставится знак =

выражения или заключенного в одинарные кавычки списка значений. В самом начале ставится знак +

**125. Что такое инициализация данных?**

Препроцессирование

Компиляция

Табуляция

Объединение

<+>Присвоение значений данных

**126. Допустим, в программе присутствует следующий код: Что выведется на экран?**

<img src='images/image9.png'>



<+>80 80

80 42

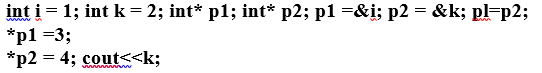
0 0

42 80

42 42

**127. Допустим, в программе присутствует следующий код: Что выведется на экран?**

<img src='images/image10.png'>



<+>4

3

0

1

2

**128. Допустим, в программе присутствует следующий код: Что выведется на экран?**

<img src='images/image11.png'>



1

0

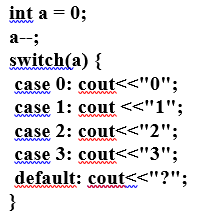
4

2

<+>3

**129. Допустим, в программе присутствует следующий код:Какое значение выведется на экран?**

<img src='images/image12.png'>



3

1

0

2

<+>?

**130. Механизм для ввода-вывода в С++ называется …**

<+>потоком

конструктором

инкапсуляцией

величиной

интерфейсом

**131. Выберите из нижеперечисленного спецификатор класса памяти:**

double

float

<+>extern

string

long

**132. Выберите из нижеперечисленного спецификатор типа:**

static

extern

register

auto

<+>unsigned

**133. Блок-схема:**

это структура компилятора

используются при проверке текста программы на наличие синтаксических ошибок

представляется с помощью операторов языка высокого уровня

используются при тестировании и отладке программ

<+>рисуется с использованием специальных символов, таких, как прямоугольники, ромбы, овалы и малые окружности; эти символы соединяются стрелками, называемыми линиями связи

**134. Системы программирования:**

Java&DHTML

Visual PHP

AutoCAD

SQL

<+>Visual Basic

**135. Объявление вещественного типа в языке C++:**

<+>double

set

real

enum

single

**136. Допустимые варианты в названиях идентификаторов в языке C++:**

Любые символы с ASCII-кодом старше 128

<+>Знак «\_» и цифры

Знак «@» и цифры

Любые символы, кроме используемых в арифметических и логических операциях

Знаки «$», «@» и латинские буквы

**137. Под лексемой нужно понимать:**

Процедуры

<+>Числа

Индексы

Блоки

Комментарии

**138. Константы могут быть:**

базовые

<+>логические

неопределённые

постфиксные

определённые

**139. Объявлениями простых типов на языке С++ являются**

<+>unsigned long

unsigned float

long char

long bool

unsigned bool

**140. Два байта оперативной памяти (на 16-разрядной ОС) в языке C++ занимают:**

short float

word

<+>unsigned int

double char

boolean

**141. Циклический оператор языка C++:**

label..continue

foreach

repeat...until

<+>for

switch..of

**142. Операторы на языке C++:**

.=

<=>

<+><<=

++=

===

**143. Операции в языке C++, расположенные в порядке убывания приоритета:**

<<, >>, !

<+>&&, ||, +=

==, <=, &&

=, <, %

\*, &, +

**144. Циклы в языке C++ представлены конструкциями:**

for (L=0,L<M,L++) P\*=A[L];

switch (С) {case ADD: X += Y; break; case INC2: X ++; case INC1: Х++; }

<+>while (\*PC == ' ') Р++;

if (К >20) K /= 2; else К = 3\*К+1;

if (К<N) K++;

**145. Обозначениями логических операций на языке C++ являются:**

<+>!

~

=

<>

|

**146. Для работы с динамическими переменными в программе должны быть выполнены следующие действия:**

Установка ограничения максимально возможного размера переменной

Переименование указателя

<+>Освобождение памяти после использования динамической переменной

Регистрация переменной

Освобождение указателя

**147. Для массива, объявленного следующим образом int a[100]; в C/C++, можно сказать, что:**

это массив из 100 элементов символьного типа

операция sizeof(a) даст результат 0

<+>массив из 100 элементов целого типа

операция sizeof(a) даст результат 100

первый элемент массива имеет индекс 1

**148. Обращение к элементам массива в языке C++:**

<img src='images/image13.png'>



a[k/i][7];

a[i/k][7];

a[i%k][1];

a[k\*i][7];

<+>a[i/j][7];

**149. Функция strncmp(s, t, n):**

находится в стандартной библиотеке <iostream>

<+>возвращает положительное значение, если строка s > t

возвращает нулевое значение, если строки s и t одинаковой длины

копирует строку t в строку s

возвращает в качестве значения указатель на строку

**150. Функции по работе со строками в языке C++:**

strln

strlod

strcmps

<+>strncmp

stradd

**151. Символьный тип в языке C++:**

обозначается словом char и представляет собой цепочки из нуля (пустая цепочка) и более символов клавиатуры

к нему принадлежат константы '', 'А', '0', 'а' и другие символы в апострофах

в его состав входят только символы цифр и прописных и строчных латинских букв

<+>к нему принадлежат константы '\n', '\0', '\\', '\''

при работе с ним необходимо подключение заголовочного файла string.h

**152. Строковый литерал:**

заканчивается символом \t

представляет собой отсортированный массив символов

заканчивается символом \f

представляет собой последовательность символов, заключенную в одиночные кавычки

<+>представляет собой последовательность символов, заключенную в двойные кавычки

**153. Функция strcmp(s, t):**

копирует строку t в строку s

копирует строку s в строку t

возвращает положительное значение, если строка s меньше t

<+>возвращает отрицательное значение, если строка s меньше t

возвращает нулевое значение, если строки s и t имеют одинаковую длину

**154. Функция strcpy(s, t):**

копирует строку s в строку t

возвращает отрицательное значение, если строка s меньше t

<+>копирует строку t в строку s

возвращает нулевое значение, если строка s равна t

возвращает положительное значение, если строка s меньше t

**155. Инициализация строки в языке C++:**

char a(5)=\"123\";

char:5 a=\"123\";

char[5] a=\"123\";

<+>char\* a=\"123\";

char a=\"123\";

**156. Форматы определения структурного типа в С\С++ имеют следующий вид:**

typedef struct {тип 1 элемент1; тип2 элемент2; };

struct список идентификаторов {тип1 элемент1; тип2 элемент2; };

<+>struct имя типа {тип1 элемент1 тип2 элемент2; };

struct {тип 1 элемент1; тип2 элемент2; } имя\_типа;

struct список идентификаторов;

**157. Функция в языках программирования:**

<+>может вызываться из других частей программы несколько раз

всегда имеет непустой список входных параметров

может быть наименованной

обязательно возвращает значение

вызывается из других частей программы только один раз

**158. Тип возвращаемого значения у функции в C/C++ может быть:**

<+>указателем на массив

оператором

массивом

другой функцией

файлом

**159. Формальные параметры:**

определяют последовательность операторов функции

представляет собой операторы, определяющие действие функции

это параметры, записанные в операторе вызова функции

<+>это параметры, перечисленные в заголовке описания функции

это переменные, используемые вне тела функции

**160. Прототип функции:**

описывается при вызове функции

содержит операторы ввода - вывода

<+>содержит тип возвращаемого значения, имя функции, список формальных параметров

представляет собой последовательность операторов и описаний функции

содержит операторы, определяющие логику функции

**161. Прототип функции описывает:**

<+>Порядок следования передаваемых параметров

Порядок следования возвращаемых параметров

Количество возвращаемых параметров

Соответствие передаваемых параметров возможностям функции

Соответствие возвращаемых параметров возможностям функции

**162. Поток ostream выполняет следующее:**

посылает и получает символы с консоли

<+>превращает значения разных типов в последовательности символов

получает символы из основной памяти или от другого компьютера

получает символы из файла

служит для ввода данных

**163. Поток istream выполняет следующее:**

посылает символы на консоль

<+>получает символы с консоли

служит для вывода данных

посылает и получает символы с консоли

превращает значения разных типов в последовательности символов

**164. Поток в языке C++:**

обычно предполагает произвольную передачу данных, а не последовательную

это абстрактное понятие, которое относится к любому переносу данных от источника к приёмнику

для работы с ним требуется подключение файла string.h

<+>это какой-то стандартный класс ввода или вывода или объект этого класса

не допускает для переноса данных перегруженные операции >> и <<

**165. Для начала вывода в консоли с новой строки на языке C++ используется:**

cout<<\"\\x0D\";

<+>cout<<endl;

cout<<newline;

cout<<\"\r\"<<\"a\";

cout<<\"\\010\";

**166. Используемые escape-последовательности в языке C++ при выводе неотображаемых символов:**

\\с

\\+

<+>\\n

\\@

\\&

**167. Буфер является:**

областью памяти на жестком диске

потоком ввода - вывода

потоком данных

<+>компонентом, повышающим скорость обмена с внешними устройствами

областью памяти на внешних устройствах

**168. Функции в языке C++, выполняющие запись в файл:**

fprint

sendfile

writefile

<+>fputs

tofile

**169. Файл, связанный с потоком, в С\С++ можно открывать в режимах:**

f

e

i

<+>w

d

**170. Файл, связанный с потоком, в С\С++ можно открывать в режимах**

<+>w+

\\n

e+

f+

d+

**171. Типы файлов по принципу файловой системы:**

Текстовые файлы

Справочные файлы

Низкоуровные файлы

<+>Специальные файлы, связанные с устройствами ввода-вывода

Бинарные файлы

**172. Верное утверждение в языке С++:**

Данные типа char занимают в памяти 2 байта

<+>Данные типа char занимают в памяти 1 байт

Данные типа char занимают в памяти 3 байта

Данные типа char занимают в памяти 12 байт

Данные типа float занимают в памяти 10 байт

**173. Верное утверждение в языке С++:**

<+>Для записи идентификаторов используются буквы латинского алфавита

Идентификатор может совпадать с ключевыми словами языка С++

Для записи идентификаторов используются буквы кириллицы

Для записи идентификаторов используются только цифры

Язык С++ не различает прописные и строчные буквы

**174. Элемент массива p[6] в языке С++:**

p[6]

<+>p[0]

p[10]

p(3)

p{2}

**175. Верное утверждение о функциях в языке С++:**

Функция всегда возвращает в качестве результата массив

<+>Определение новой функции состоит из заголовка и тела функции

Оператор return начинает выполнение программы

Программа на С++ состоит из функций и процедур

Тело функций заключается с двух сторон в квадратные скобки

**176. Пример указателя в языке С++:**

char m

fload stud

struct m

<+>float \*stud

int year

**177. Функции языка С++ для работы со строками:**

char()

free()

getchar()

main()

<+>strlen()

**178. Директивы препроцессора, позволяющие проводить выборочную (условную) компиляцию программы:**

else

#define

#error

elif

<+>#if

**179. Пример правильного объявления и использования массива в языке С++:**

<+>int d[2][2] = {1,2,3,4};

char U[7] = [‘$’,’f’,’n’,’C’,’\n’,’f’,’o’];

float arr(4) = {12,21,33,45};

int d{2}{2} = (1,2,3,4);

int d[2,3] = {1,2,3,4,5,6};

**180. Пример правильного объявления и использования массива в языке С++:**

float arr[5] = (1,2,3,4,5);

float arr(5) = {1,2,3,4,5};

<+>float arr[5] = {1,2,3,4,5};

float arr[2][3] = (1,2,3,4,5,6);

float arr(2)(3) = {1,2,3,4,5,6};

**181. Верное утверждение о функциях в языке С++:**

Тело функции заключается с двух сторон в круглые скобки

Прототипы (заголовки) всех функций следует описывать в начале программы

Описание прототипов (заголовков) всех функций обязательно

В результате своей работы функция возвращает массив значений

<+>Прототипы (заголовки) функций можно не описывать в программе

**182. Верное утверждение об указателях в языке С++:**

Если указатель имеет базовый тип int, то переменная занимает 8 байт

Если указатель имеет базовый тип int, то переменная занимает 4 байт

<+>Если указатель имеет базовый тип char, то переменная занимает 1 байт

Если указатель имеет базовый тип float, то переменная занимает 2 байт

В объявлении переменной, являющейся указателем, не важен базовый тип

**183. Пример объявления структуры в языке С++:**

<+>struct R3Vector {double x; double y; double z; }

int arr(int x, int y); double x; double y; double z

double str(double a); int x; double y; double z

double Summa[20]; char Name[12]; double x

struct DataB [char fam[15]; char NameS[12]; long Tel;]

**184. Динамические структуры данных:**

<+>Линейные списки

Файлы

Спецификатор формата

Буфер данных

Адреса ячеек

**185. Описание кода программы на языке С++:**

<img src='images/image14.png'>



В результате выполнения программы k станет равным 7

Переменные t, a, k являются числами с плавающей точкой

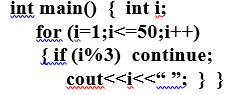
В результате выполнения программы k станет равным 5

<+>В результате выполнения программы k станет равным 2

Выражение t>a принимает значение «ложь», поэтому выполняются операторы в фигурных скобках

**186. Описание кода программы на языке С++:**

<img src='images/image15.png'>



На каждом шаге цикла параметр цикла i будет меньше на единицу

<+>Как только переменная цикла i примет значение 51, цикл прекратится

Программа выводит на экран нечетные цифры

Программа выводит на экран все числа от 1 до 50

Программа выводит на экран числа, некратные трём

**187. Описание кода программы на языке С++:**

<img src='images/image16.png'>



В результате выполнения программы k станет равным 1

Выражение t>a принимает значение «истина», поэтому выполняются операторы в фигурных скобках

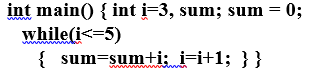
<+>Выражение t>a принимает значение «ложь», поэтому операторы в фигурных скобках не выполняются

Переменные t, a, k являются числами с плавающей точкой

В результате выполнения программы k станет равным 3

**188. Описание кода программы на языке С++:**

<img src='images/image17.png'>



<+>Значение переменной sum равно 12

Вычисляется сумма чисел от 1 до 5

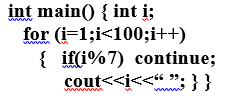
Вычисляются квадраты чисел от 1 до 5

Как только переменная цикла i примет значение 4, цикл прекратится

Значение переменной sum равно 9

**189. Описание кода программы на языке С++:**

<img src='images/image18.png'>



Программа выводит на экран четные числа от 2 до 100

Программа выводит на экран числа от 1 до 100

Параметр цикла i сначала устанавливается равным 0

<+>Программа выводит на экран натуральные числа кратные 7

На каждом шаге цикла параметр цикла i будет уменьшен на единицу

**190. Директивы препроцессора для работы математических функций:**

#include <conio. h>

#include <graphics. h>

#include <string. h>

#include <stdio. h>

<+>#include <math. h>

**191. Верное утверждение на языке С++:**

Для записи имен переменных можно использовать буквы кириллицы

Каждая программа на С++ должна содержать функцию hello()

Выполнение программы на языке С++ начинается с функции get()

Некоторые ключевые слова можно использовать в качестве имен переменных

<+>Выполнение программы на языке С++ начинается с функции main()

**192. Правильное пояснение определения указателя на языке С++:**

type \*var\_name

Символ \* определяет комментарий

type – тип шаблона структуры

<+>type – тип данных указателя

Символ \* определяет наследование класса

**193. Пример записи строковых констант в языке С++:**

123,$

‘f’

‘ЭВМ’

<+>“Java”

{Summa}

**194. Функции языка С++ для работы со строками:**

free()

char()

<+>strcat()

fopen()

getchar()

**195. Форма записи целой константы в языке С++:**

Серверная константа

Дробная константа

Клиентская константа

Сжатая константа

<+>Шестнадцатеричная константа

**196. Правильное пояснение к фрагменту кода в языке С++:**

<img src='images/image19.png'>



Дано описание массива с именем struct R3Vector

Объявлена новая функция с именем struct R3Vector

Дано описание нового указателя R3Vector

Переменные x, y, z – фактические переменные функции R3Vector

<+>Вводится новый тип данных «struct R3Vector»

**197. Оператор в языке С++, использующий поразрядное представление данных:**

<+>>>

<

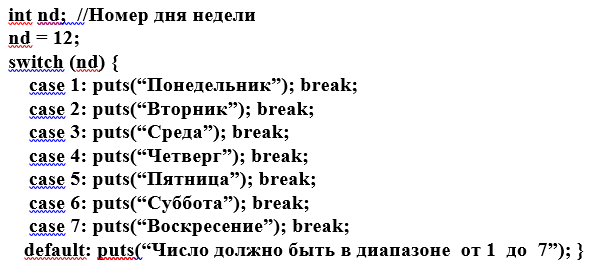
>

!=

>=

**198. Описание фрагмента кода программы на языке С++:**

<img src='images/image20.png'>



<+>Программа выводит “Число должно быть в диапазоне от 1 до 7”

Выполняются все операторы, начиная с case 1

Выполняется оператор, указанный после case 6

Программа выводит “Воскресение”

Программа выводит “Понедельник ”

**199. Элементы массива b[2][2] в языке С:**

<+>b[0][0]

b[0][2]

b[2][1]

b[1][2]

b[2][2]

**200. Описание фрагмента программы на языке С++:**

<+>int dan[100];

<+>double s[3];

<+>int f[2][2];

**1001. Массив s содержит 3 элемента целого типа, причем индекс меняется от 1 до 3**

<+>Определение int f[2][2] задает массив из 4 элементов f[0][0], f[0][1], f[1][0], f[1][1]

Определение double s[3] задает массив из 4 элементов s[0], s[1], s[2], s[3]

Массив dan содержит 100 элементов целого типа, причем индекс меняется от 1 до 100

Определение int f[2][2] задает массив из 4 элементов f[1][1], f[1][2], f[2][1], f[2][2]

**201. Массив в языке С++ - это:**

Структура, которая объединяет переменные разного типа

Совокупность неупорядоченных чисел

<+>Структура данных, состоящая из данных одного типа

Совокупность элементов разных типов данных

Структура, описывающая модель памяти компьютера

**202. Пример заголовка определения функции в языке С++:**

double summa{ double x1, double x2, double x3};

<+>double Sq( double x1, double x2, double x3);

int Myfun[12];

double Sq;

double summa;

**203. Пояснение к фрагменту кода:**

<img src='images/image21.png'>



temp – имя без аргумента

Объявлены указатели arr, mas и k типа float

<+>Объявлены указатели ch, temp, j, pif

temp - указатель на имя файла

Символ \* определяет режим инкапсуляции

**204. Пример объявления структуры в языке С++:**

doublr str (double a); int x; double y

<+>struct arr {double x; double y;}

double str; double y; double person

double arr (double x, double y)

int book[100]; chat autor[15]; char title

**205. Пример объявления структуры в языке С++:**

doublr str; double y; double person

struct arr (double x; double y;)

<+>struct dateV { double x; double y;}

int book[100]; chat autor[15]; char title

double Sum (double x, int day)

**206. Инкапсуляция обеспечивается:**

<+>Контролем доступа

Функциями;

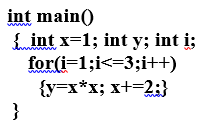
Доступными операторами

Свойствами объекта

Процедурами

**207. Описание кода программы на языке С++:**

<img src='images/image22.png'>



<+>В конце цикла значение переменной х будет равно 7

Вычисляются квадраты четных чисел от 2 до 6

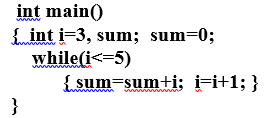
Используется оператор цикла while

В конце цикла значение переменной х будет равно 12

Вычисляется произведение чисел от 1 до 5

**208. Описание кода программы на языке С++:**

<img src='images/image23.png'>



Используется оператор цикла for

Вычисляется сумма чисел от 1 до 5

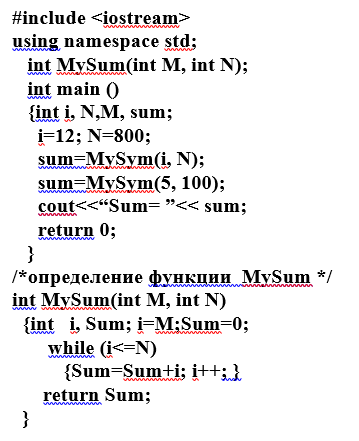
Как только переменная цикла i примет значение 3, цикл прекратится

Как только переменная цикла i примет значение 5 цикл прекратится

<+>Вычисляется сумма чисел от 3 до 5

**209. Описание кода программы на языке С++:**

<img src='images/image24.png'>



<+>Строка int MySum(int M,int N); описывает прототип функции MySum

В строке заголовка MySum() в круглых скобках располагаются выходные файлы (фактические) параметры

Переменные, заданные внутри тела функции MySum(), являются глобальными

Строка sum=MySym(i, N); - пример описания функции MySum()

В результате своей работы функция MySum() возвращает значение типа double

**210. Логические операции в языке С++:**

% деление по модулю

-- уменьшение на единицу

++ увеличение на единицу

\* умножение

<+>|| или (OR)

**211. Препроцессор языка С++:**

<+>Просматривает программу до компилятора, отыскивает и подключает необходимые файлы

Основной компонент компьютера, который выполняет арифметические и логические операции

Выполняет над программой некоторые предварительные действия после компиляции

Используется для долговременного хранения данных

Комплекс взаимосвязанных программ для решения задач конкретной предметной области

**212. Верное утверждение об указателях в языке С++:**

Указатели не могут обеспечивать ссылку на заранее определенные объекты

Каждая программа должна содержать указатели

<+>Указатель - особый вид переменной, которая хранит адрес элемента памяти, где хранится значение другой переменной

Указатель предназначен для размещения в памяти нескольких переменных разного типа

Указателю нельзя присвоить адрес некоторой переменной

**213. Пример записи строковых констант в языке С++:**

\*+'

<+>“ЭВМ”

12345

123.5

‘А’

**214. Директивы препроцессора языка С++:**

#join

#defineder

<+># include

#require

#set

**215. Верное утверждение о структурах в языке С++:**

Структура позволяет работать с видеобуфером

Структура - это тип данных, определяемый компилятором

<+>Структура - это конструкция, которая позволяет объединить переменные с разными типами в один составной объект

Структура - это конструкция, которая обеспечивает доступ к внешним функциям

Структура - это конструкция, которая объединяет переменные только одного типа

**216. Запись формулы на языке программирования С++:**

<img src='images/image25.png'>



y=pow(sin(pow(2,x)),2)

y=sin(x)\*sin(x)

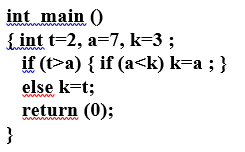
<+>y=sin(x\*x)\*sin(x\*x)

y=pow(2,sin(x\*x))

y=pow(sin\*sin(pow(x,2)),2)

**217. Описание кода программы на языке С++:**

<img src='images/image26.png'>



<+>В результате выполнения программы k станет равным 2

В результате выполнения программы к станет равным 3

В результате выполнения программы к станет равным 0

Выражение t>a принимает значение истина, поэтому выполняется в фигурных скобках

Переменные t, а, к являются числами с плавающей точкой

**218. Элемент массива d[8] в языке С++:**

d[11]

d[10]

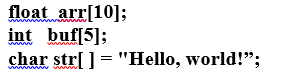
d[88]

<+>d[0]

d[9]

**219. Описание кода программы на языке С++:**

<img src='images/image27.png'>



Можно не указывать тип элементов массива, содержащего числовые данные

Массив buf содержит 6 элементов типа int

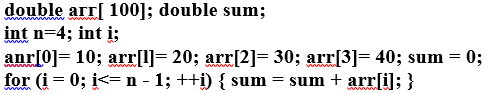
<+>Допускается объявление и инициализация символьного массива str без явного указания его размера

Массив buf содержит 4 элементов типа int

Не допускается объявление и инициализация массива str без явною указания размера массива

**220. Описание фрагмента программы на языке С++:**

<img src='images/image28.png'>



Объявлен массив с именем arr, содержащий не более 101 элемент

Программа вычисляет среднее значение всех элементов массива arr

Реальная длина массива arr задана с помощью переменной n и равна 4

Объявлен массив с именем arr, который содержит 3 элемента

<+>Объявлен массив с именем arr, содержащий не более 100 элементов

**221. Верное утверждение о функциях в языке С++:**

<+>Прототип функции сообщает информацию, содержащую имя функции, тип возвращаемого значения, количество и типы ее аргументов

Перед использованием или реализацией новой функции необходимо описать ее прототип

Определение одной функции может содержать в себе определение другой функции

Функция может вернуть функцию

Переменные, определенные в функции, являются глобальными

**222. Верное утверждение о функциях в языке С++:**

Вызов функции состоит из имени функции и перечисленных в квадратных скобках фактических параметров

<+>Тело функции содержит операторы, выполняемые тогда, когда функция вызывается

При вызове функции после ее имени можно пропустить круглых скобок

Одна функция (ее определение) может быть включена в другую функцию

Если число аргументов не совпадает с числом параметров, то это не влияет на работу функции

**223. Верное утверждение при работе с файлами в языке С++:**

<+>При работе с файловой системой используется понятие поток данных

Файловая система Windows всегда гарантирует успешность открытия файла

При работе с файлами для выполнения операции чтения/записи пользователю достаточно указать имя файла

Все необходимые действия для работы с файлами выполняются только с помощью функций, созданных программистом

Все необходимые действия для работы с файлами выполняются с помощью функций, включенных в стандартную библиотеку stdio.h

**224. Логическая операция языка программирования С++:**

|

&

<=

++

<+>!

**225. Описание кода программы на языке С++:**

<img src='images/image29.png'>



В результате выполнения программы к станет равным 7

В результате выполнения программы к станет равным 10

Переменные t, а, к являются числами с плавающей точкой

<+>Выражение t>a принимает значение ложь, поэтому выполняется оператор, следующий за ключевым словом else

Выражение t>a принимает значение истина, поэтому выполняется оператор

**226. Циклический оператор языка С++:**

label…loop

<+>do … while

label … continue

repeat … until

switch … of

**227. Операторы языка С++:**

++=

<+>+=

&&&=

,=

$=

**228. Используемые ESCape-последовательности в языке С++ при выводе неотображаемых символов:**

<+>\n

\+

\/

\&

\c

**229. Функции для работы со строками в языке С++:**

<+>strcpy

strlod

stradd

strcmps

strln

**230. Перед обработчиком ошибок синтаксического анализатора стоят задачи:**

<+>Обеспечить быстрое восстановление после ошибки, чтобы продолжить поиск других ошибок

Строить таблицу ошибок

Регулировать количество проходов в зависимости от интенсивности поступающих ошибок

Пресекать распространение ошибок на другие модули программы

Расширять грамматику языка программирования, порождающие ошибочные конструкции

**231. Типы файлов по принципу файловой системы:**

Справочные файлы

Дисковые файлы

Текстовые файлы

<+>Каталоги

Низкоуровневые файлы

**232. Для работы с динамическими переменными в программе должны быть выполнены действия:**

Инициализация сборщика мусора

Установка ограничений максимально возможного размера переменной

Переименование указателей

Освобождение указателя

<+>Выделение памяти под динамическую переменную

**233. Основные критерии оценки качества программы для ЭВМ:**

Вывод информации

Наличие алгоритма

<+>Мобильность программы

Наличие тестовых заданий

Изготовление пользовательской документации

**234. Жизненный цикл программного комплекса:**

Жизнеспособность

<+>Проектирование

Множественность

Работоспособность

Представление

**235. Методы верификации программного обеспечения:**

Синтаксический разбор

<+>Динамические методы

Эмперическое наблюдение

Методы грамматического анализа

Ситуационные тесты

**236. Критерии оценки интерфейса пользователя:**

Организация диалога на естественном языке

Выявление главных предикатов, определяющих смысл диалога

<+>Субъективная удовлетворенность при эксплуатации системы

Интерфейсы, поддерживающие свободную навигацию

Возможность обработки сообщений

**237. Типы алгоритмов:**

Комплексный

Пакетный

<+>Разветвляющийся

Прямой

Периодический

**238. Фундаментальные принципы объектно-ориентированного программирования:**

Визуальная среда разработки приложений

<+>Полиморфизм

Динамическое управление памятью

Возможность работы с 32-разрядной архитектурой ЭВМ

Перегрузка функций

**239. Операторы перехода в языке С++:**

leave

abort

jmp

return

<+>break

**240. Объявление вещественного типа в языке С++:**

enum

single

<+>long double

real

extended

**241. Типы операций в языке С++:**

Символьные

<+>Логические

Геометрические

Дробные

Списочные

**242. Характеристики качества программ:**

Интерационность

Многократность

Недоступность

<+>Надежность

Восстанавливаемость

**243. Спецификатор доступа к членам класса языка С++ обозначаются:**

set … of

interface

class

implementation

<+>public

**244. Допустимые типы данных в языке С++:**

<+>Логический

Столбцовый

Реферированный

Табличный

Системный

**245. Свойства, которыми обладает алгоритм:**

Повторяемость

<+>Однозначность

Вариантность

Внедряемость

Выполняемость

**246. Имя любого объекта программы называется?**

Имя переменной

<+>Идентификатор

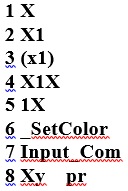
Метка

Значение

Определитель

**247. Какие из перечисленных идентификаторов записаны не верно?**

<img src='images/image30.png'>



4, 5, 6, 8

1, 2, 3, 4

3, 8, 7

<+>3, 5, 8

Все записаны верно

**248. Что означает понятие – «Зарезервированные слова»**

Слова, которые находятся в резерве

Слова, которые можно в случае необходимости использовать в программе

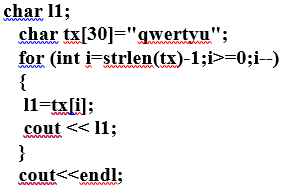
<+>Слова, за которыми в С++ закреплено определенное смысловое значение и которые нельзя использовать в качестве имен переменных

Слова, с помощью которых в С++ описываются переменные

Слова, которые в языке программирования С++ ни в коем случае использовать нельзя

**249. Каков результат выполнения программы:**

<img src='images/image31.png'>



среди ответов нет правильного

выводит строку qwertyu на экран

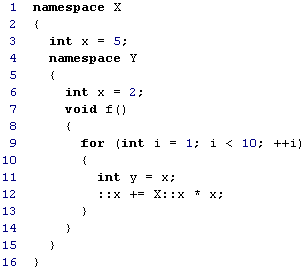
<+>выводит строку qwertyu на экран в обратном порядке

выводит строку qwertyu на экран (в каждой строке экрана 1 символ из qwertyu)

выводит строку qwertyu на экран в обратном порядке (в каждой строке экрана 1 символ из qwertyu)

**250. Какая(ие) строка(и) кода содержит(ат) ошибки?**

<img src='images/image32.png'>



11, 12

<+>12

6, 12

6, 11

6

**251. Программная инженерия –**

<+>software engineering

инструменты создания программного обеспечения

комплекс программ, предназначенный для решения инженерных задач,

связанных с большим количеством расчетов

инженерная индустрия применения прикладного программного

<+>обеспечения

<+>совокупность инженерных методов и средств создания программного

<+>обеспечения

**252. Моделирование основывается на принципах:**

<+>выбор модели оказывает определяющее влияние на подход к решению

<+>проблемы и на то, как будет выглядеть это решение

декомпозиции системы на отдельные подзадачи

инкапсуляции и полиморфизма

децентрализации управления системой

<+>каждая модель может быть представлена с различной степенью точности;

<+>лучшие модели – те, что ближе к реальности

**253. В бизнес-процессах выделяют классы процессов**

решающие бизнес-процессы

регламентирующие бизнес-процессы

<+>основные бизнес-процессы

экономические бизнес-процессы

<+>бизнес-процессы управления

**254. CASE-средства классифицируются по следующим признакам:**

<+>по применяемым методологиям и моделям систем и БД

по используемому программному обеспечению

по этапам жизненного цикла программного обеспечения

<+>по степени интегрированности с СУБД

по уровням детализации и декомпозиции проектируемой системы

**255. Объектно-ориентированная методология (ООМ) включает в себя составные части:**

<+>объектно-ориентированный анализ

объектно-ориентированный подкласс

<+>объектно-ориентированное проектирование

объектно-ориентированная парадигма

объектно-ориентированная экспозиция

**256. К основным понятиям объектно-ориентированного подхода относятся:**

<+>полиморфизм

<+>инкапсуляция

реализация

композиция

кооперация

**257. К инструментальным средствам объектно-ориентированного анализа и проектирования относятся:**

<+>Rational Rose

Model Mart

<+>MS Visio

BPWin

IDEF1X

**258. Диаграмма IDEF0 может содержать следующие типы диаграмм**

диаграмму классов

<+>контекстную диаграмму, диаграмму декомпозиции

диаграмму компонентов

<+>диаграмму дерева узлов

диаграмму взаимодействий

**259. Уровни логической модели**

диаграмма сущность

диаграмма пакетов

<+>диаграмма сущность-связь

модель данных, основанная на классах

<+>модель данных, основанная на ключах

**260. Создать отчет в BPwin возможно с помощью:**

<+>встроенных шаблонов

программных модулей, создаваемых разработчиком на языке Visual Basic

создать отчет в BPwin невозможно

<+>Report Template Builder

отчет создается разработчиком

**261. Инструментальное средство ERwin позволяет**

редактировать и отлаживать программы

<+>проектировать на физическом и логическом уровне модели данных

управлять процессом конструирования ПО

проектировать диаграммы вариантов использования и взаимодействий

<+>проводить процессы прямого и обратного проектирования баз данных

**262. ERwin позволяет создавать модели следующих типов:**

<+>модель, имеющую только логический уровень

модель, имеющую абстрактный уровень

модель, имеющую абстрактный и физический уровни

<+>модель, имеющую только физический уровень

модель, имеющую абстрактный и логический уровни

**263. К основным компонентам диаграммы ERwin относятся:**

<+>сущности

переходы

<+>атрибуты

классы

слияния

**264. Язык UML – это**

язык программирования высокого уровня

<+>унифицированный язык моделирования

язык для разработки систем искусственного интеллекта

<+>Unified Modeling Language

язык управления базами данных

**265. Моделирование в UML позволяет решать задачи:**

анализа и синтеза систем управления

разработать и отладить программное обеспечение

<+>визуализировать систему в ее текущем или желательном для нас

<+>состоянии

провести тестирование разработанного программного обеспечения

<+>описать структуру или поведение системы; получить шаблон,

<+>позволяющий сконструировать систему

**266. В UML существуют следующие виды сущностей**

<+>структурные

разветвляющиеся

декомпозиционные

<+>поведенческие

исследовательские

**267. Механизмы расширения UML включают:**

исключения

<+>стереотипы

дополнения

управления

<+>помеченные значения

**268. Язык UML предназначен для:**

<+>визуализации

тестирования

сопровождения

<+>специфицирования

снятия с эксплуатации

**269. В объектно-ориентированном моделировании между классами существуют типы связей:**

слияние

линейность

<+>зависимость

цикличность

<+>обобщение

**270. В состав графического представления класса в языке UML входят части:**

отношения

<+>имя

связи

<+>атрибуты

описание

**271. Инструментальные средства разработки программ – это**

<+>средства создания новых программ

сервисные средства разработки ПО

аналитические средства разработки ПО

<+>программное обеспечение, предназначенное для разработки и отладки

<+>новых программ

E) средства отладки ПО

**272. Программные инструментальные средства разработки ПО – это**

<+>программы, позволяющие выполнить все работы, определенные

<+>методологией проектирования ПО

программные средства для работы с таблицами

системное программное обеспечение, позволяющее сопровождать

<+>офисные программные пакеты

<+>программное обеспечение, используемое на всех стадиях разработки

<+>нового ПО

программное обеспечение для настройки офисных приложений на условия

конкретного применения

**273. К этапам развития технологии разработки программного обеспечения относятся**

\"стихийное\" программирование, структурный подход к программированию

программирование на алгоритмических языках высокого уровня

программирование на языках низкого уровня

<+>компонентный подход и CASE-технологии

машинно-ориентированное программирование

**274. Структурный подход к программированию – это**

<+>совокупность рекомендуемых технологических приемов, охватывающих

<+>выполнение всех этапов разработки программного обеспечения

создание программного обеспечения на основе структурной схемы

решаемой задачи

подход, требующий разработки структурной схемы алгоритма и

программы решения задачи

<+>подход, в основе которого лежит декомпозиция (разбиение на части)

<+>сложных систем с целью последующей реализации в виде отдельных

<+>небольших (до 40-50 операторов) подпрограмм

подход к решению задачи, требующий создание структурной схемы этапов

работ по разработке программного обеспечения

**275. UML включает синтаксические и семантические правила для:**

агрегации

тестирования

<+>имен, областей действия

сборки

<+>исполнения

**276. Первый этап развития программирования как науки называется…**

Технология COM

Структурный подход к программированию

Объектный подход к программированию

Компонентный подход и Case-технологии

<+>«Стихийное» программирование

**277. Второй этап развития программирования как науки называется …**

«Стихийное» программирование

Объектный подход к программированию

<+>Структурный подход к программированию

Компонентный подход и Case-технологии

Технология COM

**278. Третий этап развития программирования как науки называется…**

«Стихийное» программирование

<+>Объектный подход к программированию

Структурный подход к программированию

Компонентный подход и Case-технологии

Технология COM

**279. Четвёртый этап развития программирования как науки называется?**

«Стихийное» программирование

Структурный подход к программированию

Объектный подход к программированию

Технология COM

<+>Компонентный подход и Case-технологии

**280. Первый этап развития программирования охватывает период …**

Период до момента появления первых вычислительных машин

60-70-ые годы

<+>От момента появления первых вычислительных машин до середины 60-ых годов ХХ века

С середины 80-ых до конца 90-ыхгодов ХХ века

С середины 90-ых годов до нашего времени

**281. Второй этап развития программирования охватывает период…**

Период до момента появления первых вычислительных машин

От момента появления первых вычислительных машин до середины 60-ых годов ХХ века

С середины 80-ых до конца 90-ыхгодов ХХ века

<+>60-70-ые годы

С середины 90-ых годов до нашего времени

**282. Третий этап развития программирования охватывает период…**

<+>С середины 80-ых до конца 90-ыхгодов ХХ века

От момента появления первых вычислительных машин до середины 60-ых годов ХХ века

60-70-ые годы

Период до момента появления первых вычислительных машин

С середины 90-ых годов до нашего времени

**283. Четвёртый этап развития программирования охватывает период…**

Период до момента появления первых вычислительных машин

<+>С середины 90-ых годов до нашего времени

60-70-ые годы

С середины 80-ых до конца 90-ыхгодов ХХ века

От момента появления первых вычислительных машин до середины 60-ых годов ХХ века

**284. Какой из периодов развития программирования характеризуется появлением языков высокого уровня FORTRAN и ALGOL?**

<+>Первый этап

Второй этап

Третий этап

Четвёртый этап

Ни к одному из этапов не относится

**285. «Кризис программирования» относится к периоду развития**

Начала 50-ых годах ХХ века

<+>Начала 60-ых годах ХХ века

Начала 70-ых годах ХХ века

Начала 80-ых годах ХХ века

Начала ХХI-го века

**286. В основу какого подхода была залажена декомпозиция (разбиение на части)?**

«Стихийного»

Компонентного

Объектного

<+>Структурного

Подхода с использованием технологии Dos

**287. На каком из этапов программирования был введён метод «пошаговой детализации»?**

Первом

Третьем

<+>Втором

Четвёртом

Ни на одном из этапов такой метод не использовался

**288. «Более естественная » декомпозиция программного обеспечения была свойственна …**

<+>Третьему этапу

Второму этапу

Первому этапу

Четвёртому этапу

Ни одному этапу

**289. Какой подход предполагает построение программного обеспечения из отдельных компонентов физически отдельно существующих частей программного обеспечения?**

Подход «Стихийного» программирования

Структурный подход к программированию

Объектный подход к программированию

<+>Компонентный подход и Case-технологии

Подход с использованием технологии Dos

**290. Инструменты разработки программных средств - это**

сервисные инструменты разработки ПС

<+>аппаратные и программные инструменты разработки ПС

аналитические инструменты разработки ПС

технические инструменты разработки ПС

построитель ресурсов программы

**291. Система программирования — это**

<+>система для разработки новых программ на конкретном языке программирования

интегрированная среда разработки

средства создания и редактирования текстов программ

программы, помогающие находить и устранять ошибки в программе

средства создания и редактирования текстов программ

**292. Компилятор - это программный инструмент, предназначенный для**

поиска ошибок в программе

перевода и выполнения программы строка за строкой.

<+>перевода и выполнения программы целиком

для работы с файлами

для работы с объектами

**293. Интерпретатор - это программный инструмент, предназначенный для**

поиска ошибок в программе

<+>перевода и выполнения программы строка за строкой.

перевода и выполнения программы целиком

для работы с файлами

для работы с объектами

**294. Этапы жизненного цикла разработки ПО**

анализ требований, проектирование,.

проектирование, реализация

тестирование, сопровождение

<+>анализ требований, проектирование, реализация, тестирование, сопровождение

реализация, тестирование, сопровождение

**295. Модели жизненного цикла разработки ПО**

каскадная, кольцевая

<+>спиральная, водопадная, каскадная, поэтапная модель с промежуточным контролем

спиральная, водопадная

каскадная

поэтапная модель с промежуточным контролем

**296. CASE-технология - это**

информационная технология программирования

технология программирования

совокупность программных и аппаратных инструментов

<+>компьютерная технология разработки программных средств

технология обработки данных

**297. Модель жизненного цикла, предусматривающая создание очередной версии продукта на каждом витке спирали, называется**

Каскадная модель

Поэтапная модель с промежуточным контролем

<+>Спиральная модель

Кольцевая

Водопадная

**298. Модель жизненного цикла, предусматривающая итерации с циклами обратной связи между этапами, называется**

Каскадная модель

Кольцевая

Водопадная

Спиральная модель

<+>Поэтапная модель с промежуточным контролем

**299. Модель жизненного цикла, предусматривающая последовательное выполнение всех этапов проекта в строго фиксированном порядке называется**

<+>Каскадная модель

Поэтапная модель с промежуточным контролем

Спиральная модель

Кольцевая

Водопадная

**300. Что относится к моделированию?**

система обозначений

<+>система обозначений, синтаксис языка моделирования , совокупность графических объектов, используемых в модели

синтаксис языка моделирования

совокупность графических объектов, используемых в модели

алфавит

**301. Бизнес-процесс, являющийся структурным элементом некоторого бизнес-процесса**

Операция

Функция

Бизнес-процесс

<+>Подпроцесс

Бизнес-модель

**302. Связанная совокупность функций, в ходе выполнения которой потребляются определенные ресурсы, и создается продукт**

Функция

Операция

<+>Бизнес-процесс

Подпроцесс

Бизнес-модель

**303. Инструмент системного анализа - это**

Erwin

JAM

<+>BPwin

Rational Rose

ARIS

**304. Методология функционального моделирования**

SADT

IDEF0

IDEF1X

<+>SADT, IDEF0

диаграммы UML

**305. Какие методологии моделирования поддерживает инструментальная среда Bpwin**

IDEF0, DFD

IDEF0, IDEF3, DFD, IDEF1X

IDEF1X

IDEF0, IDEF3, IDEF1X

<+>IDEF0, IDEF3, DFD

**306. Методология IDEF0 является следующим этапом развития хорошо известного графического языка описания функциональных систем**

IDEF1X

IDEF0

<+>SADT

IDEF1X, SADT

UML

**307. Модель в нотации IDEF0 содержит следующие диаграммы:**

диаграммы взаимодействия объектов, диаграммы деятельности

диаграммы для экспозиции (FEO) , диаграммы декомпозиции

диаграммы классов, диаграммы вариантов использования

контекстная диаграмма, диаграмма дерева узлов

<+>диаграммы для экспозиции (FEO) , диаграммы декомпозиции , контекстная диаграмма, диаграмма дерева узлов

**308. Контекстная диаграмма показывает**

<+>общее описание системы, ее взаимодействия с внешней средой

разбиение системы на подсистемы

иерархическую зависимость работ

иллюстрацию альтернативной точки зрения

потоки данных

**309. Диаграмма для экспозиции (FEO) показывает**

общее описание системы, ее взаимодействия с внешней средой;

разбиение системы на подсистемы

иерархическую зависимость работ

<+>иллюстрацию альтернативной точки зрения

потоки данных

**310. Диаграммы декомпозиции показывают**

общее описание системы, ее взаимодействия с внешней средой

<+>разбиение системы на подсистемы

иерархическую зависимость работ

иллюстрацию альтернативной точки зрения

потоки данных

**311. Основные понятия методологии IDEF0**

глоссарий или словарь(Glossary),интерфейсная дуга или стрелки (Arrow)

функциональный блок или работа (Activity Box), декомпозиция (Decomposition)

хранилище данных, внешняя сущность

сущность-связь

<+>глоссарий или словарь(Glossary),интерфейсная дуга или стрелки (Arrow), функциональный блок или работа (Activity Box), декомпозиция (Decomposition)

**312. Диаграмма дерева узлов показывает**

общее описание системы, ее взаимодействия с внешней средой

разбиение системы на подсистемы

<+>иерархическую зависимость работ

иллюстрацию альтернативной точки зрения

потоки данных

**313. Какое значение имеет верхняя сторона функционального блока в модели в нотации IDEF0**

никакое

<+>“Управление” (Control)

“Вход” (Input)

“Выход” (Output)

“Механизм” (Mechanism)

**314. Какое значение имеет нижняя сторона функционального блока в модели в нотации IDEF0**

<+>“Механизм” (Mechanism)

“Управление” (Control)

“Вход” (Input)

“Выход” (Output)

никакое

**315. Какое значение имеет левая сторона функционального блока в модели в нотации IDEF0**

“Механизм” (Mechanism)

“Управление” (Control)

<+>“Вход” (Input)

“Выход” (Output)

никакое

**316. Какое значение имеет правая сторона функционального блока в модели в нотации IDEF0**

“Механизм” (Mechanism)

“Управление” (Control)

“Вход” (Input)

<+>“Выход” (Output)

никакое.

**317. Какие типы стрелок различают в модели в нотации IDEF0**

<+>вызов(Call), управление(Control), вход(Input), выход(Output), механизм(Mechanism)

вызов(Call), управление(Control)

вход(Input), выход(Output), механизм(Mechanism)

разветвляющиеся

сливающиеся

**318. Для чего служит стрелка вызова (Call) в модели в нотации IDEF0**

для описания взаимодействия системы с окружающим миром

<+>для указания на другую модель работы

для описания ресурсов, которые выполняют работу

для описания правил, стандартов, которыми руководствуется работа

для описания материала или информации, которые производятся работой

**319. Для чего служит стрелка управления (Control) в модели в нотации IDEF0**

для описания взаимодействия системы с окружающим миром

<+>для описания правил, стандартов, которыми руководствуется работа

для описания ресурсов, которые выполняют работу

для указания на другую модель работы

для описания материала или информации, которые производятся работой

**320. Для чего служит стрелка выхода(Output) в модели в нотации IDEF0**

для описания взаимодействия системы с окружающим миром

<+>для описания материала или информации, которые производятся работой

для описания ресурсов, которые выполняют работу

для описания правил, стандартов, которыми руководствуется работа

для указания на другую модель работы

**321. Для чего служат граничные стрелки в модели в нотации IDEF0**

для указания на другую модель работы

<+>для описания взаимодействия системы с окружающим миром

для описания ресурсов, которые выполняют работу

для описания правил, стандартов, которыми руководствуется работа

для описания материала или информации, которые производятся работой

**322. Для чего служит стрелка механизма(Mechanism) в модели в нотации IDEF0**

для описания взаимодействия системы с окружающим миром

для указания на другую модель работы

<+>для описания ресурсов, которые выполняют работу

для описания правил, стандартов, которыми руководствуется работа

для описания материала или информации, которые производятся работой

**323. Как называется связь в модели в нотации IDEF0, когда стрелка выхода вышестоящей работы направляется на вход нижестоящей**

Связь по управлению(output-control)

<+>Связь по входу(output-input)

Обратная связь по входу(output-input feedback)

Обратная связь по управлению(output-control feedback)

Связь выход-механизм(output-mechanism)

**324. Как называется связь в модели в нотации IDEF0, когда стрелка выхода вышестоящей работы направляется на управление нижестоящей**

Связь по входу(output-input)

<+>Связь по управлению(output-control)

Обратная связь по входу(output-input feedback)

Обратная связь по управлению(output-control feedback)

Связь выход-механизм(output-mechanism)

**325. Как называется связь в модели в нотации IDEF0, когда стрелка выхода нижестоящей работы направляется на управление вышестоящей**

Связь по управлению(output-control)

<+>Обратная связь по управлению(output-control feedback)

Обратная связь по входу(output-input feedback)

Связь по входу(output-input)

Связь выход-механизм(output-mechanism)

**326. Как называется связь в модели в нотации IDEF0, когда стрелка выхода нижестоящей работы направляется на вход вышестоящей**

Связь по управлению(output-control)

Связь по входу(output-input)

<+>Обратная связь по входу(output-input feedback)

Обратная связь по управлению(output-control feedback)

Связь выход-механизм(output-mechanism)

**327. Как называется связь в модели в нотации IDEF0, когда стрелка выхода одной работы направляется на механизм другой**

Связь по управлению(output-control)

Связь по входу(output-input)

Обратная связь по входу(output-input feedback)

<+>Связь выход-механизм(output-mechanism)

Обратная связь по управлению(output-control feedback)

**328. Что включает в себя отчет Model Report, сгенерированный в среде BPwin**

<+>Информацию о контексте модели — имя модели, точку зрения, область, цель, имя автора, дату создания и др

Список объектов (работ, стрелок, хранилищ данных, внешних ссылок и т. д.) по конкретной диаграмме

Полный список объектов модели (работ, стрелок с указанием их типа и др.) и свойства, определяемые пользователем

Информацию о результатах стоимостного анализа

Информацию из словаря стрелок, информацию о работе-источнике, работе-назначении стрелки и информацию о разветвлении и слиянии стрелок

**329. Что включает в себя отчет Diagram Object Report, сгенерированный в среде BPwin**

Информацию о контексте модели — имя модели, точку зрения, область, цель, имя автора, дату создания и др.

Список объектов (работ, стрелок, хранилищ данных, внешних ссылок и т. д.) по конкретной диаграмме

<+>Полный список объектов модели (работ, стрелок с указанием их типа и др.) и свойства, определяемые пользователем

Информацию о результатах стоимостного анализа

Информацию из словаря стрелок, информацию о работе-источнике, работе-назначении стрелки и информацию о разветвлении и слиянии стрелок

**330. включает в себя отчет Diagram Report, сгенерированный в среде BPwin**

Информацию о контексте модели — имя модели, точку зрения, область, цель, имя автора, дату создания и др.

Полный список объектов модели (работ, стрелок с указанием их типа и др.) и свойства, определяемые пользователем

<+>Список объектов (работ, стрелок, хранилищ данных, внешних ссылок и т. д.) по конкретной диаграмме

Информацию о результатах стоимостного анализа

Информацию из словаря стрелок, информацию о работе-источнике, работе-назначении стрелки и информацию о разветвлении и слиянии стрелок

**331. Что включает в себя отчет Activity Cost Report, сгенерированный в среде BPwin**

Информацию о контексте модели — имя модели, точку зрения, область, цель, имя автора, дату создания и др.;

Полный список объектов модели (работ, стрелок с указанием их типа и др.) и свойства, определяемые пользователем

<+>Информацию о результатах стоимостного анализа

Список объектов (работ, стрелок, хранилищ данных, внешних ссылок и т. д.) по конкретной диаграмме

Информацию из словаря стрелок, информацию о работе-источнике, работе-назначении стрелки и информацию о разветвлении и слиянии стрелок

**332. Что включает в себя отчет Arrow Report, сгенерированный в среде BPwin**

<+>Информацию из словаря стрелок, информацию о работе-источнике, работе-назначении стрелки и информацию о разветвлении и слиянии стрелок

Полный список объектов модели (работ, стрелок с указанием их типа и др.) и свойства, определяемые пользователем

Информацию о результатах стоимостного анализа

Список объектов (работ, стрелок, хранилищ данных, внешних ссылок и т. д.) по конкретной диаграмме

Информацию о контексте модели — имя модели, точку зрения, область, цель, имя автора, дату создания и др.

**333. Функциональная методика описания потоков данных**

SADT

<+>DFD

IEF1X

правильные ответы А) и В)

диаграммы UML

**334. Основные понятия диаграммы потоков данных DFD**

<+>Все ответы правильные

Потоки данных (стрелки)

Внешние сущности (объекты, которые участвуют в обработке информации

Функции (работы) преобразования входных потоков данных в выходные

Накопители данных (хранилища)

**335. Этапы построения диаграммы потоков данных DFD**

<+>a) создание основной диаграммы типа \"звезда\"; б) построение таблицы событий; в) декомпозиция основного процесса; г) построение миниспецификации; д) построение потоков данных; е) проверка на полноту и непротиворечивость

a) создание основной диаграммы типа \"звезда\"; б) построение таблицы событий; в) декомпозиция основного процесса

а) построение потоков данных; б) проверка на полноту и непротиворечивость

a) построение потоков данных; б) построение таблицы событий; в) декомпозиция основного процесса; г) построение миниспецификации; д); е) проверка на полноту и непротиворечивость

a) создание основной диаграммы типа \"звезда\"; б) построение таблицы событий; в) построение потоков данных; г) построение миниспецификации; д) декомпозиция основного процесса; е) проверка на полноту и непротиворечивость

**336. Для описания последовательности выполнения бизнес-процессов используется методология**

<+>IDEF3

IDEF0

IDEF1X

правильные ответы А) и В)

диаграммы UML

**337. Модель в нотации IDEF3 содержит следующие диаграммы:**

Диаграммы описания последовательности этапов процесса (PFDD)

<+>Правильные ответы А) и Е)

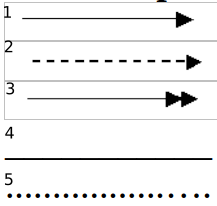
Диаграммы классов, диаграммы вариантов использования

Контекстная диаграмма, диаграмма дерева узлов

Диаграммы состояния объекта и его изменений в процессе (OSTN)

**338. Как изображается стрелка ссылки в модели в нотации IDEF3**

<img src='images/image33.png'>



1

2

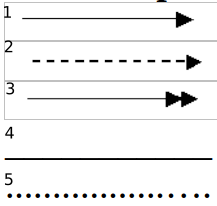
3

<+>4

5

**339. Как изображается стрелка отношения в модели в нотации IDEF3**

<img src='images/image34.png'>



1

<+>2

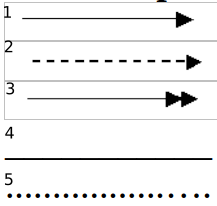
3

4

5

**340. Как изображается стрелка потока объектов в модели в нотации IDEF3**

<img src='images/image35.png'>



1

2

<+>3

4

5

**341. Что показывает стрелка ссылки в модели в нотации IDEF3**

Связь между последовательно выполняемыми единицами работ

Связь между единицами работ

Поток объектов от одной функции к другой

<+>Связь между единицами работ и объектами ссылок

Связь между объектами ссылок

**342. Что показывает стрелка отношения в модели в нотации IDEF3**

Связь между последовательно выполняемыми единицами работ

<+>Связь между единицами работ

Поток объектов от одной функции к другой

Связь между единицами работ и объектами ссылок

Связь между объектами ссылок

**343. Что показывает стрелка потока объектов в модели в нотации IDEF3**

Связь между последовательно выполняемыми единицами работ

Связь между единицами работ

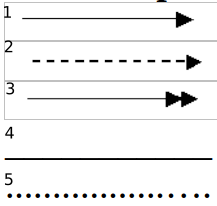
Связь между объектами ссылок

Связь между единицами работ и объектами ссылок;

<+>Поток объектов от одной функции к другой

**344. Как изображается стрелка предшествования в модели в нотации IDEF3**

<img src='images/image36.png'>



<+>1

2

3

4

5

**345. Что показывает стрелка предшествования в модели в нотации IDEF3**

<+>Связь между последовательно выполняемыми единицами работ

Связь между единицами работ

Связь между объектами ссылок

Связь между единицами работ и объектами ссылок

Поток объектов от одной функции к другой

**346. Смысл изображения в случае слияния стрелок (Fan-in Junction) в модели в нотации IDEF3**

<img src='images/image37.png'>



Все предшествующие процессы должны быть завершены

<+>Все предшествующие процессы завершены одновременно

Один или несколько предшествующих процессов должны быть завершены

Один или несколько предшествующих процессов завершаются одновременно

Только один предшествующий процесс завершен

**347. Какое инструментальное средство поддерживает методологию IDEF3**

Erwin

<+>BPwin

ARIS

Rational Rose

никакое

**348. Смысл изображения в случае слияния стрелок (Fan-in Junction) в модели в нотации IDEF3**

<img src='images/image38.png'>



<+>Все предшествующие процессы должны быть завершены

Все предшествующие процессы завершены одновременно

Один или несколько предшествующих процессов должны быть завершены

Один или несколько предшествующих процессов завершаются одновременно

Только один предшествующий процесс завершен

**349. Смысл изображения в случае слияния стрелок (Fan-in Junction) в модели в нотации IDEF3**

<img src='images/image39.png'>



Все предшествующие процессы должны быть завершены

Все предшествующие процессы завершены одновременно

Один или несколько предшествующих процессов должны быть завершены

Один или несколько предшествующих процессов завершаются одновременно

<+>Только один предшествующий процесс завершен

**350. Смысл изображения в случае слияния стрелок (Fan-in Junction) в модели в нотации IDEF3**

<img src='images/image40.png'>



Все предшествующие процессы должны быть завершены

Все предшествующие процессы завершены одновременно

<+>Один или несколько предшествующих процессов должны быть завершены;

Один или несколько предшествующих процессов завершаются одновременно

Только один предшествующий процесс завершен

**351. Смысл изображения в случае слияния стрелок (Fan-in Junction) в модели в нотации IDEF3**

<img src='images/image41.png'>



Все предшествующие процессы должны быть завершены

Все предшествующие процессы завершены одновременно

Один или несколько предшествующих процессов должны быть завершены

<+>Один или несколько предшествующих процессов завершаются одновременно

Только один предшествующий процесс завершен

**352. Функционально-ориентированный подход в проектировании не использует:**

Диаграммы потоков данных DFD

Структурный анализ SADT

Метод описания бизнес-процессов IDEF3

Метод описания бизнес-процессов IDEF0

<+>Универсальный язык моделирования UML

**353. Объектно-ориентированный подход в проектировании не использует:**

Диаграмму прецедентов использования (Vse-Case Diagram)

Диаграммы классов объектов (Class Diagram)

Диаграмма состояний (Startecart diagram)

<+>Диаграммы потоков данных DFD

Диаграммы взаимодействия объектов (Interaction diagram)

**354. При оформлении графического изображения технологического процесса на схеме отображаются:**

Технологические операции

Носители информации

Нумерация всех графических символов технологического процесса

<+>Технологические операции, носители информации, нумерация всех графических символов технологического процесса

Символы

**355. Какими стандартами определяется этапность проектирования ПС:**

<+>Cтандартами жизненного цикла ПС

Cтандартами качества ПС

Cовокупностью международных стандартов

Региональными

Не поддается стандартизации

**356. Стандарты жизненного цикла программных средств определяют:**

Продолжительность ЖЦ

<+>Процессы ЖЦ и их соотношение

Структуру программного средства

Порядок ликвидации ПС

Качественные характеристики ЖЦ

**357. Перечислите инструментальные средства представления функциональных моделей и их диаграмм**

CALS

<+>BPwin, Erwin

Rational Rose

ARIS

GPSS

**358. Перечислите инструментальные средства представления UML диаграмм**

CALS

BPwin, Erwin

<+>Rational Rose

ARIS

GPSS

**359. Какое инструментальное средство является объектно-ориентированным инструментом моделирования**

Erwin

BPwin

ARIS

<+>Rational Rose

RUP

**360. Какое инструментальное средство поддерживает методологию IDEF1Х**

RUP

BPwin

ARIS

Rational Rose

<+>Erwin

**361. Какое инструментальное средство поддерживает методологию DFD**

RUP

ARIS

<+>BPwin

Rational Rose

Erwin

**362. Процесс построения информационной модели в ERwin состоит из следующих шагов:**

Определение сущностей; определение зависимостей между сущностями; задание первичных и альтернативных ключей; определение атрибутов сущностей

Приведение модели к требуемому уровню нормальной формы; переход к физическому описанию модели: назначение соответствий «имя сущности — имя таблицы», «атрибут сущности — атрибут таблицы»

Задание триггеров, процедур и ограничений; генерация базы данных;

<+>Определение сущностей; определение зависимостей между сущностями; задание первичных и альтернативных ключей; определение атрибутов сущностей; приведение модели к требуемому уровню нормальной формы; переход к физическому описанию модели: назначение соответствий «имя сущности — имя таблицы», «атрибут сущности — атрибут таблицы»

<+>задание триггеров, процедур и ограничений; генерация базы данных

Определение атрибутов сущностей

**363. Какие уровни представления информационной модели имеет ERwin:**

Логический уровень

Физический уровень

<+>Логический уровень и физический уровень

Функциональный и физический уровень

Функциональный и логический уровень

**364. Какие уровни отображения диаграммы имеет ERwin:**

Уровень сущностей, уровень первичных ключей, уровень иконок

Уровень сущностей, уровень первичных ключей, уровень атрибутов

Уровень определений, уровень первичных ключей, уровень атрибутов

<+>Уровень сущностей, уровень атрибутов, уровень определений, уровень первичных ключей, уровень иконок

Уровень первичных ключей, уровень иконок

**365. Характеристика сущности, значимая для рассматриваемой предметной области и предназначенная для квалификации, идентификации, классификации, количественной характеристики или выражения состояния сущности - это**

Сущность

<+>Атрибут

Первичный ключ

Суррогатный ключ

Альтернативный ключ

**366. Множество экземпляров реальных или абстрактных объектов (людей, событий, состояний, идей, предметов и др.), обладающих общими атрибутами или характеристиками - это**

<+>Сущность

Атрибут

Первичный ключ

Суррогатный ключ

Альтернативный ключ

**367. Атрибут или группа атрибутов, однозначно идентифицирующая экземпляров сущности - это**

<+>Первичный ключ

Атрибут

Сущность

Суррогатный ключ

Альтернативный ключ

**368. Произвольный номер, который уникальным образом определяет запись в сущности - это**

<+>Суррогатный ключ

Атрибут

Первичный ключ

Сущность

Альтернативный ключ

**369. Потенциальный ключ, не ставший первичным, - это**

<+>Альтернативный ключ

Атрибут

Первичный ключ

Сущность

Суррогатный ключ

**370. Какие модели в методологии IDEF1X относятся к физическому уровню**

Трансформационная модель, диаграмма сущность-связь (Entity Relationship Diagram, ERD)

Модель СУБД , модель данных, основанная на ключах (Key Based model, KB)

Диаграмма сущность-связь (Entity Relationship Diagram, ERD), модель данных, основанная на ключах (Key Based model, KB), полная атрибутивная модель (Fully Attributed model, FA)

<+>Трансформационная модель, модель СУБД

Полная атрибутивная модель (Fully Attributed model, FA), модель СУБД

**371. Формирование общего взгляда на систему для ее дальнейшей детализации в методологии IDEF1X является целью**

Модели СУБД

Трансформационной модели

Полной атрибутивной модели (Fully Attributed model, FA)

Модели данных, основанной на ключах (Key Based model, KB)

<+>Диаграммы сущность-связь (Entity Relationship Diagram, ERD)

**372. Детализация модели сущность-связь в методологии IDEF1X является целью**

Диаграммы сущность-связь (Entity Relationship Diagram, ERD)

<+>Модели данных, основанной на ключах (Key Based model, KB)

Полной атрибутивной модели (Fully Attributed model, FA)

Трансформационной модели

Модели СУБД

**373. Представление данных в третьей нормальной форме в методологии IDEF1X является целью**

<+>Трансформационной модели

<+>Полной атрибутивной модели (Fully Attributed model, FA)

Модели СУБД

Модели данных, основанной на ключах (Key Based model, KB)

Диаграммы сущность-связь (Entity Relationship Diagram, ERD)

<+>Предоставление информации администратору БД для создания эффективной структуры хранения данных в методологии IDEF1X является целью

Модели СУБД

<+>Полной атрибутивной модели (Fully Attributed model, FA)

<+>Трансформационной модели

Модели данных, основанной на ключах (Key Based model, KB)

Диаграммы сущность-связь (Entity Relationship Diagram, ERD)

**374. Отображение системного каталога в методологии IDEF1X является целью**

Полной атрибутивной модели (Fully Attributed model, FA)

<+>Модели СУБД

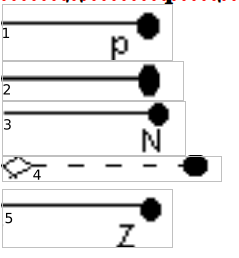
Трансформационной модели

Модели данных, основанной на ключах (Key Based model, KB)

Диаграммы сущность-связь (Entity Relationship Diagram, ERD)

**375. Связь, когда экземпляру родительской сущности соответствуют 0, 1 или много экземпляров дочерней сущности, обозначается, как:**

<img src='images/image42.png'>



1

<+>2

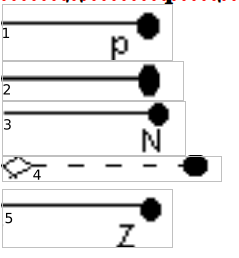
3

4

5

**376. Связь, когда одному экземпляру родительской сущности соответствуют 1 или много экземпляров дочерней сущности (исключено нулевое значение), обозначается, как:**

<img src='images/image43.png'>



<+>1

2

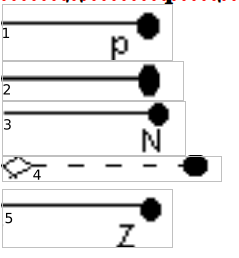
3

4

5

**377. Связь, когда одному экземпляру родительской сущности соответствуют 0 или 1 экземпляр дочерней сущности (исключены множественные значения), обозначается, как:**

<img src='images/image44.png'>



1

2

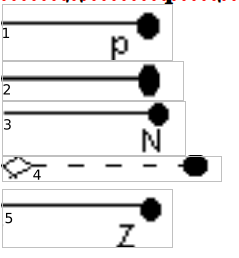
3

4

<+>5

**378. Связь, когда одному экземпляру родительской сущности соответствует заранее заданное число (N) экземпляров дочерней сущности, обозначается, как:**

<img src='images/image45.png'>



1

2

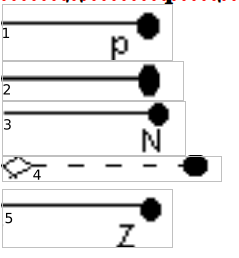
<+>3

4

5

**379. Неидентифицирующая связь обозначается, как:**

<img src='images/image46.png'>



1

2

3

<+>4

5

**380. Отношение, при котором объект специализированного элемента (потомок) может быть подставлен вместо обобщенного элемента (предка или родителя) - это…**

Зависимость

Ассоциация

<+>Обобщение

Реализация

Композиция

**381. Пояснительные части модели на языке UML- это…**

Структурные сущности

Поведенческие сущности

Группирующие сущности

<+>Аннотационные сущности

Просто сущности

**382. Динамические составляющие на языке UML - это…**

<+>Структурные сущности

Поведенческие сущности

Группирующие сущности

Аннотационные сущности

Просто сущности

**383. Как называется точная формулировка решения задачи на компьютере с описанием входной и выходной информации?**

Задача

Программа

Приложение

Алгоритм

<+>Постановка задачи

**384. Физическая заменяемая часть системы, которая соответствует некоторому набору логических элементов и обеспечивает их реализацию – это…**

Класс

Интерфейс

Кооперация

Прецедент

<+>Компонент

**385. Совокупность ролей и других элементов, которые, работая совместно, производят некоторый кооперативный эффект - это…**

Класс

Интерфейс

<+>Кооперация

Прецедент

Компонент

**386. Отношение вариантов использования, добавляющее поведение к варианту использования - это…**

Зависимость

Включение

<+>Расширение

Зависимость, включение, расширение

Включение, расширение

**387. Совокупность операций, которые определяют сервис (набор услуг), предоставляемый классом или компонентом - это…**

Класс

<+>Интерфейс

Кооперация

Прецедент

Компонент

**388. Структурное отношение, описывающее совокупность связей - это…**

<+>Ассоциация

Агрегация

Композиция

Ассоциация, агрегация, композиция

Агрегация, композиция

**389. Семантическое отношение между двумя сущностями, при котором изменение одной из них, независимой, может повлиять на семантику другой, зависимой – это…**

Зависимость

Включение

Реализация

<+>Зависимость, включение, включение

Агрегация, композиция

**390. Форма агрегирования, в которой целое владеет своими частями, имеющими одинаковое время жизни - это…**

Ассоциация

Агрегация

Обобщение

Независимость

<+>Композиция

**391. Имена существительные в моделях на языке UML - это…**

<+>Структурные сущности

Поведенческие сущности

Группирующие сущности

Аннотационные сущности

Агрегация, композиция

**392. Структурное отношение, описывающее совокупность связей - это…**

Зависимость

<+>Ассоциация

Обобщение

Реализация

Агрегация, композиция

**393. Описание совокупности объектов с общими атрибутами, операциями, отношениями и семантикой - это…**

<+>Класс

Интерфейс

Кооперация

Прецедент

Компонент

**394. Отношение вариантов использования, в котором один вариант использования добавляется внутрь последовательности поведения другого варианта использования – это…**

Зависимость

Независимость

Расширение

Обобщение

<+>Включение

**395. Описание последовательности выполняемых системой действий, которая производит наблюдаемый результат, значимый для какого-то актера – это…**

Класс

Интерфейс

Кооперация

<+>Прецедент

Компонент

**396. Инструмент объектно-ориентированного анализа и проектирования - это**

Erwin

<+>Rational Rose

BPwin

JAM

ARIS

**397. Семантическое отношение между классификаторами, при котором один классификатор определяет «контракт», а другой гарантирует его выполнение – это…**

Зависимость

Ассоциация

Обобщение

<+>Реализация

Агрегация, композиция

**398. Форма агрегирования, в которой целое владеет своими частями, имеющими одинаковое время жизни - это…**

Ассоциация

Агрегация

<+>Композиция

Ассоциация, композиция, агрегация

Обобщение

**399. Специальный вид ассоциации, описывающий отношение между агрегатом (целым) и компонентом (частью) - это…**

Ассоциация

<+>Агрегация

Композиция

Независимость

Независимость, композиция

**400. Назовите основные понятия объектно-ориентированного подхода.**

Объект

Инкапсуляция

Полиморфизм

Наследование

<+>Объект, инкапсуляция, полиморфизм, наследование

**401. Какие принципы используются при построении общей модели в Rational Rose?**

Декомпозиции и абстрагирования

Повторного использования элементов моделей/программных компонент

Разработки различных типов моделей для различных аспектов системы

<+>Декомпозиции и абстрагирования, повторного использования элементов моделей/программных компонент, разработки различных типов моделей для различных аспектов системы

Абстрагирования

**402. Назовите основные стереотипы класса в нотации UML.**

Накопители данных (хранилища), Entity (сущность), Control (управление)

<+>Boundary (граница), Entity (сущность), Control (управление)

Внешние сущности (объекты, которые участвуют в обработке информации

Функции (работы) преобразования входных потоков данных в выходные

Накопители данных (хранилища)

**403. Назовите модели и диаграммы Rational Rose.**

<+>Диаграммы прецедентов, диаграммы классов, диаграммы состояний

IDEF0, DFD, IDEF3

Диаграммы прецедентов, диаграммы потоков данных

Диаграммы классов, IDEF3

IDEF0, диаграммы классов, диаграммы состояний

**404. Какие типы связей поддерживаются в диаграммах прецедентов?**

<+>Коммуникации, использования, расширения, обобщения

Вызова(Call), управления(Control)

Входа(Input), выхода(Output), механизма(Mechanism)

Разветвления

Слияния

**405. Назовите основные элементы диаграммы классов в нотации UML.**

Стрелка, работа, операции

<+>Имя класса, его атрибуты и операции

Имя класса, стрелка, работа, операции

Работа, атрибуты и операции

Атрибуты и операции

**406. Назовите основные типы классов.**

Пограничные классы

Классы-сущности

Управляющий класс

Подкласс

<+>Пограничные классы, классы-сущности, управляющий класс

**407. Перечислите основные элементы диаграммы деятельности в нотации UML.**

Действие

Состояния, линии синхронизации

Переходы, элементы выбора

<+>Действие, состояния, линии синхронизации, переходы, элементы выбора

Элементы выбора

**408. Назовите специальные виды состояний в диаграмме деятельности в нотации UML.**

<+>Начальное(Start State), конечное (End State)

Начальное(Start State), среднее(Middle State),конечное (End State)

Среднее(Middle State),конечное (End State)

Начальное(Start State), среднее(Middle State)

Среднее(Middle State)

**409. Назовите основные элементы диаграммы последовательности в нотации UML.**

Объекты, сообщения

<+>Объекты, сообщения, линия жизни, фокус управления, сообщения

Фокус управления, сообщения

Линия жизни, фокус управления

Переходы, элементы выбора

**410. Назовите стереотипы сообщений диаграммы последовательности в нотации UML.**

«call» (вызвать)

«return» (возвратить), «create» (создать)

<+>все ответы правильные

«destroy» (уничтожить)

«send» (послать)

**411. Назовите параметры видимости класса**

Public (открытый)

Protected, (защищенный)

Private (закрытый)

Package or Implementation (пакет или реализация)

<+>Public, Protected, Private, Package or Implementation

**412. Что не относится к моделированию систем?**

Подход к решению

Степень абстракции

Ближе к реальности

Использовать несколько моделей

<+>Подход к реализации

**413. Какая задача не относится к моделированию?**

<+>Определение методов решений

Визуализация систем

Определение структуры

Получение шаблона

Документировать решения

**414. Алгоритмический подход моделирования в качестве блока включает:**

Объекты

<+>Процедуру

Поведение

Интерфейс

Словари

**415. Объектно-ориентированный подход моделирования в качестве блока включает:**

<+>Объекты

Процедуру

Поведение

Интерфейс

Словари

**416. UML не является языком**

Визуализации

Специфицирования

<+>Алгоритмизации

Конструирования

Документирования

**417. Элемент информации, используемый при проектировании программного обеспечения**

Блок

Инструкция

Процедура

<+>Артефакт

Функция

**418. Словари языка UML не включает в свой состав**

Сущности

Отношения

Диаграммы

<+>Алгоритмы

Классы

**419. Тип, который не является типом сущности в UML**

Структурный

Поведенческий

<+>Зависимый

Группирующий

Аннотационной

**420. Диаграмма прецедентов отображает**

Временную упорядоченность событий

Структурную организацию объектов

Автомат состояний, переходов, событий

Управления деятельности

<+>Актеров и отношений между ними

**421. Диаграмма последовательности отображает**

<+>Временную упорядоченность событий

Структурную организацию объектов

Автомат состояний, переходов, событий

Управления деятельности

Актеров и отношений между ними

**422. Диаграмма коопераций отображает**

Временную упорядоченность событий

<+>Структурную организацию объектов

Автомат состояний, переходов, событий

Управления деятельности

Актеров и отношений между ними

**423. Диаграмма состояний отображает**

Временную упорядоченность событий

Структурную организацию объектов

<+>Автомат состояний, переходов, событий

Управления деятельности

Актеров и отношений между ними

**424. Диаграмма деятельности отображает**

Временную упорядоченность событий

Структурную организацию объектов

Автомат состояний, переходов, событий

<+>Управления деятельности

Актеров и отношений между ними

**425. Общепринятый вид графического изображения сущности в ER диаграмме**

<+>Прямоугольник

Линия

Линия со стрелкой

Прерывистая линия

Эллипс

**426. Логическая модель в ERWin отображается в виде**

Связей

Атрибутов

<+>Фактов

Конкретной СУБД

Сущностей

**427. Физическая модель в ERWin отображается в виде**

Связей

Атрибутов

Фактов

<+>Конкретной СУБД

Сущностей

**428. Способ отображения функциональности систем в ВРWin**

<+>IDEFO

DFD

IDEF3

ID

FEO

**429. Способ отображения потока данных между бизнес-функциями в ВРWin**

IDEFO

<+>DFD

IDEF3

ID

FEO

**430. Способ, используемый для получения формы модели в ВРWin**

IDEFO

DFD

<+>IDEF3

ID

FEO

**431. Компонента, не входящая в состав IDEFO модели в ВРWin**

Входные данные

Механизм

<+>Бизнес-функция

Управления

Выходные данные

**432. Диаграмма, не входящая в состав ID диаграмм в ВРWin**

Контекстная

Декомпозиция

В виде дерева

<+>Документооборота

Экспозиции

**433. Компонента, не входящая в состав диаграммы декомпозиции в ВРWin**

Стрелки

Управление

Вызов

Выход

<+>Хранилище данных

**434. Элемент, не входящий в состав DFD в ВРWin**

<+>Механизм

Работы

Стрелки

Внешние ссылки

Хранилище данных

**435. Элемент, не входящий в состав IDEF3 в ВРWin**

Единица работы

<+>Вызов

Связи

Перекрестки

Объекты ссылки

**436. IDEFO – в ВРWin это методология проектирования**

<+>Бизнес-процессов

Потоков данных

Экономических систем

Организационных работ

Прогнозирующих систем

**437. FЕO диаграмма в ВРWin применяется при выборе**

Области моделирования

<+>Точек зрения

Цели моделирования

Идентификации проблемы

Описания спецификаций

**438. Что такое UML?**

<+>Unified Modeling Language

Universal Modeling Language

Unified Modify Language

Universal Modify Language

Unified Mystic Language

**439. UML является:**

Графическим языком для визуализации,

Является графическим языком для специфицирования

Графическим языком для конструирования

Графическим языком для документирования

<+>Все перечисленное

**440. Какую задачу не решает моделирование?**

Визуализировать систему в ее текущем или желательном для нас состоянии;

Определить структуру или поведение системы;

Получить шаблон, позволяющий затем сконструировать систему;

Документировать принимаемые решения, используя полученные модели.

<+>Программирование

**441. Какой принцип моделирования является ошибочным?**

Выбор модели оказывает определяющее влияние на подход к решению проблемы и на то, как будет выглядеть это решение

Каждая модель может быть воплощена с разной степенью абстракции

Лучшие модели - те, что ближе к реальности

Нельзя ограничиваться созданием только одной модели

<+>Выбор модели никак не влияет на результат

**442. Для моделирования каких систем пригоден UML?**

Информационных систем масштаба предприятия

Распределенных Web-приложений

Встроенных систем реального времени

<+>UML пригоден для моделирования любых систем

Информационных систем неограниченного масштаба

**443. В каких областях особенно эффективно использование UML?**

Информационные системы масштаба предприятия; распределенные Web-системы

Телекоммуникации; транспорт; розничная торговля

Оборонная промышленность, авиация и космонавтика

Медицинская электроника; наука

<+>Все перечисленное

**444. Какие виды строительных блоков включает в себя UML?**

<+>Сущности, отношения, диаграммы

Сущности, отношения,

Отношения, диаграммы

Сущности, диаграммы

Нет правильного ответа

**445. Какие отношения определены в UML?**

Зависимость

Ассоциация

Обобщение

Реализация

<+>Все перечисленное

**446. В каком году вышла первая версия UML?**

2005

1998

<+>1995

2000

1993

**447. Какие типы диаграмм не используются при рассмотрении статических частей системы?**

Диаграммы классов

Диаграммы объектов

<+>Диаграммы последовательности

Диаграммы компонентов

Диаграммы развертывания

**448. На какой методологии базируется реализация моделирования ERWin?**

<+>IDEF1X

IDEFO

IDEF3

ID

DFD

**449. Какое действие производит ERWin с логической и физической моделями?**

<+>Объединяет их в единую диаграмму

Создает логическую связь между ними

Строит их диаграммы

Сопоставляет их атрибуты

Указывает первичный ключ

**450. Что такое первичный ключ?**

<+>Один или несколько атрибутов, однозначно идентифицирующий запись или экземпляр

Атрибут, неоднозначно идентифицирующий запись или экземпляр

Атрибут, указывающий связь

Атрибут, не идентифицирующий запись

Параметр

**451. Из каких блоков строится диаграмма в ERWin?**

Объект, атрибут

Объект, связь

Объект, атрибут, функции

Объект, функции, связь

<+>Объект, атрибут, связь

**452. Какие виды связей существуют в ERWin?**

Первичная и вторичная

Первого и второго рода

<+>Родительская и дочерняя

Однозначная и неоднозначная

Логическая и физическая

**453. Какой частью речи представляется связь в ERWin?**

Существительным

Прилагательным

Причастием

Союзом «и»

<+>Глаголом

**454. Какие способы моделирования выделяют в BPWin?**

<+>, DFD, IDEF3

DFD, IDE, IDEF0

IDE, DFD

IDEF0, IDEF3

IDE, DFD

**455. Элемент, который не входит для описания класса**

<+>Абстракция

Имена

Атрибуты

Операции

Обязанности

**456. Как обозначается Unit of work(единица работы) – основная компонента в модели IDEF3?**

Треугольник

<+>Прямоугольник

Круг

Овал

Трапеция

**457. Что такое модель жизненного цикла (ЖЦ)?**

<+>Структура из процессов, работ, задач

Создание инфраструктуры, управление, усовершенствование, обучение

Документирование, управление конфигурациями, обеспечение качества, верификация, аттестации, совместный анализ, аудит, решение проблем

Заказ, поставка, разработка, эксплуатация, сопровождение

Документирование, управление конфигурациями

**458. Какие виды процессов и сколько их в составе ЖЦ?**

6 основных, 7 вспомогательных, 3 организационных

8 основных, 5 вспомогательных, 5 организационных

<+>5 основных, 8 вспомогательных, 4 организационных

4 основных, 5 вспомогательных, 8 организационных

6 основных, 7 вспомогательных, 8 организационных

**459. Назовите основные процессы ЖЦ.**

Управление, создание инфраструктуры, усовершенствование, обучение

<+>Заказ, поставка, разработка, эксплуатация, сопровождение

Документирование, управление конфигурацией, обеспечение качества, верификация, аттестация, совместный анализ, аудит, решение проблем

Структура из процессов, работ, задач

Заказ, поставка

**460. Назовите вспомогательные процессы ЖЦ.**

Управление, создание инфраструктуры, усовершенствование, обучение

Заказ, поставка, разработка, эксплуатация, сопровождение

Структура из процессов, работ, задач

<+>Документирование, управление конфигурацией, обеспечение качества, верификация, аттестация, совместный анализ, аудит, решение проблем

Заказ, поставка, разработка

**461. Назовите организационные процессы ЖЦ.**

<+>Управление, создание инфраструктуры, усовершенствование, обучение

Документирование, управление конфигурацией, обеспечение качества, верификация, аттестация, совместный анализ, аудит, решение проблем

Заказ, поставка, разработка, эксплуатация, сопровождение

Структура из процессов, работ, задач

Документирование, управление конфигурацией

**462. Какие работы включает процесс разработки?**

Документирование, управление конфигурацией, обеспечение качества, верификация, аттестация, совместный анализ, аудит, решение проблем

<+>Анализ требований, проектирование, программирование, сборка, тестирование, ввод в действие, приемка

Управление, создание инфраструктуры, усовершенствование, обучение

Структура из процессов, работ, задач

Анализ требований, проектирование

**463. Какие требования и к чему необходимо установить и документировать в работе анализ требований?**

К внешнему интерфейсу

К организации и движению информации

По защите информации

<+>Функциональные и технические, к внешнему интерфейсу, квалификационные, к безопасности функционирования, по защите информации, эргономические к ручным операциям, к документам, к организации и движению информации

Функциональные и технические

**464. Что такое объект?**

Компонент на палитре построителя программ

Экземпляр компонента на форме

Тип, абстракция информационных сущностей, используемых в процессе обработки информации

<+>Экземпляр класса – информационный элемент реализуемый в ПП

Код + данные – оформленные как отдельный модуль

**465. Что такое класс?**

Элемент визуального построителя программ эквивалентный модулю

<+>Тип, абстракция информационных сущностей, используемых в процессе обработки информации

Информационный элемент реализуемый в ПП

Компонент на палитре построителя программ

Код + данные – оформленные как отдельный модуль

**466. Какие технологии разработки программ используются в современном программировании?**

Структурная и модульная технологии

Модульное и визуальное проектирования

<+>Визуальные, событийные, объектно-ориентированные технологии

Визуальное моделирование и текстуальное программирование

Java и Dot.Net

**467. Что определяет проблемная область в разработке?**

Последовательность вызова и реализации функции

Структуру данных и безопасность информации

Функциональность, интерфейс. структуры данных

<+>Структуру данных функциональность, интерфейс, размещение, безопасность

Интерфейс, размещение, безопасность и функциональность

**468. На чем основана методология структурного программирования?**

На декомпозиции алгоритма и данных

На технологии подпрограмм и процедур

На принципе минимизации текста программ

На разбиении большого текста на визуально-воспринимаемые части

<+>На системном подходе к анализу, проектировании и реализации ПО

**469. Какие концепции лежат в основе структурного программирования?**

Декомпозиция, атомарность (функции и данных), поэтапность – для разработки

Модульность и обозримость алгоритма

Минимизация в написании текста ПП

Использование информационных структур

<+>Системный подход к проектированию

**470. Какие концепции лежат в основе модульного программирования?**

Декомпозиция, атомарность (функции и данных), поэтапность – для разработки

<+>Функциональная декомпозиция, пространственная и временная группировка информации (модульность), упрощение связей, комментируемость функции и данных

Объем реализации и время исполнения (реакции) надежность, устойчивость, безопасность, мера автоматизма в работе реализации и инструментах разработки, визуальность и тестируемость разработки

На системном подходе к анализу, проектировании и реализации ПО

Визуальность, набор реализуемых технологии, мощность множества элементов разработки

**471. Принципы объектной парадигмы разработки программ.**

<+>Инкапсуляция, наследование, полиморфизм

Глобальность и локальность переменных (функции)

Объем реализации и время исполнения (реакции) надежность, устойчивость, безопасность, мера автоматизма в работе реализации и инструментах разработки, визуальность и тестируемость разработки

Системный подход к анализу, проектированию и реализации ПО

Визуальность, набор реализуемых технологий, мощность множества элементов разработки

**472. На основе чего выбирается инструмент разработки программ?**

Декомпозиция, атомарность (функции и данных), поэтапность – для разработки

Функциональная декомпозиция, пространственная и временная группировка информации (модульность), упрощение связей, комментируемость функции и данных

<+>Объем реализации и время исполнения (реакции) надежность, устойчивость, безопасность, мера автоматизма в работе реализации и инструментах разработки, визуальность и тестируемость разработки

На основе системного подхода к анализу, проектированию и реализации ПО

Визуальность, набор реализуемых технологий, мощность множества элементов разработки

**473. Характеристика программных инструментов разработки?**

<+>Функциональная декомпозиция, пространственная и временная группировка информации (модульность), упрощение связей, комментируемость функции и данных

Декомпозиция, атомарность (функции и данных), поэтапность – для разработки

Объем реализации и время исполнения (реакции) надежность, устойчивость, безопасность, мера автоматизма в работе реализации и инструментах разработки, визуальность и тестируемость разработки.

На системном подходе к анализу, проектировании и реализации ПО

Визуальность, набор реализуемых технологии, мощность множества элементов разработки

**474. Структурный подход к программированию это…**

Совокупность методов и средств применяемых в процессе разработки ПО

<+>Совокупность рекомендуемых технологий, приемов охватывающих выполнение всех этапов разработки ПО

Точная формулировка решения задач на компьютере с описанием одной входной и выходной информации

Теоретическая и практическая деятельность связанная с созданием программ

Упорядоченная последовательность команд компьютера для решения задачи

**475. Что не относится к результатам применения CASE-средств?**

Оптимизация систем

Снижение расходов

Повышение эффективности

Снижение вероятности ошибок

<+>Увеличение расходов

**476. Наиболее трудоемкие стадии разработки ПО CASE-средств?**

Анализа потребностей

<+>Формирование требований и проектирования

Формирование методов визуального представления

Внедрение CASE-средств

Сопровождение CASE-средств

**477. Репозиторий – это …**

Управляемость процессом разработки ПО

Интеграция отдельных компонентов CASE-средств

<+>Хранилище проектных метаданных

Наличие мощных графических средств

Удобный интерфейс

**478. Какая классификация отражает функциональную ориентацию CASE-средств на те или иные процессы ЖЦ?**

<+>Классификация по типам

Классификация по категориям

Классификация по уровням

Классификация по процессам ЖЦ

Классификация по управлению

**479. Какая классификация CASE-средств определяет степень интегрированности по выполняемым функциям и включает отдельные локальные средства?**

Классификация по типам

<+>Классификация по категориям

Классификация по уровням

Классификация по процессам ЖЦ

Классификация по управлению

**480. К средствам анализа относятся:**

<+>Design/IDEF, BPwin

Vantage Team Builder, Designer/2000, Silverrun, PRO-IV, CASE.Аналитик

ERwin, S-Designor и DataBase Designer (ORACLE)

Uniface, JAM, PowerBuilder, Developer/2000, New Era, SQLWindows, Delphi

Vantage Team Builder, PRO-IV, Silverrun, Designer/2000, Erwin и S-Designor

**481. К средствам анализа и проектирования относятся:**

Design/IDEF, BPwin

<+>Vantage Team Builder, Designer/2000, Silverrun, PRO-IV, CASE.Аналитик

ERwin, S-Designor и DataBase Designer (ORACLE)

Uniface, JAM, PowerBuilder, Developer/2000, New Era, SQLWindows, Delphi

Vantage Team Builder, PRO-IV, Silverrun, Designer/2000, Erwin и S-Designor

**482. К средствам проектирования баз данных относятся:**

Design/IDEF, BPwin

Vantage Team Builder, Designer/2000, Silverrun, PRO-IV, CASE.Аналитик

<+>ERwin, S-Designor и DataBase Designer (ORACLE)

Uniface, JAM, PowerBuilder, Developer/2000, New Era, SQLWindows, Delphi

Vantage Team Builder, PRO-IV, Silverrun, Designer/2000, Erwin и S-Designor

**483. К средствам разработки приложений относятся:**

Design/IDEF, BPwin

Vantage Team Builder, Designer/2000, Silverrun, PRO-IV, CASE.Аналитик

ERwin, S-Designor и DataBase Designer (ORACLE)

<+>Uniface, JAM, PowerBuilder, Developer/2000, New Era, SQLWindows, Delphi

Vantage Team Builder, PRO-IV, Silverrun, Designer/2000, Erwin и S-Designor

**484. Средства анализа схем БД и формирования ERD входят в состав:**

Design/IDEF, BPwin

Vantage Team Builder, Designer/2000, Silverrun, PRO-IV, CASE.Аналитик

ERwin, S-Designor и DataBase Designer (ORACLE)

Uniface, JAM, PowerBuilder, Developer/2000, New Era, SQLWindows, Delphi

<+>Vantage Team Builder, PRO-IV, Silverrun, Designer/2000, Erwin и S-Designor

**485. Средство функционального моделирования, реализующее методологию IDEF0?**

Erwin

<+>BPwin

Vantage Team Builder

Silverrun

CASE.Аналитик 1.1

**486. Средство концептуального моделирования БД, использующее методологию IDEF1X?**

Rational Rose

Vantage Team Builder

Silverrun

<+>ERwin

BPwin

**487. CASE-средство, которое используется для анализа и проектирования ИС бизнес-класса и ориентировано в большей степени на спиральную модель ЖЦ?**

BPwin

<+>Silverrun

ERwin

CASE.Аналитик 1.1

Rational Rose

**488. Интегрированный программный продукт, ориентированный на реализацию каскадной модели ЖЦ ПО и поддержку полного ЖЦ ПО?**

<+>Vantage Team Builder

Rational Rose

Silverrun

BPwin

ERwin

**489. CASE-средство функционального моделирования, которое реализует построение диаграмм потоков данных в соответствии с методологией DFD?**

ERwin

BPwin

Rational Rose

Silverrun

<+>CASE.Аналитик 1.1

**490. CASE-средство, предназначенное для автоматизации этапов анализа и проектирования ПО, а также для генерации кодов на различных языках и выпуска проектной документации?**

CASE.Аналитик 1.1

BPwin

ERwin

<+>Rational Rose

Silverrun

**491. Классификация CASE-средств по поддерживаемым методологиям проектирования:**

Tools, toolkit и workbench

<+>Функционально-ориентированные, объектно-ориентированные и комплексно-ориентированные

Ориентированные на ПЭВМ, ориентированные на локальную вычислительную сеть, ориентированные на глобальную вычислительную сеть и смешанного типа

С фиксированной нотацией, с отдельными нотациями и наиболее распространенными нотациями

Работающие под управлением WINDOWS, OS/2 и др

**492. Классификация CASE-средств по поддерживаемым графическим нотациям построения диаграмм:**

<+>С фиксированной нотацией, с отдельными нотациями и наиболее распространенными нотациями

Tools, toolkit и workbench

Функционально-ориентированные, объектно-ориентированные и комплексно-ориентированные

Ориентированные на ПЭВМ, ориентированные на локальную вычислительную сеть, ориентированные на глобальную вычислительную сеть и смешанного типа

Работающие под управлением WINDOWS, OS/2 и др

**493. Классификация CASE-средств по степени интегрированности:**

<+>Tools, toolkit и workbench

Функционально-ориентированные, объектно-ориентированные и комплексно-ориентированные

Работающие под управлением WINDOWS, OS/2 и др

С фиксированной нотацией, с отдельными нотациями и наиболее распространенными нотациями

Ориентированные на ПЭВМ, ориентированные на локальную вычислительную сеть, ориентированные на глобальную вычислительную сеть и смешанного типа

**494. Классификация CASE-средств по режиму коллективной разработке проекта:**

С фиксированной нотацией, с отдельными нотациями и наиболее распространенными нотациями

Работающие под управлением WINDOWS, OS/2 и др

Функционально-ориентированные, объектно-ориентированные и комплексно-ориентированные

<+>Не поддерживающие коллективную разработку, ориентированные на режим реального времени разработки проекта, ориентированные на режим объединения подпроектов

Ориентированные на ПЭВМ, ориентированные на локальную вычислительную сеть, ориентированные на глобальную вычислительную сеть и смешанного типа

**495. Классификация CASE-средств по типу операционной системы:**

Tools, toolkit и workbench

Функционально-ориентированные, объектно-ориентированные и комплексно-ориентированные

<+>Работающие под управлением WINDOWS, OS/2 и др

С фиксированной нотацией, с отдельными нотациями и наиболее распространенными нотациями

Ориентированные на ПЭВМ, ориентированные на локальную вычислительную сеть, ориентированные на глобальную вычислительную сеть и смешанного типа

**496. Средства, предназначенные для переноса существующей системы ПО в новую среду?**

Средства анализа и проектирования

Средства проектирования баз данных

Средства управления требованиями

Средства управления проектом

<+>Средства реверсного инжиниринга

**497. Целью какого этапа является достижение понимания потребностей организации в CASE-средствах и технологии последующего процесса их внедрения?**

Практическое внедрение CASE-средств

Выполнение пилотного проекта

Оценка и выбор CASE-средств

<+>Определение потребностей в CASE-средствах

Анализ возможностей организации

**498. Какой подход к разработке стратегии предполагает признание важности исследования всех типов CASE-средств и документирования процессов разработки и сопровождения ПО?**

<+>Нисходящий

Восходящий

Прямой

Документационный

Косвенный

**499. Какой подход начинается с определения некоторого средства или типа средств, которые потенциально могут помочь организации в улучшении выполнения текущей работы?**

Нисходящий

<+>Восходящий

Прямой

Документационный

Косвенный

**500. К перечню основных мер обеспечения информационной безопасности принято относить:**

<+>криптографическая защита данных

<+>антивирусная защита

переустановка операционной системы

дефрагментация данных

фрагментация данных

**501. К перечню основных мер обеспечения информационной безопасности принято относить:**

<+>разграничение доступа к информационным системам

<+>межсетевые экраны

переустановка операционной системы

дефрагментация данных

фрагментация данных

**502. К перечню основных мер обеспечения информационной безопасности принято относить:**

<+>резервное копирование данных (бэкап)

<+>протоколирование и аудит

переустановка операционной системы

дефрагментация данных

фрагментация данных

**503. К алгоритмам блочного шифрования относятся:**

<+>российский стандарт шифрования ГОСТ 28147–89

<+>американский стандарт шифрования DES

шифрование методом гаммирования

шифрование методом Цезаря

шифрование методом Виженера

**504. К алгоритмам симметричного шифрования относятся:**

<+>простая перестановка

<+>одиночная перестановка по ключу

стандартшифрованияElliptic Curve ECC

цифровая подпись

стандарт шифрования RSA

**505. К алгоритмам асимметричного шифрования относятся:**

<+>стандарт шифрования RSA

<+>цифровая подпись

стандарт шифрования DES

стандарт шифрования ГОСТ 28147–89

шифрование методом Виженера

**506. К программным средствам защиты относятся:**

<+>антивирусные системы

<+>средства разграничения доступа, системы аккаунтов и паролей

генераторы шума

аппаратные регистры паролей

аппаратные модули доверенной загрузки

**507. К программным средствам защиты относятся:**

<+>Инструменты виртуализации

<+>DLP-системы

генераторы шума

аппаратные регистры паролей

аппаратные модули доверенной загрузки

**508. К программным средствам защиты относятся:**

<+>Программные межсетевые экраны (или файерволы, брандмауэры)

<+>SIEM-системы

генераторышума

аппаратные регистры паролей

аппаратные модули доверенной загрузки

**509. К аппаратным средствам защиты относятся:**

<+>генераторы шума

<+>аппаратные регистры паролей

антивирусные системы

программные межсетевые экраны (или файерволы, брандмауэры)

SIEM-системы

**510. К аппаратным средствам защиты относятся:**

<+>межсетевые экраны

<+>модули доверенной загрузки

средства разграничения доступа

инструменты виртуализации

DLP-системы

**511. К аппаратным средствам защиты относятся:**

<+>межсетевые экраны

<+>аппаратные регистры паролей

антивирусные системы

инструменты виртуализации

SIEM-системы

**512. Сообщение «МИР» в зашифрованном виде имеет следующее представление:**

<+>14 10 18

<+>01110 01010 10010

15 06 20

18 10 14

20 06 15

**513. Сообщение «МИР» в зашифрованном виде имеет следующее представление:**

<+>15 11 19

<+>01111 01011 10011

16 07 21

19 11 15

21 07 16

**514. Сообщение «МИР» в зашифрованном виде имеет следующее представление:**

<+>04 00 08

<+>0100 0000 1000

08 00 04

1000 0000 0100

20 06 15

**515. Сообщение «МИР» в зашифрованном виде имеет следующее представление:**

<+>0Eh 0Ah 12h

<+>0Fh 0Bh 13h

12h 00h 14h

13h 01h 15h

14h 02h 16h

**516. Сообщение «МИР» в зашифрованном виде имеет следующее представление:**

<+>18h 14h1Ch

<+>19h 15h 1Dh

1Ch 14h 18h

1Dh 15h 19h

1Eh 16h 1Ah

**517. Сообщение «ТЕСТ» в зашифрованном виде имеет следующее представление:**

<+>20 06 19 20

<+>10100 00110 10011 10100

15 06 19 20

20 19 06 20

20 19 06 15

**518. Сообщение «ТЕСТ» в зашифрованном виде имеет следующее представление:**

<+>21 07 20 21

<+>10101 00111 10100 10101

16 07 20 21

21 20 07 16

22 21 08 17

**519. Сообщение «ТЕСТ» в зашифрованном виде имеет следующее представление:**

<+>14 00 13 14

<+>1110 0000 1101 1110

09 00 13 14

1001 0000 1101 1110

20 06 15 22

**520. Сообщение «ТЕСТ» в зашифрованном виде имеет следующее представление:**

<+>0Eh 00h0Dh 0Eh

<+>0Fh 01h0Eh 0Fh

12h 00h 14h 20h

13h 01h 15h 21h

14h 02h 16h 22h

**521. Сообщение «ТЕСТ» в зашифрованном виде имеет следующее представление:**

<+>0Fh 01h0Eh 0Fh

<+>10h 02h0Fh 10h

13h 01h 15h 21h

14h 02h 16h 22h

15h 03h 17h 23h

**522. Сообщение «ТЕСТ» в зашифрованном виде имеет следующее представление:**

<+>1110 000011011110

<+>1111 0001 1110 1111

1001 0000 11011110

1010 0001 1110 1111

10100 00110 01111 10110

**523. Сообщение «ТЕСТ» в зашифрованном виде имеет следующее представление:**

<+>01110 00000 01101 01110

<+>100000001001111 10000

10010 00000 10100 11111

10011 00001 10101 11111

10100 00010 10110 11111

**524. Сообщение «ТЕСТ» в зашифрованном виде имеет следующее представление:**

<+>01110 00000 01101 01110

<+>100010001110000 10001

10010 00000 10100 11111

10011 00001 10101 11111

10101 00011 10111 11111

**525. Информационная безопасность –это …**

<+>состояние защищённости информационной системы

техника безопасности работы с вычислительной техникой

аппаратное безопасности информацинной среды

программное безопасность информации

состояние защищенности полученной информацией

**526. Метод защиты информации в информационной системе путем ее криптографического закрытия называется:**

Препятствие

Регламентация

<+>Маскировка

Принуждение

Управление доступом

**527. Укажите, какие методы не относятся к основным методам противодействия угроз безопасности?**

Организационные

Инженерно-технические

Технические

Программно-аппаратные

<+>Структурные

**528. Основные аспекты информационной безопасности:**

энергонезависимость, экономичнось, скорость

<+>доступность, целостность, конфиденциальность

быстрота, полность, аккуратность

шумонезависимость, скорость, актуальность

энергонезависимость, шумонезависимость, скорость

**529. Целостность информации- это …**

состояние защищённости информационной среды

<+>защищенность от разрушения и несанкционированного изменения

возможность за разумное время получить требуемую информационную услугу

защита от несанкционированного прочтения

аккуратное обращение с информацией

**530. Доступность информации – это …**

состояние защищённости информационной среды

защищенность от разрушения и несанкционированного изменения

<+>возможность за разумное время получить требуемую информационную услугу

защита от несанкционированного прочтения

аккуратное обращение с информацией

**531. Конфиденциальность информации – это …**

Состояние защищённости информационной среды

Защищенность от разрушения и несанкционированного изменения

Возможность за разумное время получить требуемую информационную услугу

<+>Защита от несанкционированного прочтения

Аккуратное обращение с информацией

**532. Система защиты информации это**

<+>совокупность организационных и технологических мер, технических средств, правовых норм, направленных на противодействие угрозам нарушителей

совокупность мер, направленные на обеспечение физической целостности информации

осуществление мероприятий с целью системного обеспечения передаваемой информации

осуществление мероприятий с целью системного обеспечения обрабатываемой информации

осуществление мероприятий с целью системного обеспечения хранимой информации

**533. Задачи системы безопасности:**

<+>Контроль доступа, идентификация пользователя, проверка подлинности пользователя

Контроль пользователя

Проверка подлинности доступа

Контроль подлинности доступа

Идентификация подлинности пользователя

**534. Основные меры защиты информации:**

<+>законодательный, административно- процедурный, программно-аппаратный

низкий, средний, нормальный, высокий

красный, желтый, оранжевый, синий

общественный, частный, личный

Public, private, interface, implementation

**535. Основная цель системы безопасности Windows NT?**

удаление данных

криптография

скрытие всех данных

<+>Контроль доступа

перезагрузка компьютера

**536. Недостаток в системе, используя который, можно нарушить её целостность и вызвать неправильную работу называется ...**

Это состояние защищённости информационной среды

Ее защищенность от разрушения и несанкционированного изменения

<+>Уязвимость системы

Защита от несанкционированного прочтения

Нет верного варианта.

**537. Что такое процедурный уровень мер реализации информационной безопасности?**

законы, нормативные акты, стандарты и т.п.

действия общего характера, предпринимаемые руководством организации

<+>конкретные меры безопасности, имеющие дело с людьми

конкретные технические меры

Инженерные меры.

**538. Как называется доступ к информации, не нарушающий правила разграничения доступа?**

<+>Санкционированный доступ к информации

Несанкционированный доступ к информации

Нелегальный доступ за разумное время получить требуемую информационную услугу

Защита от несанкционированного прочтения

Нет верного варианта.

**539. К какому уровню мер реализации информационной безопасности относятся законы, нормативные акты, стандарты и т.п.?**

программно-технический

процедурный

административный

<+>законодательный

творческий.

**540. К какому уровню мер реализации информационной безопасности относятся действия общего характера, предпринимаемые руководством организации?**

программно-технический

процедурный

<+>административный

законодательный

творческий.

**541. К какому уровню мер реализации информационной безопасности относятся конкретные меры безопасности, имеющие дело с людьми?**

программно-технический

<+>процедурный

административный

законодательный

творческий.

**542. К какому уровню мер реализации информационной безопасности относятся конкретные программно-аппаратные меры?**

<+>программно-технический

процедурный

административный

законодательный

творческий.

**543. Укажите, какие методы связаны с построением инженерных сооружений и коммуникаций, учитывающих требования безопасности?**

Организационные

Структурные.

Физические

Программно-аппаратные

<+>Инженерно-технические

**544. Как называется результаты криптоанализа конкретного шифра?**

криптография

стеганогра́фия

искусство сжатия информации

<+>криптографическая атака

распаковка архива.

**545. Что понимается под кортежем защиты информации?**

это программно-технические меры

<+>это последовательность действий для достижения определённой цели

это административные меры

состояние сохранности информационных ресурсов государства

это состояния защищённости информационной среды организации

**546. Как называется последовательность действий для достижения определённой цели?**

Информационная безопасность организации

ее защищенность от разрушения и несанкционированного изменения

<+>кортежем защиты информации

защита от несанкционированного прочтения

Информационная безопасность государства

**547. Какие вирусы обманывают антивирусные программы и в результате остаются незамеченными?**

Полиграфные вирусы

<+>Стелс-вирусы

Адмиральские кони

Черви ползуны

Прикладные закладки

**548. Укажите тип клавиатурного шпиона?**

Фальсификаторы

<+>Имитаторы

Реформаторы

Навигаторы

Кураторы.

**549. Найди почтовый червь:**

<+>Email-Worm

IRC-Worm

IM-Worm

Net-Worm

P2P-Worm

**550. Важнейшим показателем надежности криптографического закрытия информации является?**

сложность

эффективность

трудоемкость

<+>стойкость

легкость

**551. По каким признакам можно классифицировать известные программные вирусы?**

среде обитания

способу заражения среды обитания

особенностям алгоритма

воздействию

<+>по всем приведенным выше признакам.

**552. Какие вирусы распространяются по различным компьютерным сетям?**

<+>сетевые

загрузочные-файловые

разгрузочные

воздействию

файлово-разгрузочные.

**553. Какие вирусы внедряются главным образом в исполняемые модули, т. е. в файлы, имеющие расширения COM и EXE?**

загрузочные -сетевые

<+>файловые

разгрузочные

воздействию

файлово-обменики.

**554. Укажите, как называются программные закладки средой обитания которых, как правило, является BIOS?**

Драйверные закладки

Разгрузочные закладки

<+>Программно-аппаратные закладки

Прикладные закладки

Инфекционные закладки.

**555. Что такое безопасность данных?**

Это состояние защищённости от удара электрическим током

Ее защищенность от санкционированного разрушения

Возможность за разумное время получить награду

Защита от санкционированного прочтения

<+>Состояние защищенности данных, при котором обеспечиваются их конфиденциальность, доступность и целостность

**556. Что такое безопасность автоматизированной информационной системы?**

Это состояние защищённости вычислительной среды от электрического тока

Ее защищенность от размножения и изменения

это возможность получить требуемую информацию

Защита от санкционированного прочтения

<+>состояние защищенности автоматизированной системы, при котором обеспечиваются конфиденциальность, доступность, целостность, подотчетность и подлинность её ресурсов

**557. Что такое уязвимость системы?**

Это состояние защищённости информационной среды

Ее защищенность от разрушения и несанкционированного изменения

Возможность за разумное время получить требуемую информационную услугу

Защита от несанкционированного прочтения

<+>Недостаток в системе, используя который, можно нарушить её целостность и вызвать неправильную работу.

**558. Что понимается под понятием вредоносная программа?**

Это состояние защищённости информационной среды

Ее защищенность от разрушения и несанкционированного изменения

Возможность за разумное время получить требуемую информационную услугу

Защита от несанкционированного прочтения

<+>Любое программное обеспечение, предназначенное для получения несанкционированного доступа к информации

**559. Любое программное обеспечение, предназначенное для получения доступа к вычислительным ресурсам, с целью несанкционированного копирования, искажения, удаления или подмены информации можно назвать?**

Это утилиты безопасности

<+>Вредоносная программа

Это информационные системы информационных услуг

это системное программное обеспечение

Нет верного варианта.

**560. Что такое санкционированный доступ к информации ?**

Доступ к информации, нарушающий правила, предоставляемых средствами вычислительной техники

Ее защищенность от разрушения и несанкционированного изменения

Доступ к информации, несанкционированных пользователей

Доступ к информации, нарушающий правила разграничения доступа с использованием штатных средств, предоставляемых автоматизированными системами.

<+>Доступ к информации, не нарушающий правила разграничения доступа.

**561. Как называется метод, который при шифровании на исходный текст накладывается пароль по правилам битовых операций?**

Система шифрования Цезаря

Шифр Гронсфельда

Шифром Вижинера

Шифр перестановка.

<+>Метод гаммирования

**562. Укажите результат операции, инверсия: Исходный байт: 10010101**

01101000

01010101

10001010

10101111

<+>01101010

**563. Как называется метод, полиалфавитного шифрования буквенного текста с использованием ключевого слова?**

Система шифрования Цезаря

Шифр Гронсфельда

<+>Шифром Вижинера

Метод гаммирования

Шифрование с использованием битовых операций.

**564. Какие черви для файлообменных сетей:**

IM-Worm

IRC-Worm

<+>P2P-Worm

Net-Worm

Email-Worm

**565. Что такое Keylogger?**

Это состояние защищённости информационной среды

Ее защищенность от разрушения и несанкционированного изменения

возможность за разумное время получить требуемую информационную услугу

защита от несанкционированного прочтения

<+>Программа регистрация нажатий клавиш

**566. Что такое Логическая бомба?**

<+>программа, которая запускается при определённых временных или информационных условиях для осуществления вредоносных действий

Ее защищенность от разрушения и несанкционированного изменения

Возможность за разумное время получить требуемую информационную услугу

Защита от несанкционированного прочтения

Регистрация нажатий клавиш

**567. Что такое Троя́нская программа?**

Это состояние защищённости информационной среды

<+>вредоносная программа, распространяемая людьми

Возможность за разумное время получить требуемую информационную услугу

Защита от несанкционированного прочтения

Регистрация нажатий клавиш

**568. Как называется программа, которая запускается при определённых временных или информационных условиях для осуществления вредоносных действий?**

Это состояние защищённости информационной среды

Ее защищенность от разрушения и несанкционированного изменения

Логическая системная программа

Защита от несанкционированного прочтения

<+>Логическая бомба

**569. Что такое Сетевой червь?**

Логическая бомба

Сетевая базовая программа

<+>Разновидность вредоносной программы, самостоятельно распространяющейся через локальные и глобальные компьютерные сети

Защита от сети

Клавиатурный шпион

**570. Как называется разновидность вредоносной программы, самостоятельно распространяющейся через локальные и глобальные компьютерные сети?**

Клавиатурный шпион.

Сетевое программное обеспечение

Пользовательская программа

<+>Сетевой червь

Логическая бомба

**571. Что представляет собой шифр перестановки?**

Метод шифрования, при котором используют буквенный ключ

Циклический сдвиг алфавита

Метод шифрования, при котором используют числовой ключ определённой длины

<+>Метод шифрования, при котором символы переставляются в определённом порядке

Метод шифрования, при котором используют ключ определённой длины

**572. Как называется разновидность компьютерных программ или вредоносный код, отличительной особенностью которых является способность к саморепликация?**

Это состояние защищённости информационной среды

Аппаратная закладка

Программная закладка

<+>Сетевой червь

Логическая бомба

**573. Какие четыре уровня защиты информации можно выделить?**

<+>Предотвращение, обнаружение, ограничение, восстановление

Ее защищенность от разрушения и несанкционированного изменения

Возможность за разумное время получить требуемую информационную услугу

Защита от несанкционированного прочтения

Нет верного варианта

**574. Установление подлинности объекта -**

Распознавание

Идентификатор

Кодирование

Регистрация

<+>Аутентификация

**575. Что такое обнаружение?**

Доступ к информации и технологии имеет только персонал, который получил допуск от собственника информации

<+>Обеспечивается раннее обнаружение преступлений и злоупотреблений, даже если механизмы защиты были обойдены

Уменьшается размер потерь, если преступление все-таки произошло, несмотря на меры по его предотвращению и обнаружению

Обеспечивается эффективное восстановление информации при наличии документированных и проверенных планов по восстановлению

Нет верного варианта.

**576. Что такое ограничение?**

<+>Доступ к информации и технологии имеет только персонал, который получил допуск от собственника информации

Обеспечивается раннее обнаружение преступлений и злоупотреблений, даже если механизмы защиты были обойдены

Уменьшается размер потерь, если преступление все-таки произошло, несмотря на меры по его предотвращению и обнаружению

Обеспечивается эффективное восстановление информации при наличии документированных и проверенных планов по восстановлению

Нет верного варианта

**577. Что такое восстановление?**

Доступ к информации и технологии имеет только персонал, который получил допуск от собственника информации

Обеспечивается раннее обнаружение преступлений и злоупотреблений, даже если механизмы защиты были обойдены

Уменьшается размер потерь, если преступление все-таки произошло, несмотря на меры по его предотвращению и обнаружению

<+>Обеспечивается эффективное восстановление информации при наличии документированных и проверенных планов по восстановлению

Нет верного варианта

**578. Мошенничества в компьютерных преступлениях?**

Ввод неавторизованной информации, манипуляции разрешенной для ввода информацией

Манипуляции или неправильное использование файлов с информацией

Создание неавторизованных файлов с информацией

Обход внутренних мер защиты

<+>Все из перечисленных

**579. Как можно разделить вирусы в зависимости от среды обитания?**

сетевые

файловые

загрузочные

файлово-загрузочные

<+>по всем приведенным выше признакам

**580. Что такое метод «люка»?**

Информация меняется в процессе ее ввода в компьютер или вовремя вывода

Служащие, читающие файлы других, могут обнаружить там персональную информацию о своих коллегах

Программа, выполняющая полезные функции, пишется таким образом, что  содержит дополнительные скрытые функции

<+>Основан на использовании скрытого программного или аппаратного механизма, позволяющего обойти методы защиты в системе

Основана на постепенном изменении информации компьютерной программы небольшими частями, настолько маленькими, что они незаметны

**581. Что такое технология «салями»?**

Информация меняется в процессе ее ввода в компьютер или вовремя вывода

Служащие, читающие файлы других, могут обнаружить там персональную информацию о своих коллегах

Программа, выполняющая полезные функции, пишется таким образом, что  содержит дополнительные скрытые функции

Основан на использовании скрытого программного или аппаратного механизма, позволяющего обойти методы защиты в системе

<+>Основана на постепенном изменении компьютерной программы небольшими частями, настолько маленькими, что они незаметны

**582. Какие различают признаки уязвимых мест в информационной безопасности?**

Не ведется системных журналов и не хранится информация о том, кто и для чего использует компьютер

Изменения в программы могут вноситься без их предварительного утверждения руководством

Отсутствует документация или она не позволяет делать следующее: понимать получаемые отчеты и формулы, по которым получаются результаты модифицировать программы готовить данные для ввода исправлять ошибки проводить оценку мер защиты и понимать сами данные - их источники, формат хранения, взаимосвязи между ними

Делаются многочисленные попытки войти в систему с неправильными паролями

<+>Все из перечисленных

**583. Какие различают признаки уязвимых мест в информационной безопасности?**

Вводимые данные не проверяются на корректность и точность или при их проверке много данных отвергается из-за ошибок в них, требуется сделать много исправлений в данных, не делается записей в журналах об отвергнутых транзакциях

Имеют место выходы из строя системы, приносящие большие убытки

Не производится анализ информации, обрабатываемой в компьютере, с целью определения необходимого для нее уровня безопасности

Мало внимания уделяется информационной безопасности, считается, что на самом деле она не нужна

<+>Все из перечисленных

**584. Укажите результат операции, используя оператор OR: Исходный байт: 11011001, Ключ: 01010011**

11011111

01010101

10001010

11111111

<+>11011011

**585. Укажите вариант ответа, в котором зашифровано сообщение «assa» шифром Цезаря (длина сдвига равна 3).**

<+>dvvd

buub

cuuc

cvvc

buub

**586. Как называется криптографический алгоритм с открытым ключом?**

Стандарт шифрования данных Data Encryption Standard

<+>алгоритм RSA

Шифром Цезаря

Метод гаммирования

Шифрование с использованием битовых операций.

**587. Укажите вариант ответа, в котором зашифровано сообщение «abba» шифром Гронсфельда, используя ключ «12».**

bcdc

bdbd

dccd

bddb

<+>bdcc

**588. Укажите вариант ответа, в котором зашифровано сообщение «adda» шифром Цезаря (длина сдвига равна 3).**

<+>dggd

deed

edde

beeb

dgdg

**589. Укажите, что из ниже перечисленного предназначено для поиска неизвестного вредоносного ПО?**

Спам

<+>Эвристический анализатор

Зомби сеть

Утилита lophtcrack

Хэш-коды

**590. Программа - компьютерный вирус, встраиваемая в большой программный комплекс и безвредная до наступления определенного события, после которого реализуется ее механизм**

<+>Логическая бомба

Троянский конь

Программа-мутант

Вирус-невидимка

Стелс-вирус

**591. Антивирусные программы, которые запоминают исходное состояние системы (до заражения) и сравнивают его с текущим состоянием:**

<+>Ревизоры

Поисковик

Вирусолог

Вакцины

Инъекции

**592. Что такое конфиденциальность информации?**

Это состояние защищённости информационной среды

Ее защищенность от разрушения и изменения

Возможность за разумное время получить требуемую информационную услугу

<+>Защита от несанкционированного прочтения

Нет верного варианта

**593. Укажите тип клавиатурного шпиона?**

Фальсификаторы

Кураторы

<+>Фильтры

Навигаторы

Терминаторы

**594. Для защиты базы данных SAM можно применить утилиту…?**

WINRAR

WINNT

<+>SYSKEY

RDISK

REPAIR

**595. Что такое аутентифика́ция?**

Это состояние защищённости информационной среды

Защищенность от разрушения и санкционированного изменения

Возможность за разумное время получить требуемую информационную услугу

Признание объектов, опознание

<+>Проверка принадлежности субъекту доступа предъявленного им идентификатора, подтверждение подлинности

**596. Как называется проверка принадлежности субъекту доступа предъявленного им идентификатора, подтверждение подлинности?**

архивация

лицензирование

идентификация

копирование

<+>аутентифика́ция

**597. Программа для взлома офиса?**

Winrar

<+>Advanced Office Password Recovery

Accent RAR Password Recovery

RARCREAK

Rar hack

**598. Программа для взлома архива?**

Winrar

Accent OFFICE Password Recovery

<+>Advanced Archive Password Recovery

OFFICECREAK

Office hack

**599. Утилита позволяющая включить режим дополнительного шифрования информации о паролях, которая хранится в базе данных SAM?**

WINRAR

WINNT

<+>SYSKEY

RDISK

REPAIR

**600. Как называется проверка, действительно ли проверяемый пользователь является тем, за кого он себя выдает?**

<+>аутентификация пользователя

лицензирование

идентификация

копирование

архивация

**601. Какие недостатки у парольной аутентификации?**

в отличие от случайно формируемых криптографических ключей, пароли пользователя бывает возможно подобрать из-за достаточно небрежного отношения большинства пользователей к формированию пароля

существуют и свободно доступны различные утилиты подбора паролей

пароль может быть получен путем применения насилия к его владельцу

пароль может быть подсмотрен или перехвачен при вводе

<+>все из перечисленных

**602. Укажите, что такое криптоанализ?**

процесс преобразования открытого текста с целью сделать непонятным его смысл для посторонних

процесс обратного преобразования шифр-текста в открытый текст

наука, которая учит, как следует поступать, чтобы сохранить содержание сообщений в тайне

математическая функция, используемая для расшифрования

<+>наука о вскрытии шифров, которая отвечает на вопрос о том, как прочесть открытый текст, скрывающийся под шифрованным

**603. Какие часто встречаемые недостатки аутентификация с помощью уникальных предметов?**

Предмет может быть похищен или отнят у пользователя

В большинстве случаев требуется специальное оборудование для работы с предметами

Теоретически возможно изготовление копии или эмулятора предмета

Сложность реализации защиты

<+>Все из перечисленных

**604. Что такое биометрическая аутентификация?**

это состояние защищённости информационной среды

защищенность от разрушения и несанкционированного изменения

возможность за разумное время получить требуемую информационную услугу

<+>основана на уникальности ряда характеристик человека

секретная информация, которой должен обладать только авторизованный субъект

**605. Какие характеристики наиболее часто используются для биометрической аутентификации?**

Отпечатки пальцев

Черты лица

Узор радужной оболочки глаза и структура сетчатки глаза

Параметры голоса

<+>Все из перечисленных

**606. Что такое активная атака?**

<+>Попытка некорректной модификации данных с целью аутентификации или авторизации с помощью вставления ложных пакетов в поток данных или их модификации

Криптографическая система, которая использует различные ключи для шифрования и дешифрования

Защита информации, так чтобы лицо, не авторизованное для доступа к данным, не могло их читать, даже если имеется доступ к соответствующему каталогу или сетевому пакету

Механизм, используемый для обеспечения конфиденциальности

Защита информации от неавторизованной модификации

**607. Как называется попытка некорректной модификации данных с целью аутентификации или авторизации с помощью вставления ложных пакетов в поток данных или их модификации?**

<+>Активная атака

Асимметричная криптография

Авторизация

Конфиденциальность

Шифрование

**608. Что такое асимметричная криптография?**

Попытка некорректной модификации данных

<+>Криптографическая система, которая использует различные ключи для шифрования и дешифрования

Защита информации, так чтобы лицо, не авторизованное для доступа к данным, не могло их читать, даже если имеется доступ к соответствующему каталогу или сетевому пакету

Механизм, используемый для обеспечения конфиденциальности

Защита информации от неавторизованной модификации

**609. Как называется криптографическая система, которая использует различные ключи для шифрования и дешифрования?**

Активная атака

<+>Асимметричная криптография

Авторизация

Конфиденциальность

Шифрование

**610. Укажите, что такое криптология?**

процесс преобразования открытого текста с целью сделать непонятным его смысл для посторонних

процесс обратного преобразования шифр-текста в открытый текст

наука, которая учит, как следует поступать, чтобы сохранить содержание сообщений в тайне

<+>раздел науки, объединяющий криптографию и криптоанализ

наука о вскрытии шифров, которая отвечает на вопрос о том, как прочесть открытый текст, скрывающийся под шифрованным

**611. Как называется защита информации, так чтобы лицо, не авторизованное для доступа к данным, не могло их читать, даже если имеется доступ к соответствующему каталогу или сетевому пакету?**

Активная атака

Асимметричная криптография

<+>Авторизация

Лицензирование

Шифрование

**612. Что такое конфиденциальность?**

Конфиденциальность – попытка некорректной модификации данных

Конфиденциальность - криптографическая система, которая использует различные ключи для шифрования и дешифрования

Конфиденциальность – защита информации от аудита

<+>Конфиденциальность - необходимость предотвращения утечки (разглашения) какой-либо информации.

Конфиденциальность- Защита информации от авторизованной модификации

**613. Все криптографические алгоритмы разделяются?**

<+>симметричные и асимметричные

аналоговые и локальные

сетевые и симметричные

симметричные и локальные

ассиметричные и сетевые

**614. Что такое шифрование?**

Попытка некорректной модификации данных

Лицензирование

Защита информации от изменеия

Защита информации от реактирования

<+>Механизм, используемый для обеспечения конфиденциальности

**615. Как называется механизм, используемый для обеспечения конфиденциальности?**

Активная атака

Асимметричная атака

Авторизация

Лицензирование

<+>Шифрование

**616. Что такое целостность?**

<+>Защита информации от неавторизованной модификации

Информационная структура, состоящая из общедоступного ключа

Атака на систему аутентификации

Незашифрованный текст

Атака на систему аутентификации путем записи и последующего воспроизведения ранее посланных корректных сообщений или их частей

**617. Как называется защита информации от неавторизованной модификации?**

<+>Целостность

Сертификат ключа

Пассивная атака

Исходный текст (Plain-text)

Атака воспроизведения (Replay Attack)

**618. Симметричный блочный алгоритм с секретным ключом длиной 64 бит называется?**

DEC

<+>DES

IFG

GIF

EDE

**619. Как называется Информационная структура, состоящая из общедоступного ключа, идентификатора лица, системы и информации, аутентифицирующей ключ и ассоциацию общедоступного ключа с идентификатором?**

Целостность

<+>Сертификат ключа

Пассивная атака

Исходный текст (Plain-text)

Атака воспроизведения (Replay Attack)

**620. Укажите вариант ответа, в котором зашифровано сообщение «защита» шифром Цезаря (длина сдвига равна 5).**

<+>меюнче

мюенце

меънсе

мнючен

Gґ—3ѕґ

**621. Как называется атака на систему аутентификации, которая не предполагает введения каких-либо данных в поток, но базируется на возможности мониторинга информации, которой обмениваются другие партнеры?**

Целостность

Сертификат ключа

<+>Пассивная атака

Исходный текст (Plain-text)

Атака воспроизведения (Replay Attack)

**622. Укажите вариант ответа, в котором зашифровано сообщение «КРИПТОГРАФИЯ» шифром Гронсфельда, используя ключ «314».**

<+>НСМТУТЖСДЧЙг

НТМТУТЖСДЦЙг

ОТМТУТЖСДЧИЙ

НСТМУТЖСДЧЙК

ОСМТХТЖСДЧЙг

**623. Укажите результат операции, используя оператор XOR: Исходный байт: 11011001, Ключ: 01010011**

11011111

01010100

<+>10001010

11111111

00100110

**624. Какой оператор используется в шифре битовых манипуляций?**

<+>XOR

COPY

DELETE

POS

VAL

**625. Как называется Атака на систему аутентификации путем записи и последующего воспроизведения ранее посланных корректных сообщений или их частей?**

Целостность

Сертификат ключа

Пассивная атака

Исходный текст (Plain-text)

<+>Атака воспроизведения (Replay Attack)

**626. Что такое симметричная криптография?**

<+>Система шифрования, которая использует один и тот же ключ для шифрования и дешифрования

Информационная структура

Атака на систему аутентификации, которая не предполагает введения каких-либо данных в поток, но базируется на возможности мониторинга информации, которой обмениваются другие партнеры

Незашифрованный текст

Атака на систему аутентификации путем записи и последующего воспроизведения ранее посланных корректных сообщений или их частей.

**627. Как называется система шифрования, которая использует один и тот же ключ для шифрования и дешифрования?**

<+>Симметричная криптография

Сертификат ключа

Пассивная атака

Исходный текст (Plain-text)

Атака воспроизведения (Replay Attack)

**628. Что такое асимметричная криптография?**

Система шифрования, которая использует один и тот же ключ для шифрования и дешифрования

<+>Для шифрования и дешифрования используются разные ключи, которые генерируются совместно

Атака на систему аутентификации

Незашифрованный текст

Атака на систему аутентификации путем записи и последующего воспроизведения ранее посланных корректных сообщений или их частей

**629. Как называется система шифрования, для шифрования и дешифрования используются разные ключи, которые генерируются совместно?**

Симметричная криптография

<+>Асимметричная криптография

Пассивная атака

Исходный текст (Plain-text)

Атака воспроизведения (Replay Attack)

**630. Для чего нужны контрольные суммы?**

Система шифрования

Для шифрования и дешифрования используются разные ключи

Атака на систему аутентификации

<+>Для контроля целостности данных

Атака на систему аутентификации путем записи и последующего воспроизведения ранее посланных корректных сообщений или их частей

**631. Для контроля целостности данных используют?**

Симметричная криптография

Асимметричная криптография

<+>Контрольные суммы

Исходный текст (Plain-text)

Атака воспроизведения (Replay Attack)

**632. Какое утверждение верно для потокового шифра:**

<+>Для потокового шифра единицей кодирования является блок заданного размера.

Потоковый шифр преобразует один и тот же символ открытого текста в разные символы шифрованного текста

В потоковом шифре результат кодирования зависит от всех исходных байтов следующего блока

В потоковом шифре результат кодирования зависит от данных, зашифрованных в других блоках.

Все утверждения верны

**633. Как называется криптографический механизм, который является аналогом рукописной подписи, служащий для аутентификации блока данных и подтверждает то, что она получена от отправителя?**

Симметричная криптография

Сертификат

<+>Цифровая подпись

Исходный текст (Plain-text)

Атака воспроизведения (Replay Attack)

**634. Какими сервисами безопасности может располагать пользователь информационной системы?**

Конфиденциальность

Целостность

Аутентификация

Авторизация

<+>Всеми из перечисленных

**635. Что такое Криптоло́гия?**

<+>наука, занимающаяся методами шифрования и дешифрования

наука о скрытой передаче информации путём сохранения в тайне самого факта передачи

компьютерный термин, обозначающий процесс сжатия информации

учет входящей и исходящей информации

физический перенос данных в виде сигналов от точки к точке

**636. Как называется наука, занимающаяся методами шифрования и дешифрования?**

<+>Криптоло́гия

Стеганогра́фия

Архивация

Контроль данных

Передача данных

**637. Что такое Стеганогра́фия?**

наука, занимающаяся методами шифрования и дешифрования

<+>наука о скрытой передаче информации путём сохранения в тайне самого факта передачи

компьютерный термин, обозначающий процесс сжатия информации

учет входящей и исходящей информации

физический перенос данных по каналу связи.

**638. Как называется наука о скрытой передаче информации путём сохранения в тайне самого факта передачи?**

Криптоло́гия

<+>Стеганогра́фия

Архивация

Контроль данных

Передача данных

**639. Назначение электронной цифровой подписи**

защита данных от несанкционированного копирования

<+>удостоверение подлинности сведений

выявление закономерностей построения производственных процессов

ограничение доступа к информационным массивам

защита программ от нелегального использования

**640. Виды вирусов по алгоритмической особенности построения:**

Pазгрузочные

Призраки

<+>Мутанты

Сетевые

Ракетные

**641. Что такое контроль данных?**

наука, занимающаяся методами шифрования и дешифрования

наука о скрытой передаче информации путём сохранения в тайне самого факта передачи

процесс сжатия файла с помощью специальных программ

<+>учет и проверка входящей и исходящей информации

физический перенос данных по каналу связи

**642. Как называется учет и проверка входящей и исходящей информации?**

Криптоло́гия

Стеганогра́фия

Архивация

<+>Контроль данных

Передача данных

**643. Для шифрования информации используют один ключ, а для дешифрования — другой это…**

Поточные методы

Аналитические преобразования

<+>Двухключевые методы

Перестановки

Подстановки

**644. Как называется вирус, который активизируется в оперативную память?**

Призрак

Разгрузочный

<+>Резидентный

Самоудаляющийся

Сетевой

**645. Тип вирусов, поражающих исполнимые файлы называется:**

Микровирусы

Booм – вирусы

Сеансовые вирусы

<+>Файловые вирусы

Максивирусы

**646. Как называется наука, занимающаяся методами шифрования и дешифрования?**

<+>криптография

стеганогра́фия

криптоанализ

криптографическая атака

взлом или вскрытие

**647. Что такое Стеганогра́фия?**

искусство письма секретными кодами и их дешифровка

<+>наука о скрытой передаче информации путём сохранения в тайне самого факта передачи

наука о методах получения исходного значения зашифрованной информации, не имея доступа к секретной информации (ключу), необходимой для этого

результаты криптоанализа конкретного шифра

успешная криптографическая атака, дискредитирующую(раскрывающая) атакуемый шифр

**648. Как называется наука о скрытой передаче информации путём сохранения в тайне самого факта передачи?**

криптография

<+>стеганогра́фия

криптоанализ

криптографическая атака

взлом или вскрытие

**649. Что такое криптоанализ?**

искусство письма секретными кодами и их дешифровка

наука о скрытой передаче информации путём сохранения в тайне самого факта передачи

<+>наука о методах получения исходного значения зашифрованной информации, не имея доступа к секретной информации (ключу), необходимой для этого

Результаты конкретного шифра

Успешная атака на информационную сеть

**650. Как называется наука о методах получения исходного значения зашифрованной информации, не имея доступа к секретной информации (ключу)?**

криптография

стеганогра́фия

<+>криптоанализ

криптографическая атака

взлом или вскрытие

**651. Что такое криптографическая атака?**

искусство письма секретными кодами и их дешифровка

наука о скрытой передаче информации путём сохранения в тайне самого факта передачи

наука о методах получения заархивированного ранее текста

<+>Результаты криптоанализа конкретного шифра

Успешная атака на сеть

**652. Сниффер пакетов – это …**

<+>прикладная программа, перехватывающая все сетевые пакеты, которые передаются через определенный домен.

применяется для организации коммуникаций в неоднородной сетевой среде, обеспечивая совместимость между компьютерами разных типов,

представляет собой код или число, необходимое для расшифровки защищенной информации,

это запись определенных событий в журнал безопасности (security log) сервера,

дополнительные программы

**653. Что такое взлом или вскрытие?**

искусство письма секретными кодами и их дешифровка

наука о скрытой передаче информации путём сохранения в тайне самого факта передачи

наука о методах получения исходного значения зашифрованной информации, не имея доступа к секретной информации (ключу), необходимой для этого

Результат криптоанализа конкретного шифра

<+>Успешная криптографическая атака, раскрывающая атакуемый шифр

**654. Как называется успешная криптографическая атака, раскрывающая атакуемый шифр?**

криптография

стеганогра́фия

криптоанализ

криптографическая атака

<+>взлом или вскрытие

**655. Укажите основные методы криптоанализа.**

Атака на основе подобранного шифротекста

Атака на основе открытых текстов и соответствующих шифротекстов

Атака на основе подобранного ключа

Бандитский криптоанализ

<+>Все из перечисленных

**656. Укажите основные методы криптоанализа.**

Атака на основе шифротекста

Атака на основе открытых текстов и соответствующих шифротекстов

Атака на основе подобранного открытого текста (возможность выбрать текст для шифрования)

Атака на основе адаптивно подобранного открытого текста

<+>Все из перечисленных

**657. В зависимости от длины псевдослучайной последовательности (ПСП) условно можно разделить на шифрование с конечной короткой ПСП, конечной длинной ПСП и бесконечной ПСП это…**

Двухключевые методы

Аналитические преобразования

Подстановки

Перестановки

<+>Поточные методы

**658. Укажите результат операции, используя оператор XOR: Исходный байт: 11111111, Ключ: 01010000**

01101000

01010101

10001010

<+>10101111

00100110

**659. Что такое атака на основе подобранного ключа?**

Криптоаналитик может использовать так называемый «человеческий фактор», т.е. пытаться с помощью шантажа, подкупа, пыток или иных способов получить информацию о системе шифрования или даже сам ключ шифрования

<+>Атака на основе подобранного ключа, с помощью наблюдения за работой алгоритма шифрования

Атака на основе подобранного открытого текста

Атака на основе адаптивно подобранного открытого текста

Все из перечисленных

**660. Как называется метод, основанный на получение ключа простым перебором ключей в надежде найти нужный, с помощью наблюдения за работой алгоритма шифрования?**

Бандитский криптоанализ

<+>Атака на основе подобранного ключа

Атака на основе подобранного открытого текста

Атака на основе адаптивно подобранного открытого текста

Все из перечисленных

**661. По числу используемых ключей криптографические методы разделяются на…**

<+>Одноключевые и двухключевые

Одноключевые и однозначные

Двухзначные и однозначные

Двухключевые и многоключевые

Одноключевые и многоключевые

**662. Как называется метод, при шифровании каждая буква открытого текста заменяется на другую букву того же алфавита путем смещения по алфавиту от исходной буквы на n букв?**

<+>Система шифрования Цезаря

Шифр Гронсфельда

Шифром Вижинера

Метод гаммирования

Шифрование с использованием битовых операций

**663. Установление подлинности объекта –**

Распознавание

Идентификатор

Кодирование

<+>Аутентификация

Регистрация

**664. Виды вирусов по алгоритмической особенности построения:**

Загрузочные

Резидентные

<+>Митанта

Сетевые

Логическая бомба

**665. Программа – компьютерный вирус, встраиваемая в большой программный комплекс и безвредная до наступления определенного события, после которого реализуется ее механизм –**

«Троянский конь»

<+>Логическая бомба

Программа-мутант

Вирус-невидимка

Стелс-вирус

**666. Антивирусные программы, которые модифицируют программы и диски таким образом, что это не отражается на работе программы, но вирус, от которого производится защита, считает их уже зараженными и не внедряется в них:**

Фильтры

Доктора

Детекторы

Инъекции

<+>Иммунизаторы

**667. Антивирусные программы, которые запоминают исходное состояние системы(до заражения) и сравнивают его с текущим состоянием:**

Фильтры

<+>Ревизоры

Доктора

Вакцины

Инъекции

**668. Средства защиты , призванные создать некоторую физически замкнутую среду вокруг объекта и элементов защиты:**

Организационно-административные

Технические

Методологические

Программные

<+>Программно-методологические.

**669. Компьютерные вирусы по алгоритмической особенности построения-**

Разрушительные

Сетевые

Риплекаторы

Резидентные

<+>Мутанты

**670. Идентификация – это**

Распознавание информации

<+>Присвоение какому-либо объекту или субъекту уникального имени или образа

Полное игнорирование информации

Последовательность действий, приводящих к пониманию информации

Кодирование информации

**671. Несуществующие виды вирусов:**

Мутанты

<+>Разгрузочные

Репликаторные

Загрузочные

Невидимки

**672. Несуществующие антивирусные программы:**

Программы-вакцины

<+>Программы-врачи

Программы-детекторы

Программы-фильтры

Программы-доктора

**673. Совокупность данных, которая может содержать подлежащие защите сведения:**

Объект защиты

Блок защиты

<+>Субъект защиты

Элемент защиты

Терминалом пользователя

**674. Выберите правильные определения:**

<+>Идентификация – присвоение какому-либо объекту или субъекту уникального имени или образа

Аутентификация – присвоение какому-либо объекту или субъекту уникального имени или образа

Аутентификация – шифрование подлинности

Ключ – определяющая субъект или объект совокупность символов

Ратификация – установление подлинности.

**675. Совокупность данных, которая может содержать подлежащие защите сведения:**

Объектом защиты

<+>Элементом защиты +

Терминалом пользователя

Субъектом защиты

Шпионские программы

**676. Система защиты информации это**

осуществление мероприятий с целью системного обеспечения передаваемой информации

совокупность мер, направленных на обеспечение физической целостности информации

<+>совокупность организационных и технологических мер, технических мер, правовых норм, направленных на противодействие угрозам нарушителей

осуществление мероприятий с целью системного обеспечения передаваемой и обрабатываемой информации

осуществление мероприятий с целью системного обеспечения хранимой и обрабатываемой информации

**677. Компьютерные вирусы, которые реализуют свое действие после определенного события (например, пятница 13-ое), классифицируют как**

вирусы-невидимки

датированные вирусы

<+>логические бомбы

операционные вирусы

шпионские программы

**678. Программы-фильтры являются**

<+>резидентными

репликаторными

системными

нерезидентными

нерепликаторными

**679. Уникальной характеристикой вирусной программы, выдающей присутствие вируса в компьютерной системе-**

архивация

<+>сигнатура

модификация

вирусная структура

структура

**680. Программы фаги и полифаги относятся к программам**

фильтрам

Невидимкам

ревизорам

<+>докторам+

фильтрам

**681. Антивирусная программа, которая запоминает исходное состояние системы (до заражения) И сравнивает его с текущим состоянием:**

программа-фильтр

<+>программа-ревизор

программы доктора

программы-вакцины

прогрмма-невидмка

**682. Процессы по нарушению надежности информации классифицируют на**

авторские и безымянные

самостоятельные и несамостоятельные

файловые и системные

<+>случайные и злоумышленные

авторские и статические

**683. Аутентификация это:**

распознавание информации

присвоение какому-либо объекту или субъекту уникального имени или образа

полное игнорирование информации

стирание информации

<+>установление подлинности

**684. Какие признаки не указывают на наличие вирусов?**

Сильно замедляется работа вычислительной системы без видимой причины изменяются размеры, содержание и количество файлов

Уменьшается объем доступной оперативной памяти появляются сбои в работе операционной системы, в том числе зависание и прекращение работы

На экране монитора появляются необычные сообщения необычно функционирует клавиатура форматируется диск без команды пользователя

Зажигается лампочка дисковода, когда на диск ничего не должно записываться и читаться с него

<+>Западание клавиш на клавиатуре

**685. Программы-вакцины относятся к:**

<+>системным программам, отвечающим за очистку корзины

программам форматирования дисков

резидентным программам

репликаторным программам

нерезидентным программам

**686. Логическая бомба это**

безвредна и даже полезна

постоянно вредит файловым системам

<+>начинает работать после определенного события, после которого реализуется ее логический механизм

программа-прививка

все перечисленное

**687. Процессы по нарушению надежности информации классифицируют на**

резидентные и нерезидентные

прикладные и системные

<+>случайные и злоумышленные

резидентные и случайные

преднамеренные и системные

**688. Идентификация это**

определение типа

<+>присвоение имени

перемещение информации

уничтожение информации

элемент защиты

**689. Действия, происходящие при включении антивирусной программы в AUTOEXEC.bat**

уменьшается время начальной загрузки компьютера

<+>увеличивается время начальной загрузки компьютера

замедляется время доступа к жесткому диску

уменьшается тактовая частота работы процессора

уменьшается объем свободной оперативной памяти

**690. Виды вирусов по алгоритмической особенности построения**

загрузочные

резидентные

разрушительные

<+>сетевые

логическая бомба

**691. Какое утверждение относится к угрозе безопасности информации:**

Это потенциально уже произошедшее событие

Это уже произошедшее событие

<+>Возможность возникновения на каком-либо этапе жизненного цикла КС такого ее состояния, при котором создаются условия для реализации угроз безопасности информации

Событие или действие, которое может вызвать изменение функционирования КС, связанное с нарушением защищённости обрабатываемой в ней информации

Действие, предпринимаемое нарушителем, которое заключается в поиске и использовании той или иной уязвимости

**692. Отказ в обслуживании – это нарушение доступа к информации уполномоченными пользователями информационной системы. Это угроза:**

Активная

<+>Пассивная

Сверхактивная

Суперактивная

Менее активная

**693. Полномочная политика безопасности подразумевает, что:**

<+>Каждому субъекту системы присвоен уровень прозрачности, определяющий максимальное значение метки критичности объектов, к которым субъект имеет доступ

Все субъекты и объекты системы должны быть идентифицированы

Права доступа субъекта к объекту системы определяются на основании некоторого внешнего правила

Все субъекты и объекты системы должны быть аутентифицированы

Все субъекты и объекты системы должны быть идентифицированы и аутентифицированы

**694. Какой тип уязвимостей информационной системы устраняется с наибольшими трудностями?**

<+>Уязвимости проектирования

Уязвимости реализации

Уязвимости конфигурации

Уязвимости разработки и эксплуатации

Уязвимости эксплуатации

**695. Избирательная политика безопасности подразумевает, что:**

<+>права доступа субъекта к объекту системы определяются на основании некоторого внешнего правила.

все субъекты и объекты системы должны быть однозначно идентифицированы

каждому объекту системы присвоена метка критичности, определяющая ценность содержащейся в нем информации

Все субъекты и объекты системы должны быть аутентифицированы

Все субъекты и объекты системы должны быть идентифицированы и аутентифицированы

**696. Под угрозой безопасности информации в компьютерной системе понимают:**

возможность возникновения на каком-либо этапе жизненного цикла КС такого ее состояния, при котором создаются условия для реализации угроз безопасности информации.

<+>событие или действие, которое может вызвать изменение функционирования КС, связанное с нарушением защищенности обрабатываемой в ней информации.

действие, предпринимаемое нарушителем, которое заключается в поиске использовании той или иной уязвимости.

действие, предпринимаемое администратором, которое не заключается в поиске использовании той или иной уязвимости.

возможность возникновения на 1-ом этапе жизненного цикла КС такого ее состояния, при котором создаются условия для копирования угроз безопасности информации

**697. Атакой на КС называют:**

возможность возникновения на каком-либо этапе жизненного цикла КС такого ее состояния, при котором создаются условия для реализации угроз безопасности информации.

событие или действие, которое может вызвать изменение функционирования КС, связанное с нарушением защищенности обрабатываемой в ней информации.

<+>действие, предпринимаемое нарушителем, которое заключается в поиске и использовании той или иной уязвимости.

возможность возникновения на 1-ом этапе жизненного цикла КС такого ее состояния, при котором создаются условия для копирования угроз безопасности информации.

действие, предпринимаемое администратором, которое не заключается в поиске использовании той или иной уязвимости

**698. Резидентные вирусы это:**

<+>вирусы, которые после активации постоянно находятся в оперативной памяти компьютера и контролируют доступ к его ресурсам

вирусы, которые выполняются только в момент запуска зараженной программы.

вирусы, заражающие программы, хранящиеся в системных областях дисков.

вирусы, не заражающие программы, не хранящиеся в системных областях дисков.

вирусы, которые не выполняются в момент запуска программы

**699. Загрузочные (бутовые) вирусы это:**

<+>вирусы, заражающие программы, хранящиеся в системных областях дисков.

вирусы, которые после активации постоянно находятся в оперативной памяти компьютера и контролируют доступ к его ресурсам

вирусы, содержащие в себе алгоритмы шифрования, обеспечивающие различие разных копий вируса.

вирусы, не содержащие в себе алгоритмы шифрования

вирусы, которые после активации постоянно не находятся в оперативной памяти компьютера

**700. Какое утверждение неверно для традиционного шифрования с секретным ключом?**

Процесс шифрования заключается в применении к открытому тексту алгоритма и некоторого ключа.

Ключ в традиционном шифровании не зависит от шифруемого текста.

В традиционном шифровании нужно обеспечить секретность алгоритма шифрования.

<+>Зашифрованный текст можно преобразовать в открытый текст с помощью того же самого ключа, которым производилось шифрование.

Все утверждения не верны

**701. Электронная шифровая подпись - это...**

совокупность символов, определяющих объект

<+>присвоение какому-либо объекту или субъекту уникального имени или образа

способ шифрования с помощью криптографического преобразования

пароль на доступ к информационному объекту

Ни одно из определений не верно

**702. Антивирусные программы, которые модифицируют программы и диски таким образом, что это не отражается на работе программ, но вирус, от которого производится защита, считает их уже зараженными и не внедряется в них:**

Фильтры

Доктора

Детекторы

<+>Вакцины

Все вышеперечисленное

**703. Виды вирусов по алгоритмической особенности построения:**

Загрузочные

Резидентные

<+>Стелс

Репликаторные

Сетевые

**704. Вирусы, которые классифицируются по среде обитания:**

Резидентные

Логическая бомба

Стеле

Репликаторные

<+>Сетевые

**705. В симметричной криптосистеме отправитель и получатель сообщения используют**

<+>один и тот же секретный ключ

разные секретные ключи

вообще не используют секретных ключей

случайный секретный ключ

множество секретных ключей

**706. Какая из функций не входит в процесс управления ключами?**

<+>переадресация ключей

генерация ключей

распределение ключей

накопление ключей

генерация и распределение ключей

**707. Под компьютерным вирусом понимается:**

<+>автономно функционирующая программа, обладающая способностью к самостоятельному внедрению в тела других программ и последующему самовоспроизведению и самораспространению в информационно-вычислительных сетях и отдельных ЭВМ.

программа имеющая доступ к файлам системы, и имеющая возможность работать с процессами системы.

программа не имеющая доступ к файлам системы, и не имеющая возможность работать с процессами системы.

программа для обнаружения компьютерных вирусов, а также нежелательных (считающихся вредоносными) программ

программное обеспечение, не являющееся антивирусным (то есть не имеющее реальной функциональности для противодействия вредоносным программам), но выдающее себя за таковое

**708. Транзитные вирусы это**

вирусы, которые выполняются только в момент запуска зараженной программы

<+>вирусы, которые после активизации постоянно находятся в оперативной памяти компьютера и контролируют доступ к его ресурсам

вирусы, заражающие программы, хранящиеся в системных областях дисков

вирусы, пытающиеся быть невидимыми на основе контроля доступа к зараженным элементам данных

вирусы , содержащие в себе алгоритмы шифрования, обеспечивающие различие разных вещей копий вируса

**709. Stealth –вирусы**

<+>вирусы, пытающиеся быть невидимыми на основе контроля доступа к зараженным элементам данных

вирусы , содержащие в себе алгоритмы шифрования, обеспечивающие различие разных вещей копий вируса

вирусы, которые после активизации постоянно находятся в оперативной памяти компьютера и контролируют доступ к его ресурсам

вирусы, которые выполняются только в момент запуска зараженной программы

вирусы, заражающие программы, хранящиеся в системных областях дисков

**710. Файловые вирусы это**

<+>вирусы, заражающие файлы с программами

вирусы, заражающие программы , хранящиеся в системных облаках дисков

вирусы, которые после активизации постоянно находятся в оперативной памяти компьютера и контролируют доступ к его ресурсам

вирусы ,

содержащие в себе алгоритмы шифрования, обеспечивающие различие разных вещей копий вируса

вирусы, пытающиеся быть невидимыми на основе контроля доступа к зараженным элементам данных

**711. Вирусы –мутанты это**

<+>вирусы , содержащие в себе алгоритмы шифрования, обеспечивающие различие разных вещей копий вируса

вирусы, пытающиеся быть невидимыми на основе контроля доступа к зараженным элементам данных

вирусы, заражающие программы , хранящиеся в системных облаках дисков

вирусы, которые после активизации постоянно находятся в оперативной памяти компьютера и контролируют доступ к его ресурсам

вирусы, заражающие файлы с программами

**712. Вирусы-мутанты (MtE-вирусы) это**

<+>вирусы, содержащие в себе алгоритмы шифрования, обеспечивающие различие разных копий вируса.

вирусы, пытающиеся быть невидимыми на основе контроля доступа к зараженным элементам данных

вирусы, заражающие программы, хранящиеся в системных областях дисков.

вирусы, заражающие файлы с программами

вирусы, которые после активизации постоянно находятся в оперативной памяти компьютера и контролируют доступ к его ресурсам

**713. Троянские программы это:**

<+>программы которые содержат скрытые последовательности команд (модуля), выполняющие действия, наносящие вред пользователям.

программы, содержащие в себе алгоритмы шифрования, обеспечивающие различие разных копий вируса.

программы, которые после активизации постоянно находятся в оперативной памяти компьютера и контролируют доступ к его ресурсам

программы, наносящие вред пользователю, работающему на зараженном компьютере

программы, наносящие вред данным и программам, находящимся на компьютере

**714. Какое высказывание о вирусе не верно?**

Вирус может уменьшать свободную оперативную память компьютера

Вирус может замедлять работу компьютера

Вирус выводит посторонние сведения на экран

<+>Вирус мешает введению дискеты в дисковод

Вирус искажает и уничтожает информацию на компьютере

**715. Какие признаки не указывают на наличие вирусов?**

Сильно замедляется работа вычислительной системы без видимой причины изменяются размеры, содержание и количество файлов

Уменьшается объем доступной оперативной памяти появляются сбои в работе операционной системы, в том числе зависание и прекращение работы

На экране монитора появляются необычные сообщения необычно функционирует клавиатура форматируется диск без команды пользователя

Зажигается лампочка дисковода, когда на диск ничего не должно записываться и читаться с него

<+>Западание клавиш на клавиатуре

**716. Выберите не верное утверждение**

<+>От вируса избавиться нельзя

Вирус замедляет работу на компьютере

Вирус может изменить формат данных

Вирус выводит посторонние сведения

Вирус искажает и уничтожает информацию на компьютере

**717. Вирус, распространяющийся по компьютерной сети**

Самомодифицирующийся

Резидентный

<+>Сетевой

Загрузочный

Компьютерный

**718. Как называется вирус, не имеющий ни одного постоянного участка кода?**

Загрузочный

Компьютерный

Нерезидентный

Резидентный

<+>Призрак

**719. Как называется вирус, который не записывает себя в операционную память?**

Призрак

Невидимый

Загрузочный

Компьютерный

<+>Нерезидентный

**720. Как называется вирус, который активизируется в операционную память?**

Призрак

<+>Резидентный

Загрузочный

Самомодифицирующийся

Сетевой

**721. Выбрать неверное утверждение**

Вирус, который записывает себя в оперативную память, называется нерезидентным

<+>Вирус, не имеющий ни одного постоянного участка кода называется «призраком»

Вирус, который активизируется в оперативную память называется резидентным

Вирус, который распространяющийся по компьютерной сети называется сетевым

Вирус, имеющий модификацию сетевого тела, называется «невидимым»

**722. Тип вирусов, поражающих исполнимые файлы называются:**

<+>Файловые вирусы

Загрузочные вирусы (Boot-вирусы)

Сетевые вирусы

Макровирусы

Микровирусы

**723. Тип вирусов, располагающихся в служебных секторах носителей данных и поступающие в оперативную память только при загрузке компьютера с этого носителя называется:**

Файловые вирусы

<+>Загрузочные вирусы (Boot-вирусы)

Сетевые вирусы

Макровирусы

Микровирусы

**724. Вирусы, которые обитают только в оперативной памяти компьютера и не копируют себя на носители данных, называются:**

Файловые вирусы

Загрузочные вирусы (Boot-вирусы)

<+>Сетевые вирусы

Макровирусы

Микровирусы

**725. Какое утверждение верно для потокового шифра:**

<+>Для потокового шифра единицей кодирования является блок заданного размера.

Потоковый шифр преобразует один и тот же символ открытого текста в разные символы шифрованного текста

В потоковом шифре результат кодирования зависит от всех исходных байтов следующего блока

В потоковом шифре результат кодирования зависит от данных, зашифрованных в других блоках.

Все утверждения верны

**726. Обеспечивает ли форматирование жесткого диска полное избавление от вирусов?**

Обеспечивает полностью

Обеспечивает если выполнено быстрое форматирование

Нет

<+>Обеспечивает при низкоуровневом форматировании

Нет верного ответа

**727. Самая массовая угроза компьютерной безопасности, это:**

Спам

<+>Трояны

Черви

Шпионские программы

Спам-черви

**728. На каких системах более динамично распространяются вирусы?**

Linux

MacOS

<+>Android

Windows

ios

**729. Самый лучший способ хранения паролей в информационной системе?**

<+>Хеширование

Вообще не сохранять

Архивирование

Хранить только с включенным брандмауэром

В блокноте

**730. Для чего служит DLP? Система выполняет функцию:**

Защита компьютера от вирусов

Выполняет функцию безопасного ввода паролей

<+>Предотвращает утечку информации с компьютера

Предупреждает пользователя о попытках взлома и хакерских атаках

выполняют функции настройки

**731. В каком блок файле autorun.inf чаще всего прописывается вредоносная программа?**

<+>Open

Setup

Downloader

Dll

EXE

**732. Какую защиту необходимо использовать против программы iris или ее аналогов?**

<+>Шифровать трафик

Использовать очень сложные пароли

Устанавливать только лицензионные антивирусы

Не пользоваться Wi-fi

использовать локальный сервер

**733. Какой уровень безопасности трафика обеспечивает WPA2?**

<+>Высокий

Низкий

Достаточный для домашней сети

Средний

Достаточный для общественной сети

**734. Какая программа не является антивирусной?**

Norton Antivirus

Dr Web

<+>Defrag

AVP

Avast

**735. Вредоносные программы - это...**

программы, наносящие вред пользователю, работающему на зараженном компьютере

шпионские программы

антивирусные программы

<+>программы, наносящие вред данным и программам, находящимся на компьютере

программы, которые чистят временные файлы компьютера

**736. Вирус, поражающий документы называется**

Троян

<+>Макровирус

Сетевой червь

Загрузочный вирус

Снифферы

**737. К категории компьютерных вирусов НЕ относятся**

<+>загрузочные вирусы

type-вирусы

сетевые вирусы

файловые вирусы

макро-вирусы

**738. Какие вирусы активизируются после включения ОС?**

Снифферы

<+>Загрузочные

Трояны

Черви

сетевые вирусы

**739. Заражение компьютерными вирусами может произойти в процессе ...**

<+>работы с файлами

выключения компьютера

форматирования диска

печати на принтере

открытии антивируса

**740. Способ защиты от сбоев устройств для хранения информации?**

установка источников бесперебойного питания (UPS)

симметричное мультипроцессирование

организация надежной и эффективной системы резервного копирования и дублирования данных

<+>резервное копирование

резервное дублирование

**741. Полное копирование данных это:**

<+>Копирование и маркировка выбранных файлов, вне зависимости от того, изменялись ли они со времени последнего резервного копирования

Копирование всех выбранных файлов без отметки о резервном копировании

Копирование только тех файлов, которые были изменены в течение дня, без отметки о резервном копировании

Копирование и маркировка выбранных файлов, только если они были изменены со времени последнего копирования

Копирование всех выбранных файлов

**742. Защита от сбоев серверов, рабочих станций и локальных компьютеров относится к?**

<+>аппаратным средствам защиты

программным средствам защиты

техническим средствам защиты

правовым средствам защиты

аппаратно-техническим средствам защиты

**743. Какой вид защищен от помех, создаваемых источниками электромагнитного излучения, стойки к колебаниям температуры и влажности?**

<+>оптическое волокно

тонкий коаксиал

толстый коаксиал

витая пара

дуга

**744. Шифры битовых манипуляций преобразуют открытый текст в зашифрованный, преобразуют набор бит каждого символа по определенному алгоритму, используя одну из следующих логических операций или их комбинацию:**

AND OR NOT

<+>AND OR NOT XOR

AND NOT XOR

AND OR

AND OR NOT XOR THEN

**745. Метод резервного копирования, когда копирование и маркировка выбранных файлов, производится вне зависимости от того, изменялись ли они со времени последнего резервного копирования**

Копирование

<+>Полное копирование

Ежедневное копирование

Дифференцированное резервное копирование

Резервное копирование с приращением

**746. При генерации электронно – цифровой подписи используются…**

открытый ключ, закрытый ключ

<+>общие параметры, секретный ключ и открытый ключ

общие параметры, секретный ключ и закрытый ключ

общие параметры, секретный ключ и конверт защиты

Закрытый ключ

**747. Как связаны ключи шифрования между собой?**

генератором паролем

специальным паролем

шифром

связкой

<+>атематической функцией

**748. Что такое пароль?**

средство защиты личной информации

безопасность людей

безопасность личной информации

средство защиты

<+>механизм управления доступом

**749. Потеря или изменение данных при ошибках ПО относится к:**

<+>организационным мерам защиты

правовым мерам защиты

мерам защиты от НДС и кражи

к средствам идентификации и аутентификации

<+>техническим и правовым мерам защиты

физическим мерам защиты

**750. Отметьте все правильные ответы. Каково максимальное рабочее напряжение Arduino Due?**

20В

<+>0,0033кВ

5В

4В

<+>3,3В

**751. Отметьте все правильные ответы. Аналоговые контакты в платах Arduino работают по принципу ШИМ. Какова полная форма ШИМ?**

Широтно-контактная модуляция

<+>Широтно-импульсная модуляция

Импульсная модуляция формы волны

Шумно-импульсная модуляция

<+>PWM

**752. Отметьте все правильные ответы. Сколько памяти программы имеет Arduino UNO?**

256K байт

<+>32 000 байт

2K байт

5K байт

<+>32K байт

**753. Отметьте все правильные ответы. На каком языке работают в ArduinoIDE?**

HTML

<+>C++

Python

Kotlin

<+>С

**754. Отметьте все правильные ответы. Как узнать полярность светодиода?**

Короткая ножка анод(+)

<+>Длинная ножка анод(+)

Длинная ножка катод(-)

Не имеет определенной полярности

<+>Короткая ножка катод(-)

**755. Отметьте все правильные ответы. Для считывания значений со входов используются команды …**

digitalWrite();

<+>analogRead();

analogWrite();

println;

<+>digitalRead();

**756. Отметьте все правильные ответы. Для ввода значений используются команды …**

analogRead();

<+>digitalWrite();

digitalRead();

println;

<+>analogWrite();

**757. Отметьте все правильные ответы. Команды для задержек:**

tone();

<+>delay();

return;

println;

<+>delayMicrosecond();

**758. Отметьте все правильные ответы. Логические операторы И ,ИЛИ**

\*\*

<+>&&

!!

\\

<+>||

**759. Отметьте все правильные ответы. В каких ответах присутствует команды включение и включение светодиода?**

digitalRead(ledPin, HIGT);

<+>digitalWrite(ledPin, LOW);

digitalRead(ledPin, LOW);

Нетправильногоответа

<+>digitalWrite(ledPin, HIGH);

**760. Отметьте все правильные ответы. Что из этого является управляющим оператором?**

boolen

<+>if

int

float

<+>for

**761. Отметьте все правильные ответы. Что из перечисленного является генератором случайных значений?**

max()

<+>randomSeed()

min()

randomGen()

<+>random()

**762. Отметьте все правильные ответы. Выберите унарные операторы**

%%

<+>++

>=

<=

<+>/=

**763. Отметьте все правильные ответы. В каких ответах присутствует логические операторы?**

map()

<+>&&

pow()

$$

<+>||

**764. Отметьте все правильные ответы. Какие утверждения относятся к оператору if?**

Внутри else нельзя использовать другой if

<+>Условие может быть логическим выражением

Внтри else нельзя использовать другой if

Else не позволяет определять действия, которые выполняются

<+>С помощью него можно создавать условие, в зависимости от которого определённые действия будут или не будут выполнены

**765. Отметьте все правильные ответы. Что следует помнить при создании переменной?**

Имя состоит из латинских букв, цифр и символов

<+>Ей нужно присвоить значение

Значение переменной нельзя будет изменить

Имя переменной не нужно давать уникальное и осмысленное

<+>Ей нужно задать тип

**766. Отметьте все правильные ответы. Каким образом измеряется сила тока с помощью мультиметра?**

Нужно подключить мультиметр в режим проводника

<+>Нужно включиться щупами в цепь последовательно

Нужно извлечь из мультиметра батарею

Нужно замкнуть две цепи между собой

<+>Нужно выбрать диапазон измерения

**767. Отметьте все правильные ответы. Что верно в отношении функции digitalWrite()?**

В эту функцию можно не передавать параметры

<+>Принимает параметром номер пина, которым нужно управлять

Уровень напряжения нельзя задать константами HIGT

В качестве выставляемого напряжения можно указать любое напряжение в диапазоне 0-5В

<+>Эта функция позволяет включить или выключить напряжение на определенном пине

**768. Отметьте все правильные ответы. В чем необходимо обязательно убедиться перед запуском программы в контроллер Arduino?**

В коде созданы макроопределения

<+>Выбран тип платы

Плата не должна физически подключена к компьютеру

Все ответы верны

<+>Выбран порт, к которому подключена плата

**769. Отметьтевсеправильныеответы. Как зависит ток термоэлектронной эмиссии от температуры нагрева катода и работы выхода?**

Уменьшается

<+>Увеличивается

Не изменяется

Понижается

<+>Растет

**770. Отметьтевсеправильныеответы.Кем было придумано слово “робот” ?**

Это слово упоминается в древнегреческих мифах

<+>Чешским писателем

В. Айзеком Азимовым в 1950 году

Все ответы верны

<+>Г. Карелом Чапеком и его братом Йозефом в 1920 году

**771. Отметьтевсеправильныеответы. Как обычно называются конечности робота ?**

Механические конечности

<+>Манипулятори

Руки

Ноги

<+>Биоманипулятор

**772. Отметьтевсеправильныеответы. Какие бывают виды плат ардуино**

Robotics

<+>Leonardo

HDMI

Web

<+>Mega

**773. Отметьтевсеправильныеответы. Какая функция в Arduino IDE выполняется только раз?**

chat etc();

<+>void setup();

int color();

void loop();

<+>setup();

**774. Отметьтевсеправильныеответы.Какая функция в ArduinoIDE выполняется в циклах?**

char hleb();

<+>void loop();

int pasteta();

void setup();

<+>loop();

**775. Что выполняют технологические промышленные роботы:**

<+>Выполняют основные операции технологического процесса (гибка, сварка, сборка, окраска и тд)

Применяют при обслуживании основного технологического оборудования для автоматизации вспомогательных операций (установки - снятия заготовок, деталей и инструмента, а также на транспортно - складских операциях)

Выполняют различные операции и в том числе работы совместно с различными видами оборудования

Выполняют определенную технологическую операцию или обслуживают конкретную модель основного технологического оборудования

Выполняют различные основные и вспомогательные операции

**776. Вспомогательные промышленные роботы это:**

<+>Применяют при обслуживании основного технологического оборудования для автоматизации вспомогательных операций (установки - снятия заготовок, деталей и инструмента, а также на транспортно - складских операциях)

Выполняют основные операции технологического процесса (гибка, сварка, сборка, окраска и тд)

Выполняют различные операции и в том числе работы совместно с различными видами оборудования

Выполняют определенную технологическую операцию или обслуживают конкретную модель основного технологического оборудования

Выполняют различные основные и вспомогательные операции

**777. Универсальные промышленные роботы это:**

<+>Выполняют различные операции и в том числе работы совместно с различными видами оборудования

Применяют при обслуживании основного технологического оборудования для автоматизации вспомогательных операций (установки - снятия заготовок, деталей и инструмента, а также на транспортно - складских операциях)

Выполняют основные операции технологического процесса (гибка, сварка, сборка, окраска и тд)

Выполняют определенную технологическую операцию или обслуживают конкретную модель основного технологического оборудования

Выполняют различные основные и вспомогательные операции

**778. Специальные промышленные роботы это:**

<+>Выполняют технологические операции одного вида (сборка, сварка и тд) или обслуживают широкую номенклатуру моделей основного технологического оборудования, объединенных общностью манипуляционных действий

Выполняют различные основные и вспомогательные операции

Выполняют различные операции и в том числе работы совместно с различными видами оборудования

Выполняют основные операции технологического процесса (гибка, сварка, сборка, окраска и тд)

Выполняют определенную технологическую операцию или обслуживают конкретную модель основного технологического оборудования

**779. Многоцелевые промышленные роботы это:**

<+>Выполняют различные основные и вспомогательные операции

Выполняют основные операции технологического процесса (гибка, сварка, сборка, окраска и тд)

Выполняют определенную технологическую операцию или обслуживают конкретную модель основного технологического оборудования

Применяют при обслуживании основного технологического оборудования для автоматизации вспомогательных операций (установки - снятия заготовок, деталей и инструмента, а также на транспортно - складских операциях)

Выполняют различные операции и в том числе работы совместно с различными видами оборудования

**780. Жестко программируемые роботы это:**

<+>Программа действий содержит полный набор информации не изменяющейся в процессе работы

Осуществляют свои действия с использованием информации об объектах и явлениях внешней среды, полученной в процессе работы

Способны формировать программу своих действий на основе поставленной цели и информации об объектах и явлениях внешней среды

Движение осуществляется от точки к точке

Имеют сенсорное обеспечение, позволяющее корректировать управляющую программу

**781. Адаптивные роботы это:**

<+>Осуществляют свои действия с использованием информации об объектах и явлениях внешней среды, полученной в процессе работы

Программа действий содержит полный набор информации не изменяющейся в процессе работы

Способны формировать программу своих действий на основе поставленной цели и информации об объектах и явлениях внешней среды

Движение осуществляется от точки к точке

Имеют сенсорное обеспечение, позволяющее корректировать управляющую программу

**782. Гибко программируемые роботы это:**

<+>Способны формировать программу своих действий на основе поставленной цели и информации об объектах и явлениях внешней среды

Движение осуществляется от точки к точке

Осуществляют свои действия с использованием информации об объектах и явлениях внешней среды, полученной в процессе работы

Программа действий содержит полный набор информации не изменяющейся в процессе работы

Имеют сенсорное обеспечение, позволяющее корректиро-вать управляющую программу

**783. Исполнительный модуль это:**

<+>Реализует движение робота по одной степени подвижности, включает в себя агрегат, двигатель, редуктор, датчики обратной связи, унифицированные присоединительные размеры и параметры внешнего сопряжения с цепями энергопитания и управления

Преобразует команды, поступающие от устройства управления, в необходимые усилия или крутящий момент, включает в себя двигатель, редуктор, датчики обратной связи и устройство управления приводом, обеспечивающие требуемые движения звеньев механизмов

Сборочная единица с унифицированными присоединительными размерами, подключаемая в общую схему через унифицированные интерфейсы и выполняющая какие-либо заданные функции (например, процессор, группа плат сопряжения с каналом внешней информации)

Конструктивно и функционально самостоятельное изделие, включающее в себя управляемый двигатель, механическое и информационное устройство

Конструктивно и функционально самостоятельное изделие, построенное путем синергетической интеграции двигательной механической, информационной, электрической и управляющей частей

**784. Модуль-привод это:**

<+>Преобразует команды, поступающие от устройства управления, в необходимые усилия или крутящий момент, включает в себя двигатель, редуктор, датчики обратной связи и устройство управления приводом, обеспечивающие требуемые движения звеньев механизмов

Реализует движение робота по одной степени подвижности, включает в себяагрегат, двигатель, редуктор, датчики обратной связи, унифицированные присоединительные размеры и параметры внешнего сопряжения с цепями энергопитания и управления

Сборочная единица с унифицированными присоединительными размерами, подключаемая в общую схему через унифицированные интерфейсы и выполняющая какие-либо заданные функции (например, процессор, группа плат сопряжения с каналом внешней информации)

Конструктивно и функционально самостоятельное изделие, включающее в себя управляемый двигатель, механическое и информационное устройство

Конструктивно и функционально самостоятельное изделие, построенное путем синергетической интеграции двигательной механической, информационной, электрической и управляющей частей

**785. Модуль устройства управления это:**

<+>Сборочная единица с унифицированными присоединительными размерами, подключаемая в общую схему через унифицированные интерфейсы и выполняющая какие-либо заданные функции (например, процессор, группа плат сопряжения с каналом внешней информации)

Реализует движение робота по одной степени подвижности, включает в себя агрегат, двигатель, редуктор, датчики обратной связи, унифицированные присоединительные размеры и параметры внешнего сопряжения с цепями энергопитания и управления

Преобразует команды, поступающие от устройства управления, в необходимые усилия или крутящий момент, включает в себя двигатель, редуктор, датчики обратной связи и устройство управления приводом, обеспечивающие требуемые движения звеньев механизмов

Конструктивно и функционально самостоятельное изделие, включающее в себя управляемый двигатель, механическое и информационное устройство

Конструктивно и функционально самостоятельное изделие, построенное путем синергетической интеграции двигательной механической, информационной, электрической и управляющей частей

**786. Мехатронный модуль движения (ММ это:**

<+>Конструктивно и функционально самостоятельное изделие, включающее в себя управляемый двигатель, механическое и информационное устройство

Реализует движение робота по одной степени подвижности, включает в себяагрегат, двигатель, редуктор, датчики обратной связи, унифицированные присоединительные размеры и параметры внешнего сопряжения с цепями энергопитания и управления

Преобразует команды, поступающие от устройства управления, в необходимые усилия или крутящий момент, включает в себя двигатель, редуктор, датчики обратной связи и устройство управления приводом, обеспечивающие требуемые движения звеньев механизмов

Сборочная единица с унифицированными присоединительными размерами, подключаемая в общую схему через унифицированные интерфейсы и выполняющая какие-либо заданные функции (например, процессор, группа плат сопряжения с каналом внешней информации)

Конструктивно и функционально самостоятельное изделие, построенное путем синергетической интеграции двигательной механической, информационной, электрической и управляющей частей

**787. Интеллектуальный мехатронный модуль (ИММ) это:**

<+>Конструктивно и функционально самостоятельное изделие, построенное путем синергетической интеграции двигательной механической, информационной, электрической и управляющей частей

Реализует движение робота по одной степени подвижности, включает в себяагрегат, двигатель, редуктор, датчики обратной связи, унифицированные присоединительные размеры и параметры внешнего сопряжения с цепями энергопитания и управления

Преобразует команды, поступающие от устройства управления, в необходимые усилия или крутящий момент, включает в себя двигатель, редуктор, датчики обратной связи и устройство управления приводом, обеспечивающие требуемые движения звеньев механизмов

Сборочная единица с унифицированными присоединительными размерами, подключаемая в общую схему через унифицированные интерфейсы и выполняющая какие-либо заданные функции (например, процессор, группа плат сопряжения с каналом внешней информации)

Конструктивно и функционально самостоятельное изделие, включающее в себя управляемый двигатель, механическое и информационное устройство

**788. Средняя наработка на отказ t (час):**

<+>Показатель ремонтопригодности, равный среднему значению времени, затраченному на отыскание и устранение одного устойчивого отказа при работе робота

Показатель, равный среднему значению календарной продолжительности хранения робота

Определяет число звеньев и тип кинематических пар их соединения

Показатель долговечности рассчитывается как среднее значение времени использования до принятого предельного состояния (капитального ремонта, списания)

Отклонение фактического положения схвата от заданного программой

**789. Средний срок сохроняемости tсохр (ч):**

<+>Показатель, равный среднему значению календарной продолжительности хранения робота

Определяет число звеньев и тип кинематических пар их соединения

Показатель долговечности рассчитывается как среднее значение времени использования до принятого предельного состояния (капитального ремонта, списания)

Отклонение фактического положения схвата от заданного программой

Показатель ремонтопригодности, равный среднему значению времени, затраченному на отыскание и устранение одного устойчивого отказа при работе робота

**790. Средний ресурс tр (ч):**

<+>Показатель долговечности рассчитывается как среднее значение времени использования до принятого предельного состояния (капитального ремонта, списания)

Показатель, равный среднему значению календарной продолжительности хранения робота

Определяет число звеньев и тип кинематических пар их соединения

Отклонение фактического положения схвата от заданного программой

Показатель ремонтопригодности, равный среднему значению времени, затраченному на отыскание и устранение одного устойчивого отказа при работе робота

**791. Погрешность позиционирования рабочего органа Δ (мм):**

<+>Отклонение фактического положения схвата от заданного программой

Показатель, равный среднему значению календарной продолжительности хранения робота

Определяет число звеньев и тип кинематических пар их соединения

Показатель долговечности рассчитывается как среднее значение времени использования до принятого предельного состояния (капитального ремонта, списания)

Показатель ремонтопригодности, равный среднему значению времени, затраченному на отыскание и устранение одного устойчивого отказа при работе робота

**792. Рабочая зона робота это:**

<+>Пространство, в котором может находиться его рабочий орган

Определяется способом позиционирования (цикловой, позиционный, контурный) и типом применяемых аппаратных средств

Определяется сочетанием кинематических пар

Объем, заключенный внутри границ рабочей зоны

Представляет собой число кадров программы

**793. Тип системы координат:**

<+>Определяется сочетанием кинематических пар

Определяется способом позиционирования (цикловой, позиционный, контурный) и типом применяемых аппаратных средств

Объем, заключенный внутри границ рабочей зоны

Пространство, в котором может находиться его рабочий орган

Представляет собой число кадров программы

**794. Объем памяти СПУ это:**

<+>Представляет собой число кадров программы

Определяется способом позиционирования (цикловой, позиционный, контурный) и типом применяемых аппаратных средств

Пространство, в котором может находиться его рабочий орган

Объем, заключенный внутри границ рабочей зоны

Определяется сочетанием кинематических пар

**795. Что является основными составными частями Промышленного Робота?**

<+>Манипулятор и устройство

Двигатель и эвм

Рука и мотор

Стол и перемещаемый предмет

Двигатель и опора

**796. Что такое Манипулятор?**

<+>Управляемое устройство или машина для выполнения двигательных функций, аналогичных функциям руки человека при перемещении объектов в пространстве, оснащенное рабочим органом

Машина для передачи движения

Робот

Рычажный механизм для изменения направления движения

Система твердых и упругих тел, соединенных между собой различными видами связей

**797. Что такое Исполнительный механизм?**

<+>Механическая часть исполнительного устройства промышленного робота, реализующая двигательную функцию - представляет собой систему твердых и упругих тел, соединенных между собой различными видами связей

Устройство или машина для выполнения различных функций

Робот небольшого размера

Промышленный робот

Система механизмов

**798. Как называются твердые тела, входящие в состав исполнительного механизма и являющиеся функциональными элементами его кинематической цепи?**

<+>звенья

опоры

скобы

захваты

насосы

**799. Как называется соединение двух соприкасающихся звеньев, допускающих их относительное движение?**

<+>кинематической парой

стыковка

опора

сварка

физической парой

**800. Что называется элементом пары?**

<+>совокупность поверхностей, линий и точек звена, входящих в соприкосновение (контакт) с другим звеном пары

часть робота

два и более звеньев

простой механизм

промышленный робот

**801. Какие бывают кинематические пары?**

<+>простые и сложные

большие и маленькие

низкие и высокие

широкие и узкие

черновые и чистовые

**802. Как называется Схема кинематической пары, отражающая только необходимое число геометрических связей?**

<+>основная

начальная

первая

неподвижная

координатная

**803. Как называется Схема кинематической пары, отражающая как необходимые, так и избыточные локальные (дополнительные) связи?**

<+>действительная

недействительная

лишняя

звеньевая

основная

**804. Какие кинематические пары бывают по характеру соприкосновения звеньев?**

<+>низшие и высшие

сильные и слабые

точные и неточные

крепкие и некрепкие

действительные и недействительные

**805. Как называется система звеньев, связанных между собой кинематиче-скими парами?**

<+>кинематическая цепь

кинологическая цепь

кинетическая цепь

физическая цепь

кинематическая пара

**806. Какие бывают кинематические цепи в зависимости от вида движения звеньев?**

<+>плоские и пространственные

объёмные и плоские

пространственные и воображаемые

объёмные и воображаемые

воображаемые и плоские

**807. Какие могут быть кинематические цепи?**

<+>замкнутые и незамкнутые

разомкнутые и соединенные

литые и кованые

целые и разбитые

одинарные и двойные

**808. Что называют Рабочим органом?**

<+>составную часть исполнительного устройства промышленного робота для непосредственного выполнения технологических операций и/или вспомогательных переходов

сам робот

механизм для упрощения захвата

систему подачи электросигналов

эвм

**809. Какой системы координат манипулятора не существует?**

<+>атмосферная

ангулярная

прямоугольная

цилиндрическая

сферическая

**810. Что называют объектом манипулирования?**

<+>тело, перемещаемое в пространстве манипулятора

манипулятор

эвм

станок

робот

**811. Чему равно максимальное число входных звеньев?**

<+>числу степеней подвижности исполнительного механизма

квадратному корню из 1

числу опор манипулятора

числу пи

нулю

**812. Как называется число избыточных локальных связей в реальной конструкции пары?**

<+>степенью статической неопределимости кинематической пары

число совокупности

объём захватного устройства

совокупность поверхностей, линий и точек звена, входящих в соприкосновение (контакт) с другим звеном пары

числу рабочих органов

**813. Что называется элементом пары?**

<+>совокупность поверхностей, линий и точек звена, входящих в соприкосновение (контакт) с другим звеном пары

степень статической неопределимости кинематической пары

манипулятор

система подачи жидкости или воздуха

часть любой детали, движущаяся под действием внешних сил

**814. Что содержит манипулятор помимо собственной манипуляционной системы?**

<+>рабочий орган, привод и устройство передвижения

устройство торможения

батарею

светодиодную ленту

перфокарту

**815. Следящие приводы это:**

<+>обеспечивающие перемещение звена с заданной точностью при произвольном задающем сигнале

обеспечивающие заданную скорость движения при изменяющихся параметрах привода

автоматически выбирающие оптимальные параметры управления при изменении условий работы

обеспечивающие движение звеньев с одной рабочей скоростью

совокупность технических средств, предназначенных для приведения в движение всех звеньев манипуляционной системы

**816. Нерегулируемые приводы это:**

<+>обеспечивающие движение звеньев с одной рабочей скоростью

обеспечивающие перемещение звена с заданной точностью при произвольном задающем сигнале

обеспечивающие заданную скорость движения при изменяющихся параметрах привода

автоматически выбирающие оптимальные параметры управления при изменении условий работы

совокупность технических средств, предназначенных для приведения в движение всех звеньев манипуляционной системы

**817. Регулируемые приводы это:**

<+>обеспечивающие заданную скорость движения при изменяющихсяпараметрах привода

<+>обеспечивающие перемещение звена с заданной точностью при произвольном задающем сигнале

обеспечивающие движение звеньев с одной рабочей скоростью

автоматически выбирающие оптимальные параметры управления при изменении условий работы

совокупность технических средств, предназначенных для приведения в движение всех звеньев манипуляционной системы

**818. Адаптивные приводы это:**

<+>автоматически выбирающие оптимальные параметры управления при изменении условий работы

обеспечивающие движение звеньев с одной рабочей скоростью

обеспечивающие заданную скорость движения при изменяющихся параметрах привода обеспечивающие перемещение звена с заданной точностью при произвольном задающем сигнале

совокупность технических средств, предназначенных для приведения в движение всех звеньев манипуляционной системы

**819. Приводом промышленных роботов понимается**

<+>совокупность технических средств, предназначенных для приведения в движение всех звеньев манипуляционной системы

обеспечивающие движение звеньев с одной рабочей скоростью

обеспечивающие заданную скорость движения при изменяющихся параметрах привода обеспечивающие перемещение звена с заданной точностью при произвольном задающем сигнале

автоматически выбирающие оптимальные параметры управления при изменении условий работы

**820. Грузоподъемность ПР с пневмоприводом:**

<+>до 20 кг

до 10 кг

до 40 кг

до кг

до200кг

**821. Сколько % мирового парка роботов используют пневмопривод:**

<+>40-0%

10-1%

20-30%

60-70%

7-80%

**822. Полный привод – это…**

<+>конструкция, позволяющая передавать вращение, создаваемое двигателем, на все колеса

конструкция на четырех колесах и дополнительной гусеницей

конструкция позволяющая организовать движение во все стороны

конструкция, имеющая максимальное количество степеней свободы

конструкция манипулятора, имеющая захватное устройство

**823. Особенность пневмопривода:**

<+>легко совмещается со звеньями манипулятора, обеспечивая тем самым непосредственное воздействие на них

обладает высоким быстродействием при малой инерционности

отличаются компактностью, быстродействием, регулируются в широких пределах, легко стабилизируются, имеют хорошие характеристики

осуществляет коррекцию скорости выходного исполнительного звена

автоматически выбирающие оптимальные параметры управления при изменении условий работы

**824. Особенность электропривода:**

<+>отличаются компактностью, быстродействием, регулируются в широких пределах, легко стабилизируются, имеют хорошие характеристики обладает высоким быстродействием при малой инерционности

легко совмещается со звеньями манипулятора, обеспечивая тем самым непосредственное воздействие на них

осуществляет коррекцию скорости выходного исполнительного звена

автоматически выбирающие оптимальные параметры управления при изменении условий работы

**825. Особенность гидропривода:**

<+>обладает высоким быстродействием при малой инерционности

легко совмещается со звеньями манипулятора, обеспечивая тем самым непосредственное воздействие на них

отличаются компактностью, быстродействием, регулируются в широких пределах, легко стабилизируются, имеют хорошие характеристики

осуществляет коррекцию скорости выходного исполнительного звена

автоматически выбирающие оптимальные параметры управления при изменении условий работы

**826. Особенность комбинированного привода:**

<+>автоматически выбирающие оптимальные параметры управления при изменении условий работы

легко совмещается со звеньями манипулятора, обеспечивая тем самым непосредственное воздействие на них

отличаются компактностью, быстродействием, регулируются в широких пределах, легко стабилизируются, имеют хорошие характеристики

обладает высоким быстродействием при малой инерционности

осуществляет коррекцию скорости выходного исполнительного звена

**827. Преимущества вентильных двигателей:**

<+>высокое быстродействие за счет малого момента инерции ротора, стабильная частота вращения

легко совмещается со звеньями манипулятора, обеспечивая тем самым непосредственное воздействие на них

отличаются компактностью, быстродействием, регулируются в широких пределах, легко стабилизируются, имеют хорошие характеристики

совокупность технических средств, предназначенных для приведения в движение всех звеньев манипуляционной системы

автоматически выбирающие оптимальные параметры управления при изменении условий работы

**828. Недостатки гидропривода:**

<+>появление утечек, необходимость в насосной станции и зависимость скорости от температуры рабочей жидкости

плохая управляемость, обеспечивая тем самым непосредственное воздействие на них

легко совмещается со звеньями манипулятора, обеспечивая тем самым непосредственное воздействие на них

зависимость скорости от нагрузки, необходимость промежуточных передач от вала двигателя к звену робота

автоматически выбирающие оптимальные параметры управления при изменении условий работы

**829. Недостатки электропривода:**

<+>зависимость скорости от нагрузки, необходимость промежуточных передач от вала двигателя к звену робота

плохая управляемость, обеспечивая тем самым непосредственное воздействие на них

легко совмещается со звеньями манипулятора, обеспечивая тем самым непосредственное воздействие на них

появление утечек, необходимость в насосной станции и зависимость скорости от температуры рабочей жидкости

автоматически выбирающие оптимальные параметры управления при изменении условий работы

**830. В чем сущность циклового программного управления роботами:**

<+>применяется, как правило, в тех случаях, когда по каждой из n степеней подвижности qi (i =1, 2, …n) робота возможно позиционирование лишь в двух крайних точках qiн, qiк, где соответствующие индексы Н, К

Основными техническими характеристиками систем управления являются: число управляемых координат 3-8, объем памяти программ (кадро 100-200, число технологических команд обмена информацией с внешним оборудованием 1-128

предназначен для осуществления движения захватного устройства по непрерывной траектории

система управления, обладающая способностью автоматически приспосабливаться к определенным изменениям, происходящим во внешней среде и в самой системе в процессе функционирования

это дальнейшее развитие и усложнение адаптивного управления в его программной части

**831. Какова область применения позиционных систем программного управления:**

<+>Основными техническими характеристиками систем управления являются: число управляемых координат 3-8, объем памяти программ (кадро 100-200, число технологических команд обмена информацией с внешним оборудованием 1-128

применяется, как правило, в тех случаях, когда по каждой из n степеней подвижности qi (i =1, 2, …n) робота возможно позиционирование лишь в двух крайних точках qiн, qiк, где соответствующие индексы Н, К

предназначен для осуществления движения захватного устройства по непрерывной траектории

система управления, обладающая способностью автоматически приспосабливаться к определенным изменениям, происходящим во внешней среде и в самой системе в процессе функционирования

это дальнейшее развитие и усложнение адаптивного управления в его программной части

**832. Какова область применения контурных систем программного управления:**

<+>предназначен для осуществления движения захватного устройства по непрерывной траектории

применяется, как правило, в тех случаях, когда по каждой из n степеней подвижности qi (i =1, 2, …n) робота возможно позиционирование лишь в двух крайних точках qiн, qiк, где соответствующие индексы Н, К

Основными техническими характеристиками систем управления являются: число управляемых координат 3-8, объем памяти программ (кадро 100-200, число технологических команд обмена информацией с внешним оборудованием 1-128

система управления, обладающая способностью автоматически приспосабливаться к определенным изменениям, происходящим во внешней среде и в самой системе в процессе функционирования

это дальнейшее развитие и усложнение адаптивного управления в его программной части

**833. В чем сущность адаптивного управления роботами:**

<+>система управления, обладающая способностью автоматически приспосабливаться к определенным изменениям, происходящим во внешней среде и в самой системе в процессе функционирования

применяется, как правило, в тех случаях, когда по каждой из n степеней подвижности qi (i =1, 2, …n) робота возможно позиционирование лишь в двух крайних точках qiн, qiк, где соответствующие индексы Н, К

Основными техническими характеристиками систем управления являются: число управляемых координат 3-8, объем памяти программ (кадро 100-200, число технологических команд обмена информацией с внешним оборудованием 1-128,

предназначен для осуществления движения захватного устройства по непрерывной траектории

это дальнейшее развитие и усложнение адаптивного управления в его программной части

**834. В чем сущность интеллектуального управления роботами:**

<+>это дальнейшее развитие и усложнение адаптивного управления в его программной части

система управления, обладающая способностью автоматически приспосабливаться к определенным изменениям, происходящим во внешней среде и в самой системе в процессе функционирования

предназначен для осуществления движения захватного устройства по непрерывной траектории

Основными техническими характеристиками систем управления являются: число управляемых координат 3-8, объем памяти программ (кадро 100-200, число технологических команд обмена информацией с внешним оборудованием 1-128

применяется, как правило, в тех случаях, когда по каждой из n степеней подвижности qi (i =1, 2, …n) робота возможно позиционирование лишь в двух крайних точках qiн, qiк, где соответствующие индексы Н, К

**835. МЦП (модуль центрального процессора) это:**

<+>предназначен для обработки цифровой информации в качестве центрального управляющего и вычислительного устройства

предназначен для управления электроприводом

служит для хранения операционной системы и констант устройства управления

производит обработку цифровой информации в качестве вычислительного и управляющего устройства нижнего уровня’

осуществляет временное хранение команд, операндов и рабочей программы в режиме управления

**836. ОЗУ это:**

<+>осуществляет временное хранение команд, операндов и рабочей программы в режиме управления

производит обработку цифровой информации в качестве вычислительного и управляющего устройства нижнего уровня’

служит для хранения операционной системы и констант устройства управления

предназначен для обработки цифровой информации в качестве центрального управляющего и вычислительного устройства

предназначен для управления электроприводом

**837. ПЗУ это:**

<+>служит для хранения операционной системы и констант устройства управления

осуществляет временное хранение команд, операндов и рабочей программы в режиме управления

производит обработку цифровой информации в качестве вычислительного и управляющего устройства нижнего уровня

предназначен для обработки цифровой информации в качестве центрального управляющего и вычислительного устройства

предназначен для управления электроприводом

**838. МПП это:**

<+>производит обработку цифровой информации в качестве вычислительного и управляющего устройства нижнего уровня’

осуществляет временное хранение команд, операндов и рабочей программы в режиме управления

служит для хранения операционной системы и констант устройства управления

предназначен для обработки цифровой информации в качестве центрального управляющего и вычислительного устройств

предназначен для обработки цифровой информации в качестве центрального управляющего и вычислительного устройств

**839. МУП это:**

<+>предназначен для управления электроприводом

предназначен для обработки цифровой информации в качестве центрального управляющего и вычислительного устройства

служит для хранения операционной системы и констант устройства управления

производит обработку цифровой информации в качестве вычислительного и управляющего устройства нижнего уровня’

осуществляет временное хранение команд, операндов и рабочей программы в режиме управления

**840. Принцип разомкнутого управления это:**

<+>реализуется только на основе желаемого алгоритма поведения управляемого объекта

производит обработку цифровой информации в качестве вычислительного и управляющего устройства нижнего уровня’

может использоваться в системах разомкнутого типа, находящихся под влиянием некоторых возмущающих воздействий

является измерение регулируемого параметра и использование полученной информации при формировании закона управления

не учитывает возможность появления внешних возмущающих воздействий, способных вызвать неконтролируемые отклонения в процессе функционирования объекта

**841. Принцип управления по возмущению это:**

<+>может использоваться в системах разомкнутого типа, находящихся под влиянием некоторых возмущающих воздействий

производит обработку цифровой информации в качестве вычислительного и управляющего устройства нижнего уровня’

реализуется только на основе желаемого алгоритма поведения управляемого объекта

является измерение регулируемого параметра и использование полученной информации при формировании закона управления

не учитывает возможность появления внешних возмущающих воздействий, способных вызвать неконтролируемые отклонения в процессе функционирования объекта

**842. Принцип обратной связи это:**

<+>является измерение регулируемого параметра и использование полученной информации при формировании закона управления

не учитывает возможность появления внешних возмущающих воздействий, способных вызвать неконтролируемые отклонения в процессе функционирования объекта

может использоваться в системах разомкнутого типа, находящихся под влиянием некоторых возмущающих воздействий

реализуется только на основе желаемого алгоритма поведения управляемого объекта

производит обработку цифровой информации в качестве вычислительного и управляющего устройства нижнего уровня’

**843. Система программного управления промышленных роботов это:**

<+>производит обработку цифровой информации в качестве вычислительного и управляющего устройства нижнего уровня’

реализуется только на основе желаемого алгоритма поведения управляемого объекта

может использоваться в системах разомкнутого типа, находящихся под влиянием некоторых возмущающих воздействий

является измерение регулируемого параметра и использование полученной информации при формировании закона управления

возможность появления внешних возмущающих воздействий, способных вызвать неконтролируемые отклонения в процессе функционирования объекта

**844. Какие иерархические уровни автоматизации роботизированного оборудования бывают:**

<+>производит обработку цифровой информации в качестве вычислительного и управляющего устройства нижнего уровня

возможность появления внешних возмущающих воздействий, способных вызвать неконтролируемые отклонения в процессе функционирования объекта

управление распределенными роботами, единицами оборудования, складами, транспортными средствами от центральной ЭВМ с целью выполнения поступающих заказов

управление роботом и несколькими единицами технологического оборудования, при котором поведение робота определяется запросами от обслуживаемых им машин

согласованное управление роботом и единицей промышленного оборудования, при котором команды управления роботом подает обслуживаемая им технологическая машина

**845. Тактильными системами называют:**

<+>такие системы очувствления, которые позволяют роботу зарегистрировать факт касания с объектом, определить положение точек касания и измерить контактные силы в каждом из них

это сенсорные устройства, обеспечивающие изменение компонент вектора силы и вектора момента сил, развиваемых роботом в процессе взаимодействия с изделием в проекции на некоторую систему координат

называют такие сенсорные устройства, которые обеспечивают получение изображения рабочей сцены, его преобразование, анализ, обработку с помощью микроЭВМ или микропроцессора и передачу результатов измерения управляющему устройству робота или ЭВМ вышестоящего уровня управления

называются сенсорные устройства, позволяющие роботу, используя принципы пассивной или активной локации, обнаруживать подвижные и неподвижные объекты, координаты которых известны с большой погрешностью, определять их местонахождение, а также осуществлять наведение и захват этих объектов

возможность появления внешних возмущающих воздействий, способных вызвать неконтролируемые отклонения в процессе функционирования объекта

**846. Локационными системами очувствления называют:**

<+>такие системы очувствления, которые позволяют роботу зарегистрировать факт касания с объектом, определить положение точек касания и измерить контактные силы в каждом из них

это сенсорные устройства, обеспечивающие изменение компонент вектора силы и вектора момента сил, развиваемых роботом в процессе взаимодействия с изделием в проекции на некоторую систему координат

называют такие сенсорные устройства, которые обеспечивают получение изображения рабочей сцены, его преобразование, анализ, обработку с помощью микроЭВМ или микропроцессора и передачу результатов измерения управляющему устройству робота или ЭВМ вышестоящего уровня управления

называются сенсорные устройства, позволяющие роботу, используя принципы пассивной или активной локации, обнаруживать подвижные и неподвижные объекты

возможность появления внешних возмущающих воздействий, способных вызвать неконтролируемые отклонения в процессе функционирования объекта

**847. Силомоментные системы очувствления называются:**

<+>это сенсорные устройства, обеспечивающие изменение компонент вектора силы и вектора момента сил, развиваемых роботом в процессе взаимодействия с изделием в проекции на некоторую систему координат

такие системы очувствления, которые позволяют роботу зарегистрировать факт касания с объектом, определить положение точек касания и измерить контактные силы в каждом из них

называют такие сенсорные устройства, которые обеспечивают получение изображения рабочей сцены, его преобразование, анализ, обработку с помощью микроЭВМ или микропроцессора и передачу результатов измерения управляющему устройству робота или ЭВМ вышестоящего уровня управления

называются сенсорные устройства, позволяющие роботу, используя принципы пассивной или активной локации, обнаруживать подвижные и неподвижные объекты, координаты которых известны с большой погрешностью,

возможность появления внешних возмущающих воздействий, способных вызвать неконтролируемые отклонения в процессе функционирования объекта

**848. Системами технического зрения называют:**

<+>называются сенсорные устройства, позволяющие роботу, используя принципы пассивной или активной локации, обнаруживать подвижные и неподвижные объекты

такие системы очувствления, которые позволяют роботу зарегистрировать факт касания с объектом, определить положение точек касания и измерить контактные силы в каждом из них

это сенсорные устройства, обеспечивающие изменение компонент вектора силы и вектора момента сил, развиваемых роботом в процессе взаимодействия с изделием в проекции на некоторую систему координат

называют такие сенсорные устройства, которые обеспечивают получение изображения рабочей сцены, его преобразование, анализ, обработку с помощью микроЭВМ или микропроцессора и передачу результатов измерения управляющему устройству робота или ЭВМ вышестоящего уровня управления

возможность появления внешних возмущающих воздействий, способных вызвать неконтролируемые отклонения в процессе функционирования объекта

**849. Системой оптического зрения называют:**

<+>возможность появления внешних возмущающих воздействий, способных вызвать неконтролируемые отклонения в процессе функционирования объекта

называются сенсорные устройства, позволяющие роботу, используя принципы пассивной или активной локации, обнаруживать подвижные и неподвижные объекты

называют такие сенсорные устройства, которые обеспечивают получение изображения рабочей сцены, его преобразование, анализ, обработку с помощью микроЭВМ или микропроцессора и передачу результатов измерения управляющему устройству робота или ЭВМ вышестоящего уровня управления

это сенсорные устройства, обеспечивающие изменение компонент вектора силы и вектора момента сил, развиваемых роботом в процессе взаимодействия с изделием в проекции на некоторую систему координат

такие системы очувствления, которые позволяют роботу зарегистрировать факт касания с объектом, определить положение точек касания и измерить контактные силы в каждом из них

**850. Что такое робототехника?**

<+>прикладная наука занимающаяся разработкой автоматизированных технических систем и являющаяся важнейшей технической основой интенсификации производства

отрасль обрабатывающей промышленности по производству всевозможных машин и оборудования, изготовляющая средства производства

раздел физики, наука, изучающая движение материальных тел и взаимодействие между ними при этом движением в механике называют изменение во времени взаимного положения тел или их частей в пространстве

наука о взаимодействии электронов с электромагнитными полями и методах создания электронных приборов и устройств для преобразования электромагнитной энергии в основном для приёма, передачи, обработки и хранения информации

наука изучающая биотехнологии совместные с мехатроникой и передачей импульса через нервные системы

**851. Подробное изучение обратной связи?**

<+>167

198

196

168

178

**852. Непосредственное использование материалов для обеспечения некоторой механической функции при этом все основано на взаимном сцеплении и сопротивлении тел Выберете соответствующий данному определению термин:**

<+>робот

механизм

машина

андроид

киборг

**853. Кто впервые в печати использовал слово роботика?**

<+>Айзек Азимов

Карел Чапек

Йозеф

Джонни Ноксвил

Крис Прат

**854. Какое название имеет автоматическая машина, состоящая из исполнительного устройства в виде манипулятора?**

<+>манипулятор

мобильный робот

управляющий робот

промышленный робот

технологический робот

**855. Кем была подробно изучена обратная связь?**

<+>Христиан Гейгенс

Айзек Маралез

Филип Глазурин

Адольф Шинмаер

Джордж Азбест

**856. Что такое механитроника?**

<+>это область науки и техники, основанная на синергетическом объединении узлов точной механики с электронными электротехническими и компьютерными компонентами

наука о взаимодействии электронов с электромагнитными полями и методах создания электронных приборов и устройств для преобразования электромагнитной энергии в основном для приёма, передачи, обработки и хранения информации

раздел физики, наука, изучающая движение материальных тел и взаимодействие между ними при этом движением в механике называют изменение во времени взаимного положения тел или их частей в пространстве

отрасль обрабатывающей промышленности по производству всевозможных машин и оборудования, изготовляющая средства производства

наука изучающая биотехнологии совместные с мехатроникой и передачей импульса через нервные системы

**857. Что такое робот?**

<+>машина с антропоморфным (человекоподобным) поведением, которая частично или полностью выполняет функции человека (иногда животного) при взаимодействии с окружающим миром

робот, соединяющий в себе механические и биологические начала

робот-гуманоид или синтетический организм, предназначенный для того, чтобы выглядеть и действовать как человек

наука изучающая биотехнологии совместные с мехатроникой и передачей импульса через нервные системы

машина совместимая по принципу биотехнологии и выполняющая функции разумного человека

**858. Какую основную часть имеет каждый мобильный робот?**

<+>движущиеся шасси с автоматическим приводом

манипулятор

гусеницы

колеса

камера наблюдения

**859. Какой из компонентов робота называют мышцами?**

<+>привод

провода

микросхемы

двигатель

кнопки

**860. Кем было придумано слово "робот"?**

<+>Карел Чапек и Йозеф

Джек Томпсон

Тайрон Вудли

Карел Чапек

Йозеф

**861. Где был открыт первый специализированный учебно-методический центр робототехники?**

<+>Челябинск

Астана

Пермь

Москва

Костанай

**862. На какие два класса делят роботов широкого назначения?**

<+>мобильные и манипуляционные

манипуляционные и автоматические

гусеничные и летающие

манипуляционные и гусечные

технологические и конструкторские

**863. Из каких деталей состояла утка Жака де Вокансона?**

<+>более 400 движущихся деталей

260 движущихся деталей

600 движущихся деталей

более 700 движущихся деталей

более 100 движущихся деталей

**864. Механические игрушки(человекоподобные) Жака де Вокансона?**

<+>механическая утка и флейтист

девочка с мячиком

т1000

оптимуспрайм

мехатроникс

**865. Что является промышленным роботом?**

<+>предназначенный для выполнения двигательных и управляющих функций в производственном процессе манипуляционный робот т.е. автоматическое устройство, состоящее из манипулятора

промышленный робот для обслуживания технологического оборудования, перемещения объектов, оснащенный захватным устройством

устройство управления включает в себя чувствительные (сенсорные) устройства, устройства обработки и хранения информации (вычислительное устройство, накопители информации), устройство управления приводами

манипуляционный робототраслроботманипулятор робот для выполнения двигательных функций, аналогичных функциям руки человека

робот, выполняющий только одну команду в соответствии с поставленным заданием и в зависимости от состояния рабочей среды

**866. Что такое манипуляционный робот?**

<+>Манипуляционный робототраслроботманипулятор робот для выполнения двигательных функций, аналогичных функциям руки человека

промышленный робот для обслуживания технологического оборудования, перемещения объектов, оснащенный захватным устройством

робот, управляющая программа которого может полностью или частично формироваться автоматически в соответствии с поставленным заданием и в зависимости от состояния рабочей среды

манипуляционный робот, закрепленный на неподвижном основании в соответствии с поставленным заданиями в зависимости от состояния рабочей среды

предназначенный для выполнения двигательных и управляющих функций в производственном процессе манипуляционный робот, т.е. автоматическое устройство

**867. Что такое стационарный робот?**

<+>Манипуляционный робот, закрепленный на неподвижном основании

Манипуляционный робототраслроботманипулятор робот для выполнения двигательных функций, аналогичных функциям руки человека

робот, управляющая программа которого может полностью или частично формироваться автоматически в соответствии с поставленным заданием и в зависимости от состояния рабочей среды

промышленный робот для обслуживания технологического оборудования, перемещения объектов, оснащенный захватным устройством

применяется для перемещения предметов производства и выполнения различных технологических операций

**868. Что означает «robot» с чешского?**

<+>подневольный труд

рабство

работа против воли

вспомогательная работа

движущийся механизм

**869. Расшифруйте марку провода ШРП:**

<+>шнур с медными жилами и с резиновой изоляцией, подвесной

шнур с медными жилами, с резиновой изоляцией и подвесной

шнур с медными жилами с резиновой изоляцией, подвесной

шнур с медными жилами с резиновой изоляцией

шнур с медными жилами с резиновой изоляцией, навесной

**870. Асинхронные машины по конструктивным признакам подразделяют:**

<+>на бесколлекторные и коллекторные

на электрические

на механические

на бесколлекторные

на коллекторные

**871. Назначение электроаппаратов:**

<+>обслуживание электроустановок

обслуживание аппаратов

обслуживание электрооборудования

обслуживание и ремонт аппаратов

обслуживание и ремонт электроустановок

**872. Основное назначение устройств автоматики**

<+>повышение работы надежности работы энергосистемы

повышение КПД

понижение работы надежности энергосистем

понижение надежности энергосистем

повышение надежности работы энергосистемы

**873. Назначение защитных электрических аппаратов:**

<+>защита и отключение электрической цепи

подключение электрической цепи

защита электрической цепи

отключение электрической цепи

защита и подключение электрической цепи

**874. Что является одним из важнейших направлений технического прогресса в монтажном производстве?**

<+>индустриализация

микропроцессоры

основы монтажно-наладочных работ

уровень монтажного производства

электрическая энергия

**875. Переносной грузоподъемный механизм, состоящий цепного полиспаста и приводного механизма с тормозным устройством:**

<+>ручные тали

электрические тали

лебедки

домкраты

груз

**876. Процесс соединения металлов расплавленным припоем, те присадочным металлом или сплавом, применяемым для заполнения зазора между соединяемыми поверхностями с целью получения монолитного паяного шва:**

<+>пайка

сварка

крепеж

соединения

Монтаж

**877. Процесс неразъемного соединения деталей и конструкций сплавлением или совместным сдавливанием соединяемых деталей:**

<+>сварка

пайка

<+>сварка

крепеж

соединения

**878. Излучатель электромагнитной энергии и видимой части спектра**

<+>источник света

диод

транзистор

тиристор

аккумулятор

**879. Выберите правильное буквенное условное обозначение в электрических схемах реле, контакторов и пускателей:**

<+>К

С

T

B

L

**880. Выберите правильное буквенное условное обозначение в электрических схемах двигателей:**

<+>M

B

E

K

A

**881. Изделия, применяемые для изолирования мест соединения жил оболочками в соединительных муфтах и герметизации жил в концевых заделках кабелей с пластмассовой изоляцией:**

<+>термоусаживаемые трубки

электроизоляционные лакоткани

поливинилхлоридовые трубки

стальные трубы

соединительные трубы

**882. Видеотехнология …**

<+>это технология использования изображений

основана на комплексном представлении данных любого типа

использует взаимодействующие друг с другом специальные нейрокомпоненты на базе микропроцессоров

основана на выявлении и установлении взаимодействия множества объектов и используется при создании компьютерных систем на стадии проектирования и программирования

позволяет создать не просто автоматизированную систему с единым информационным пространством

**883. Объектно-ориентированная технология …**

<+>позволяет создать не просто автоматизированную систему с единым информационным пространством

это технология использования изображений

основана на комплексном представлении данных любого типа

использует взаимодействующие друг с другом специальные нейрокомпоненты на базе микропроцессоров

основана на выявлении и установлении взаимодействия множества объектов и используется при создании компьютерных систем на стадии проектирования и программирования

**884. Какой из вариантов технических устройств является агрегатным регулятором давления газа**

<+>система, состоящая из управляющего регулятора и основного регулятора давления

пружинный регулятор давления с предохранительным клапаном

система, состоящая из двух последовательно соединенных регуляторов

система, состоящая из основного регулятора и подсистемы дистанционного изменения опорного управляющего давления

система, состоящая из трех последовательно соединенных регуляторов

**885. Какой из вариантов технических устройств является двухкаскадным регулятором давления газа**

<+>система, состоящая из управляющего регулятора и основного регулятора давления

пружинный регулятор давления с предохранительным клапаном

<+>система, состоящая из управляющего регулятора и основного регулятора давления

система, состоящая из основного регулятора и подсистемы дистанционного изменения опорного управляющего давления

система, состоящая из трех последовательно соединенных регуляторов

**886. Какой из вариантов технических устройств является однокаскадным регулятором давления газа прямого действия**

<+>пружинный регулятор давления с предохранительным клапаном

система, состоящая из управляющего регулятора и основного регулятора давления

система, состоящая из двух последовательно соединенных регуляторов

система, состоящая из основного регулятора и подсистемы дистанционного изменения опорного управляющего давления

система, состоящая из трех последовательно соединенных регуляторов

**887. Какой из вариантов технических устройств является регулятором давления газа с возможностью программного управления давлением в магистрали потребителя**

<+>система, состоящая из трех последовательно соединенных регуляторов

пружинный регулятор давления с предохранительным клапаном

система, состоящая из управляющего регулятора и основного регулятора давления

система, состоящая из двух последовательно соединенных регуляторов

система, состоящая из основного регулятора и подсистемы дистанционного изменения опорного управляющего давления

**888. Кран систем пневмоснабжения предназначен для …**

<+>«быстрого» открытия или перекрытия пневмомагистрали

попеременного сообщения линии пневмоснабжения с магистралью пневмопотребителя или с атмосферой

«плавного», «постепенного» перекрытия пневмомагистрали

попеременного сообщения линии пневмоснабжения с магистралью пневмопотребителя или с другой пневолинией, в том числе и с атмосферой

«плавного», «постепенного» перекрытия газомагистрали

**889. Вентиль систем пневмоснабжения предназначен для**

<+>«плавного», «постепенного» перекрытия пневмомагистрали

попеременного сообщения линии пневмоснабжения с магистралью пневмопотребителя или с атмосферой

«быстрого» открытия или перекрытия пневмомагистрали

попеременного сообщения линии пневмоснабжения с магистралью пневмопотребителя или с другой пневолинией, в том числе и с атмосферой

«плавного», «постепенного» перекрытия газомагистрали

**890. Основными характеристиками пневмовентиля являются …**

<+>диаметр условного прохода, диапазон рабочих давлений, количество перекрытий

диаметр условного прохода, присоединительные размеры, характеристики надежности

диаметр условного прохода, диапазон рабочих давлений, количество срабатываний, время срабатывания

диаметр условного прохода, диапазон рабочих давлений, количество срабатываний, время срабатывания, диапазон управляющих давлений

диаметр прямого прохода, диапазон рабочих давлений, количество перекрытий

**891. Основными характеристиками пневмокрана являются …**

<+>диаметр условного прохода, диапазон рабочих давлений,

диаметр условного прохода, присоединительные размеры, характеристики надежности

диаметр условного прохода, диапазон рабочих давлений, количество срабатываний, время срабатывания

диаметр условного прохода, диапазон рабочих давлений, количество срабатываний, время срабатывания, диапазон управляющих давлений

диаметр прямого прохода, диапазон рабочих давлений, количество перекрытий

**892. Основными характеристиками однокаскадного электропневмоклапана являются …**

<+>диаметр условного прохода, диапазон рабочих давлений, количество срабатываний, время срабатывания

диаметр условного прохода, присоединительные размеры, характеристики надежности

диаметр условного прохода, диапазон рабочих давлений,

диаметр условного прохода, диапазон рабочих давлений, количество срабатываний, время срабатывания, диапазон управляющих давлений

диаметр прямого прохода, диапазон рабочих давлений, количество перекрытий

**893. Основными характеристиками двухкаскадного электропневмоклапана являются …**

<+>диаметр условного прохода, диапазон рабочих давлений, количество срабатываний, время срабатывания, диапазон управляющих давлений

диаметр условного прохода, присоединительные размеры, характеристики надежности

диаметр условного прохода, диапазон рабочих давлений,

диаметр условного прохода, диапазон рабочих давлений, количество срабатываний, время срабатывания

диаметр прямого прохода, диапазон рабочих давлений, количество перекрытий

**894. На время срабатывания электроклапана главным образом оказывают влияние следующие факторы:**

<+>давление газа в магистрали высокого давления, напряжение источника электропитания, температура катушки управляющего электромагнита

давление газа в магистрали высокого давления, напряжение источника электропитания

давление газа в магистрали потребителя, напряжение источника электропитания, внешние механические воздействия, температура окружающей среды

давление газа в магистрали потребителя, напряжение источника электропитания, температура катушки управляющего электромагнита

давление газа в магистрали низкого давления, напряжение источника электропитания

**895. Нормальноотркрытыйэлектроклапан это …**

<+>клапан, который открыт при отсутствии управляющего сигнала

клапан, который управляется от источника электропитания постоянного тока

клапан, который управляется от источника электропитания переменного тока

клапан, который закрыт при отсутствии управляющего сигнала

давление газа в магистрали низкого давления, напряжение источника электропитания

**896. Нормальнозакрытыйэлектроклапан это …**

<+>клапан, который закрыт при отсутствии управляющего сигнала

клапан, который управляется от источника электропитания постоянного тока

клапан, который управляется от источника электропитания переменного тока

клапан, который открыт при отсутствии управляющего сигнала

давление газа в магистрали низкого давления, напряжение источника электропитания

**897. Предохранительный клапан предназначен для …**

<+>предотвращения превышения давления газа в полости низкого давления газового редуктора выше допустимого

предотвращения превышения давления газа в пневмомагистрали выше допустимого

предотвращения превышения давления газа в магистрали пневопотребителя выше допустимого

сброса части газа в атмосферу, при возникновении аварийной ситуации

предотвращения превышения давления газа в пневмомагистрали ниже допустимого

**898. Датчики давления предназначены для …**

<+>преобразования давления жидкостей и газов в «непрерывный» электрический сигнал

сигнализации превышения заданного уровня давления

визуального определения давления жидкостей и газов

сигнализации «выхода» давления за установленные минимальное и максимальное значения

сигнализации превышения неконтролируемого уровня давления

**899. Режимы работы биполярного транзистора Активный (усилительный)**

<+>эмиттерный переход прямое коллекторный переход обратное

эмиттерный переход прямое коллекторный переход прямое

эмиттерный переход обратное коллекторный переход прямое

эмиттерный переход обратное коллекторный переход обратное

эмиттерный переход насыщения коллекторный переход прямое

**900. Режимы работы биполярного транзистора насыщения**

<+>эмиттерный переход прямое коллекторный переход прямое

эмиттерный переход прямое коллекторный переход обратное

эмиттерный переход обратное коллекторный переход прямое

эмиттерный переход обратное коллекторный переход обратное

эмиттерный переход насыщения коллекторный переход прямое

**901. Режимы работы биполярного транзистора отсечки**

<+>эмиттерный переход обратное коллекторный переход обратное

эмиттерный переход прямое коллекторный переход прямое

эмиттерный переход прямое коллекторный переход обратное

эмиттерный переход обратное коллекторный переход прямое

эмиттерный переход насыщения коллекторный переход прямое

**902. Режимы работы биполярного транзистора инверсный**

<+>эмиттерный переход обратное коллекторный переход прямое

эмиттерный переход прямое коллекторный переход прямое

эмиттерный переход прямое коллекторный переход обратное

эмиттерный переход обратное коллекторный переход обратное

эмиттерный переход насыщения коллекторный переход прямое

**903. Режимы работы Эмиттерный переход прямое Коллекторный переход прямое**

<+>насыщения

активный (усилительный)

отсечки

инверсный

генераторный

**904. Режимы работы Эмиттерный переход прямое Коллекторный переход обратное**

<+>активный (усилительный)

насыщения

отсечки

инверсный

генераторный

**905. Режимы работы Эмиттерный переход обратное Коллекторный переход прямое**

<+>инверсный

насыщения

отсечки

активный (усилительный)

генераторный

**906. Режимы работы Эмиттерный переход обратное Коллекторный переход обратное**

<+>отсечки

активный (усилительный)

насыщения

инверсный

генераторный

**907. В отсутствие внешнего напряжения, между процессами генерации и рекомбинации устанавливается**

<+>равновесие

p-n переход

процесс обратного включения

p-n- p переход

магнитное поле

**908. В полупроводниках свободные электроны и дырки находятся в состоянии**

<+>хаотического движения

покоя

направленного движения

дрейфа

нет правильного движения

**909. В полупроводнике p-типа подвижными носителями заряда являются основными**

<+>дырки

отрицательные ионы

положительные ионы

электроны

Позитроны

**910. В полупроводниковой электронике широкое применение получили элементы 4-й подгруппы таблицы Менделеева**

<+>германий и кремний

медь и алюминий

кварц и кремний

кварц и германий

Алюминий

**911. В результате рекомбинации носителей заряда вблизи p-n перехода образуется**

<+>обеднённый слой

приграничный слой

насыщенный слой

электронный слой

дырочный слой

**912. Величина магнитной индукции ферромагнетика при его размагничивании, когда напряженность внешнего магнитного поля равна нулю называется**

<+>остаточная намагниченность

интенсивность размагничивания

диспония

петля гистерезиса

коэрцитивная сила

**913. Геометрически правильная внешняя форма кристаллов образуется**

<+>в природных или лабораторных условиях

в природных условиях

в лабораторных условиях

в обычных комнатных условиях

не зависимо от условий

**914. Дальний порядок расположения составляющих их частиц наблюдается**

<+>в кристаллических веществах

в металлах

в газах

в жидких веществах

в аморфных веществах

**915. Добавление -ти валентных примесей в полупроводник позволяет**

<+>повысить количество свободных электронов

повысить количество свободных дырок

<+>повысить количество свободных электронов

понизить количество свободных электронов

добавление донорных примесей не влияет на образование носителей заряда

**916. Добавление акцепторных примесей в полупроводник позволяет**

<+>повысить количество свободных дырок

понизить количество свободных дырок

повысить количество свободных электронов

понизить количество свободных электронов

добавление акцепторных примесей не влияет на образование носителей заряда

**917. Укажите величину магнитной индукции ферромагнетика при его размагничивании, когда напряженность внешнего магнитного поля равна нулю**

<+>остаточная намагниченность

интенсивность размагничивания

испония

петля гистерезиса

коэрцитивная сила

**918. Укажитевещество, которое состоит из множества различно ориентированных в пространстве кристаллов**

<+>поликристалл

монокристалл

жидкий кристалл

аморфный кристалл

металокристалл

**919. Как называется п/п-диод, принцип действие которого основано на использовании зависимости барьерной (зарядовой) емкости от значения приложенного к нему напряжения**

<+>варикап

светодиод

стабилитрон

диодшоттки

туннельныйдиод

**920. Как называется полная энергия кристалла – кинетическая + потенциальная**

<+>энергия связи

затраченная энергия

полученная энергия

относительная энергия

сохранённая энергия

**921. Как называется полупроводниковыйприбор, который излучает из области p-n-перехода кванты энергии**

<+>светодиод

варикап

стабилитрон

диодшоттки

фотодиод

**922. Как называется полупроводниковый прибор, в котором под действием квантов внешнего света (фотонов) увеличивается концентрация свободных носителей заряда**

<+>фотодиод

светодиод

стабилитрон

диод шоттки

варикап

**923. Как называется полупроводниковый прибор, в котором рекомбинация носителей заряда сопровождается освобождением кванта энергии**

<+>излучающий диод

фотодиод

стабилитрон

диод шоттки

варикап

**924. Как называется полупроводниковый прибор, значение тока которого пропорционального интенсивности светового потока**

<+>фотодиод

светодиод

стабилитрон

диод шоттки

варикап

**925. Металлические выводыбиполярного транзистора называется**

<+>эмиттер, базаи коллектор

эмиттер, базаи сток

исток, базаи коллектор

эмиттер, затвори коллектор

исток, стоки коллектор

**926. П/п-диод, принцип действие которого основано на использовании зависимости барьерной емкости от значения приложенного к нему напряжения называется**

<+>варикап

светодиод

стабилитрон

диодшоттки

туннельныйдиод

**927. П/п-диод, принцип действие которого основано на использовании зависимости зарядовой емкости от значения приложенного к нему напряжения называется**

<+>варикап

светодиод

стабилитрон

диодшоттки

туннельныйдиод

**928. Плотная упаковка характерна для структуры кристаллов инертных газовЗа исключением кристаллов**

<+>энергия связи

затраченная энергия

полученная энергия

относительная энергия

сохранённая энергия

**929. Положительный полюс источника питания подключен к р-области, а отрицательный полюс - к n-области, то включение p-n перехода называют**

<+>обратным

правильным

параллельным

кривым

Прямым

**930. p-n переход образуется на границе**

<+>двух областей одного полупроводника, но с разными типами примесей в каждой области

двух полупроводников – германия и кремния, не содержащих примесей

двух полупроводников – германия и кремния, содержащих примеси разных типов

двух областей одного полупроводника ис одинаковыми типами примесей в каждой области

двух областей, одна из которых легирована примесью

**931. Величина напряженности магнитного поля при размагничивании ферромагнетика, при которой магнитная индукция становится равной нулю**

<+>коэрцитивная сила

силы ампера

силы кулона

силы вандерваальса

силы фарадея

**932. Вещества с большой положительной величиной магнитной восприимчивости, зависящей от напряженности внешнего магнитного поля**

<+>ферромагнетики

парамагнетики

диамагнетики

электреты

фотоэлектреты

**933. Вид эмиссии преимущественно используемый в электронных лампах**

<+>термоэлектронная

фотоэлектронная

вторичная электронная

фотоэлектронная и термоэлектронная в равной степени

фотоэлектронная и вторичная в равной степени

**934. Диэлектрики, обладающие самопроизвольно поляризованными областями в отсутствие внешнего поля**

<+>сегнетоэлектрики

ферроэлектрики

пьезоэлектрики

электреты

фотоэлектреты

**935. Диэлектрики, у которых длительно сохраняется постоянно поляризованное состояние, образованное сильным электрическим полем**

<+>электроэлектреты

фотоэлектреты

сегнетоэлектрики

пьезоэлектрики

ферроэлектрики

**936. Жидкокристаллические вещества в зависимости от способа их образования**

<+>термотропныеигиотропные

электронные и ионные

гиотропные

электронные

термотропные

**937. Как называется полупроводниковый прибор, который осуществляет преобразование энергии светового излучения в электрический ток**

<+>фотодиод

диод шоттки

стабилитрон

светодиод

варикап

**938. Явление смещения электрических зарядов в диэлектрике под действием внешнего электрического поля**

<+>Поляризация

дислония

ионизация

разамыкание

диполь

**939. Явление смещения электрических зарядов в диэлектрике под действием внешнего электрического поля**

<+>поляризация

пьезоэлектрический эффект

сегнетоэлектрический эффект

фотоэлектретический эффект

ферроэлектрический эффект

**940. Явление, состоящее в изменении размеров тела диэлектрика, находящегося во внешнем электрическом поле**

<+>электрострикция

поляризация

сегнетоэлектрики

ионизация

диполяризация

**941. Явление, состоящее в изменении размеров тела диэлектрика, находящегося во внешнем электрическом поле**

<+>электрострикция

сегнетоэлектрики

поляризация

ионизация

диполяризация

**942. Величина напряженности магнитного поля при размагничивании ферромагнетика, при которой магнитная индукция становится равной нулю**

<+>коэрцитивная сила

силы ампера

силы кулона

силы вандерваальса

силы фарадея

**943. Вещества с большой положительной величиной магнитной восприимчивости, зависящей от напряженности внешнего магнитного поля**

<+>ферромагнетики

фотоэлектреты

электреты

диамагнетики

парамагнетики

**944. Диэлектрики, у которых постоянно поляризованное состояние, сохраняющееся длительно, образовано облучением**

<+>фотоэлектреты

ферроэлектрики

пьезоэлектрики

сегнетоэлектрики

электреты

**945. Жидкокристаллические вещества в зависимости от способа их образования**

<+>термотропные , гиотропные

электронные

электронные, ионные

ионно-электронные

ионные

**946. Контакт двух полупроводников с разным типом электропроводимости**

<+>p-n

валентнаязона

запрещенная зона

зона поводимости

диполь

**947. Как называют линейный дефект кристалла, приводящий к сдвигу атомных плоскостей в решетке**

<+>дислония

поляризация

ионизация

вакансия

диполь

**948. Как называют места расположения атомов в ячейке решетки**

<+>узел

дырка

ядро

орбита

квантовый уровень

**949. Как называют наименьшее расстояние между атомами вдоль кристаллографических осей**

<+>постаянные решетки

сингония

дислония

поляризация

ионизация

**950. Как называют тела, которые обладают небольшой положительной величиной магнитной восприимчивости и намагничиваются в магнитном поле**

<+>парамагнетики

диамагнетики

электреты

фотоэлектреты

ферроэлектрики

**951. Как называются диэлектрики, обладающие самопроизвольно поляризованными областями в отсутствие внешнего поля**

<+>сегнетоэлектрики

ферроэлектрики

пьезоэлектрики

электреты

фотоэлектреты

**952. Какие силы взаимодействия удерживают ионы в ионных кристаллах**

<+>силыкулона

силыампера

силыленца

силывандерваальса

силы фарадея

**953. Какие силы взаимодействия удерживают молекулы в молекулярном кристалле**

<+>вандерваальса

ампера

ньютона

ленца

кулона

**954. Какие существуют разновидности тиристора**

<+>динистор и тринистор

стабилитрони стабистор

варикап и диод шоттки

светодиод и туннельный диод

выпрямительный диод и инфракрасный диод

**955. Какие твердые тела обладают анизотропией их свойств**

<+>в кристаллических веществах

в аморфных веществах

в жидких веществах

в металлах

в газах

**956. Основные структуры жидких кристаллов**

<+>смектическая, нематическая, холестерическая

смектическая, нематическая

холестерическая, смектическая

нематическая, холестерическая

нематическая,смектическая

**957. Основными подвижными носителями заряда в полупроводнике p-типа являются**

<+>дырки

отрицательные ионы

положительные ионы

электроны

позитроны

**958. От чего зависит фотопроводимость**

<+>от интенсивности и спектрального состава внешнего светового потока

от величиныпрямого напряжения, приложенного к фотоэлектрическому прибору

от величины обратного напряжения, приложенного к фотоэлектрическому прибору

от корпуса , в котором он выполнен

от величины тока внешнего источника тока

**959. Отдельные детали или модули, представляющие собой предварительно собранные из отдельных деталей схемы неразъемных соединений, которые принято разделять на три группы элементовактивные, пассивные и преобразующие это**

<+>элементная база электроники

активными элементами

преобразующими элементами

пассивными элементами

транзисторы

**960. Отдельные области в составе сегнетоэлектрика, определяющие их отличительный характер поляризации**

<+>домен

дырка

электрон

ядро

узел

**961. Отрицательным признаком полупроводников является**

<+>сильная зависимость от концентрации примесей

сильная зависимость от температуры тела

слабая зависимость от воздействия светового и ионизирующего излучения

слабая зависимость от температуры

слабая зависимость от концентрации примесей

**962. По величине какого параметра ферромагнетики подразделяют на мягкие и жесткие**

<+>коэрцитивная сила

силы ампера

силы кулона

силы вандерваальса

силы фарадея

**963. По материалу полупроводникового кристалла диоды бывают**

<+>германиевые, кремниевые и арсенид - галлиевые

только германиевые

только кремниевые

германиево-кремниевые

алюминиевые

**964. Полупроводниковый диод с очень малым временем переключения из непроводящего состояния в проводящее и наоборот**

<+>импульсный диод

варикап

стабилитрон

туннельный диод

плоскостной диод

**965. Полупроводниковый диод, обладающий усилительными свойствами**

<+>туннельныйдиод

варикап

импульсныйдиод

точечныйдиод

светодиод

**966. Полупроводниковый диод, функционирование которого построено на изменение ёмкости p-n перехода в результате изменения величины обратного напряжения**

<+>варикап

туннельныйдиод

импульсныйдиод

точечныйдиод

плоскостной диод

**967. Полупроводниковый прибор, усилительные свойства которого обусловлены потоком основных носителей, протекающим через проводящий канал и управляемый электрическим полем**

<+>полевой транзистор

туннельный диод

тринистор

импульсный диод

биполярный транзистор

**968. Постоянно поляризованные диэлектрики, способные длительно сохранять наэлектризованное состояние**

<+>электреты

ферроэлектрики

пьезоэлектрики

сегнетоэлектрики

фотоэлектреты

**969. При включении p-n перехода в прямом направлении в результате инжекции возникает**

<+>прямой диффузионный ток

обратный дрейфовый ток

внешнее напряжение

обратный диффузионный ток

прямой дрейфовый ток

**970. При использовании p-n перехода в полупроводниковых приборах к нему подключают**

<+>внешнее напряжение и нагрузочное сопротивление

внешний источник тока

амперметр

вольтметр

внешнее напряжение

**971. При увеличении внешнего напряжения, приложенного к p-n переходу в прямом направлении, растет концентрация**

<+>инжектированных носителей

носителей положительных зарядов

носителей отрицательных зарядов

носителей положительных и отрицательных зарядов вместе

носителей ионных зарядов

**972. Прибор применяемый для выпрямления высокого напряжения**

<+>выпрямительный столб

туннельный диод

точечный диод

импульсный диод

тиристор

**973. Прибор, который излучает кванты энергии в невидимой области спектра, как называется**

<+>инфракрасный диод

стабилитрон

варикап

светодиод

фотодиод

**974. Приборы, которые служат для задания определенного режима работы активных и преобразующих элементов**

<+>пассивными элементами

преобразующими элементами

активными элементами

элементная база электроники

биполярные транзисторы

**975. Сила тока в замкнутой цепи прямо пропорциональна электродвижущей силе, действующей в этой цепи, и обратно пропорциональна сопротивлению всей цепи**

<+>закон Ома для полной цепи

закон Джоуля-Ленца

закон Ома для участка цепи

первый закон Кирхгофа

второй закон Кирхгофа

**976. Сила тока в любом участке замкнутой цепи прямо пропорциональна напряжению на концах этого участка и обратно пропорциональна его сопротивлению**

<+>закон Ома для участка цепи

закон Джоуля-Ленца

закон Ома для полной цепи

первый закон Кирхгофа

второй закон Кирхгофа

**977. Силовой характеристикой электрического поля является**

<+>напряженность

скорость движения заряженных частиц

электропроводность

пространственное распределение отрицательных и положительных частиц

электростатическая индукция

**978. Добавление акцепторных примесей в полупроводник позволяет**

<+>Повысить количество свободных дырок

Понизить количество свободных дырок

Повысить количество свободных электронов

Понизить количество свободных электронов

Добавление акцепторных примесей не влияет на образование носителей заряда

**979. Участок электрической цепи постоянного тока называется активным, если он содержит**

<+>источник Э Д С

источник Э Д С с малым внутренним активным сопротивлением

активное сопротивление

индуктивное сопротивление

емкостное сопротивление

**980. Где может протекать электрический ток**

<+>в замкнутой цепи

в магнитним поле

на участки цепи

в электрическом поле

В разёмном соединении

**981. Постоянный ток- это ток,**

<+>неизменный во времени

изменяющийся во времени

синусоидальный

переменный

несинусоидальный

**982. Совокупность источников, приемников электрической энергии и соединяющих их проводов, наз**

<+>электрической цепью

напряжением

электрическим током

сопротивлением

проводимостью

**983. Элементы в которых индуцируется Э Д Сназывают**

<+>активными

напряжением на участки

пассивными

проводимыми

вольт - амперными

**984. К пассивным элементам относятся**

<+>электроприёмники

аккумуляторы в процессе зарядки

источники Э Д С

частотомеры

электродвигатели

**985. Алгебраическая сумма токов, сходящихся в узле цепи равна нулю**

<+>первый закон Кирхгофа

закон Ома для участка цепи

второй закон Кирхгофа

закон Джоуля - Ленца

первый закон коммутации

**986. Схема с ОБ Коэффициент усиления по мощности**

<+>Десятки-сотни единиц

Немного меньше единицы

Сотни-десятки тысяч единиц

Десятки

Сотни Ом-

**987. Скоростью преобразования энергии называют**

<+>мощность

напряжением

электрическим током

сопротивлением

проводимостью

**988. Реле давления предназначены для …**

<+>сигнализации «выхода» давления за установленные минимальное и максимальное значения

сигнализации превышения заданного уровня давления

визуального определения давления жидкостей и газов

преобразования давления жидкостей и газов в «непрерывный» электрический сигнал

рефлекторного определения давления газа

**989. Манометры предназначены для …**

<+>визуального определения давления жидкостей и газов

сигнализации превышения заданного уровня давления

преобразования давления жидкостей и газов в «непрерывный» электрический сигнал

сигнализации «выхода» давления за установленные минимальное и максимальное значения

преобразование сигналов выходного контроля

**990. Механической характеристикой пневматического исполнительного механизма называется …**

<+>зависимость развиваемого механизмом усилия от скорости перемещения исполнительного элемента механизма в установившемся режиме

зависимость скорости поршня от частоты входного сигнала

зависимость перепада давлений в рабочих полостях привода от координаты подвижных частей газораспределительного устройства

зависимость скорости исполнительного элемента от координаты подвижных частей газораспределительного устройства

зависимоть прямолинейного движения от положения датчика холла

**991. Система А и У в общем случае состоит из:**

<+>устройств обработки управляющих сигналов, исполнительных устройств, объекта управления, устройства обратной связи и первичных преобразователей

устройства преобразования и усиления, исполнительного механизма, объекта управления, первичных преобразователей

цифровых устройств обработки сигналов, исполнительных устройств, объекта управления, датчиков обратных связей

усилителя, корректирующего устройства, исполнительного механизма, объекта управления, датчиков обратных связей

устройств обработки управляющих сигналов, двигательных устройств, объекта управления, устройства обратной связи и первичных преобразователей

**992. По характеру задающего воздействия СА и У делятся на:**

<+>регулирования, программного управления, следящие системы

релейные, непрерывные, дискретные

системы с постоянными параметрами, с переменными параметрами, с распределенными параметрами

детерминированные, стохастические

регулирования, ручного управления, следящие системы

**993. Системы регулирования прямого действия – это…**

<+>регуляторы, которые используют энергию регулируемого объекта

пружинные регуляторы давления газа

регуляторы, которые используют энергию внешнего источника

регуляторы давления программного управления

регуляторы газового давления

**994. Системы регулирования не прямого действия – это…**

<+>регуляторы, которые используют энергию внешнего источника

пружинные регуляторы давления газа

регуляторы, которые используют энергию регулируемого объекта

регуляторы давления программного управления

регуляторы газового давления

**995. В зависимости от вида от вида используемой энергии СА и У делятся на:**

<+>на электрические, пневматические, гидравлические и комбинированные

на электрические, электропневматические, электрогидравлические и комбинированные

на электрические, пневматические, гидравлические

на электрические, электропневматические, электрогидравлические

на электрические, пневматические, гидравлические, плазматические

**996. Импульсный регулятор с исполнительным механизмом (ИМ) постоянной скорости включает в себя следующие устройства**

<+>трехпозиционный релейный элемент, им постоянной скорости

двухпозиционный релейный элемент, им постояннойскорости

трехпозиционный релейный элемент, им постоянной скорости устройство обратной связи

трехпозиционный релейный элемент, им постоянной скорости, устройство обратной связи, дифференцирующее устройство

двухпозиционный релейный элемент, им постоянной скорости устройство обратной связи

**997. Импульсный ПИД-регулятор с исполнительным механизмом (ИМ) постоянной скорости включает в себя следующие устройства**

<+>трехпозиционный релейный элемент, им постоянной скорости, устройство обратной связи, дифференцирующее устройство

двухпозиционный релейный элемент, им постояннойскорости

трехпозиционный релейный элемент, им постоянной скорости устройство обратной связи

трехпозиционный релейный элемент, им постоянной скорости

двухпозиционный релейный элемент, им постоянной скорости устройство обратной связи

**998. От каких факторов зависит частота и скважность автоколебаний в двухпозиционной релейной САУ**

<+>отуправляющих и возмущающих воздействий

от возмущающих воздействий

от возмущающих воздействий и частоты генератора

отуправляющих, возмущающих воздействий и частоты генератора

только от частоты генератора автоколебаний

**999. Преимуществом пневматических систем СА и У является…**

<+>возможность применения во взрыво- и пожароопасных зонах, простота и надежность

низкая стоимость

простота и надежность

высокие динамические характеристики

средняя стоимость

**1000. Какие бывают кинематические пары?**

<+>простые и сложные

большие и маленькие

низкие и высокие

широкие и узкие

черновые и чистовые