

```

ALGORITMA "Luas_Keliling_Lingkaran"
// Menghitung luas dan keliling lingkaran berdasarkan jari-jari

BEGIN
    // Input
    MASUKKAN panjang jari-jari lingkaran (r)

    // Kalkulasi
    LUAS <- 3.14 * r * r
    KELILING <- 2 * 3.14 * r

    // Tampilkan hasil
    TAMPILKAN "Luas lingkaran adalah: " + LUAS
    TAMPILKAN "Keliling lingkaran adalah: " + KELILING
END

```

Dalam pseudo program di atas, kita meminta input panjang jari-jari lingkaran, menghitung luas dan keliling lingkaran berdasarkan jari-jari tersebut, dan menampilkan hasil kalkulasi.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Kalkulator Lingkaran</title>
    <style>
        body {
            font-family: Arial, sans-serif;
            text-align: center;
        }
        h1 {
            color: #333;
        }
        input {
            padding: 5px;
            margin: 10px;
        }
        button {
            padding: 8px 20px;
            background-color: green;
            color: white;
            border: none;
            cursor: pointer;
        }
        button:hover {
            background-color: #0056b3;
        }
        table {
            margin: 20px auto;
            border-collapse: collapse;
        }
        th, td {
            border: 1px solid #ddd;
            padding: 8px;
            text-align: center;
        }
        th {
            background-color: #f2f2f2;

```

```

    }
    tr:nth-child(even) {
        background-color: #f2f2f2;
    }
    tr:nth-child(odd) {
        background-color: #ffffff;
    }
}
</style>
</head>
<body>

<h1>Kalkulator Lingkaran</h1>

<label for="radius">Masukkan jari-jari lingkaran:</label>
<input type="number" id="radius">
<button onclick="hitung()">Hitung</button>

<table>
    <tr>
        <th>Jari-Jari</th>
        <th>Luas</th>
        <th>Keliling</th>
    </tr>
    <tr>
        <td id="jari_jari"></td>
        <td id="luas"></td>
        <td id="keliling"></td>
    </tr>
</table>

<script>
    function hitung() {
        var radius = parseFloat(document.getElementById("radius").value);
        var luas = Math.PI * radius * radius;
        var keliling = 2 * Math.PI * radius;

        document.getElementById("jari_jari").textContent = radius;
        document.getElementById("luas").textContent = luas.toFixed(2);
        document.getElementById("keliling").textContent = keliling.toFixed(2);
    }
</script>

<p>Dalam contoh ini, desain CSS digunakan untuk memberikan tata letak yang menarik pada elemen-elemen halaman web,</p>
<p>seperti judul, input, tombol, dan tabel. JavaScript digunakan untuk menghitung luas dan keliling lingkaran</p>
<p>berdasarkan input jari-jari yang dimasukkan pengguna dan menampilkannya dalam tabel.</p>

</body>
</html>

```