

OCTOBER 20 – 26, 2019



المبادرة السعودية للمطورين

تعلم .. فكر .. حاول .. أبداع

المبادرة السعودية للمطورين

مسار الـ JavaScript

مشرف المسار:

محمد الأسمرى

JS

ملاحظات قبل بدء الدروس:

- على المتدربين نشر كل يوم الجزئية التي تم كتابتها من النص البرمجي في الـ **Github** تحت **Topic** بعنوان **saudidev.org** كما تم توضيحه في دروس الـ **Github** سابقاً

- على المتدربين نشر كل يوم مقدار التقدم وصورة لما تم تعلمه وتطبيقه على **Twitter** تحت الهاشتاقات:
#المبادرة_السعودية_للمطورين
_100#يوم_برمجة
#100DaysOfCode

تمنياتنا لك بالتوفيق
المبادرة السعودية للمطورين

اليوم الثاني والستون

(function)

الفنكشن (function) هي كتلة برمجية يتم تنفيذها مرة أو أكثر من مرة في البرنامج وتستطيع استدعاءها متى ما أردت استخدامها. هنا في هذا المثال كتبنا فنكشن بداخلها for loop ثم قمنا باستدعائها

```
var o;  
function printprops(o) {  
  for (var p=0; p<o;p++)  
  {  
    document.write("p = " + p + "<br>");  
  }  
}  
printprops(5);
```

ولو أردنا الدالة ترجع قيمة فتكون بهذه الطريقة return

```
function distance(x1, y1, x2, y2) {  
  var dx = x2 - x1;  
  var dy = y2 - y1;  
  return Math.sqrt(dx*dx + dy*dy);  
}
```

```
document.write(distance(2,4,6,8));
```

وكما ذكرنا سابقاً , يجب التركيز في كتابة اسم الفنكشن حيث هناك كلمات محجوزة يجب تجنبها.

والجافاسكريبت تسمح بتداخل الوظائف بمعنى فنكشن داخل فنكشن لاحظ المثال أدناه حيث أردنا حساب وتر المثلث كتبنا فنكشن التربيع داخل فنكشن الوتر ومن ثم رجعنا القيم فيها

```
function hypotenuse(a, b) {  
  function square(x) { return x*x; }  
  return Math.sqrt(square(a) + square(b));  
}  
document.write(hypotenuse(3,4));
```

اليوم الثالث والستون

الفنكشن (Functions)

استكمال للفنكشن , نستطيع أن نستخدم الفنكشن كقيمة على سبيل المثال

```
function myFunction(a, b) {  
  return a * b;  
}
```

```
var x = myFunction(4, 3);
```

وكذلك نستطيع جعل الفنكشن يستدعي نفسه

جرب هذين المثالين

```
(function s() {  
  document.write("Hello! I called myself");  
})();
```

وهناك أيضا مايسمى built-in JavaScript function constructor

انظر لفرق الطريقتين

```
var myFunction = function (a, b) {return a * b}  
document.write(myFunction(4, 3));
```

```
var myFunction = new Function("a", "b", "return a * b");  
document.write(myFunction(4, 3));
```

اليوم الرابع والستون

call

هي طريقة الفونكشن من الكائن والتعامل معه كـ parameter

```
var person = {  
  fullName: function() {  
    return this.firstName + " " + this.lastName;  
  }  
}  
  
var person1 = {  
  firstName: "John",  
  lastName: "Doe"  
}  
  
var person2 = {  
  firstName: "Mary",  
  lastName: "Doe"  
}  
  
document.write(person.fullName.call(person1));
```

وكذلك نستطيع جعل معها Arguments

```
var person = {  
  fullName: function(city, country) {  
    return this.firstName + " " + this.lastName + ", " + city + ", " + country;  
  }  
}  
  
var person1 = {  
  firstName: "John",  
  lastName: "Doe"  
}  
  
document.write(person.fullName.call(person1, "Oslo", "Norway"));
```


اليوم الخامس والستون

(apply)

هي نفس call ولكن تستطيع استخدامها مع كائن آخر

```
var person = {  
  fullName: function() {  
    return this.firstName + " " + this.lastName;  
  }  
}  
  
var person1 = {  
  firstName: "Mary",  
  lastName: "Doe"  
}  
  
person.fullName.apply(person1);
```

والفرق بينهما أن call تأخذ Arguments مفصلة أما apply فيأخذها كمصفوفة على سبيل المثال

```
var person = {  
  fullName: function(city, country) {  
    return this.firstName + " " + this.lastName + ", " + city + ", " + country;  
  }  
}  
  
var person1 = {  
  firstName: "John",  
  lastName: "Doe"  
}  
  
person.fullName.apply(person1, ["Oslo", "Norway"]);
```

اليوم السادس والستون

(JavaScript Closures)

من المهم جداً معرفة استخدام المتغيرات ومواقعها مع الفونكشن ويجب أن نركز ونفرك بين local or global

```
function myFunction() {  
  var a = 4; // local  
  return a * a;  
}
```

```
var a = 4; //global  
function myFunction() {  
  return a * a;  
}
```

انظر الى نتيجة counter هنا

```
var counter = 0;  
  
function add() {  
  counter += 1;  
}  
  
add();  
add();  
add();  
document.write(counter);
```

ثم انظر اليها هنا

```
var counter = 0;  
  
function add() {  
  var counter = 0;  
  counter += 1;  
}
```

```
add();  
add();  
add();  
document.write(counter);
```

ثم لاحظ هنا

```
function add() {  
    var counter = 0;  
    counter += 1;  
    return counter;  
}
```

```
add();  
add();  
add();  
document.write(add());
```

وايضاً لاحظ هنا

```
var add = (function () {  
    var counter = 0;  
    return function () {counter += 1; return counter}  
})();
```

```
add();  
add();  
add();  
document.write(add());
```

اليوم السابع والستون واليوم الثامن والستون

نهاية الاسبوع العاشر

ابحث عن الفنكشن `memorize()` واستخدمها في كود لارجاع قيمة من الذاكرة