

PERCOBAAN 1

1. Atribut dan method
2. Ada 4 :
String nama, String nim, String kelas, Double ipk.
3. Ada 3 :
void tampilkanInformasi, void ubahKelas , void updateIpk
- 4.

```
void updateIpk(double ipkBaru){  
    if(ipkBaru >= 0.0 && ipkBaru <= 4.0){  
        ipk = ipkBaru;  
    }else {  
        System.out.println(x: "IPK tidak valid. Harus anantara 0.0 dan 4.0");  
    }  
}
```

```
Nama : MUHAMMAD ALI  
NIM : 254107020211  
IPK : 3.55  
Kelas : TI 1D  
IPK tidak valid. Harus anantara 0.0 dan 4.0  
Nama : MUHAMMAD ALI  
NIM : 254107020211  
IPK : 3.55  
Kelas : TI 2C
```

4. Method **nilaiKinerja()** bekerja dengan mengecek nilai IPK menggunakan percabangan untuk menentukan kategori kinerja berdasarkan rentang IPK.

PERCOBAAN 2

1. `Mahasiswa24 mhs1 = new Mahasiswa24();`
2. `mhs1.nama = "MUHAMMAD ALI";`
`mhs1.tampilkanInformasi();`
3. Karena ada perubahan nilai padaS atribut

PERCOBAAN 3

1.

```
public Mahasiswa24(String nm,String nim,double ipk,String kls){  
    nama = nm;  
    this.nim = nim;  
    this.ipk = ipk;  
    kelas = kls;  
}
```

2.- Membuat object baru bernama **mhs2**

- Menggunakan konstruktor berparameter
- Serta mengisi nilai atribut

3. Karena class hanya memiliki konstruktor berparameter. Java tidak lagi menyediakan konstruktor tanpa parameter, sehingga `new Mahasiswa24()` tidak bisa digunakan.

4. Tidak harus.

Method bisa dipanggil sesuai kebutuhan karena masing-masing berdiri sendiri.