Demo-地图模块

1. 实现地图的连续加载，以及室内室外的切换
2. 实现玩家对主角的移动操作，包括跑步
3. 实现玩家在地图中的碰撞
4. 实现玩家与地图中的NPC对话
5. 实现在草丛与野生精灵的遭遇
6. 实现训练师在地图上的索敌

Demo-战斗模块

1. 实现与野生精灵的对战（无道具使用，可以替换精灵）
2. 实现与训练师的对战（无道具使用，可以替换精灵）