ALGORITMA "Luas\_Keliling\_Lingkaran"

// Menghitung luas dan keliling lingkaran berdasarkan jari-jari

BEGIN

    // Input

    MASUKKAN panjang jari-jari lingkaran (r)

    // Kalkulasi

    LUAS <- 3.14 \* r \* r

    KELILING <- 2 \* 3.14 \* r

    // Tampilkan hasil

    TAMPILKAN "Luas lingkaran adalah: " + LUAS

    TAMPILKAN "Keliling lingkaran adalah: " + KELILING

END

Dalam pseudo program di atas, kita meminta input panjang jari-jari lingkaran, menghitung luas dan keliling lingkaran berdasarkan jari-jari tersebut, dan menampilkan hasil kalkulasi.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

    <title>Kalkulator Lingkaran</title>

    <style>

        body {

            font-family: Arial, sans-serif;

            text-align: center;

        }

        h1 {

            color: #333;

        }

        input {

            padding: 5px;

            margin: 10px;

        }

        button {

            padding: 8px 20px;

            background-color: green;

            color: white;

            border: none;

            cursor: pointer;

        }

        button:hover {

            background-color: #0056b3;

        }

        table {

            margin: 20px auto;

            border-collapse: collapse;

        }

        th, td {

            border: 1px solid #ddd;

            padding: 8px;

            text-align: center;

        }

        th {

            background-color: #f2f2f2;

        }

        tr:nth-child(even) {

            background-color: #f2f2f2;

        }

        tr:nth-child(odd) {

            background-color: #ffffff;

        }

    </style>

</head>

<body>

<h1>Kalkulator Lingkaran</h1>

<label for="radius">Masukkan jari-jari lingkaran:</label>

<input type="number" id="radius">

<button onclick="hitung()">Hitung</button>

<table>

    <tr>

        <th>Jari-Jari</th>

        <th>Luas</th>

        <th>Keliling</th>

    </tr>

    <tr>

        <td id="jari\_jari"></td>

        <td id="luas"></td>

        <td id="keliling"></td>

    </tr>

</table>

<script>

    function hitung() {

        var radius = parseFloat(document.getElementById("radius").value);

        var luas = Math.PI \* radius \* radius;

        var keliling = 2 \* Math.PI \* radius;

        document.getElementById("jari\_jari").textContent = radius;

        document.getElementById("luas").textContent = luas.toFixed(2);

        document.getElementById("keliling").textContent = keliling.toFixed(2);

    }

</script>

<p>Dalam contoh ini, desain CSS digunakan untuk memberikan tata letak yang menarik pada elemen-elemen halaman web,</p>

<p>seperti judul, input, tombol, dan tabel. JavaScript digunakan untuk menghitung luas dan keliling lingkaran</p>

<p>berdasarkan input jari-jari yang dimasukkan pengguna dan menampilkannya dalam tabel.</p>

</body>

</html>