

```
1-def print_prosa():
    2-print("Melding til alle gaardeiere:")
    3-print("Antall dyr paa gaarden: ")
4-antall_dyr = 4
5-print_prosa()
6-print(antall_dyr)
7-antall_nye_dyr = int(input("Hvor mange nye dyr kommer til gaarden: "))
8-antall_dyr = antall_dyr + antall_nye_dyr
9-print_prosa()
10-print(antall_dyr)
11-if antall_dyr > 12:
    print("Det er mer enn ett dusin dyr paa gaarden!")
12-elif antall_dyr == 12:
    13-print("Det er ett dusin dyr paa gaarden!")
else:
    print("Det er mindre enn ett dusin dyr paa gaarden!")
```

- 1- Dette er prosedyre som vi bruker for å kjøre alle kodelinjene i prosedyren («kalle prosedyren»), vi bruker def når det er en prosedyre. Print_prosa er samme som en variabel som vi velger navnet selv.
- 2- Her skriver vi print ("Melding til alle gaardeiere:"), det vil si at når vi kjører programmet, det kommer til å skrive ut denne setningen.
- 3- Her skjer det samme som punkt to, men det kommer til å skrive ut en forskjellig setning som er ("Antall dyr paa gaarden: ")
- 4- Her velger vi en variabel (antall_dyr) og antar vi at det skal være fire. Det kommer til å hjelpe oss når vi kjører programmet.
- 5- Når vi skriver print_prosa(), det gjør at programmet kjøres. Da får vi det vi skrev under def i punkt 2 og 3
- 6- Når vi skriver print(antall_dyr), her printer vi ut variabelen som vi valgte, det kommer til å gi oss nummer fire.
- 7- Her velger vi en ny variabel som vi kaller for «antall_nye_dyr», vi bruker «input» for å be brukeren om å gi oss et tall. Det er viktig å bruke int for å sikre at programmet forstår at det er et heltall. (Fra oppgaveteksten antok vi at brukeren ga 4 som et tall)
- 8- I dette punktet skriver vi at variabelen antall_dyr skal være lik antall_dyr plus antall_nye_dyr, det hjelper oss å få en ny variabel ved bruk av de gamle variablene som vi hadde. (vi kommer til å få 12, siden vi hadde 4 i begynnelsen, og brukeren ga oss nummer 4, som gir 12 til slutt)
- 9- Her skriver vi print_prosa() for å kjøre programmet og det kommer til å gi oss de samme to setningene som vi hadde fra punkt 2 og 3.

- 10- Nå skriver vi `print(antall_dyr)`, vi vil at programmet skal skrive ut det nye tall som vi får ved å slå sammen antall dyr og antall nye dyr.
- 11- Her bruker vi if-test for å teste om antall dyr er større enn 12, det kommer ikke til å stemme siden 12 er ikke større enn 12, derfor utføres ikke neste linje.
- 12- Vi går til elif, her tester vi om 12 er lik 12, siden det er sant, utføres neste linje
- 13- Siden 12 er lik 12, programmet kommer til å skrive ut ("Det er ett dusin dyr paa gaarden!")