

#### Section 6. Algorithme de Dijkstra

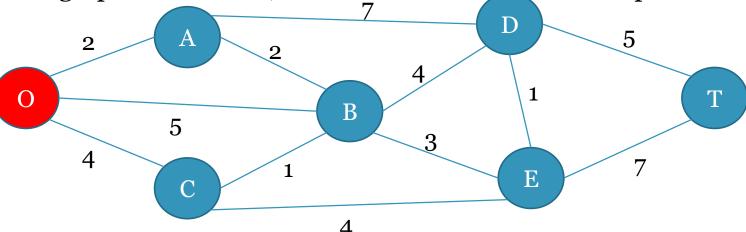
Année Universitaire: 2021-2022

## Algorithme de Dijkstra

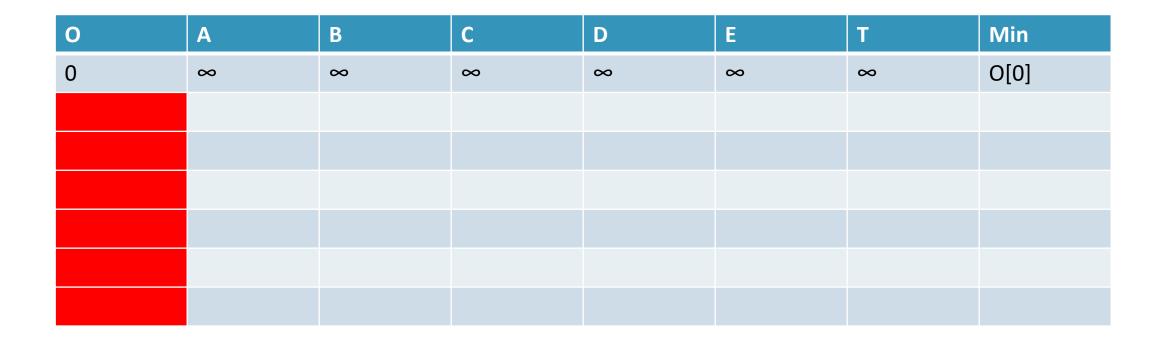
- □L'algorithme de Dijkstra (prononcer approximativement « Dextra »)
- □Permet de trouver **le plus court chemin entre deux sommets d'un graphe** (orienté ou non orienté).

□ Dans l'exemple du graphe ci-dessous, on va rechercher le chemin le plus court menant de O

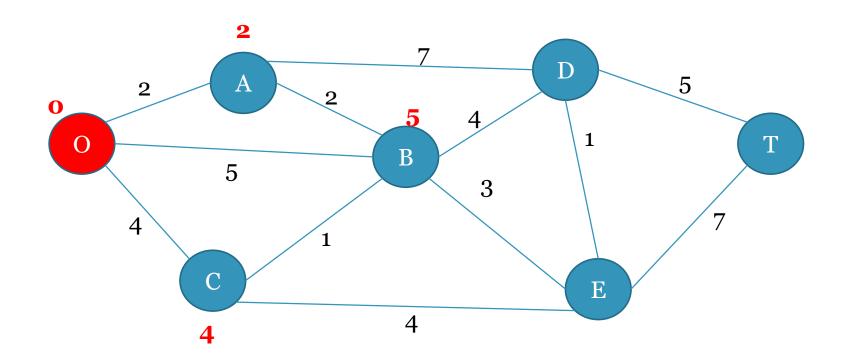
à T.



# Algorithme de Dijkstra (étape 1)



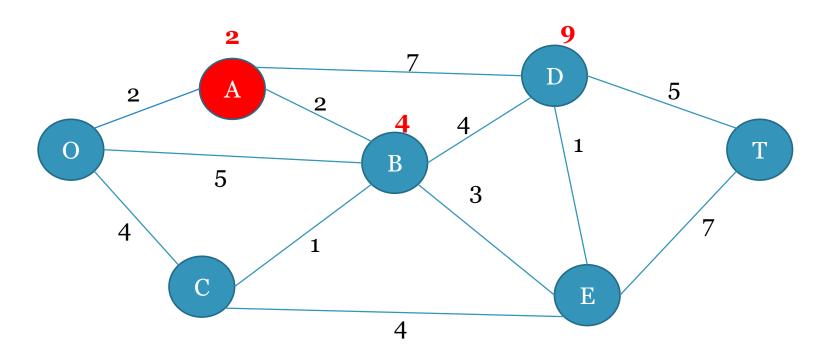
#### Algorithme de Dijkstra (étape 2)



#### Algorithme de Dijkstra (étape 2)

0	A	В	С	D	E	Т	Min
0	∞	∞	∞	∞	∞	∞	O[0]
	2[0]	5[0]	4[O]	∞	∞	∞	A[2]

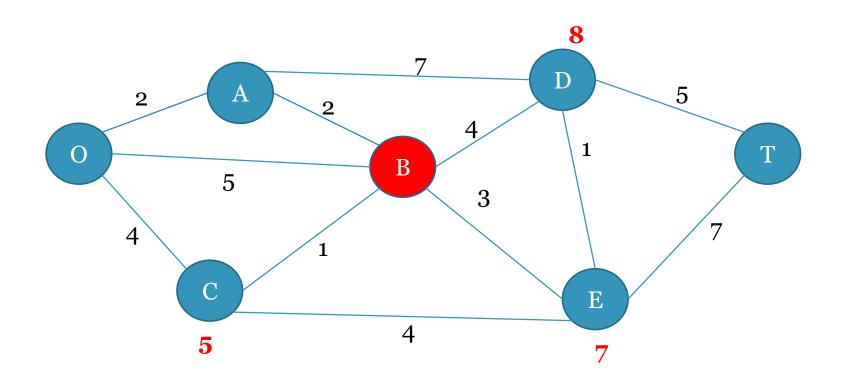
#### Algorithme de Dijkstra (étape 3)



## Algorithme de Dijkstra (étape 3)

0	A	В	С	D	E	Т	Min
0	∞	∞	∞	∞	∞	∞	O[0]
	2[0]	5[0]	4[O]	∞	∞	∞	A[2]
		4[A]	4[O]	9[A]	∞	∞	B[4]

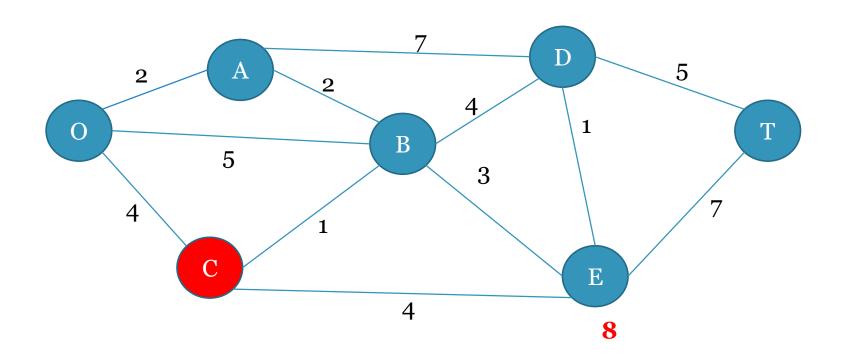
#### Algorithme de Dijkstra (étape 4)



#### Algorithme de Dijkstra (étape 4)

0	A	В	С	D	E	Т	Min
0	∞	∞	∞	∞	∞	∞	O[0]
	2[0]	5[0]	4[O]	∞	∞	∞	A[2]
		4[A]	4[O]	9[A]	∞	∞	B[4]
			4[O]	8[B]	7[B]	∞	C[4]

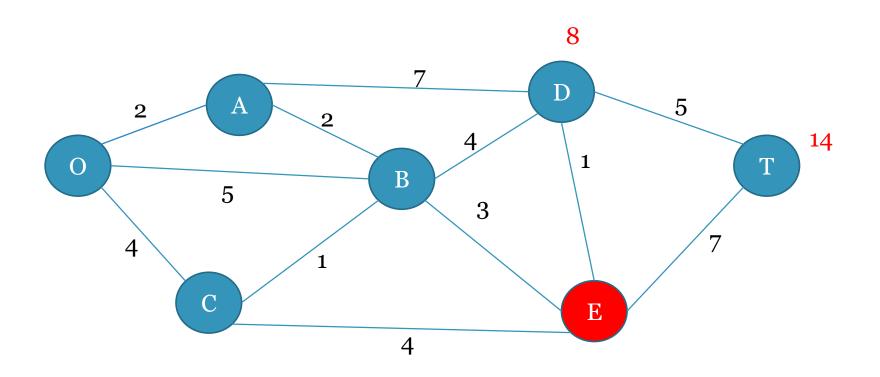
#### Algorithme de Dijkstra (étape 5)



## Algorithme de Dijkstra (étape 5)

0	A	В	С	D	E	Т	Min
0	∞	∞	∞	∞	∞	∞	O[0]
	2[0]	5[O]	4[O]	∞	∞	∞	A[2]
		4[A]	4[O]	9[A]	∞	∞	B[4]
			4[O]	8[B]	7[B]	∞	C[4]
				8[B]	7[B]	∞	E[7]

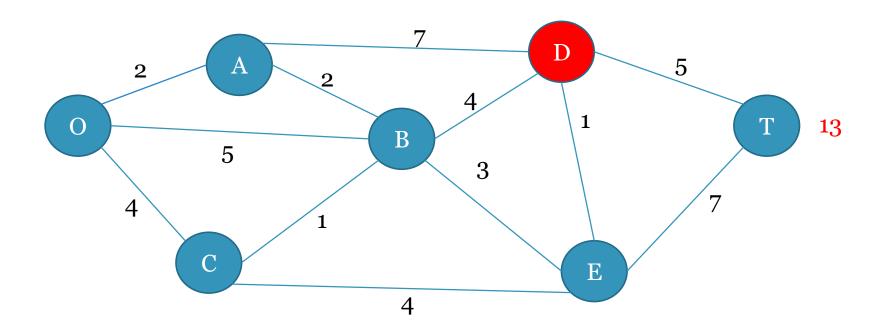
#### Algorithme de Dijkstra (étape 6)



#### Algorithme de Dijkstra (étape 6)

0	A	В	С	D	E	Т	Min
0	∞	∞	∞	∞	∞	∞	O[0]
	2[0]	5[0]	4[O]	∞	∞	∞	A[2]
		4[A]	4[O]	9[A]	∞	∞	B[4]
			4[O]	8[B]	7[B]	∞	C[4]
				8[B]	7[B]	∞	E[7]
				8[B]		14[E]	D[8]

#### Algorithme de Dijkstra (étape 7)

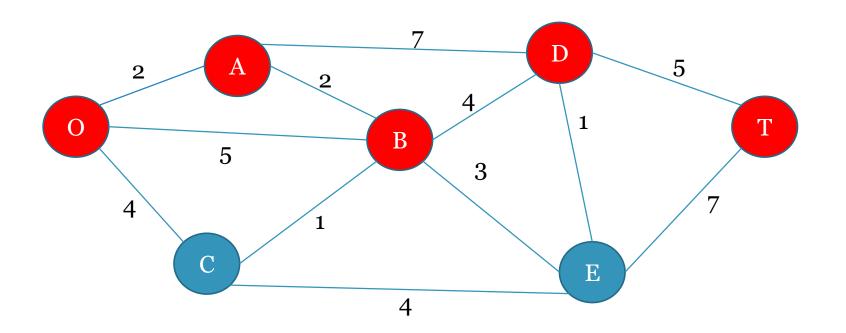


## Algorithme de Dijkstra (étape 7)

0 7	A	B	C	D	E	Т	Min
0	∞	∞	∞	∞	∞	∞	O[0]
	2[O]	5[O]	4[0]	∞	∞	∞	A[2]
		4[A]	4[0]	9[ <mark>/</mark> \]	ဝ၁	∞	B[4]
			4[0]	8[ <mark>B</mark> ]	7[B]	∞	C[4]
				8[B]	7[B]	∞	E[7]
				8[B]		14[E]	D[8]
						13[D]	T[13]

**O-A-B-D-T** 

## Algorithme de Dijkstra (étape 7)



**O-A-B-D-T**