

## 2. Tutorium Rechnerorganisation

Tutorium 7| WS19/20 Grégoire Mercier | 17. November 2019



## Gliederung



- Komponenten eines Von-Neumann-Rechners
- Einführung in MIMA
- Mikroprogrammierung

### Die Von-Neumann-Architektur



- Von-Neumann-Architektur bezieht sich auf Rechner, wir beschäftigen uns hier aber zuerst einmal nur mit der CPU
- Besteht aus verschiedenen Komponenten:
  - Steuerwerk
  - Rechenwerk
  - Speicherwerk
  - Registersatz
  - Systembusschnittstelle
- Programme und Daten liegen im selben Speicher
  - Müssen über den gleichen Speicherbus angesprochen werden (Von-Neumann-Flaschenhals)
  - Alternative: Harvard-Architektur mit getrennten Speicher



### Steuerwerk



- Für die Abarbeitung des Programms zuständig
  - Lädt den auszuführenden Befehl in das Befehlsregister (Holphase)
  - Dekodiert den Befehl im Befehlsregister (Dekodierphase)
  - Führt den dekodierten Befehl unter Verwendung der anderen CPU-Komponenten aus (Ausführungsphase)
- Steuerregister beeinflusst Verhalten des Steuerwerks
- Fest verdrahtete Logik vs. Mikroprogrammierung



### Rechenwerk



- ALU = "arithmetic logic unit"
- Führt auf Anweisung des Steuerwerks arithmetisch-logische Operationen aus
- Statusregister speichert zusätzliche Informationen über die letzte Berechnung, z.B.
  - Negative Flag
  - Carry Flag
  - Overflow Flag



## Speicherwerk (Adresswerk)



- Beinhaltet in Von-Neumann-Architektur eigentlich auch den Speicher selbst, wir betrachten erstmal nur die CPU
- Regelt den Zugriff auf den Hauptspeicher, der Programme und Daten enthält
- Bei vielen modernen Prozessoren zusätzliche Aufgabenbereiche für MMU ("memory management unit") des Prozessors, z.B.
  - Zugriffsschutz
  - Segmentierung
  - Paging (Kachelverwaltung)



### Registersatz



- Enthält die Register des Prozessors
- Spezialregister vs. allgemein verwendbare (general purpose)
   Register

## Systembusschnittstelle



- Erlaubt dem Prozessor, über den Systembus mit anderen Rechnerkomponenten zu kommunizieren
- Bestehend aus:
  - Steuerbus (unidirektional): Wahl des Betriebsmodus
  - Adressbus (unidirektional): Wahl der Adresse
  - Datenbus (bidirektional): Übergabe des Datenworts
- Beispiele:
  - "Schreibe den Wert 10 bei Adresse 20" (CPU → RAM)
  - lacktriangle "Lies den Wert bei Adresse 20" (CPU ightarrow RAM) "10" (RAM ightarrow CPU)

## Einführung in MIMA

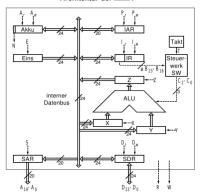


- Mikroprogrammierte Minimalmaschine
- Sehr einfaches Modell für eine CPU mit Von-Neumann-Architektur
- Wurde im Rahmen der Rechnerorganisation-Vorlesung entwickelt und wird dort vorgestellt
- Folgende Spezifikationen gibt es als "Merkblatt" auch nochmal an das 4. Übungsblatt angehängt und auf der Vorlesungshomepage zum Download (als mima.pdf)

### Die Architektur der MIMA



#### Architektur der MIMA



#### Reaister

Akku: Akkumulator
X: 1. ALU Operand
Y: 2. ALU Operand
Z: ALU Ergebnis
Eins: Konstante 1

IAR: Instruktionsadreßregister
IR: Instruktionsregister
SAR: Speicheradreßregister

SDR: Speicherdatenregister

#### Steuersignale vom SW

– für den internen Datenbus

Ar.: Akku liest
Ar.: Akku schreibt
X.-Register liest
Y-Register liest
Z.-Register schreibt
E.: Eins-Register schreibt

Pr: IAR liest
Pw: IAR schreibt

I w: IR schreibt
Dr: SDR liest
SDR schreibt

S: SAR liest

c<sub>2</sub>-c<sub>0</sub>: Operation auswählen

- für den Speicher

R: Leseanforderung
W: Schreibanforderung

#### Meldesignale zum SW

 $\begin{array}{ll} \text{T:} & \text{Takteingang} \\ \text{N:} & \text{Vorzeichen des Akku} \\ \text{$B_{23}$} \cdot \text{$B_{16}$} : \text{OpCode-Feld im IR} \end{array}$ 



Einführung in MIMA

Mikroprogrammierung

### Befehle der MIMA



OpCode	Mnemonik	Beschreibung						
0	LDC c	c -> Akku						
1	LDV a	<a> -&gt; Akku</a>						
2	STV a	Akku -> <a></a>						
3	ADD a	Akku + <a> -&gt; Akku</a>						
4	AND a	Akku AND <a> -&gt; Akku</a>	Befehlsformate					
5	OR a	Akku OR <a> -&gt; Akku</a>	Ор					
6	XOR a	Akku XOR <a> -&gt; Akku</a>	Code Adresse oder Konstante					
7	EQL a	falls Akku = <a>:-1 -&gt; Akku</a>	23 20 OpC	nda				0
		sonst: 0 -> Akku	$\overline{}$			_		
8	JMP a	a -> IAR	F 23 20	16	0	0	0	0
9	JMN a	falls Akku < 0 : a -> IAR	23 20	16				U
F0	HALT	stoppt die MIMA						
F1	NOT	bilde Eins-Komplement von Akku -> Akku						
F2	RAR	rotiere Akku eins nach rechts -> Akku						



## **ALU-Operationen der MIMA**

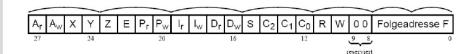


#### C2C1C0 | ALU Operation

- 0 0 0 tue nichts (d.h. z -> z) 0 0 1 X + Y -> z
- 0 1 0 rotiere x nach rechts -> z
- 0 1 1 | X AND Y -> Z 1 0 0 | X OR Y -> Z
- 1 0 0 | X OR Y -> Z 1 0 1 | X XOR Y -> Z
- 1 1 0 Eins-Komplement von x -> z
- 1 1 1 falls X = Y, -1 -> Z, sonst 0 -> Z

### Mikrobefehlsformat der MIMA





## Mikroprogrammierung



- Das MIMA-Steuerwerk ist mikroprogrammiert
- ⇒ Ein Maschinenbefehl wird durch ein kleines Programm von Mikrobefehlen ausgeführt
- Jeder dieser Mikrobefehle gibt an, welche der Steuerleitungen in einem Taktzyklus aktiv sind
- Register-Transfer-Anweisungen als alternative Schreibweise:
  - $A_w = 1$ ,  $P_r = 1$  (Steuersignale)
  - $\blacksquare \ \, \mathsf{Akku} \to \mathsf{IAR} \; (\mathsf{Register}\text{-}\mathsf{Transfer})$

# Übungsaufgabe 1: Mikrocode 1



Geben Sie das Mikroprogramm für die Holphase und Ausführungsphase des MIMA-Befehls

- in Register-Transfer-Anweisung Schreibweise
- in binärer Schreibweise (nur Takte 1 und 7)

an.



# Übungsaufgabe 2: Befehlsdekodierung



Das bisher reservierte 8. Bit im Mikrobefehlsformat der MIMA sei mit D bezeichnet und wird als Kennzeichen dafür verwendet, dass die Adresse des nächsten Mikrobefehls aus dem Befehlsteil B 23 - B 16 ermittelt werden muss. Wie sieht dann der Mikrobefehl für die Dekodierung (6. Takt) aus?

# Übungsaufgabe 3: Mikrocode 2



Schreiben Sie ein Programm in Register-Transfer-Schreibweise, das den Inhalt des Akkumulators als Zweierkomplement wieder im Akkumulator speichert. Beginnen Sie dabei ab Takt 7 der Befehlsabarbeitung.



17. November 2019