# Лабораторные работы по дисциплине «Компьютерные сети» «Моделирование компьютерных сетей в среде NetEmul»

### <u>Лабораторная работа №2 «Локальные сети»</u>

#### 1. ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Изучение принципов настройки и функционирования локальных сетей, построенных с использованием концентраторов и коммутаторов, а также процессов передачи данных на основе стека протоколов TCP/IP, с использованием программы моделирования компьютерных сетей NetEmul.

В процессе выполнения лабораторной работы (ЛР) необходимо:

- построить модели трёх локальных сетей: 1) односегментной сети с использованием концентратора, 2) односегментной сети с использованием коммутатора; 3) многосегментной локальной сети;
- выполнить настройку сети, заключающуюся в присвоении IP-адресов интерфейсам сети;
- выполнить тестирование разработанных сетей путем проведения экспериментов по передаче данных (пакетов и кадров) на основе протокола UDP;
- проанализировать результаты тестирования и сформулировать выводы об эффективности смоделированных вариантов построения локальных сетей;
- сохранить разработанные модели локальных сетей для демонстрации процессов передачи данных при защите лабораторной работы.

# 2. ЭТАПЫ И ПОРЯДОК ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТЫ

# Этап 1. Локальная сеть с концентратором (Сеть 1)

## 1. Построение сети с концентратором.

- 1.1. Построить сеть из  $N_1$  компьютеров, объединенных в локальную сеть с помощью концентратора (хаба). Для формирования связей между устройствами необходимо выбрать соединяемые интерфейсы (кнопка Создать соединение в меню устройств) на каждом из устройств.
- 1.2. Присвоить имена (идентификаторы) всем устройствам сети (пункт Задать описание... в меню управления соответствующего устройства) для отслеживания протекающих в них процессов (последовательности и содержания передаваемых пакетов и кадров) в Журналах устройств.
- 1.3. Для наглядности и облегчения анализа протекающих в сети процессов при передаче пакетов и кадров желательно визуализировать МАС- и IP-адреса на модели сети (кнопка Вставить текстовую запись в меню устройств).
- 1.4. Проанализировать содержимое таблиц маршрутизации и arp-таблиц. Описать:
  - какая информация находится в таблицах;

• как формируется каждая запись в таблицах?

#### 2. Настройка компьютеров.

- 2.1. Подключить для каждого настраиваемого компьютера **Журнал** для анализа передаваемых данных после назначения (присвоения) IP-адреса (пункт **Показать журнал** меню управления компьютера).
- 2.2. Настроить интерфейс (сетевой карты) компьютера (пункт Интерфейс меню управления компьютера), назначив ему вручную IP-адреса, при этом автоматически появится маска, которая при необходимости может быть изменена.
- 2.3. Назначить (присвоить) всем ПК ІР-адреса из заданного множества адресов в меню **Интерфейс** и определить:
  - какие и зачем передаются служебные сообщения после назначения IP-адреса;
  - каково содержание этих сообщений.
- **3. Анализ таблиц.** Проанализировать содержание таблиц маршрутизации и агртаблиц компьютеров и определить:
  - появились ли в них изменения;
  - если «да», то какие и почему.

## 4. Тестирование сети (отправка пакетов).

- 4.1. Проанализировать передачу сообщений с использованием протокола UDP. Описать:
  - какие пакеты и кадры передаются в сети;
  - в какой последовательности передаются пакеты и кадры:
  - какая информация содержится в пакетах и кадрах.
  - 4.2. Сохранить построенную локальную сеть.

## Этап 2. Локальная сеть с коммутатором (Сеть 2)

## 5. Построение локальной сети с коммутатором.

- 5.1. Построить сеть из  $N_2$  компьютеров, объединенных в локальную сеть с помощью коммутатора (свитча) и открыть таблицу коммутации. Описать:
  - какие поля содержит таблица коммутации;
  - в каких единицах измеряется время жизни;
  - чему равно максимальное значение времени жизни.
- 5.2. Не заполняя таблицу коммутации провести эксперименты по передаче данных между компьютерами и описать:
  - как происходит заполнение таблицы коммутации;
  - на основе анализа какой информации заполняется таблица коммутации;

- в чем основные отличия передачи сообщений в сети с коммутатором от сети с концентратором;
- когда (при каком условии) таблица коммутации будет построена полностью;
- чему равно максимальное количество записей (строк) в таблице коммутации.
- **6. Анализ таблиц.** Проанализировать содержимое таблиц маршрутизации и агртаблиц ПК и определить:
  - появились ли в них изменения и, если «да», то какие и почему.

### 7. Тестирование сети (отправка пакетов).

- 7.1. Проиллюстрировать передачу сообщений с использованием протокола UDP. Описать:
  - какие и в какой последовательности передаются служебные и пользовательские пакеты и кадры;
  - какие изменения происходят в таблицах маршрутизации, агртаблицах и в таблице коммутации.
- 7.2. Проиллюстрировать передачу сообщений с использованием протокола UDP. Описать:
  - какие и в какой последовательности передаются служебные и пользовательские пакеты и кадры;
  - какие изменения происходят в таблицах маршрутизации, агртаблицах и в таблице коммутации.
- 7.3 Сохранить построенную локальную сеть.

## Этап 3. Многосегментная локальная сеть (Сеть 3)

#### 8. Формирование сети.

- 8.1. Две ранее построенные локальные **сеть 1** и **сеть 2** (*сегменты*) с концентратором и коммутатором объединить в единую многосегментную сеть и подключить к этой сети еще один сегмент (**сеть 3**) с  $N_3$  компьютерами и коммутатором.
- 8.2. Проанализировать и описать:
  - содержимое таблиц маршрутизации и агр-таблиц в каждом ПК и таблицу коммутации коммутатора.
- 8.3. Рассмотреть и сравнить разные варианты связей коммутаторов и концентратора (последовательно друг с другом, «кольцо», ...), и предложить наилучший вариант. На основе анализа таблиц коммутации определить:
  - какие варианты связей между коммутаторами оказались нереализуемы и почему;
  - будет ли работоспособна сеть, если для нереализуемых вариантов концентраторы заменить на коммутаторы или наоборот.

#### 9. Тестирование сети (отправка пакетов).

- 9.1. Для выбранного варианта связей между проиллюстрировать передачу сообщений с использованием протокола UDP. Описать:
  - какие и в какой последовательности передаются служебные и пользовательские пакеты и кадры;
  - какие изменения происходят в таблицах коммутации и агртаблицах.
- 9.2. Проиллюстрировать передачу сообщений с использованием протокола UDP. Описать:
  - какие и в какой последовательности передаются служебные и пользовательские пакеты и кадры;
  - какие изменения происходят в таблицах коммутации и arpтаблицах.
- 9.3. Сохранить построенную многосегментную локальную сеть.

## 3. ТРЕБОВАНИЯ К СОДЕРЖАНИЮ ОТЧЁТА

Отчет по выполненной лабораторной работе состоит из двух частей:

- 1) краткое описание построенных сетей с результатами анализа и скриншотами, подтверждающими результаты и выводы по работе;
- 2) сохранённые все построенные модели компьютерных сетей для иллюстрации их работы в среде NetEmul с целью подтверждения полученных результатов.

Отчёт в электронном виде должен содержать следующие пункты.

- 1. Постановку задачи с исходной информацией о количестве компьютеров, сетевых устройств и пуле IP-адресов в соответствии с вариантом лабораторной работы.
- 2. Скриншоты:
  - рассмотренных в работе вариантов реализации локальных сетей с отображением назначенных интерфейсам устройств IP-адресов;
  - таблиц коммутации, маршрутизации и агр-таблиц (выборочно, в основном таких таблиц, которые наиболее полно позволяют получить представление о принципах их заполнения и иллюстрируют процесс передачи данных в сети);
  - журналов устройств сети, иллюстрирующих процессы передачи данных в сети и содержание передаваемых пакетов и кадров.
- 3. Результаты анализа, полученные в процессе тестирования и моделирования, представляющие собой ответы на сформулированные выше вопросы, должны дать полное представление об основных принципах передачи данных в локальных сетях на основе протокола UDP.

## 4. ВАРИАНТЫ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

Вариант лабораторной работы выбирается ниже из *Таблицы* по номеру студента в списке группы в ИСУ университета (в списке группы у преподавателя, ведущего лабораторные занятия).

4 байта IP-адресов для использования в лабораторной работе формируется в зависимости от заданного класса адресов следующим образом:

- для класса A: (Ф+H).(И+H).(О+H).(Ф+И)
- для класса B: (И+H+128).(О+H).(Ф+H).(Ф+И)
- для класса C: (192+H +O).(Ф+H).(И+H).(Ф+И)

Здесь: Ф, И, О – количество букв в Фамилии, Имени, Отчестве студента;

Н – две последние цифры в номере группы (для групп Р3306 -

P3319) и *последняя цифра* в номере группы (для групп P3330 - P3334).

**Пример.** Студент группы P3313 Иванов Петр Степанович будет иметь:  $\Phi$ =6, H=4, O=10, H=13.

В этом случае адреса сетей разных классов будут иметь вид:

- класс А: 19.17.23.10
- класс В: 145.23.19.10
- класс C: 215.19.17.10

В работе должен быть сформирован и использоваться в дальнейшем пул последовательных IP-адресов, представляющий собой множество адресов, начинающееся с полученного выше значения, размер которого достаточен для адресации всех интерфейсов сети.

В нашем примере в сети класса В для нумерации 10-и интерфейсов будет использоваться пул последовательных адресов:

$$145.23.19.10 - 145.23.19.19$$
 (10 адресов).

Таблица – варианты лабораторной работы

Вар-т	Количество компьютеров в			Класс	П
	сети 1 (N <sub>1</sub> )	сети 2 (N2)	сети 3 (N <sub>3</sub> )	ІР-адресов	Примечания
1	2	2	3	В	
2	2	2	4	С	
3	2	3	2	A	
4	2	3	3	В	
5	2	3	4	С	
6	2	4	2	A	
7	2	4	3	В	
8	3	2	2	С	
9	3	2	3	A	
10	3	2	4	В	
11	3	3	2	С	
12	3	3	3	A	
13	4	2	2	В	
14	4	2	3	С	
15	4	3	2	A	
16	2	4	3	С	
17	3	2	2	A	
18	3	2	3	В	
19	3	2	4	С	
20	3	3	2	A	
21	3	3	3	В	
22	4	2	2	С	
23	4	2	3	A	
24	4	3	2	В	
25	2	3	3	A	
26	2	3	4	В	
27	2	4	2	С	
28	2	4	3	A	
29	2	4	4	В	
30	4	2	4	С	
31	4	4	2	A	
32	3	4	3	В	
33	4	3	3	С	