



**DOCUMENTACIÓN DE CÓDIGO**  
**PROYECTO PROGRAMACIÓN**  
**MOSTRAR\_MENU()**  
**MAIN()**

Profesora: Stephanie Delgado Brenes

Curso: SOFT-01 Principios de programación 1  
Grupo: SCV3

Estudiantes:

Moisés Reyes Sevilla  
Raulin González Segura  
Johnny Víquez Quirós

Cartago, Costa Rica  
Noviembre, 2025

TABLAS DE VARIABLES

Variables de entrada			
Descripción	Nombre	Tipo	Ejemplo

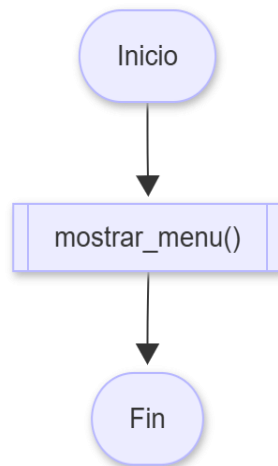
Variables intermedias			
Descripción	Nombre	Tipo	Ejemplo

Variables de salida			
Descripción	Nombre	Tipo	Ejemplo

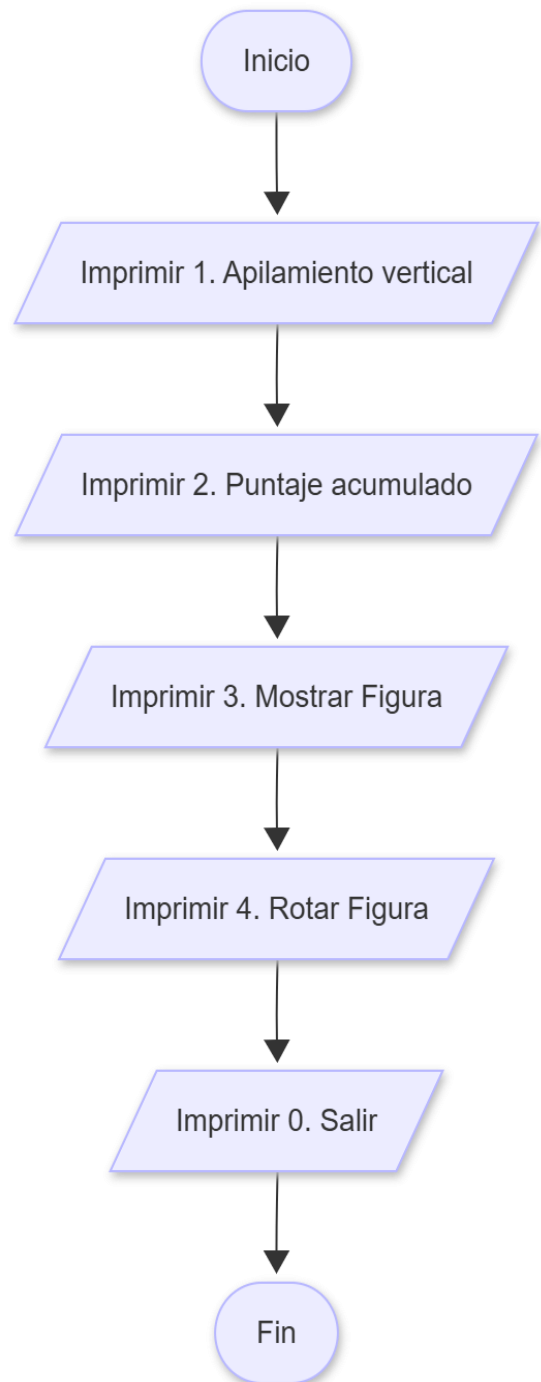
CASOS DE PRUEBA

Caso	Entradas	Resultado esperado	Resultado obtenido	Encargado	Fecha

## DIAGRAMA EXPLICATIVO



## DIAGRAMA DE FLUJO



TABLAS DE VARIABLES

Variables de entrada			
Descripción	Nombre	Tipo	Ejemplo
Variable que almacena el input del usuario	opcion_input	str	"1"

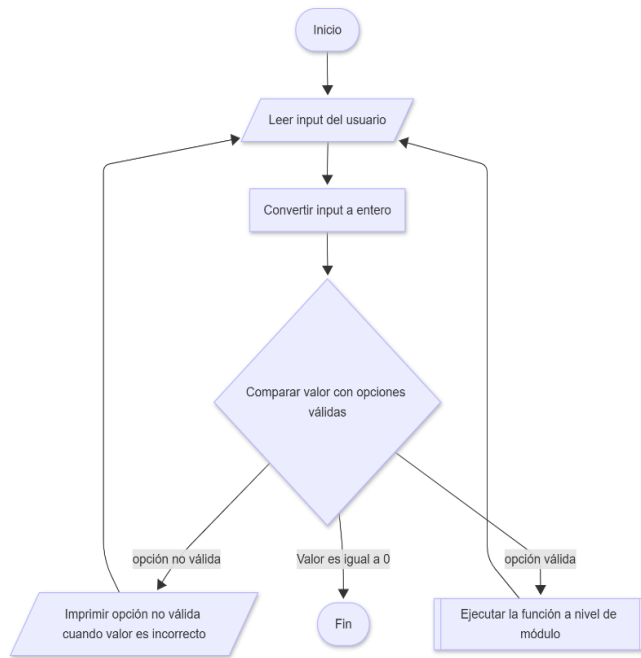
Variables intermedias			
Descripción	Nombre	Tipo	Ejemplo
Variable que almacena un valor entero	opcion	int	-1
Modulo contenedor de un conjunto de elementos	vertical_stacking	module	import vertical_stacking
Modulo contenedor de un conjunto de elementos	lines	module	import lines
Modulo contenedor de un conjunto de elementos	shapes	module	import shapes
Modulo contenedor de un conjunto de elementos	rotation	module	import rotation

Variables de salida			
Descripción	Nombre	Tipo	Ejemplo
Función a nivel de módulo	run_exercise	function	lines.run_exercise()

CASOS DE PRUEBA

Caso	Entradas	Resultado esperado	Resultado obtenido	Encargado	Fecha
1	1, 20	Fin de la partida	Fin de la partida	Moisés Reyes Sevilla	2025-11-08
2	2, 10	275	275		
3	3, "o"	* * * *	* * * *		
4	4, "d", 7, 4	"Nueva orientación de la pieza: A"	"Nueva orientación de la pieza: A"		
5	"p"	Por favor, Ingresa un número válido	Por favor, Ingresa un número válido		
6	5	Opción no válida. Intenta nuevamente	Opción no válida. Intenta nuevamente		

## DIAGRAMA EXPLICATIVO



## DIAGRAMA DE FLUJO

