

PERCOBAAN 1

1. Atribut dan method
2. Ada 4 :
String nama, String nim, String kelas, Double ipk.
3. Ada 3 :
void tampilkanInformasi, void ubahKelas , void updateIpk
- 4.

```
void updateIpk(double ipkBaru){  
    if(ipkBaru >= 0.0 && ipkBaru <= 4.0){  
        ipk = ipkBaru;  
    }else {  
        System.out.println("IPK tidak valid. Harus anatara 0.0 dan 4.0");  
    }  
}
```

```
Nama : MUHAMMAD ALI  
NIM : 254107020211  
IPK : 3.55  
Kelas : TI 1D  
IPK tidak valid. Harus anatara 0.0 dan 4.0  
Nama : MUHAMMAD ALI  
NIM : 254107020211  
IPK : 3.55  
Kelas : TI 2C  
...
```

4. Method **nilaiKinerja()** bekerja dengan mengecek nilai IPK menggunakan percabangan untuk menentukan kategori kinerja berdasarkan rentang IPK.

PERCOBAAN 2

1. **Mahasiswa24 mhs1 = new Mahasiswa24();**
2. mhs1.nama = "MUHAMMAD ALI";
mhs1.tampilkanInformasi();
3. Karena ada perubahan nilai padaS atribut

PERCOBAAN 3

1.

```
public Mahasiswa24(String nm, String nim, double ipk, String kls){  
    nama = nm;  
    this.nim = nim;  
    this.ipk = ipk;  
    kelas = kls;  
}
```

2.- Membuat object baru bernama **mhs2**

- Menggunakan konstruktor berparameter
- Serta mengisi nilai atribut

3. Karena class hanya memiliki konstruktor berparameter. Java tidak lagi menyediakan konstruktor tanpa parameter, sehingga new Mahasiswa24() tidak bisa digunakan.

4. Tidak harus.

Method bisa dipanggil sesuai kebutuhan karena masing-masing berdiri sendiri.