



İSTİNYE ÜNİVERSİTESİ  
MESLEK YÜKSEK OKULU  
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI BÖLÜMÜ

CHIEF EXECUTIVE USER INTERFACE  
-CEUI-  
BİTİRME PROJESİ ÖNERİ RAPORU

221216020  
Muhammed KONULGA

DANIŞMAN  
KEYVAN ARASTEH ABBASABAD

PROJE ADI  
CHIEF EXECUTIVE USER INTERFACE  
-CEUI-



PROJENİN GENEL TANIMI

Kurumsal oluşumlara açık iletişim ve raporlama arayüzü sunan mobil uygulama

PROJENİN HEDEFLERİ

CEUI, kurumsal oluşumların operasyon şeflerinin yönettiği departmanlarla iletişimini kolaylaştırmak amacıyla, kullanıcılarına anlaşılabilir kolay bir mobil arayüz sağlar. Programın temel hedefi; kullanıldığı oluşum içerisinde mail kullanımını minimuma indirmek, çalışanların arasındaki her aksiyonun raporunu tutmak, belirli periyotlarla verilen talimatların durumunu anlık olarak saptamak ve buna benzer açık iletişim ve şeffaflık sağlayacak methodların geliştirilmesidir.

## PROJEDE KULLANILCAK PROGRAM VE PROGRAMLAMA DİLLERİ



Visual Studio Code



### MODÜLLER

#### -CEO ANA MENÜ-

- - Oluşumun en üst yetkilisi tarafından erişilebilen sayfadır.
- - Tarih ve saat bilgisini görebilir.
- - Anımsatıcı takvime (kendisi veya çalışanları tarafından) yerleştirilmiş sıradaki 3 etkinliği görebilir, etkileşime geçmesi halinde anımsatıcı takvim sayfasına gidebilir.
- İçerisinde departmanların listelendiği bir slider görür. Buradan istediği departmanın sayfasına erişebilir.
- Son 3 mesajın kimden geldiğini görebileceği bir alan mevcuttur. Etkileşime geçerek mesajlar sayfasına gidebilir.
- Son 3 raporun kimden geldiğini görebileceği bir alan mevcuttur. Etkileşime geçerek raporlar sayfasına gidebilir.
- Son 3 talimatı kime verdiğini görebileceği bir alan mevcuttur. Etkileşime geçerek talimatlar sayfasına gidebilir.
- Bütün personelleri güncel durumlarıyla birlikte görebileceği personeller sayfasına erişebileceği bir alan mevcuttur.

#### -DEPARTMANLAR-

- Her departmanın CEO Ana Menüsünden erişilebilen bir sayfası mevcuttur.
- Departmanın bünyesindeki personellere ayrıca buradan da kategorize olmuş şekilde erişebilir.
- Departmandakilere bireysel olarak, ekip olarak veya departmandaki herkese buradan talimat verebileceği bir alan mevcuttur. Etkileşime geçtiğinde talimat verme ekranı karşısına çıkar.
- Departmanlardaki bireylere verdiği talimatları veya onlardan aldığı raporları ayrıca buradan da kategorize edilmiş şekilde görebilir.

#### -ANIMSATICI TAKVİM-

- Arayüzü basit bir takvim içerir
- Oluşumun en üst yetkilisi tarafından veya yetkilerini belirlediği çalışanları tarafından takvime yerleştirilmiş etkinlikler buradan takip edilebilir.
- Yetkisi olan herkes bu sayfadan takvime etkinlik ekleyebilir, çıkartabilir, var olan etkinliklerin tarih ve saatini yeniden düzenleyebilir.

#### -MESAJLAR-

- Oluşum içerisinde iletişimi sağlayan sayfadır.
- Kullanıcıyı basit bir sohbet kutusu arayüzü karışlar.
- Yeni mesaj başlatabileceği bir buton mevcuttur. Bu butonu kullanarak şirketteki istediği personele mesaj gönderebilir.

#### -TALİMATLAR-

- Yetkilinin personellerine talimat verdiği sayfadır.
- Daha önce verdiği talimatların güncel durumu bu sayfada listelenir.
- Listedeki talimatlarla etkileşime geçerek talimatları iptal edebilir veya düzenleyebilir.
- Yeni talimat verebileceği bir buton mevcuttur. Etkileşime geçtiğinde karşısına çıkan formdan Talimat vereceği personel veya personelleri

seebilir, talimatı aıklayabilir, talimatın yetiřtirilmesi gereken son tarihi belirleyebilir.

#### -RAPROLAR-

- Verilen her talimat bitiminde personellerin yetkilisine rapor g ndereceėi sayfadır.
- Daha  nceden aldıėı raporlar bu sayfada listelenir.
- Listedeki raporlarla etkileřime geerek raporları kabul edebilir, reddedip yenisini isteyebilir (bu durum yeni bir talimat olarak listelenir) ve iřlemleri tamamlanmıř raporları silebilir.

#### -PERSONELLER-

- B t n Personellerin listelendiėi sayfadır.
- Bu sayfadan yeni personel ekleyebilir, personel silebilir.
- Etkileřime getiėi personelin yetkilerini d zenleyebilir.

### PROJE HAKKINDA B L NMES  GEREKENLER

Bitirme Projesi –1 kapsamında programın sadece aray z  tasarlanacaktır. Erken bitmesi durumunda tanıtılan mod llerin tam fonksiyonel alıřması iin gerekli planlamalar danıřman eřliėinde yeniden yapılacak ve yeni plana g re hareket edilecektir.

Bitirme Projesi –1 kapsamında programda sadece oluřumun en yetkili personelinin kullanacaėı aray z  zerine alıřılacaktır.

## Zaman Çizelgesi

- AR-GE: Programa dahil edilebilecek fonksiyonların araştırılması



## ARALIK

- UI/UX tasarımlarının görsel olarak hazırlanması
- Danışman tavsiyeleri ile tasarımda son değişikliklerin yapılması



## OCAK

- Programın Flutter üzerinde kodlanması



## ŞUBAT

- Bug Testleri
- Sunum