#### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

#### «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

#### Отчет

по лабораторной работе №3

по дисциплине «Вычислительная математика»

Автор: Баянов Равиль Динарович

Факультет: ПИиКТ

Группа: Р3234

Преподаватель: Перл О. В.



## Оглавление

Описание метода	3
Блок-схема	4
Исходный код метода на языке программирования Python	5
Примеры работы программы	6
Вывод	9

## Описание метода

Метод Ньютона для решения СНУ (систем нелинейных уравнений) — это обычный метод Ньютона для решения уравнений, но работающий с матрицей и векторами. Метод основан на использовании разложения функции в ряд Тейлора окрестности текущего приближения. Метод Ньютона представляет собой итерационный процесс, который осуществляется по определенной формуле следующего вида:

$$(x^{(k+1)} = x^{(k)} - W^{-1}(x^{(k)}) * F(x^k), k = 0,1,2,3,...)$$

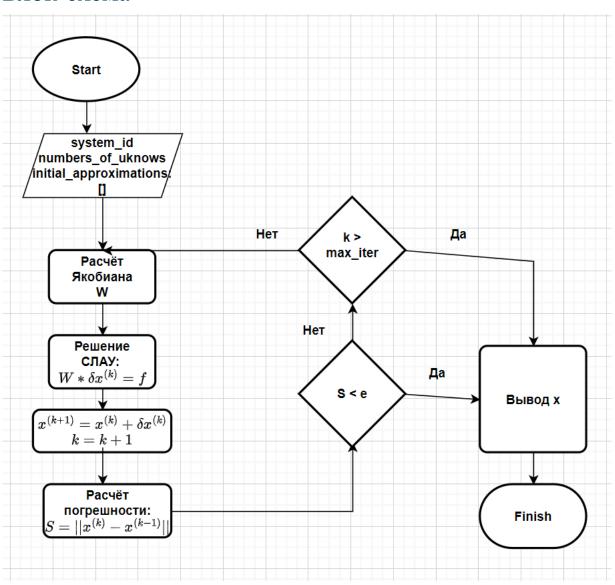
 $\Gamma$ де W — матрица Якоби, то есть матрица частных производных функций системы по каждой неизвестной.

Критерием окончания итерационного процесса является неравенство:

$$\left(\left|\left|x^{(k+1)}-x^{(k)}\right|\right|\leq\epsilon\right)$$

Метод Ньютона крайне эффективен, быстр и точен. В дальнейших разделах отчёта можно увидеть реализацию данного метода.

# Блок-схема



# Исходный код метода на языке программирования Python

```
def first deriative 1(args: []) -> float:
    return math.cos(args[0])
def first_deriative_2(args: []) -> float:
def second_deriative_1(args: []) -> float:
def second_deriative_2(args: []) -> float:
   return args[0] / 2
def third_deriative_1(args: []) -> float:
   return (args[1] + k) / pow(math.cos(args[0] * args[1] + k), 2) - 2 *
args[0]
def third deriative 2(args: []) -> float:
   return (args[0] + k) / pow(math.cos(args[0] * args[1] + k), 2)
def fourth deriative 1(args: []) -> float:
   return 2 * a * args[0]
def fourth deriative 2(args: []) -> float:
   return 4 * args[1]
def fifth deriative 1(args: []) -> float:
   return 2 * args[0]
def fifth deriative 2(args: []) -> float:
    return 2 * args[1]
def fifth deriative 3(args: []) -> float:
    return 2 * args[2]
def six deriative 1(args: []) -> float:
    return 4 * args[0]
   return 2 * args[1]
def six_deriative_3(args: []) -> float:
```

```
def seven deriative 2(args: []) -> float:
def seven deriative 3(args: []) -> float:
def jacobian(n: int, args: []):
        return [[first deriative 1(args), first deriative 2(args)],
                [second deriative 1(args), second deriative 2(args)]]
        return [[fifth deriative 1(args), fifth deriative 2(args),
fifth_deriative_3(args)],
                [six deriative 1(args), six deriative 2(args),
six deriative 3(args)],
                [seven deriative 1(args), seven deriative 2(args),
seven_deriative_3(args)]]
def solve_by_fixed_point_iterations(system_id, number of unknowns,
        return initial_approximations
   eps = 1e-5
   values = list(initial_approximations)
   funcs = get_functions(system_id)
       J = jacobian(system_id, values)
           delta.append(-s)
        if all(abs(d) < eps for d in delta):</pre>
```

# Примеры работы программы

1) Первая система:

```
1
2
0.5
0.5
-6.228716899649557e-08
-0.058737839538759135
```

2) Вторая система:

```
2

2

300

400

-6.597680955208146e+246

7.801880431986798e+247
```

3) Вторая система, но с другими параметрами:

```
3
2
300
400
-6.597680955208146e+246
7.801880431986798e+247
```

4) Третья система:

```
4
3
55
66
77
2.2562493965826293e+206
8.397713021660942e+203
2.7884114507001366e+204
```

5) Ввод system\_id больше, чем существует систем:

Просто выходим из программы с приближёнными значениями.

## Вывод

При выполнении данной лабораторной работы я поработал с методом Ньютона для решения СНУ (систем нелинейных уравнений). Попробовав его на нескольких системах, я ощутил его недостатки и преимущества.

Основным преимуществом метода Ньютона является его быстрая сходимость в окрестности точного решения. Если начальное приближение достаточно близко к решению, то метод Ньютона сходится квадратично.

Однако метод Ньютона имеет ряд недостатков. Например, вычисление матрицы Якоби и её обратной матрицы может быть крайне сложным, особенно для систем с большим количеством неизвестных. С этой проблемой помогает справиться модифицированный метод Ньютона, в котором матрицу Якоби вычисляют всего один раз с приближёнными значениями. Но эта модификация проигрывает в точности и в скорости сходимости оригинальному методу. Также метод Ньютона может сходиться очень медленно или вообще может не сходиться, если приближённые значения далеки от решения.

Метод Ньютона имеют быструю сходимость, чем метод хорд или метод простых итераций, но он при этом требует гораздо большего количества вычислений на каждом проходе цикла.

Так как вычисление обратной матрицы требует  $O(N^3)$ , то логично предположить, что весь метод выполняется за  $O(N^3)$ . А если быть точнее, то за  $O(\text{iterations * }N^3)$ .

Оценка ошибки метода Ньютона зависит от степени гладкости функции и начального приближения.

В заключение метод Ньютона является эффективным методом решения СНУ, особенно когда начальное приближение находится близко к точному. Но метод Ньютона требует выполнить много вычислений для нахождения ответа.