Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №2

«Локальные сети»

по дисциплине "Компьютерные сети"

Выполнили:

Студенты группы Р3334

Баянов Р. Д.

Преподаватель:

Алиев Т. И.

Санкт-Петербург

2025 г.

Содержание

Задание	3
Вариант	
Этап 1 Локальная сеть с концетратором (Сеть 1)	5
Построение сети	5
Анализ	6
Этап 2 Локальная сеть с коммутатором (Сеть 2)	8
Построение сети	8
Анализ	9
Этап 3 Многосегментная локальная сеть (Сеть 3)	13
Построение сети	13
Анализ	14
Вывол	16

Задание

В процессе выполнения лабораторной работы (ЛР) необходимо:

- построить модели трёх локальных сетей: 1) односегментной сети с использованием концентратора, 2) односегментной сети с использованием коммутатора; 3) многосегментной локальной сети;
- выполнить настройку сети, заключающуюся в присвоении IP-адресов интерфейсам сети;
- выполнить тестирование разработанных сетей путем проведения экспериментов по передаче данных (пакетов и кадров) на основе протокола UDP;
- проанализировать результаты тестирования и сформулировать выводы об эффективности смоделированных вариантов построения локальных сетей;
- сохранить разработанные модели локальных сетей для демонстрации процессов передачи данных при защите лабораторной работы.

Вариант

$$\Phi = 6$$
, $H = 6$, $O = 9$, $H = 4$

Для класса А: $(\Phi + H)$. (И + H). (O + H). $(\Phi + И) = 10.10.13.12$

Для класса В: (И + H + 128). (О + H). (Φ + H). (Φ + И) = 138.13.10.12

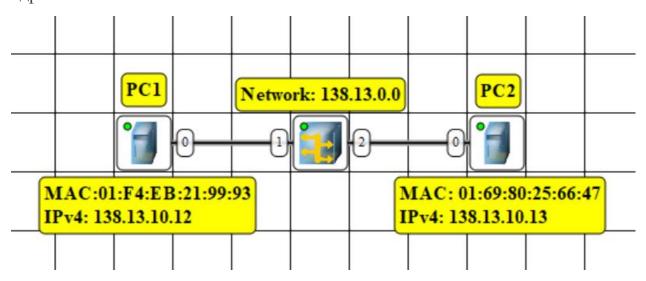
Для класса С: (192 + H + 0). $(\Phi + H)$. (H + H). $(\Phi + H) = 205.10.10.12$

Don T	Количество компьютеров в			Класс ІР-
Вар-т	сети 1 (N ₁)	сети 2 (N ₂)	сети 3 (N ₃)	адресов
4	2	3	3	В

Этап 1 Локальная сеть с концетратором (Сеть 1)

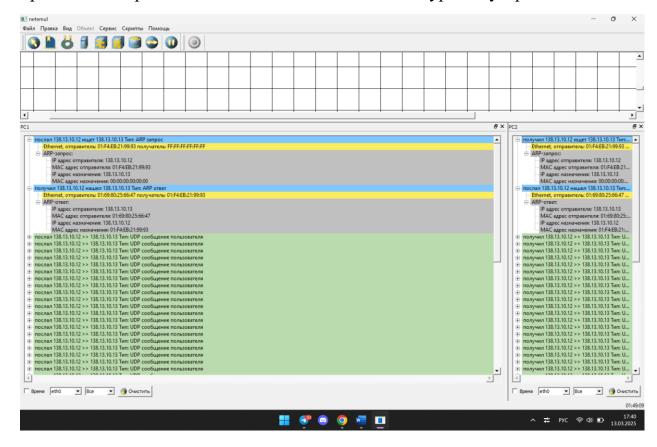
Построение сети

Для построения сети пронумеруем интерфейсы компьютеров с помощью адресов: 138.13.10.12 и 138.13.10.13



Анализ

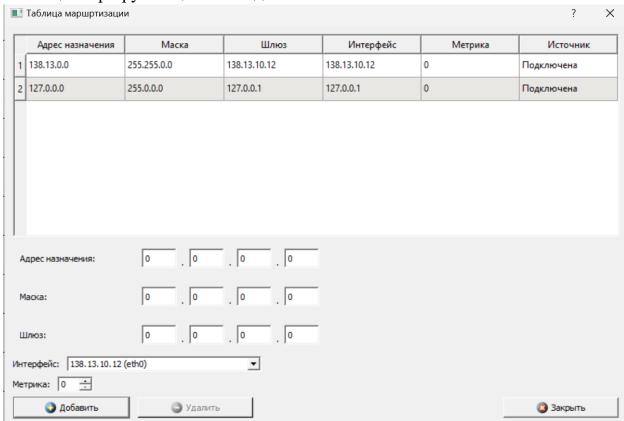
При настройке сетевых интерфейсах на компьютерах заметим, что компьютер-отправитель отдаёт агр-запрос и получает агр-ответ, после чего происходит передача пакетов. Так это выглядит в журнале устройств.



Вот так выглядят агр-таблицы на обоих компьютерах:

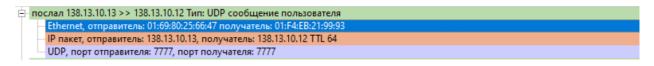


Таблицы маршрутизации выглядят вот так:



Так как два устройства находятся в одной сети после подключения их к концентратору они без проблем могут друг с другом общаться.

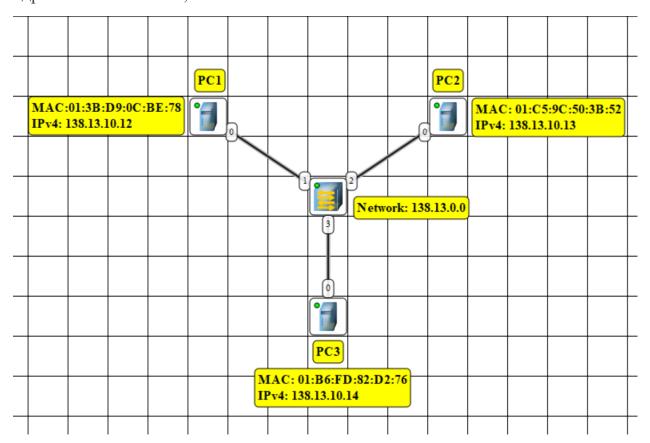
Пакеты содержат в себе MAC-адреса получателя, отправителя (Ethernet), IP-пакет: IP-адреса получателя, отправителя, порты получателя и отправителя и сами данные.



Этап 2 Локальная сеть с коммутатором (Сеть 2)

Построение сети

Для построения сети пронумеруем интерфейсы компьютеров с помощью адресов: 138.13.10.12, 138.13.10.13 и 138.13.10.14



Анализ

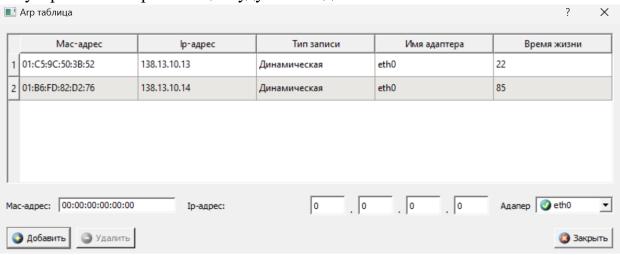
Откроем таблицу коммутации на коммутаторе и заметим, что в начале таблица пуста и не имеет в себе никаких записей. Проанализируем данную таблицу и опишем значения каждой колонки:

- MAC-адрес уникальный идентификатор сетевой карты какого-либо устройства в сети на канальном уровне. По этому адресу коммутатор определяет, куда отправить данные.
- Порт интерфейс, через который коммутатор получил информацию о данном MAC-адресе.
- Время жизни время хранения данной записи в секундах.
- Тип записи указывает на то, как была создана запись (вручную статическая или автоматически через агр-запросы динамическая)

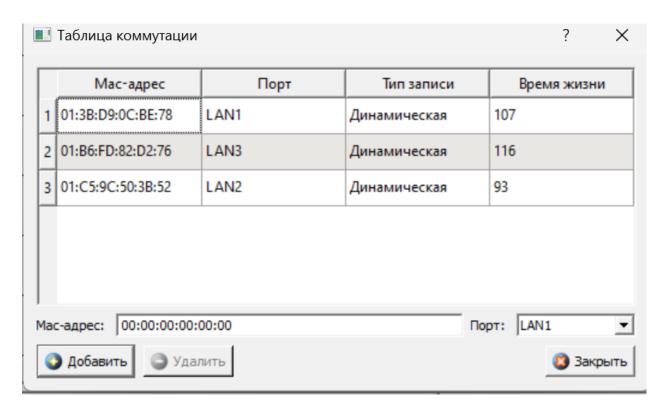
Максимальное время жизни записей в таблице коммутации чаще всего — 300 секунд. Но это число может поменяться в зависимости от самой сети для обеспечения лучшей работы коммутатора.

Прежде чем настроить таблицу коммутации попробуем с помощью UDP отправить данные с одного компьютера на другой. Заметим, что в данной схеме происходит всё ровно тоже самое, что и до этого: устройство отправляет агр-запрос, коммутатор рассылает его по всем устройствам и передаёт устройству отправителю агр-ответ, благодаря которому устройство способно отдавать пакеты, также параллельно с этим в таблице коммутации появляется запись, помогающая направить пакет куда надо. Но есть один небольшой нюанс: в самом начале, пока таблица коммутации пуста попытка отправки сообщений с одного устройства на другое происходит так, будто мы передаём сообщение через концентратор (широковещательно), то есть данные передаются всем устройствам, подключенным к коммутатору. Но как только таблица маршрутизации заполняется, отправка сообщений налаживается и всё работает корректно. Заметим, что таблица коммутации полностью заполнится с того момента, когда с каждого устройства на коммутатор придёт arp-ответ. В таблице коммутации будет максимум N записей, где N – кол-во устройств, когда-либо передающих через коммутатор свои данные.

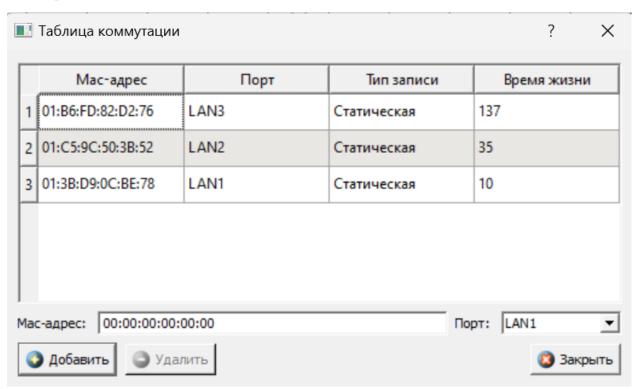
На устройствах агр-таблицы будут выглядеть так:



Установившаяся таблица коммутации будет выглядеть так:

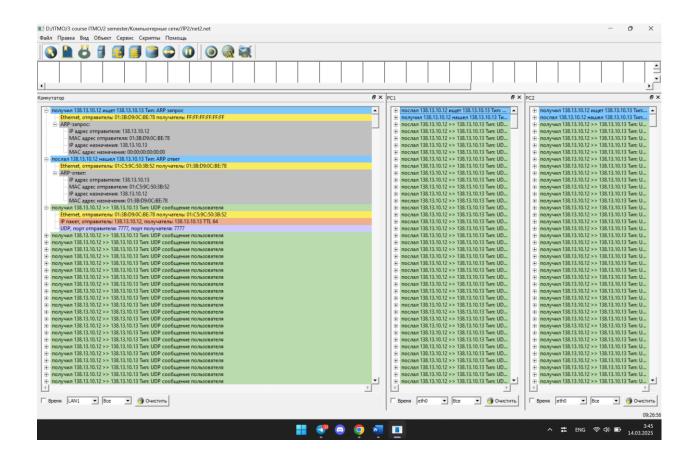


Укажем в таблицу маршрутизации такие вручную записи и посмотрим, как будет работать наша сеть:



Сеть отлично функционирует.

Журналы устройств будут такими же, как и в сети с концентратором:



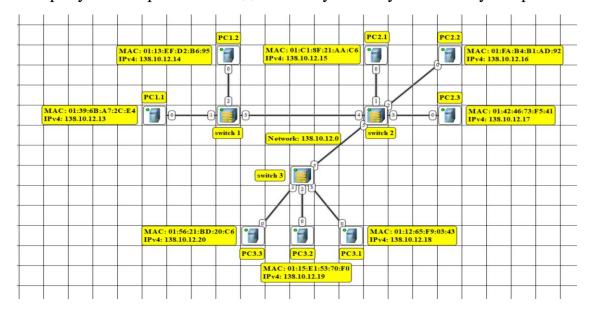
Этап 3 Многосегментная локальная сеть (Сеть 3)

Построение сети

Перед тем, как построить сеть разберёмся с тем, какие подсети и какие интерфейсы будут в нашей сети на наших устройствах. Заметим, что коммутатор работает на уровне 2 OSI модели (канальном), а концентратор и вовсе работает на уровне 1 OSI модели (физическом), следовательно, ни один из этих сетевых устройств не умеет настраивать маршрутизацию между подсетями. Придётся соединять сегменты между собой через компьютеры, а мы этого не хотим. Наша задача – создать три сегмента, которые будут соединены между собой только, посредством соединения концентратора и двух коммутаторов. Значит в нашей сети не будет подсетей. Также заметим, что соединение кольцо не подойдёт для нашей задачи, так как при передаче пакетов, устройства начнут отправлять агр-запросы, которые будут клонироваться каждый раз при проходе через коммутатор или концентратор, что создаст петлю, которую никак не остановить. Поэтому будем пробовать создавать нашу сеть последовательно. Также при построении я заметил, что концентратор не подойдёт нам даже для последовательной реализации сети, так как он каждый раз будет дублировать пакеты на наши компьютеры, подключенные к концентратору. Следовательно, остаётся один вариант построить последовательную сеть из 3 коммутаторов.

Для реализации сети будем пользоваться такими IP-адресами для наших компьютеров: 138.10.12.13 – 138.10.12.20

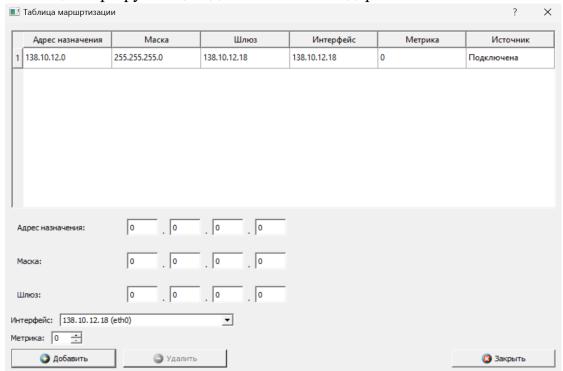
Попробуем построить последовательную схему из 3 коммутаторов:



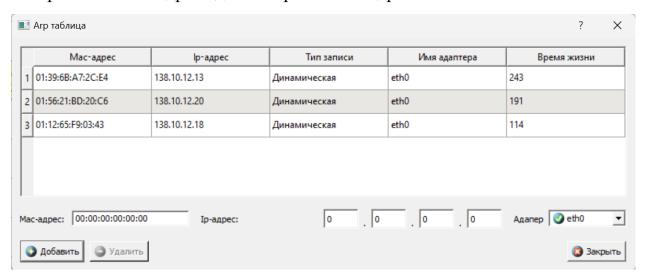
Анализ

Перед тем, как настроить таблицы коммутации попробуем протестировать сеть с помощью протокола UDP. Мы сталкиваемся с той же проблемой что и во 2 этапе, так как пока таблицы коммутации пусты, пакеты не знают правильное направление, поэтому пакет клонируются и идут по всем каналам.

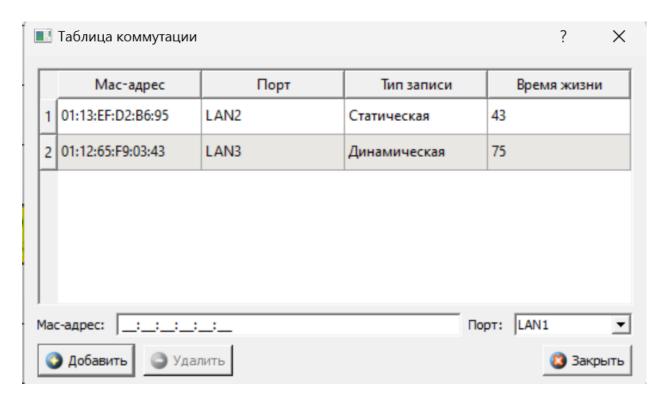
Таблицы маршрутизации для всех ПК стандартные:



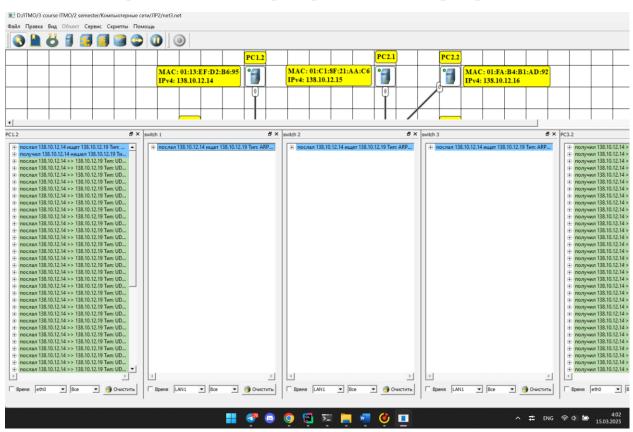
Arp-таблицы заполняются по мере передачи сообщений в сети и указывают конкретные MAC-адреса для конкретных IP-адресов:



Настроим таблицы коммутации так, как показано на скриншоте ниже:



Сделать это желательно для каждого коммутатора и для каждого устройства, чтобы сбежать работы коммутатора, в режиме концентратора.



Вывод

В данной лабораторной работе я реализовал свои первые локальные сети с коммутаторами и концентраторами. Выяснил как работают таблицы коммутации. Узнал какие проблемы могут возникнуть при реализации сетей с помощью разных топологий с использованием концентраторов и коммутаторов.