

adesso

Euer Team für die Masterclasses



Matthias Affeldt

Tech Lead



Ritesh Chaudhari

Senior Developer

Computer Vision

Daten

Annotation

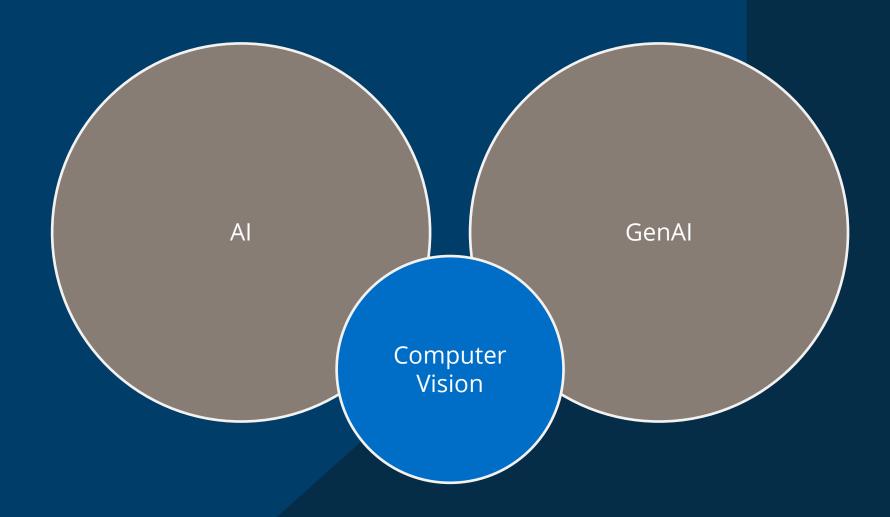
Augmentation

Training

Testing und Deployment

WAS IST COMPUTER VISION





DIE HERAUSFORDERUNG





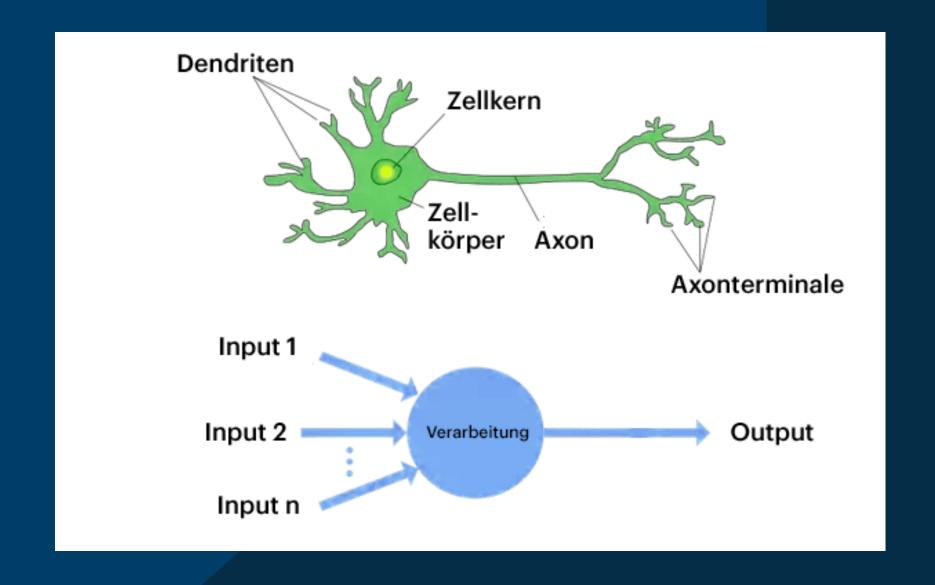
EINFACHE FORMEN UND FARBEN LERNEN

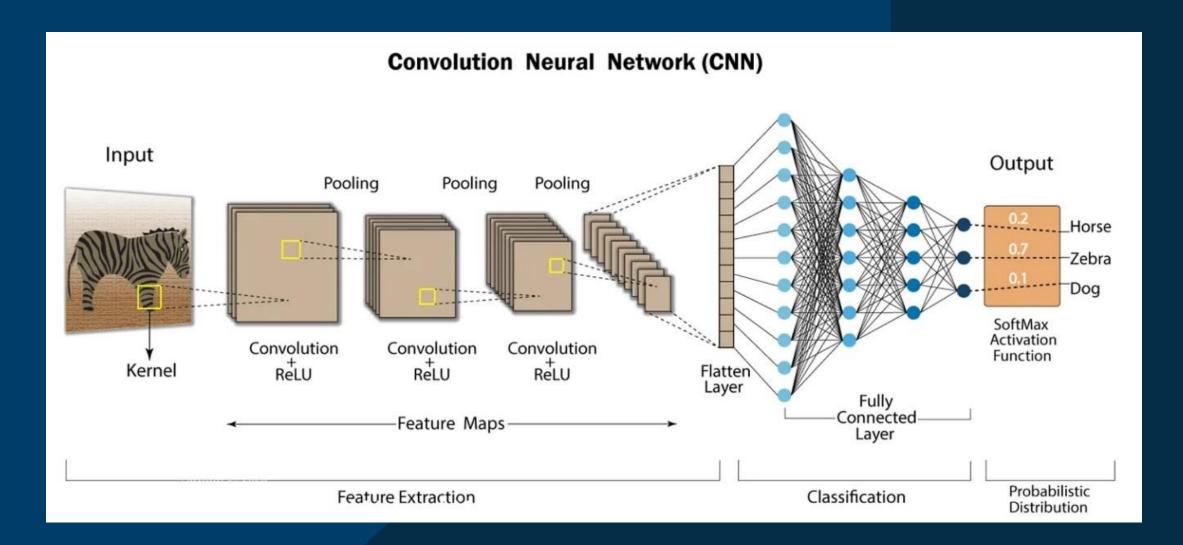


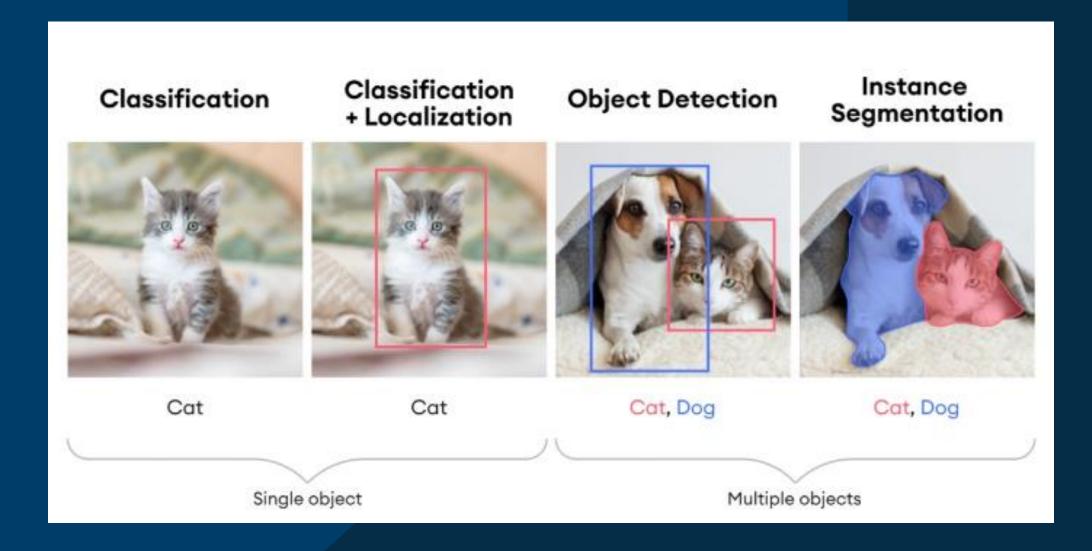


NEURONALE NETZE – NATÜRLICH UND KÜNSTLICH









UNSER USE CASE



YOLO v5 Model

0.79 Granny Smith

0.05 banana

0.04 grocery store

0.02 lemon

0.01 strawberry

Unser Custom Model

0.94 jonagored

0.03 granny_smith

0.02 braeburn

ENVIRONMENT



- Jupyter Notebooks mit Python
- Colab Run Jupyter Notebooks in the Cloud
- **GPU** versus CPU für Machine Learning

VON DEN DATEN ZUM MODEL



Der Gesamtprozess

- 1. Datenbeschaffung
- 2. Annotation
- 3. Augmentation
- 4. Splitting
- 5. Training
- 6. Testing
- 7. Deployment

1. DATENBESCHAFFUNG

a

Ca. 3 - 5 gute Lernbilder pro Klasse aus dem Internet beschaffen

Bilder sollten störungsfrei sein und die Objekte sollten gut erkennbar sein.

Klassen:

- Nur rote Äpfel für Jonagored
- Nur grüne für Granny Smith
- Rot-gelbe für Braeburn

2. LABELN / ANNOTIEREN

 $\mathsf{a} \mathsf{J}$

- Image Recogniton mit Bounding Box in Label Studio
- Image Classification mit Sortierung in Directories

QR Code for BTP Label Studio
https://tinyurl.com/jwck2xvw



3. AUGMENTATION

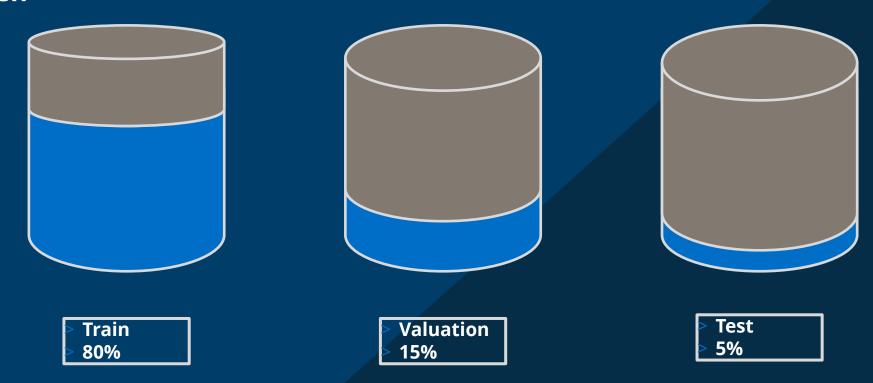


Verschiedene Filter anwenden, um gute Originalbilder zu vervielfachen:

- Verzerrung
- Rotation
- Künstliche Pixelfehler
- Zoom
- Realistische Hintergründe
- ...

Prozess lässt sich vollautomatisieren via Skript

5 Minuten



4. TRAINING

 a

- 1. Jupyter Notebook starten
- 2. Ressourcen holen
- 3. Bilder hochladen (oder vorhandene nutzen)
- 4. Yolo installieren
- 5. Training command ausführen

QR Code for Jupyter Notebook download https://tinyurl.com/5ej9hjvx



5. TEST UND DEPLOYMENT

a

5 Minuten

- **Testen** des Models
- **Export** des Models in weitere Formate
- Laden des Models

