

# Marco A. Araya Epuyao

## Ingeniero Civil en Informática

### I. Antecedentes Personales

Nombre: Marco Alexis Araya Epuyao  
R.U.T.: 18.206.984-1  
Nacionalidad: Chilena  
Fecha de Nacimiento: 11 de noviembre de 1992  
Teléfono: +569 7545 8866  
Email: marco.araya.epu@gmail.com  
Git: <https://github.com/Raviold>  
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/marco-araya-epuyao/>

### II. Formación Académica

Universidad Austral de Chile. Titulado de Ingeniero Civil en Informática. (2011 - 2022).

### III. Experiencia Laboral

- **Austral404 Empresa Junior UACH, Valdivia.** (Noviembre 2017 - Diciembre 2019):  
Se adquiere experiencia en estimación de tiempo/costo de proyectos, desarrollo de proyecto en base a hitos, desarrollo web con wordpress, asesorías a usuarios.
- **Proyecto Museum in the loop, InnovING 2030 UACH.** (Noviembre 2018 - Diciembre 2019):  
Se desarrolla proyecto que integra un videojuego movil desarrollado con Unity 3d con una plataforma web (dashboard) desarrollada con React js, Express, Firebase y Node js, de este proyecto se rescata la experiencia el trabajo interdisciplinar, experiencia con metodología agil, el desarrollo con un stack completo de tecnologías, manejo de servidores (heroku, git), como agregado mostrar resultados del proyecto en conferencia de museos en Kioto, Japón.
- **Proyecto Costa resiliente, UACH.** (Noviembre 2020 – Mayo 2021):  
Se desempeño como desarrollador de videojuego, específicamente como animador de personajes integración musical y programador UI (Unity 3d, C#).
- **Nemoris Games SPA, Valdivia.** (Septiembre 2021 – Abril 2022):  
Se desempeña en el cargo de desarrollador en proyecto varios, tanto como plataformas web (dashboards) en React js, programación de videojuegos, integración con herramienta de realidad aumentada (Vuforia), desarrollo de filtros para RRSS con Spark AR, Se rescata la experiencia de trabajar en equipo,

revisión de proyectos semanalmente, trabajo remoto y la revisión de tecnologías para el desarrollo de los diversos proyectos asignados.

- **Veolia Chile S.A.**, (Febrero 2024 - actualidad):  
Se desempeña en el cargo de Analista programador en proyectos internos de la empresa.
- **Proyectos varios:**
  - Agoravoci (Mayo 2023 – Septiembre 2023): Plataforma de podcast desarrollada en React. Se desempeña como desarrollador Front.
  - Yoinity (Enero 2023 – Octubre 2023): Proyecto de aplicación de red social con la idea de poder crear publicaciones de contenido de calidad calificadas por los usuarios, además de poder agregar audio como medio de accesibilidad al texto. Se desempeña como desarrollador tanto con Ruby on rails y Bootstrap.
  - Ibis Interactive: (Enero 2023- actualidad): Equipo multidisciplinario que se dedica al desarrollo de videojuegos de manera independiente, se desempeña como animador 3d y programador.

#### IV. Conocimientos técnicos

<b>Nivel básico</b>	C, C++, Python, Java, SQL, PHP, Laravel, MongoDB, Heroku, MySQL
<b>Nivel medio</b>	Firebase, Express js, C#, HTML, CSS
<b>Nivel avanzado</b>	React js, Node js, Git, Javascript
<b>Herramientas</b>	Github, Slack, Trello, Insomnia, Postman, Unity 3d, Aseprite, Photoshop, Sony Vegas, Blender, Spark AR
<b>Idiomas</b>	Español: nativo Ingles: C1 Avanzado