

Rhum de Guybrush

Generated by Doxygen 1.9.1



<b>1 Namespace Index</b>	<b>1</b>
1.1 Packages . . . . .	1
<b>2 Class Index</b>	<b>3</b>
2.1 Class List . . . . .	3
<b>3 Namespace Documentation</b>	<b>5</b>
3.1 PROJET_CSHARP Namespace Reference . . . . .	5
<b>4 Class Documentation</b>	<b>7</b>
4.1 PROJET_CSHARP.CodageCarte Class Reference . . . . .	7
4.1.1 Detailed Description . . . . .	7
4.1.2 Constructor & Destructor Documentation . . . . .	7
4.1.2.1 CodageCarte() . . . . .	7
4.1.3 Member Function Documentation . . . . .	8
4.1.3.1 CodageDeLaCarte() . . . . .	8
4.1.3.2 CreerFichier() . . . . .	8
4.2 PROJET_CSHARP.DecodageCarte Class Reference . . . . .	8
4.2.1 Detailed Description . . . . .	9
4.2.2 Constructor & Destructor Documentation . . . . .	9
4.2.2.1 DecodageCarte() . . . . .	9
4.2.3 Member Function Documentation . . . . .	9
4.2.3.1 Affiche() . . . . .	9
4.2.3.2 AireMoyenne() . . . . .	9
4.2.3.3 DecodageDeLaCarte() . . . . .	9
4.2.3.4 Parcelles() . . . . .	10
4.2.3.5 TailleParcelle() . . . . .	10
4.2.3.6 TailleSupp() . . . . .	10
4.3 PROJET_CSHARP.Program Class Reference . . . . .	10
<b>Index</b>	<b>11</b>



# Chapter 1

## Namespace Index

### 1.1 Packages

Here are the packages with brief descriptions (if available):

<b>PROJET_CSHARP</b>	5
----------------------	---



## Chapter 2

# Class Index

### 2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

<b>PROJET_CSHARP.CodageCarte</b>	
Permet de coder une carte . . . . .	7
<b>PROJET_CSHARP.DecodageCarte</b>	
Permet de décoder la carte codée . . . . .	8
<b>PROJET_CSHARP.Program</b> . . . . .	10





## Chapter 3

# Namespace Documentation

### 3.1 PROJET\_CSHARP Namespace Reference

#### Classes

- class **CodageCarte**  
*Permet de coder une carte*
- class **DecodageCarte**  
*Permet de décoder la carte codée*
- class **Program**



## Chapter 4

# Class Documentation

### 4.1 PROJET\_CSHARP.CodageCarte Class Reference

Permet de coder une carte

#### Public Member Functions

- **CodageCarte** (string accesFichier)  
*Constructeur de la classe initialisant la lecture du fichier*
- void **CodageDeLaCarte** ()  
*Méthode codant la carte*
- void **CreerFichier** ()  
*Permet de créer le fichier .chiffre de la carte codée*

#### 4.1.1 Detailed Description

Permet de coder une carte

#### 4.1.2 Constructor & Destructor Documentation

##### 4.1.2.1 CodageCarte()

```
PROJET_CSHARP.CodageCarte.CodageCarte (
    string accesFichier )
```

Constructeur de la classe initialisant la lecture du fichier

#### Parameters

<i>accesFichier</i>	Chemin d'accès au fichier
---------------------	---------------------------

### 4.1.3 Member Function Documentation

#### 4.1.3.1 CodageDeLaCarte()

```
void PROJET_CSHARP.CodageCarte.CodageDeLaCarte ( )
```

Méthode codant la carte

Returns

#### 4.1.3.2 CreerFichier()

```
void PROJET_CSHARP.CodageCarte.CreerFichier ( )
```

Permet de créer le fichier .chiffre de la carte codée

The documentation for this class was generated from the following file:

- CodageCarte.cs

## 4.2 PROJET\_CSHARP.DecodageCarte Class Reference

Permet de décoder la carte codée

### Public Member Functions

- **DecodageCarte** (string cheminAcces)  
*Constructeur de la classe*
- void **DecodageDeLaCarte** ()  
*Décode la carte et retient en memoir la carte clair*
- void **Affiche** ()  
*Permet d'afficher dans la carte dans la console*
- void **Parcelles** ()  
*Permet d'afficher le nombre parcelles ainsi que leurs coordonnées en fonction de leurs caractères*
- void **TailleParcelle** (char parc)  
*Affiche la taille d'une parcelle en fonction du caractère demandé*
- void **TailleSupp** (int nb)  
*Affiche toutes les parcelles qui ont une aire supérieure à nb*
- void **AireMoyenne** ()  
*Permet d'afficher l'aire moyenne de toutes les parcelles de la carte*

### 4.2.1 Detailed Description

Permet de décoder la carte codée

### 4.2.2 Constructor & Destructor Documentation

#### 4.2.2.1 DecodageCarte()

```
PROJET_CSHARP.DecodageCarte.DecodageCarte (
    string cheminAcces )
```

Constructeur de la classe

##### Parameters

<i>cheminAcces</i>	Chemin d'accès du fichier de la carte
--------------------	---------------------------------------

### 4.2.3 Member Function Documentation

#### 4.2.3.1 Affiche()

```
void PROJET_CSHARP.DecodageCarte.Affiche ( )
```

Permet d'afficher dans la carte dans la console

#### 4.2.3.2 AireMoyenne()

```
void PROJET_CSHARP.DecodageCarte.AireMoyenne ( )
```

Permet d'afficher l'aire moyenne de toutes les parcelles de la carte

#### 4.2.3.3 DecodageDeLaCarte()

```
void PROJET_CSHARP.DecodageCarte.DecodageDeLaCarte ( )
```

Décode la carte et retient en memoir la carte clair

#### 4.2.3.4 Parcelles()

```
void PROJET_CSHARP.DecodageCarte.Parcelles ( )
```

Permet d'afficher le nombre parcelles ainsi que leurs coordonnées en fonction de leurs caractères

#### 4.2.3.5 TailleParcelle()

```
void PROJET_CSHARP.DecodageCarte.TailleParcelle (
    char parc )
```

Affiche la taille d'une parcelle en fonction du caractère demandé

##### Parameters

<i>parc</i>	Correspond au caractère qui est demandé
-------------	---

#### 4.2.3.6 TailleSupp()

```
void PROJET_CSHARP.DecodageCarte.TailleSupp (
    int nb )
```

Affiche toutes les parcelles qui ont une aire supérieure à nb

##### Parameters

<i>nb</i>	Corresponds à l'aire demandée
-----------	-------------------------------

The documentation for this class was generated from the following file:

- DecodageCarte.cs

## 4.3 PROJET\_CSHARP.Program Class Reference

The documentation for this class was generated from the following file:

- Program.cs

# Index

- Affiche
  - PROJET\_CSHARP.DecodageCarte, 9
- AireMoyenne
  - PROJET\_CSHARP.DecodageCarte, 9
- CodageCarte
  - PROJET\_CSHARP.CodageCarte, 7
- CodageDeLaCarte
  - PROJET\_CSHARP.CodageCarte, 8
- CreerFichier
  - PROJET\_CSHARP.CodageCarte, 8
- DecodageCarte
  - PROJET\_CSHARP.DecodageCarte, 9
- DecodageDeLaCarte
  - PROJET\_CSHARP.DecodageCarte, 9
- Parcelles
  - PROJET\_CSHARP.DecodageCarte, 9
- PROJET\_CSHARP, 5
- PROJET\_CSHARP.CodageCarte, 7
  - CodageCarte, 7
  - CodageDeLaCarte, 8
  - CreerFichier, 8
- PROJET\_CSHARP.DecodageCarte, 8
  - Affiche, 9
  - AireMoyenne, 9
  - DecodageCarte, 9
  - DecodageDeLaCarte, 9
  - Parcelles, 9
  - TailleParcelle, 10
  - TailleSupp, 10
- PROJET\_CSHARP.Program, 10
- TailleParcelle
  - PROJET\_CSHARP.DecodageCarte, 10
- TailleSupp
  - PROJET\_CSHARP.DecodageCarte, 10