

Introducción a la Ingeniería Inversa

Análisis de Malware, cracking de aplicaciones...

Carlos Ledesma Peña Fernando Díaz Urbano

Grupo de Desarrollo de Google, Málaga

Índice

1 Introducción

- ¿Qué es la Ingeniería Inversa?

- Conceptos básicos

2 Evolución en el tiempo de la tecnología SDR

- Comienzos

- Seguridad

- Estado actual

3 Caso práctico

- GNU Radio

- Pager POCSAG

4 Para terminar

- Conclusiones

- Utilidades

¿Cómo podemos definirla?

Se trata de la obtención de información, o de un diseño a partir de un producto, con el fin de determinar como esta hecho, cómo funciona, y cómo fue fabricado.

- **Dispositivos electronicos**
- **Programas informáticos**
- **Artilugios de uso cotidiano**

¿A qué podemos aplicarla?

Este concepto se puede aplicar a diversas aplicaciones, se viene haciendo desde tiempos inmemoriales.

- **Dispositivos electronicos**
- **Programas informáticos**
- **Artilugios de uso cotidiano**

¿Qué herramientas necesitamos?

- Conocer la API de Windows(Si el reversing se hace en Windows)
- Debuggers
- Conocimientos en Assembly
- ¡Un cerebro!

¿Qué debemos conocer?

- **El entorno**

Sistema operativo, proceso, ejecutable, librería...

- **Los lenguajes**

Ensamblador (x86), bytecode (CIL), scripting (Perl)...

- **Los patrones típicos**

Reconocer un bucle while, una inyección en un proceso...

- **Las herramientas**

Desensamblador, depurador, monitor de recursos...

Índice

1 Introducción

- ¿Qué es la Ingeniería Inversa?

- Conceptos básicos

2 Evolución en el tiempo de la tecnología SDR

- Comienzos

- Seguridad

- Estado actual

3 Caso práctico

- GNU Radio

- Pager POCSAG

4 Para terminar

- Conclusiones

- Utilidades

Análisis estático VS Dinámico

Estatico:

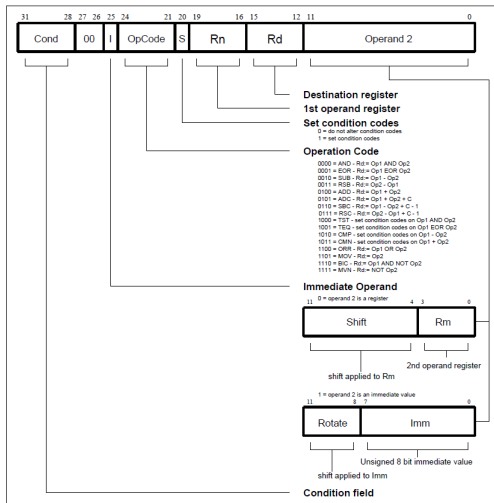
- **Permite examinar todos los valores de variables y caminos**
- **Encontrar errores que no se manifestarán hasta pasado mucho tiempo**

Dinámico

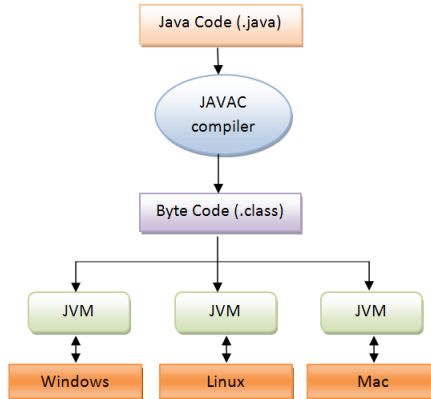
- **Permite revelar defectos o vulnerabilidades difíciles de encontrar estáticamente**
- **Observar el comportamiento de un ejecutable encriptado**

Necesitamos de ambos, para poder llevar a cabo un análisis completo.

Opcodes

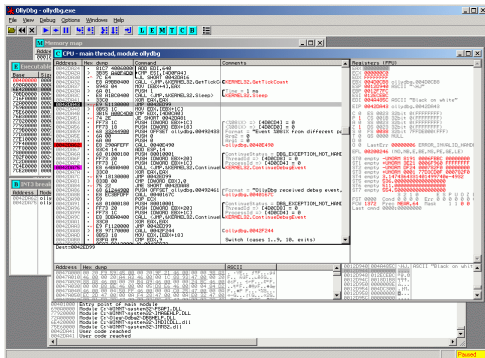


Bytecode



Olydbg

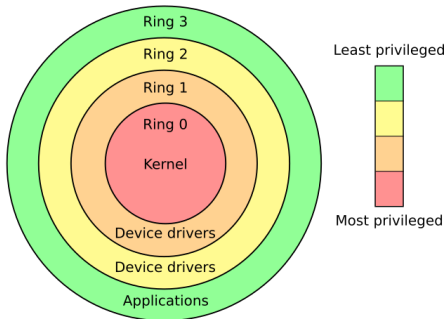
- Posee GUI
- User-level debugging(Ring 3)
- Más sencillo para principiantes



Índice

- 1 Introducción
 - ¿Qué es la Ingeniería Inversa?
 - Conceptos básicos
- 2 Evolución en el tiempo de la tecnología SDR
 - Comienzos
 - Seguridad
 - Estado actual
- 3 Caso práctico
 - GNU Radio
 - Pager POCSAG
- 4 Para terminar
 - Conclusiones
 - Utilidades

Anillos de protección



HyperVisor

- **AMD-V:** Pacifica
- **Intel VT-x:** Vanderpool

Índice

1 Introducción

- ¿Qué es la Ingeniería Inversa?
- Conceptos básicos

2 Evolución en el tiempo de la tecnología SDR

- Comienzos
- **Seguridad**
- Estado actual

3 Caso práctico

- GNU Radio
- Pager POCSAG

4 Para terminar

- Conclusiones
- Utilidades

Seguridad

- **2005:** Versión mejorada de *BlueSniper*.
- **2007:** Ataque sobre teclados inalámbricos.
- Ataque sobre el pasaporte europeo.
- **2008:** Michael Ossmann repasa en Black Hat sobre el estado de la seguridad de las radiocomunicaciones, y advierte que SDR accesible es peligroso.
- Ataque sobre el sistema de tarjetas del metro de Boston y de pago remoto en peajes.
- **2009:** Ataque práctico sobre *GSM*.
- **2010:** Lectura de *RFID* a larga distancia.
- **2011:** Ataque sobre *GRPS/EDGE* y *UMTS/HSPA*.

Índice

1 Introducción

- ¿Qué es la Ingeniería Inversa?
- Conceptos básicos

2 Evolución en el tiempo de la tecnología SDR

- Comienzos
- Seguridad
- Estado actual

3 Caso práctico

- GNU Radio
- Pager POCSAG

4 Para terminar

- Conclusiones
- Utilidades

Estado actual

- En 2010, Eric Fry se da cuenta de algo extraño al realizar ingeniería inversa a un *driver* de un dispositivo *USB* para recepción *FM* y *DAB+*. Lo que viaja del dispositivo al PC no es audio, sino muestras de la señal en una etapa intermedia entre la señal de radiofrecuencia y el audio.
- En 2012 nace el proyecto *rtl-sdr*, que proporciona una interfaz para usar estos dispositivos como SDR's (sólo recepción, pero muy asequibles).
- Interés en integrar SDR en la comunidad de pentesting, con nuevas herramientas que permiten inyectar paquetes de diversos protocolos al vuelo.

Índice

1 Introducción

- ¿Qué es la Ingeniería Inversa?
- Conceptos básicos

2 Evolución en el tiempo de la tecnología SDR

- Comienzos
- Seguridad
- Estado actual

3 Caso práctico

- GNU Radio
- Pager POCSAG

4 Para terminar

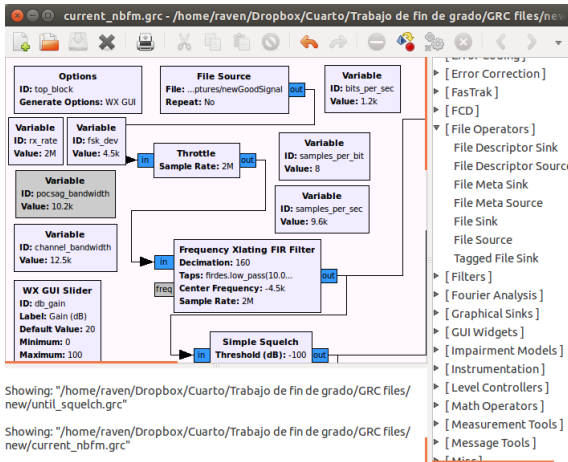
- Conclusiones
- Utilidades

¿Qué es GNU Radio?

GNU Radio es un entorno de desarrollo *open source* multiplataforma de procesamiento de señales en general, si bien está especializado en SDR, pero no limitado a ello.

- Ofrece una interfaz gráfica, *GRC*, además de las interfaces para *Python* y *C++*. La de *Python* es una envoltura de la de *C++*, y la gráfica una envoltura de la de *Python*.
- La interfaz gráfica sirve para crear diagramas de flujo, con conexiones entre bloques que representan funciones de procesamiento de señales.
- Los bloques pueden ser de entrada o salida, para interactuar con el exterior (parte hardware de SDR, tarjeta de audio, disco duro...), o de entrada y salida, implementando funciones en sí.

GRC



Índice

1 Introducción

- ¿Qué es la Ingeniería Inversa?
- Conceptos básicos

2 Evolución en el tiempo de la tecnología SDR

- Comienzos
- Seguridad
- Estado actual

3 Caso práctico

- GNU Radio
- Pager POCSAG

4 Para terminar

- Conclusiones
- Utilidades

¿Qué es un pager POCSAG?



Al ataque

- Tras escanear en el rango de frecuencias que menciona el *pager* en su parte de atrás, y los avisos que alcanzo a capturar se emiten en la misma frecuencia.
- Construyo el diagrama de flujo (no sin mucho esfuerzo) para decodificar con arreglo al estándar *POCSAG* y efectivamente, se ajusta al estándar. Cada dispositivo tiene un ID, y suena cuando se emite el suyo.
- Modifico el diagrama de flujo y creo un bloque personalizado para *GRC* para imprimir en consola los ID's según se capturan los avisos.

Dificultades encontradas

- Dominio completamente nuevo para mí, y falta de base sólida a la hora de resolver los problemas (días de diagnóstico por problema).
- *GRC* no está hecho para aprender a base de prueba y error desde el principio, no es fácil saber qué está fallando ni por qué (curva de aprendizaje elevada).
- Limitaciones del hardware, mi portátil usa *USB 2.0*, lo que limita el ancho de banda capturable de una vez, además de no tener potencia de procesamiento suficiente y descartar muestras si se usaban varias operaciones simultáneamente.

Índice

1 Introducción

- ¿Qué es la Ingeniería Inversa?
- Conceptos básicos

2 Evolución en el tiempo de la tecnología SDR

- Comienzos
- Seguridad
- Estado actual

3 Caso práctico

- GNU Radio
- Pager POCSAG

4 Para terminar

- Conclusiones
- Utilidades

Conclusiones

- Desde el punto de vista económico y humano, es necesario invertir en la seguridad de los sistemas informáticos. No sólo se protege de las malas intenciones, sino de las buenas intenciones equivocadas.
- La "seguridad" por oscuridad no es seguridad, si un sistema necesita que su forma de funcionar no sea pública para ser seguro, no es seguro igualmente. *Sólo la clave debe ser desconocida para el resto.*
- No se le ha prestado suficiente atención a la seguridad de las radiocomunicaciones en el pasado, y ahora se dispone de herramientas basadas en SDR que facilitan aprovecharse de sistemas vulnerables. Hay que prestarle atención desde ya.

Índice

1 Introducción

- ¿Qué es la Ingeniería Inversa?
- Conceptos básicos

2 Evolución en el tiempo de la tecnología SDR

- Comienzos
- Seguridad
- Estado actual

3 Caso práctico

- GNU Radio
- Pager POCSAG

4 Para terminar

- Conclusiones
- Utilidades

Utilidades

- Aprender conocimientos básicos de radio (inquietud personal).
- Incorporar una nueva herramienta de trabajo (es posible que se incorpore en labores de pentesting).
- Servir de guía de inicio rápido a SDR a los investigadores del departamento.
- Obtener el título de Graduado en Ingeniería Informática.

¡Gracias por vuestra atención!