### HW1-CH1-Program ทอนเงิน

ให้ใช้กระบวนการในการแก้ปัญหา 6 ขั้นตอน เมื่อต้องการเขียนโปรแกรม "การทอนเงิน"

```
HW1 > ₱ HW1.py > ...
        # รับข้อมูลจากผู้ใช้
    1
        price = int(input("กรุณาใส่ราคา: "))
        paid = int(input("กรุณาใส่จำนวนเงินที่จ่าย: "))
    3
    4
        # ตรวจสอบว่าจ่ายเงินพอหรือไม่
    5
        if paid < price:
    6
             print("Error: เงินที่จ่ายไม่เพียงพอ")
    7
        else:
    8
             # คำนวณเงินทอน
    9
             change = paid - price
   10
             denominations = [1000, 500, 100, 50, 20, 10, 5, 1]
   11
   12
             print("เงินทอน:")
  13
             for denom in denominations:
   14
   15
                 count = change // denom
                 if count > 0:
  16
                      unit = "ใบ" if denom >= 10 else "เหรียญ"
  17
                      print(f"{count} {unit} {denom} שות")
   18
                 change %= denom
   19
   20
ผลลัพธ์
 กรณาใส่ราคา: 2025
 กรณาใส่จำนวนเงินที่จ่าย: 3000
 เงินทอน:
 1 ใบ 500 บาท
 4 ใบ 100 บาท
                                  กรุณาใส่ราคา: 2025
 1 ใบ 50 บาท
                                  กรุณาใส่จำนวนเงินที่ล่าย: 2000
 1 ใบ 20 บาท
                                  Error: เงินที่ล่ายไม่เพียงพอ
 1 เหรียญ 5 บาท
```

# กระบวนการแก้ปัญหา 6 ขั้นตอนในการเขียนโปรแกรม "การทอนเงิน"

### 1. Identify the Problem (กำหนดปัญหา)

• ปัญหา: เราต้องการเขียนโปรแกรมที่สามารถคำนวณเงินทอนโดยแสดงจำนวนธนบัตรและเหรียญในหน่วย ต่าง ๆ เช่น แบงค์ 1000, แบงค์ 500, และเหรียญ 1 เป็นต้น

## 2. Understand the Problem (ทำความเข้าใจปัญหา)

- เมื่อมีราคาสินค้าและจำนวนเงินที่จ่ายมา เราต้อง:
  - 1. คำนวณเงินทอน = เงินที่จ่าย ราคาสินค้า
  - 2. หาจำนวนธนบัตรและเหรียญในแต่ละหน่วยที่ต้องใช้สำหรับเงินทอน
  - 3. กำหนดว่าโปรแกรมจะแจ้งข้อผิดพลาดหากเงินที่จ่ายไม่เพียงพอ

## 3. Identify Alternative Ways (ระบุทางเลือกในการแก้ปัญหา)

- วิธีที่สามารถนำมาใช้:
  - 1. ใช้ if-else และการหารตัวเลขเพื่อคำนวณจำนวนธนบัตรและเหรียญ
  - 2. ใช้ลูป (for หรือ while) เพื่อคำนวณทีละหน่วย
  - 3. ใช้ฟังก์ชันหรือโครงสร้างข้อมูล เช่น dictionary เพื่อจัดการกับธนบัตรและเหรียญ

# 4. Select the Best Solution (เลือกรูปแบบที่ดีที่สุด)

- เลือกวิธีที่ใช้ for loop กับรายการของหน่วยเงิน (denominations) เพราะอ่านง่ายและลดความซับซ้อน ของโค้ด
- เพิ่มข้อความแจ้งข้อผิดพลาดกรณีเงินไม่พอเพื่อความสมบูรณ์

# 5. List Instructions (เขียนขั้นตอนการแก้ปัญหา)

- 1. รับค่าราคาสินค้าและจำนวนเงินที่จ่ายจากผู้ใช้
- 2. ตรวจสอบว่าเงินที่จ่ายเพียงพอหรือไม่:

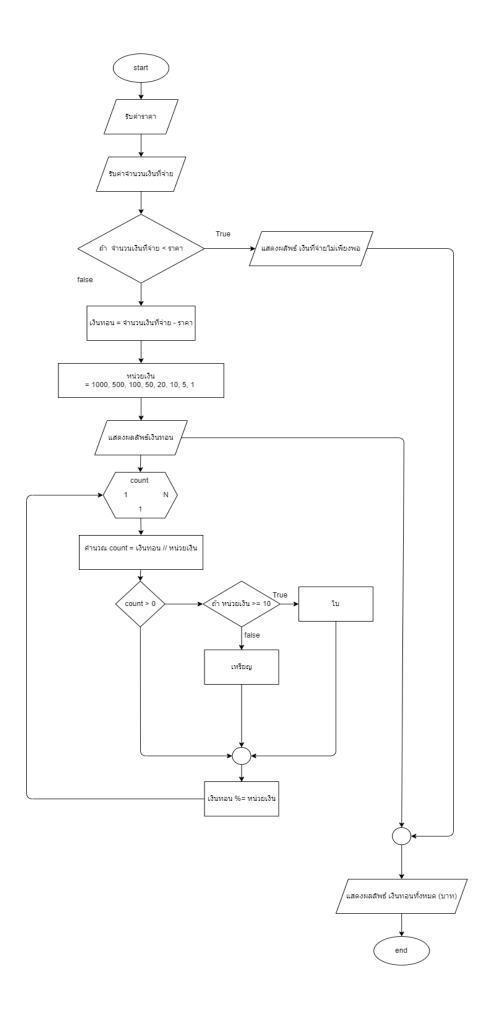
ถ้าไม่พอ: แจ้งข้อผิดพลาดและจบโปรแกรม

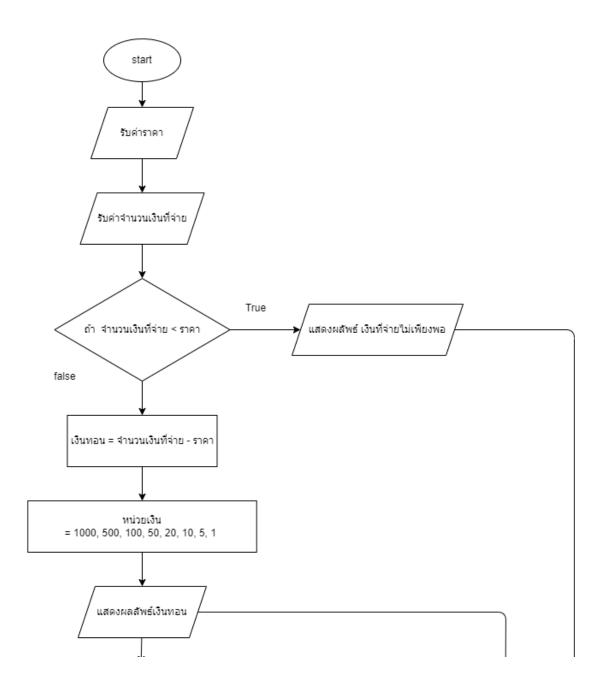
ถ้าพอ: คำนวณเงินทอน

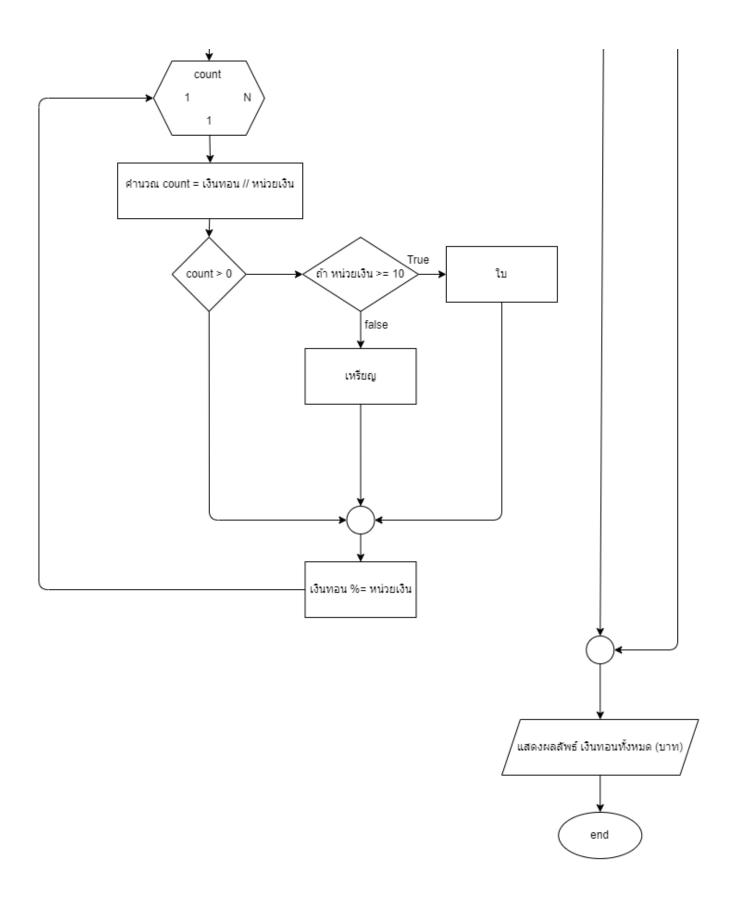
- 3. ใช้รายการหน่วยเงิน (1000, 500, 100, ...) เพื่อหาจำนวนธนบัตรและเหรียญ
- 4. แสดงผลเงินทอนเป็นรายการของธนบัตรและเหรียญ

#### 6. Evaluate the Solution (ตรวจสอบการทำงาน)

- ทดสอบโปรแกรมด้วยข้อมูลตัวอย่าง เช่น:
  - o ราคา 350 บาท จ่าย 500 บาท ควรได้เงินทอน 150 บาท (1 ใบ 100 บาท, 1 ใบ 50 บาท)
  - ราคา 900 บาท จ่าย 1000 บาท ควรได้เงินทอน 100 บาท (1 ใบ 100 บาท)
  - กรณีจ่ายไม่พอ เช่น ราคา 400 บาท จ่าย 300 บาท ควรแจ้งข้อผิดพลาด







## HW2-CH2-Analysis Chart และ Flowchart

#### Work1

ให้เขียน Analysis Chart และ Flowchart ของโปรแกรมคำนวณเกรดของนักศึกษาจำนวน N คน (N คือ จำนวน นักศึกษาที่รับค่าโดยผู้ใช้)

# กำหนดให้

>=80 A, 75-79 B+, 70-74 B, 65-69 C+, 60-64 C, 55-59 D+, 50-54 D, <50 F

### **Analysis Chart**

Given Data	Required Results
1. จำนวน N (จำนวนนักศึกษา)	รายการคะแนนและเกรดของนักศึกษาแต่ละคน
2. คะแนนของนักศึกษาแต่ละคน	
Required Processing	Solution Alternatives
1. รับค่าคะแนนของนักศึกษาแต่ละคน	1. รับค่าจำนวนนักศึกษาและคะแนนของนักศึกษาแต่
2. ตรวจสอบคะแนนและกำหนดเกรดตามเงื่อนไข:	ละคน
- คะแนน ≥ 80 <b>→</b> A	2. ใช้ if-else ในการตรวจสอบคะแนนและกำหนด
- 75 ≤ คะแนน < 80 <b>→</b> B+	เกรด
- 70 ≤ คะแนน < 75 <b>→</b> B	3. ใช้ Loop สำหรับดำเนินการกับนักศึกษาทั้งหมด
- 65 ≤ คะแนน < 70 <b>→</b> C+	
- 60 ≤ คะแนน < 65 <b>→</b> C	
- 55 ≤ คะแนน < 60 → D+	
- 50 ≤ คะแนน < 55 → D	
- คะแนน < 50 → F	
3. เก็บคะแนนและเกรดในลิสต์	
4. แสดงผลคะแนนและเกรดของนักศึกษาแต่ละคน	

```
HW2-CH2 > ₱ work1.py > ...
       # รับจำนวน N (จำนวนนักศึกษา)
       N = int(input("ป้อนจำนวนนักศึกษา: "))
  2
  3
       # สร้างลิสต์สำหรับเก็บคะแนนและเกรด
  4
  5
       grades = []
  6
       # วนลูปรับคะแนนและแปลงเกรด
  7
       for i in range(N):
  8
           score = float(input(f"ป้อนคะแนนของนักศึกษาคนที่ {i+1}: "))
  9
 10
 11
           # ตรวจสอบช่วงคะแนนและกำหนดเกรด
 12
           if score >= 80:
 13
               grade = "A"
           elif score >= 75:
 14
               grade = "B+"
 15
 16
           elif score >= 70:
               grade = "B"
 17
           elif score >= 65:
 18
               grade = "C+"
 19
 20
           elif score >= 60:
               grade = "C"
 21
           elif score >= 55:
 22
 23
               grade = "D+"
           elif score >= 50:
 24
               grade = "D"
 25
 26
           else:
               grade = "F"
 27
 28
           # เก็บเกรดในลิสต์
 29
           grades.append((score, grade))
 30
 31
 32
       # แสดงผลคะแนนและเกรด
       print("\ทผลลัพธ์คะแนนและเกรดของนักศึกษา:")
 33
       for i, (score, grade) in enumerate(grades):
 34
           print(f"นักศึกษาคนที่ {i+1}: คะแนน = {score}, เกรด = {grade}")
 35
```

## ผลลัพธ์

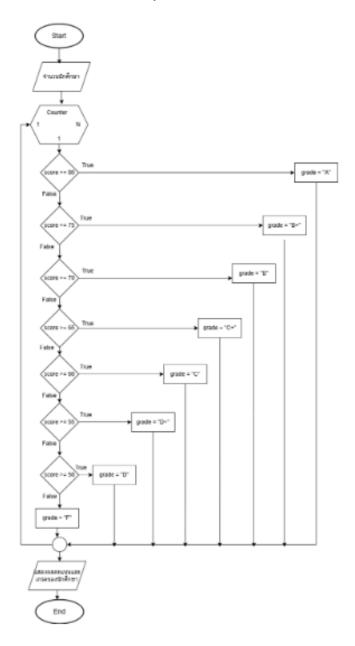
## . ....

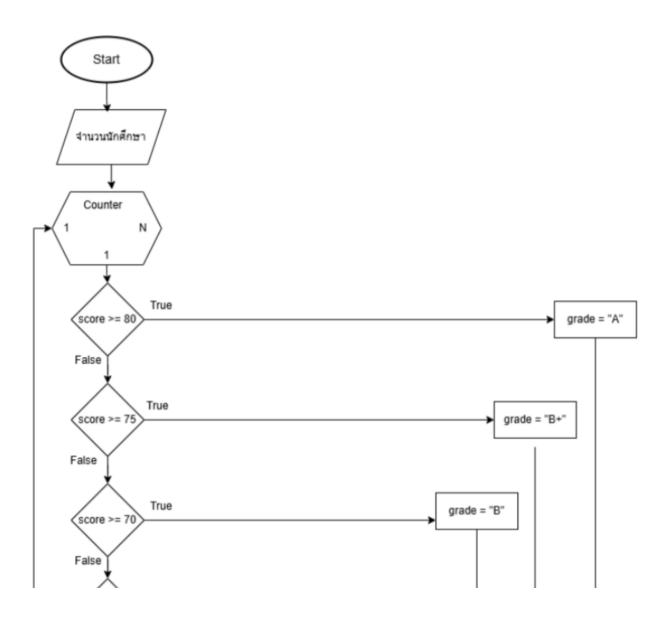
ป้อนจำนวนนักศึกษา: 2

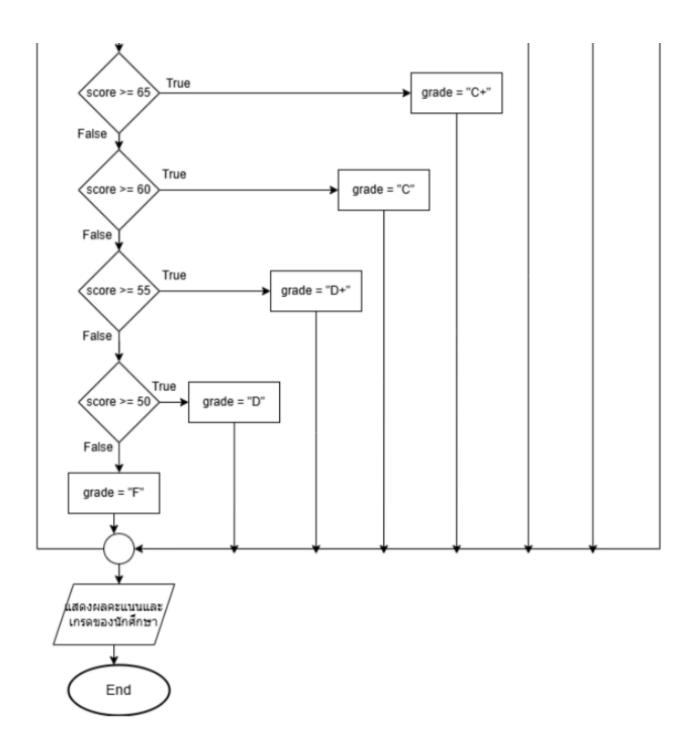
ป้อนคะ แนนของนักศึกษาคนที่ 1: 96 ป้อนคะ แนนของนักศึกษาคนที่ 2: 79

ผลลัพธ์คะ แนนและ เกรดของนักศึกษา:

นักศึกษาคนที่ 1: คะแนน = 96.0, เกรด = A นักศึกษาคนที่ 2: คะแนน = 79.0, เกรด = B+







#### Work2

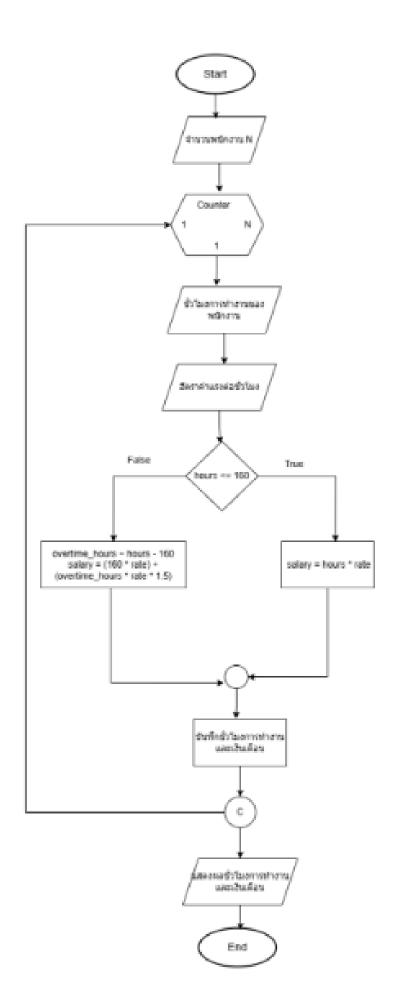
ให้เขียน Analysis Chart และ Flowchart ของโปรแกรมคำนวณเงินเดือนของพนักงานจำนวน N คน (N คือ จำนวนพนักงานที่รับค่าโดยผู้ใช้)

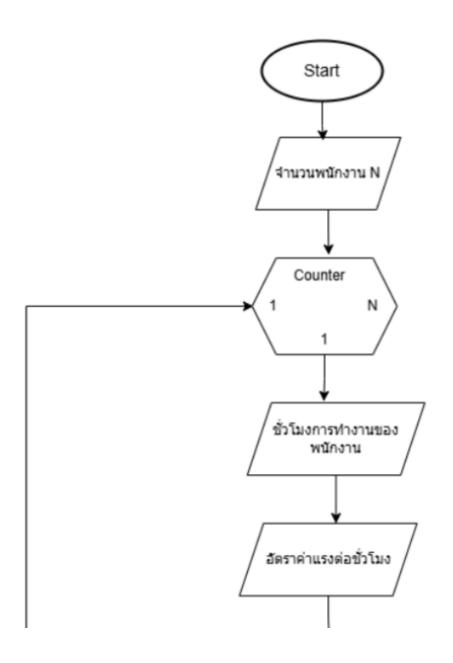
- ถ้าชั่วโมงการทำงานในเดือนนั้นๆ ไม่เกิน 160 ชั่วโมง เงินเดือนจะถูกคำนวณโดยใช้อัตราค่าแรงตามปกติ
- ถ้าชั่วโมงการทำงานเกิน 160 ชั่วโมง 160 ชั่วโมงแรกจะใช้อัตราค่าแรงปกติ ส่วนของชั่วโมงที่เกินมาจะคิดค่าแรง โดยใช้อัตราของค่าล่วงเวลา (OT) ซึ่งเท่ากับ 1.5 เท่าของอัตราค่าแรงปกติ

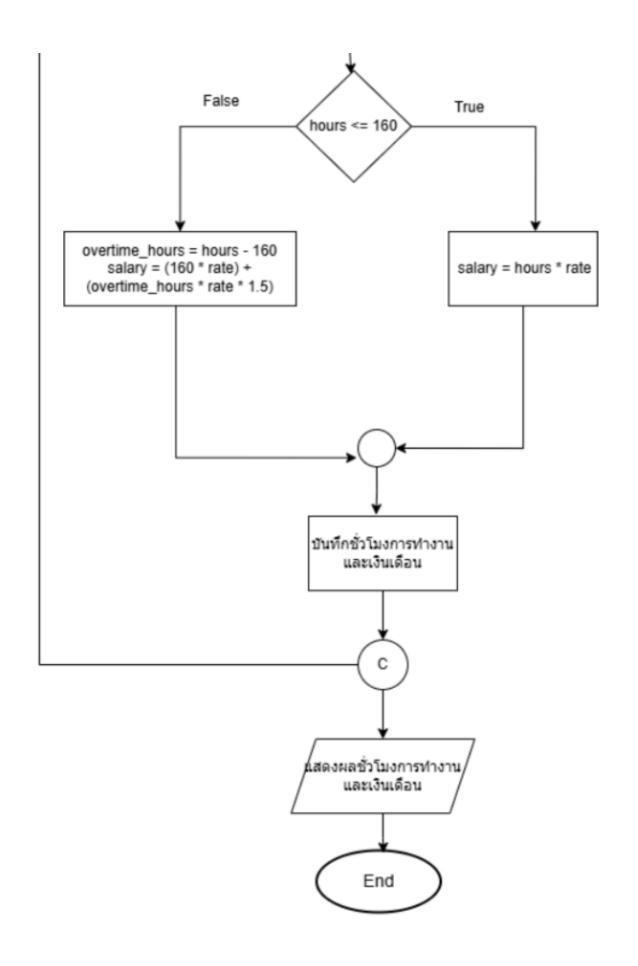
## **Analysis Chart**

Given Data	Required Results
1. จำนวน N (จำนวนพนักงาน)	รายการเงินเดือนของพนักงานแต่ละคน
2. ชั่วโมงการทำงานของพนักงาน	
3. อัตราค่าแรงต่อชั่วโมง	
Required Processing	Solution Alternatives
1. รับค่าจำนวนชั่วโมงการทำงานและอัตราค่าแรงต่อ	1. รับค่าชั่วโมงการทำงานและอัตราค่าแรงต่อชั่วโมง
ชั่วโมงของพนักงานแต่ละคน	ของพนักงาน
2. ตรวจสอบชั่วโมงการทำงานและคำนวณเงินเดือน	2. ใช้เงื่อนไข (if-else) ในการตรวจสอบชั่วโมงการ
ตามเงื่อนไข:	ทำงานและคำนวณเงินเดือน
- ชั่วโมงการทำงาน ≤ 160 → เงินเดือน = ชั่วโมง	3. ใช้ลูป (Loop) สำหรับดำเนินการกับพนักงาน
การทำงาน × อัตราค่าแรง	ทั้งหมด
- ชั่วโมงการทำงาน > 160 →	
- OT = (ชั่วโมงเกิน 160) × อัตราค่าแรง × 1.5	
- เงินเดือน = (160 × อัตราค่าแรง) + OT	
3. เก็บจำนวนชั่วโมงและเงินเดือนในลิสต์	
4. แสดงผลจำนวนชั่วโมงและเงินเดือนของพนักงาน	
แต่ละคน	
<ul> <li>Required Processing</li> <li>1. รับค่าจำนวนชั่วโมงการทำงานและอัตราค่าแรงต่อ ชั่วโมงของพนักงานแต่ละคน</li> <li>2. ตรวจสอบชั่วโมงการทำงานและคำนวณเงินเดือน ตามเงื่อนไข: <ul> <li>ชั่วโมงการทำงาน ≤ 160 → เงินเดือน = ชั่วโมง การทำงาน × อัตราค่าแรง</li> <li>ชั่วโมงการทำงาน &gt; 160 →</li> <li>OT = (ชั่วโมงเกิน 160) × อัตราค่าแรง × 1.5</li> <li>เงินเดือน = (160 × อัตราค่าแรง) + OT</li> <li>3. เก็บจำนวนชั่วโมงและเงินเดือนในลิสต์</li> <li>4. แสดงผลจำนวนชั่วโมงและเงินเดือนของพนักงาน</li> </ul> </li> </ul>	<ol> <li>รับค่าชั่วโมงการทำงานและอัตราค่าแรงต่อชั่วโมง ของพนักงาน</li> <li>ใช้เงื่อนไข (if-else) ในการตรวจสอบชั่วโมงการ ทำงานและคำนวณเงินเดือน</li> <li>ใช้ลูป (Loop) สำหรับดำเนินการกับพนักงาน</li> </ol>

```
HW2-CH2 > ₱ work2.py > ...
         # รับจำนวน N (จำนวนพนักงาน)
         N = int(input("ป้อนจำนวนพนักงาน: "))
    2
    3
         # สร้างลิสต์สำหรับเก็บข้อมูลเงินเดือน
    4
         salaries = []
    6
         # วนลูปคำนวณเงินเดือนพนักงานแต่ละคน
    7
         for i in range(N):
             hours = float(input(f"ป้อนจำนวนชั่วโมงการทำงานของพนักงานคนที่ {i+1}: "))
    9
              rate = float(input(f"ป้อนอัตราค่าแรงต่อชั่วโมงของพนักงานคนที่ {i+1}: "))
   10
   11
             # คำนวณเงินเดือน
   12
             if hours <= 160:
   13
                  salary = hours * rate
   14
   15
             else:
                  # ชั่วโมงเกิน 160 คิด OT ที่อัตรา 1.5 เท่า
   16
                  overtime hours = hours - 160
   17
                  salary = (160 * rate) + (overtime hours * rate * 1.5)
   18
   19
             # เก็บเงินเดือนในลิสต์
   20
              salaries.append((hours, salary))
   21
   22
         # แสดงผลจำนวนชั่วโมงและเงินเดือน
   23
         print("\ทผลลัพธ์ชั่วโมงการทำงานและเงินเดือนของพนักงาน:")
         for i, (hours, salary) in enumerate(salaries):
   25
             print(f"พนักงานคนที่ {i+1}: ชั่วโมง = {hours}, เงินเดือน = {salary:.2f}")
   26
   27
1 NZ+PY
ป้อนจำนวนพนักงาน: 2
ป้อนจำนวนชั่วโมงการทำงานของพนักงานคนที่ 1: 160
ป้อนอัตราค่าแรงต่อชั่วโมงของพนักงานคนที่ 1: 60
ป้อนจำนวนชั่วโมงการทำงานของหนักงานคนที่ 2: 200
ป้อนอัตราค่าแรงต่อชั่วโมงของพนักงานคนที่ 2: 60
ผลลัพธ์ชั่วโมงการทำงานและเงินเดือนของหนักงาน:
พนักงานคนที่ 1: ชั่วโมง = 160.0, เงินเดือน = 9600.00
พนักงานคนที่ 2: ชั่วโมง = 200.0, เงินเดือน = 13200.00
PS C:\Users\rawip\OneDrive\เดสก์ท็อป\ProblemSolving>
```







# HW3-CH3-ผลรวมของเลขคู่และเลขคี่ บอกค่า Big O

```
HW3-CH3 > ₱ bigo.py > ...
       \#Big O = O(N)
  1
  2
       import time
  3
  4
       def sum even and odd(N):
           # การหาผลรวมเลขค่และเลขคี่ในช่วง 1 ถึง N
  5
           sum even = 0
  6
  7
           sum odd = 0
           for i in range(1, N + 1):
  8
                if i % 2 == 0:
  9
                    sum even += i
 10
 11
                else:
                    sum odd += i
 12
           return sum even, sum odd
 13
 14
       # รับค่า N จากผู้ใช้
 15
       N = int(input("Enter a value for N: "))
 16
 17
       # เริ่มจับเวลา
 18
       start time = time.time()
 19
 20
 21
       # คำนวณผลรวม
       sum even, sum odd = sum even and odd(N)
 22
 23
       # สิ้นสุดการจับเวลา
 24
       end time = time.time()
 25
 26
       # แสดงผลลัพธ์
 27
       print(f"Sum of even numbers = {sum even}")
 28
       print(f"Sum of odd numbers = {sum odd}")
 29
 30
       # คำนวณเวลาที่ใช้และแปลงให้เป็นจำนวนเต็บ
 31
       time taken = int((end time - start time) * 1000)
 32
       print(f"Time taken = {time taken} ms")
 33
 34
 35
```

# HW4-CH4-ตั้งโจทย์ปัญหา 1 ข้อ

# ระบบคิวผู้ใช้บริการธนาคาร ใช้โครงสร้างข้อมูลแบบ Queue

### เงื่อนไขและข้อกำหนด

การเข้าคิว (Enqueue) - ลูกค้าสามารถเข้าคิวเพื่อรอใช้บริการ
การออกจากคิว (Dequeue) – เมื่อลูกค้าเสร็จสิ้นการให้บริการ พวกเขาควรถูกนำออกจากคิว
จัดการกับสถานการณ์คิวเต็มและคิวว่าง – ให้โปรแกรมสามารถตรวจสอบและจัดการกับสถานการณ์ที่คิว
เต็มหรือคิวว่างได้

ตรวจสอบจำนวนผู้ใช้ในคิว - โปรแกรมควรมีฟังก์ชั่นเพื่อตรวจสอบจำนวนลูกค้าที่กำลังรอในคิว แสดงผลลัพธ์-

โปรแกรมควรสามารถแสดงหมายเลขของผู้ใช้บริการปัจจุบันและหมายเลขของผู้ใช้บริการถัดไปทุกครั้งที่มี การเรียกดูหรืออัปเดตคิว

# ให้เขียนโปรแกรมพัฒนาระบบจัดการข้อมูลนักศึกษาโดยมีฟังก์ชันการทำงานดังนี้

- 1. ใช้โครงสร้างข้อมูลแบบ Linked List ในการเก็บข้อมูลนักศึกษา
- 2. ข้อมูลที่ต้องจัดเก็บสำหรับนักศึกษาแต่ละคน
  - รหัสนักศึกษา (Student ID) เป็นค่าไม่ซ้ำ
  - ชื่อ-นามสกุล (Name)
  - คะแนนเฉลี่ยสะสม (GPA) ต้องอยู่ในช่วง 0.00 4.00
- 3. ระบบต้องมีฟังก์ชันการทำงานดังนี้
  - เพิ่มนักศึกษา (Add Student) เพิ่มข้อมูลนักศึกษาใหม่
  - ลบนักศึกษา (Remove Student) ลบข้อมูลนักศึกษาตามรหัสนักศึกษา

- ค้นหานักศึกษา (Search Student) แสดงข้อมูลนักศึกษาที่มีรหัสตรงกับที่ระบุ
- แสดงรายชื่อนักศึกษาทั้งหมด (Display All Students) แสดงข้อมูลนักศึกษาทั้งหมดในระบบ
- คำนวณคะแนนเฉลี่ยรวม (Calculate Average GPA) คำนวณและแสดงคะแนนเฉลี่ยรวมของนักศึกษา ทั้งหมดในระบบ

## 4. เงื่อนไขเพิ่มเติม

- ห้ามเพิ่มข้อมูลนักศึกษาที่มีรหัสซ้ำกับในระบบ
- หากไม่มีข้อมูลนักศึกษาในระบบ ให้แสดงข้อความ "ไม่มีข้อมูลนักศึกษาในระบบ"
- หากพยายามค้นหาหรือลบข้อมูลนักศึกษาที่ไม่มีในระบบ ให้แสดงข้อความ "ไม่พบนักศึกษาที่ระบุ

# SubTest #1 : Problem Analysis Chart, Flowchart, Test case, และ Program

จงเขียน Problem Analysis Chart, Flowchart, Test case, และ Program ของโจทย์ด้านล่างนี้ โจทย์:

เมื่อนักศึกษาถูกมอบหมายให้ออกแบบและเขียนโปรแกรมสำหรับการวางแผนเงินออมที่สามารถเลือกได้ว่าจะออม รายวันหรือรายเดือน ตามเป้าหมายจำนวนเงินและจำนวนปีที่ผู้ใช้งานระบุ

Given Data	Required Results
1. จำนวนเงินทั้งหมดที่อยากเก็บ	- จำนวนเงินที่ต้องออมต่อวัน/เดือน
2. ระยะเวลาที่อยากเก็บเงิน (กี่ปี)	- แสดงผลการคำนวณตามเป้าหมายที่ผู้ใช้กำหนด
3. จะออมรายวันหรือรายเดือน	
Required Processing	Solution Alternatives
1. รับข้อมูลจากผู้ใช้ เช่น เป้าหมาย, ระยะเวลา, และ	1. ใช้คำสั่ง if-else ในการตรวจสอบความถี่
ความถี่	2. ใช้สูตรคำนวณเงินออมในแต่ละกรณี (รายวัน/ราย
2. ตรวจสอบว่าเลือกออมแบบรายวันหรือรายเดือน	เดือน)
- ถ้าออมรายวัน = (เป้าหมาย) ÷ (ระยะเวลา × 365)	
- ถ้าออมรายเดือน = (เป้าหมาย) ÷ (ระยะเวลา × 12)	
3. คำนวณจำนวนเงินที่ต้องออม	
4. แสดงผลลัพธ์ให้ผู้ใช้ดู	

```
SubTest1 > 👶 test1.py > ...
       # โปรแกรมดำนวณเงินออม
        print("โปรแกรมคำนวณเงินออม")
   2
   3
       # รับข้อมูลจากผู้ใช้
   4
        goal = float(input("กรุณากรอกเป้าหมายเงินออม (บาท): "))
   5
        years = int(input("กรุณากรอกระยะเวลา (ปี): "))
   6
        frequency = input("เลือกความถี่การออม (วัน/เดือน): ").lower()
   7
   8
       # คำนวณเงินออม
   9
       if frequency == "วัน":
  10
            savings = goal / (years * 365)
  11
            print(f"คุณต้องออมเงิน {savings:.2f} บาทต่อวัน")
  12
        elif frequency == "เดือน":
  13
            savings = goal / (years * 12)
  14
            print(f"คุณต้องออมเงิน {savings:.2f} บาทต่อเดือน")
  15
  16
        else:
            print ("ความถี่ที่กรอกไม่ถูกต้อง กรุณาเลือก วัน หรือ เดือน")
  17
  18
CSCI.Py
โปรแกรมคำนวณ งินออม
กรณากรอกเป้าหมายเงินออม (บาท): 500000
กรณากรอกระยะเวลา (ปี): 2
เลือกความถี่การออม (วัน/เดือน): วัน
คถต้องออมเงิน 684.93 บาทต่อวัน
โปรแกรมคำนวณ งินออม
กรุณากรอกเป้าหมายเงินออม (บาท): 50000
กรุณากรอกระยะเวลา (ปี): 2
เลือกความถีการออม (วัน/เดือน): เดือน
คถต้องออมเงิน 2083.33 บาทต่อเดือน
```

# **Test Case**

เป้าหมาย: 120,000 บาท

ระยะเวลา: 1 ปี

ความถี่: รายเดือน

ต้องออม 10,000 บาทต่อเดือน

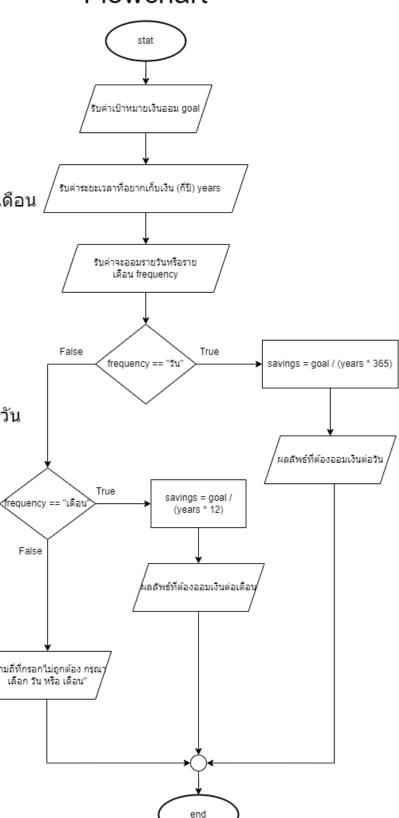
เป้าหมาย: 120,000 บาท

ระยะเวลา: 1 ปี

ความถี่: วัน

ต้องออม 328.77 บาทต่อวัน

# Flowchart



# SubTest#2: โปรแกรมบันทึกการเผาผลาญแคลอรึ่

```
TestSubTest > 👶 Test_6406022620070_1.py > ...
      total calories = 0
  2
  3
      while True:
          activity = input("กิจกรรม \n1.วิ่ง \n2.ปั่นจักรยาน \n3.ว่ายน้ำ \n4.จบการทำงาน \nป้อนกิจกรรม: ")
  4
  5
          if activity == '4':
  6
             break
  7
  8
  9
              duration = int(input("ป้อนระยะเวลาในการทำกิจกรรม (นาที): "))
 10
          except ValueError:
 11
              print ("กรุณาป้อนตัวเลขสำหรับระยะเวลา!")
 12
 13
 14
          if activity == '1' or 'วิ่ง':
 15
             calories = duration * 10
 16
          elif activity == '2' or 'ปั่นจักรยาน':
 17
              calories = duration * 8
 18
          elif activity == '3' or 'ว่ายน้ำ':
 19
              calories = duration * 5
 20
          else:
 21
              print("\nกิจกรรมที่ป้อนไม่ถูกต้อง กรุณาลองอีกครั้ง!\n")
 22
              continue
 23
 24
          total calories += calories
 25
          print(f"\ทคุณเผาผลาญแคลอรีไป {calories} แคลอรีจากกิจกรรม: {activity}")
 26
          print(f"แคลอรีที่สะสมทั้งหมด: {total calories} แคลอรี\n")
 27
          print("-----")
 28
 29
      print("\n======= สรุปผลรวม ========")
 30
      print(f"แคลอรีที่เผาผลาญรวมทั้งหมด: {total_calories} แคลอรี")
 31
      print("======="")
```

```
กิจกรรม
  1.วิ่ง
  2. ปั่นจักรยาน
  3.ว่ายน้ำ
  4.จบการทำงาน
  ป้อนกิจกรรม: 1
  ป้อนระยะเวลาในการทำกิจกรรม (นาที): 30
  คุณ ผาผลาญแคลอรีไป 300 แคลอรีจากกิจกรรม: 1
  แคลอรี ที่สะสมทั้งหมด: 300 แคลอรี
  กิจกรรม
  1.วิ่ง
  2. ปั่นจักรยาน
  3.ว่ายน้ำ
  4.จบการทำงาน
  ป้อนกิจกรรม: 2
  ป้อนระยะเวลาในการทำกิจกรรม (นาที): 60
  คุณ ผาผลาญเคลอรีไป 600 แคลอรีจากกิจกรรม: 2
  แคลอรี ที่สะสมหั้งหมด: 900 แคลอรี
กิจกรรม
1.วิ่ง
2. ปั่นจักรยาน
3.ว่ายน้ำ
4. ฉบการทำงาน
ป้อนกิจกรรม: 3
ป้อนระยะเวลาในการทำกิจกรรม (นาที): 50
คุณ ผาผลาญแคลอรีไป 500 แคลอรีจากกิจกรรม: 3
แคลอรี ที่สะ สมหั้ง หมด: 1400 แคลอรี
กิจกรรม
1.วิ่ง
2. ปั่นจักรยาน
3.ว่ายน้ำ
4.จบการทำงาน
ป้อนกิจกรรม: 4
======= สรุปผลรวม ==========
แคลอรีที่ ผาผลาญรวมทั้งหมด: 1400 แคลอรี
```

\_\_\_\_\_

#### **Analysis Chart**

#### Given Data

- 1. ประเภทการออกกำลังกาย
- Running (วิ่ง) = 10 แคลอรีต่อนาที
- Cycling (ปั่นจักรยาน) = 8 แคลอรีต่อนาที
- Swimming (ว่ายน้ำ) = 5 แคลอรีต่อนาที
- 2. ระยะเวลาในการออกกำลังกาย (นาที)

#### **Required Results**

- แคลอรีที่เผาผลาญในแต่ละรอบของการทำกิจกรรม
- แคลอรีสะสมทั้งหมดจากกิจกรรมทั้งหมด
- แคลอรีต่อนาที แสดงผลลัพธ์แคลอรีสะสมเมื่อจบ โปรแกรม

## Required Processing

- รับข้อมูลประเภทการออกกำลังกาย (1 = วิ่ง, 2 = ปั่นจักรยาน, 3 = ว่ายน้ำ, 4 = จบการทำงาน)
- ตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลที่ป้อนมา
   (กิจกรรมและระยะเวลา)
- 3. รับข้อมูลระยะเวลา (นาที)
- 4. คำนวณแคลอรีที่เผาผลาญโดยใช้สูตร:
- วิ่ง: แคลอรี่ = ระยะเวลา \* 10
- ปั่นจักรยาน: แคลอรี่ = ระยะเวลา \* 8
- ว่ายน้ำ: แคลอรี่ = ระยะเวลา \* 5
- 5. เพิ่มค่าแคลอรีที่คำนวณได้ลงในตัวแปรสะสม (total calories)
- 6. แสดงผลลัพธ์แคลอรีที่เผาผลาญในแต่ละรอบของ กิจกรรม
- 7. แสดงผลลัพธ์แคลอรีสะสมเมื่อสิ้นสุดการทำงาน

#### Solution Alternatives

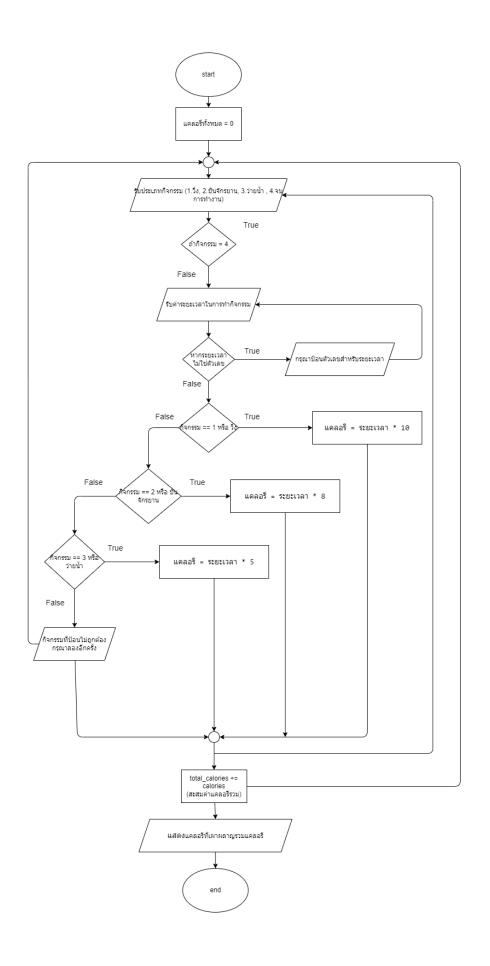
- 1. ใช้ if-elif-else สำหรับการตรวจสอบประเภท กิจกรรม
- 2. ใช้ while loop เพื่อตรวจสอบและทำงานซ้ำ จนกว่าจะเลือก "จบการทำงาน"
- 3. ใช้ตัวแปร total\_calories เพื่อสะสมแคลอรี

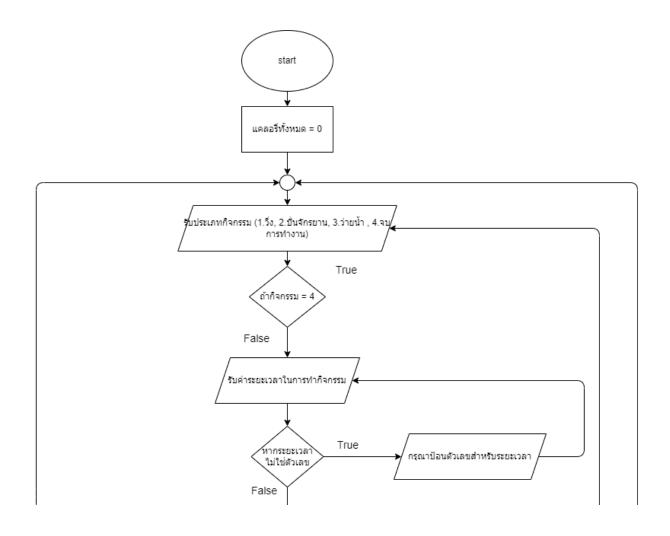
## **IPO Chart**

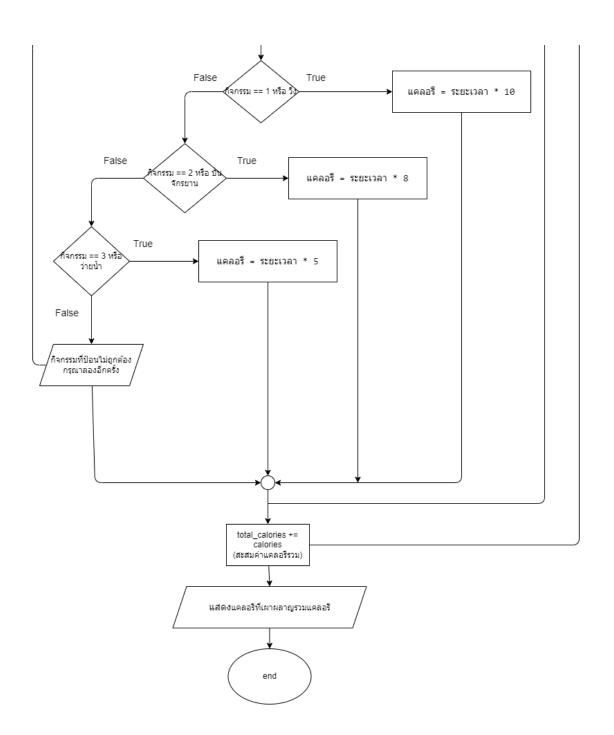
Input	Processing	Module Reference	Output
<ul><li>1. ประเภทกิจกรรม (1 = วิ่ง, 2</li><li>= ปั่นจักรยาน, 3 = ว่ายน้า, 4</li><li>= จบการทำงาน)</li></ul>	1. รับประเภทกิจกรรมจากผู้ใช้	InputActivity	แคลอรีที่เผา ผลาญจากแต่ละ กิจกรรม
2. ระยะเวลาในการทำกิจกรรม (นาที)	2. ตรวจสอบประเภทกิจกรรมและ ระยะเวลา	ValidateInput	แคลอรีสะสมรวม ทั้งหมด
	<ol> <li>3. คำนวณแคลอรีโดยใช้สูตร (10, 8,</li> <li>5 แคลอรีต่อนาทีตามประเภท กิจกรรม)</li> </ol>	CalculateCalories	
	4. สะสมค่าแคลอรีทั้งหมด	UpdateTotalCalories	
	5. แสดงผลลัพธ์แคลอรีในแต่ละรอบ และแสดงผลลัพธ์แคลอรีสะสม ทั้งหมดเมื่อจบโปรแกรม	DisplayCalories, DisplayTotal	

## คำอธิบาย:

- Input: ข้อมูลที่ผู้ใช้ป้อน ได้แก่ ประเภทกิจกรรมและระยะเวลาในการทำกิจกรรม
- Processing: ขั้นตอนที่โปรแกรมดำเนินการ เช่น การตรวจสอบข้อมูล การคำนวณ และการสะสมค่า แคลอรี
- Module Reference: ฟังก์ชันหรือโมดูลที่เกี่ยวข้องในกระบวนการทำงาน
- Output: ผลลัพธ์ที่แสดงให้ผู้ใช้ เช่น แคลอรีที่เผาผลาญในแต่ละรอบและแคลอรีสะสมทั้งหมด







#### Test Case 1: กรณีปกติ

Test Case	Input	Expected Output
TC1-1	กิจกรรม = 1, ระยะเวลา = 30	แคลอรีที่เผาผลาญ = 300 แคลอรี (วิ่ง), แคลอรีสะสม = 300 แคลอรี
TC1-2	กิจกรรม = 2, ระยะเวลา = 15	แคลอรีที่เผาผลาญ = 120 แคลอรี (ปั่นจักรยาน), แคลอรีสะสม = 420 แคลอรี
TC1-3	กิจกรรม = 3, ระยะเวลา = 20	แคลอรีที่เผาผลาญ = 100 แคลอรี (ว่ายน้ำ), แคลอรีสะสม = 520 แคลอรี
TC1-4	กิจกรรม = 4	จบการทำงาน, แสดงแคลอรีสะสมทั้งหมด = 520 แคลอรี

#### Test Case 2: การป้อนข้อมูลผิด

Test Case	Input	Expected Output
TC2-1	กิจกรรม = 5	"กิจกรรมที่ป้อนไม่ถูกต้อง กรุณาลองอีกครั้ง" และวนกลับไปเริ่มต้นลูป
TC2-2	กิจกรรม = 1, ระยะเวลา = abc	"กรุณาป้อนตัวเลขสำหรับระยะเวลา!" และวนกลับไปเริ่มต้นลูป

#### Test Case 3: การป้อนข้อมูลขอบเขตพิเศษ

Test Case	Input	Expected Output
TC3-1	กิจกรรม = 1, ระยะเวลา = 0	แคลอรีที่เผาผลาญ = 0 แคลอรี (วิ่ง), แคลอรีสะสมไม่มีการเปลี่ยนแปลง
TC3-2	กิจกรรม = 3, ระยะเวลา = -10	"กรุณาป้อนตัวเลขสำหรับระยะเวลา!" และวนกลับไปเริ่มต้นลูป

## Test Case 4: กรณีทำงานต่อเนื่องหลายรอบ

Test Case	Input	Expected Output
TC4-1	รอบที่ 1: กิจกรรม = 1, ระยะเวลา = 10	แคลอรีที่เผาผลาญ = 100 แคลอรี, แคลอรีสะสม = 100 แคลอรี
	รอบที่ 2: กิจกรรม = 2, ระยะเวลา = 20	แคลอรีที่เผาผลาญ = 160 แคลอรี, แคลอรีสะสม = 260 แคลอรี
	รอบที่ 3: กิจกรรม = 3, ระยะเวลา = 15	แคลอรีที่เผาผลาญ = 75 แคลอรี, แคลอรีสะสม = 335 แคลอรี
	รอบที่ 4: กิจกรรม = 4	แสดงแคลอรีสะสมทั้งหมด = 335 แคลอรี, จบการทำงาน

#### Test Case 5: กรณีปิดโปรแกรมทันที

Test Case	Input	Expected Output
TC5-1	กิจกรรม = 4	แสดงแคลอรีสะสมทั้งหมด = 0 แคลอรี, จบการทำงาน

## <mark>เพิ่มเติม</mark>

## คำนวณ BMR : โปรแกรมคำนวณอัตราการเผาผลาญแคลอรี

สถานการณ์: คุณเป็นนักพัฒนาซอฟต์แวร์ที่ต้องการสร้างโปรแกรมเพื่อช่วยผู้ใช้คำนวณอัตราการเผาผลาญแคลอรี ต่อวัน โดยพิจารณาจากน้ำหนัก, ส่วนสูง, อายุ, และเพศของพวกเขา โปรแกรมนี้จะใช้สูตร Mifflin-St Jeor ซึ่งเป็น หนึ่งในสูตรที่แม่นยำและนิยมใช้มากที่สุดในการคำนวณการเผาผลาญพลังงานต่ำสุด (Basal Metabolic Rate - BMR).

#### สูตร Mifflin-St Jeor:

- สำหรับผู้ชาย: BMR = 10 \* weight (kg) + 6.25 \* height (cm) 5 \* age (y) + 5
- สำหรับผู้หญิง: BMR = 10 \* weight (kg) + 6.25 \* height (cm) 5 \* age (y) 161

# ข้อมูลนำเข้า:

- น้ำหนัก (กิโลกรัม)
- ส่วนสูง (เซนติเมตร)
- อายุ (ปี)
- เพศ ('ชาย' หรือ 'หญิง')

#### กระบวนการ:

- รับข้อมูลน้ำหนัก, ส่วนสูง, อายุ และเพศจากผู้ใช้
- คำนวณ BMR โดยใช้สูตรที่เหมาะสมตามเพศของผู้ใช้

#### ผลลัพธ์:

แสดงอัตราการเผาผลาญแคลอรีต่ำสุดต่อวัน (BMR)

#### **Analysis Chat**

#### Given Data

- -รับค่น้ำหนัก
- -รับค่าส่วนสูง
- -รับค่า เพศ (ชาย หรือ หญิง)
- รับค่า อายุ

## **Required Results**

แสดงอัตราการเผาผลาญแคลอรีต่ำสุดต่อวัน
 (BMR)

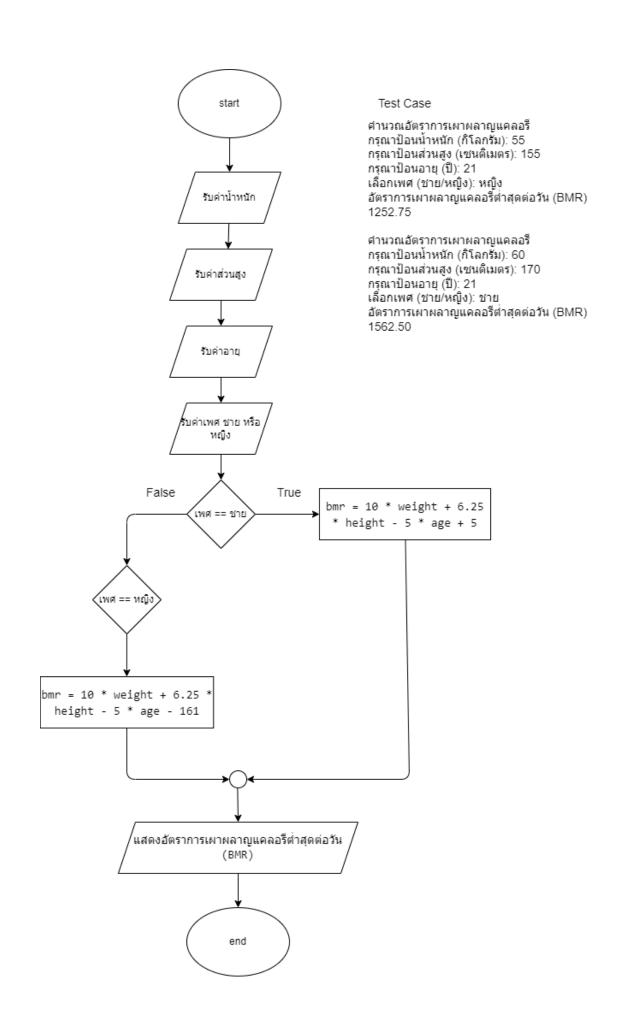
## Required Processing

- 1. รับข้อมูลจากผู้ใช้ เช่น น้ำหนัก ส่วนสูง เพส และ อายุ
- 2. ตรวจสอบว่าเป็น ชาย หรือหญิง
- ผู้ชาย: BMR = 10 \* weight (kg) + 6.25 \* height (cm) 5 \* age (y) + 5
- ผู้หญิง: BMR = 10 \* weight (kg) + 6.25 \* height (cm) 5 \* age (y) 161
- 3. คำนวณ BMR
- 4.แสดงผลลัพธ์ให้ผู้ใช้ดู

#### Solution Alternatives

- 1.ใช่ if-else ในการตรวจสอบว่าชายหรือ หญิง
- 2.ใช้สูตรคำนวณBMR ชายหรือหญิง

```
TestSubTest > ₱ BMR.py > ...
       print("คำนวณอัตราการเผาผลาญแคลอรี")
  2
       weight = int(input("กรณาป้อนน้ำหนัก (กิโลกรัม): "))
  3
       height = int(input("กรุณาป้อนส่วนสูง (เซนติเมตร): "))
  4
       age = int(input("กรุณาป้อนอายุ (ปี): "))
  5
       sex = input("เลือกเพศ (ชาย/หญิง): ").lower()
  6
       if sex == "ชาย":
           bmr = 10 * weight + 6.25 * height - 5 * age + 5
  9
           print(f"อัตราการเผาผลาญแคลอรีต่ำสุดต่อวัน (BMR): {bmr:.2f}")
 10
       elif sex == "หญิง":
 11
           bmr = 10 * weight + 6.25 * height - 5 * age - 161
 12
           print(f"อัตราการเผาผลาญแคลอรีต่ำสุดต่อวัน (BMR): {bmr:.2f}")
 13
 14
     c/ britt+py
     คำนวถอัตราการ เผาผลาญเคลอรี
     กรุณาป้อนน้ำหนัก (กิโลกรัม): 55
     กรุณาป้อนส่วนสูง (เซนติเมตร): 155
     กรณาป้อนอายุ (ปี): 21
     เลือกเพศ (ชาย/หณิ): หณิ
     อัตราการเผาผลาณูเคลอรีตำสุดต่อวัน (BMR): 1252.75
```



## โปรแกรมที่หาร 3 ลงตัว

```
weeks / 🌝 s.py / 🖭 start
        start = int(input("ป้อนตัวเลขเริ่มต้น: "))
        end = int(input("ป้อนตัวเลขเริ่มตัน: "))
   2
   3
        print("ตัวเลขที่หาร 3 ลงตัวได้แก่: ")
   5
        for num in range(start + 1,end):
   6
            if num % 3 == 0:
   7
                 print(num)
   8
   9
 10
 PS C:\Users\rawip\OneDrive\เดสก์ท้อป\Pro
  ป้อนตัวเลขเริ่มต้น: 3
 ป้อนตัวเลขเริ่มต้น: 15
 ตัวเลขที่เกร 3 ลงตัวได้แก่:
 9
 12
  DS C+\Uconc\nowin\OnoDnivo\u agaisal\Dno
```

# คำนวณสี่เหลี่ยมพื้นผ้า

```
week3 > cal_perimeter.py > \bullet L

1    L = float(input("Enter L: "))
2    W = float(input("Enter W: "))
3    P = 2 * (L + W)
4    print(f"Perimeter: {P}")
```

```
perimeter.py
Enter L: 30
Enter W: 50
Perimeter: 160.0
PS C:\Users\rawin\OneDr
```

# คำนวณเงินกู้พร้อมคิดดอกเบี้ย

```
week3 > 🤚 cal_total_amount.py > 🕪 lone
      lone = float(input("ป้อนจำนวนเงินกู้(บาท): "))
  2
  3
      if lone <= 1000:
          interest = 0.10
  4
      elif lone <= 10000:
  5
          interest = 0.05
  6
      else:
  7
  8
          interest = 0.02
  9
      total = lone * (1 + interest)
 10
 11
      print("จำนวนเงินที่ต้องคืนรวมดอกเบี้ย: {:..2f} บาท".format(total))
 12
 PS C:\Users\rawip\OneDrive\เดสก์ท็อป\ProblemSolving> > & C:
 total amount.py
 ป้อนจำนวนเงินกู้(บาท): 3000
 จำนวนเงินที่ต้องคืนรวมดอกเบี้ย: 3150.00 บาท
 PS C:\Users\rawip\OneDrive\เดสก์ท็อป\ProblemSolving>
```

### หาเลขที่คำนวณลงตัว

```
week3 > 👶 test2.py > ...
       while True:
            start = int(input("ป้อนตัวเลขเริ่มตัน: "))
  2
            end = int(input("ป้อนตัวเลขสิ้นสด: "))
  3
            divisor = int(input("ป้อนตัวเลขที่ต้องการหารลงตัว: "))
  4
  5
            print(f"\ทตัวเลขที่อยู่ระหว่าง {start} ถึง {end} ที่หาร {divisor} ลงตัว ได้แก่:")
  6
            for num in range(start + 1, end):
  7
                if num % divisor == 0:
                    print(num)
  9
 10
            stop = input("\nพิมพ์ 0 เพื่อหยุดการทำงาน หรือกด Enter เพื่อทำงานต่อ: ")
 11
            if stop == "0":
 12
 13
                print("ฉบการทำงาน")
                break
 14
```

```
    บ้อนตัวเลขเริ่มต้น: 1
    บ้อนตัวเลขสิ้นสุด: 5
    บ้อนตัวเลขที่ต้องการหารลงตัว: 2
    ตัวเลขที่อยู่ระหว่าง 1 ถึง 5 ที่หาร 2 ลงตัว ได้แก่:
    2
    พิมพ์ ⊘ เพื่อหยุดการทำงาน หรือกด Enter เพื่อทำงานต่อ: ■
```

#### คำนวณ GPA

```
Week2 > P GPA.py > ...
  1
       def calculate gpa(grades):
  2
           ฟังก์ชันคำนวณเกรดเฉลี่ยแบบมีหน่วยกิต
  3
           :param grades: รายการที่เก็บคู่ของ (เกรด, หน่วยกิต) [(grade, credit)]
  4
           :return: เกรดเฉลี่ย (GPA) (float)
  5
  6
  7
           total points = 0
           total credits = 0
  8
  9
 10
           for grade, credit in grades:
               total credits += credit
 11
 12
               total_points += grade_to_point(grade) * credit
 13
           if total credits == 0:
 14
               return 0 # ถ้าไม่มีหน่วยกิตเลย
 15
 16
           return total points / total credits
 17
 18
 19
       def grade_to_point(grade):
 20
           แปลงเกรดเป็นค่าคะแนน (Grade Points)
 21
           :param grade: เกรด (A, B, C, D, F)
 22
 23
           :return: ค่าคะแนน (4.0, 3.0, 2.0, 1.0, 0.0)
 24
 25
           grade mapping = {
               "A": 4.0,
 26
               "B": 3.0,
 27
                "C": 2.0,
                "D": 1.0,
 29
               "F": 0.0
 30
 31
           return grade mapping.get(grade.upper(), 0)
 32
 33
```

```
33
      # รับข้อมูลจากผู้ใช้
34
      grades = []
35
      print("กรุณาใส่เกรดและหน่วยกิตของแต่ละวิชา (พิมพ์ 'done' เมื่อเสร็จ):")
36
37
      while True:
38
           grade = input("ใส่เกรด (A, B, C, D, F): ").upper()
39
           if grade == "DONE":
40
               break
41
42
           if grade not in ["A", "B", "C", "D", "F"]:
43
               print("กรุณาใส่เกรดที่ถูกต้อง (A, B, C, D, F)")
44
               continue
45
46
47
           try:
               credit = float(input("ใส่หน่วยกิต: "))
48
               if credit <= 0:
49
                    print("หน่วยกิตต้องมากกว่า 0")
50
                    continue
51
               grades.append((grade, credit))
52
           except ValueError:
53
               print("กรุณาใส่ตัวเลขสำหรับหน่วยกิต")
54
55
      # คำนวณเกรดเฉลี่ย
56
      gpa = calculate gpa(grades)
57
      print(f"เกรดเฉลี่ย (GPA): {gpa:.2f}")
58
59
กรณาใส่เกรดและหน่วยกิตของแต่ละวิชา (พิมพ์ 'done' เมื่อเสร็จ):
ใส่เกรด (A, B, C, D, F): A
ใส่หน่วยกิด: 3
กรุณาใส่เกรดและหน่วยกิตของแต่ละวิชา (พิมพ์ 'done' เมื่อเสร็จ):
ใส่เกรด (A, B, C, D, F): A
ใส่หน่วยกิต: 3
ใส่เกรด (A, B, C, D, F): A
ใส่หน่วยกิด: 3
ใส่หน่วยกิด: 3
ใส่เกรด (A, B, C, D, F): B
ใส่หน่วยกิด: 3
ใส่เกรด (A, B, C, D, F): done
ใส่หน่วยกิด: 3
ใส่เกรด (A, B, C, D, F): done
เกรดเฉลีย (GPA): 3.50
```

## หาพื้นที่ของสามเหลี่ยม

```
Week2 > 🔁 TriangleArea.py > ...
        # เริ่มต้นการคำนวณพื้นที่สามเหลี่ยม 10 รป
        print("โปรแกรมคำนวณพื้นที่สามเหลี่ยมจำนวน 10 รูป")
    3
        # ตั้งค่าตัวนับเริ่มต้น
        counter = 1
    5
   6
        # วนลูปเพื่อคำนวณพื้นที่สามเหลี่ยม 10 รูป
    8 ∨ while counter <= 10:
             print(f"\nรปที่ {counter}")
  10
             # รับค่าฐานและความสูงจากผู้ใช้
  11
             x = float(input("กรอกความยาวฐานของสามเหลี่ยม (X): "))
  12
             y = float(input("กรอกความสูงของสามเหลี่ยม (Y): "))
  13
  14
             # คำนวณพื้นที่
  15
             area = (x * y) / 2
  16
  17
             # แสดงผลลัพธ์
  18
             print(f"พื้นที่ของสามเหลี่ยมคือ: {area:.2f}")
  19
  20
             # เพิ่มค่าตัวนับ
  21
  22
             counter += 1
  23
        print("\nจบการทำงาน")
  24
  25
путем еатру
โปรแกรมคำนวณพื้นที่สามเหลี่ยมจำนวน 10 รูป
รปที่ 1
กรอกความยาวฐานของสามเหลี่ยม (X): 30
กรอกความสูงของสามเหลี่ยม (Y): 80
พื้นที่ของสามเหลี่ยมคือ: 1200.00
รปที่ 2
กรอกความยาวฐานของสามเหลี่ยม (X):
```

```
week4 > 👶 slicing.py > ...
  1 def reverse slicing(s):
    return s[::-1]
     input str = 'INE-KMUTNB'
     if _ name _ == " main _":
          print('Reverse String using recursive =', reverse_slicing(input_str))
 THE . PA
 Reverse String using recursive = BNTUMK-ENI
บวก
 Test-week1 > ₱ test1.py > ...
        print("***Calculate sum of two number***")
   2
   3
       first number = int(input("Enter the first number: "))
        second number = int(input("Enter the second number: "))
   4
       sum = first_number + second_number
   6
   7
       print(f"The sum is: {sum} ")
  /test1.py
  ***Calculate sum of two number***
  Enter the first number: 1
  Enter the second number: 2
  The sum is: 3
ลบ
 Test-week1 > 👘 test2.py > ...
         print("***Calculate subtraction of two number***")
    1
    2
         first number = int(input("Enter the first number: "))
    3
         second number = int(input("Enter the second number: "))
    4
    5
    6
         subtraction = first number - second number
    7
         print(f"The sum is: {subtraction} ")
    8
    9
```

```
/test2.py

***Calculate subtraction of two number***
Enter the first number: 2
Enter the second number: 9
The sum is: -7
```

## หาเลขคี่ คู่

## หาฟาเรนไฮจากเซลเซีนส

```
Test-week1 > test4.py > ...

1  print("***Convert Celsius to Fahrenheit***")
2
3  celsius = float(input("Enter temperture in Celsius: "))
4
5  fahrenheit = (celsius * 9/5) + 32
6
7  print(f"Temperture in Fahrenheit: {fahrenheit: .2f}")
8
```

```
/test4.py
   ***Convert Celsius to Fahrenheit***
   Enter temperture in Celsius: 30
   Temperture in Fahrenheit: 86.00
หา bmi
 Test-week1 > ₱ test5.py > ...
       print("***Convert BMI***")
   2
   3 🖟
       # รับข้อมูลน้ำหนักและส่วนสูง
       weight = float(input("Enter your weight (kg): "))
       height = float(input("Enter your height (cm): "))
   5
   6
       # แปลงความสูงจากเซนติเมตรเป็นเมตร
   7 🖁
       height = height / 100
   8
   9
       # คำนวณ BMI
  10
       bmi = weight / (height ** 2)
  11
  12
       # แสดงผลลัพธ์ BMI
  13
  14
       print(f"Your BMI is {bmi:.2f}")
  15
   /test5.py
   ***Convert BMI***
   Enter your weight (kg): 55
   Enter your height (cm): 155
   Your BMI is 22.89
คำนวณเลขเริ่มถึงเลขสิ้นสุด เช่น 5 - 8 ก็ 5+6+7+8
 Test-week1 > ₱ test6.py > ...
```

```
Test-week1 > test6.py > ...
1  print("***Calculate the sum between start and stop number***")
2
3  start = int(input("Enter the start number: "))
4  end = int(input("Enter the end number: "))
5
6  total_sum = sum(range(start, end + 1))
7
8  print(f"The sum from {start} to {end} is {total_sum}")
a |
```

```
***Calculate the sum between start and stop number***
Enter the start number: 5
Enter the end number: 8
The sum from 5 to 8 is 26

PS C:\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openprive\Users\rawin\Openp
```

#### เกมทายเลข

```
Test-week1 > ₱ test7.py > ...
  1
      import random
  2
      print("***Welcome to the Number Gussing Game!***")
  3
      print("I'm thinking of a number between 1 and 100. Can you guss it?")
      target number = random.randint(1, 100)
  6
  7
      attempts = 0
  8
  9
      while True:
 10
          guess = int(input("Enter your guess: "))
 11
          attempts += 1
 12
 13
          if guess < target number:</pre>
 14
 15
              print("Too low! Try again.")
          elif guess > target_number:
 16
              print("Too high! Try again.")
 17
          else:
 18
              print(f"Congratulation! Yo guessed the number in {attempts} attempts.")
 19
 20
   TOO TOWN THE MEMATING
   Enter your guess: 60
   Too low! Try again.
   Enter your guess: 70
   Too high! Try again.
   Enter your guess: 65
   Congratulation! Yo guessed the number in 8 attempts.
```

# <mark>โจทย์:</mark> โปรแกรมคำนวนเงินฝากของจำนวน N บัญชี (Savings Account)

- 1. ให้เขียน
  - Problem analysis chart
  - Structure chart or interactivity chart
  - IPO chart (ให้แยกการทำงานออก เป็น module ย่อยๆ)
  - Algorithm
  - Flowchart
  - Pseudocode
- 2. ให้เขียนโปรแกรมตาม Flowchart ที่ได้ออกแบบไว้

#### <u>ตัวอย่างการทำงาน</u>

<del>ใกมโปรแกริย</del> of Saving

Account: 2

Input Principal of SA 1:

10000

Input Principal of SA 2:

5000

Input Interest of SA 1:

0.5

Input Interest of SA 2:

0.25

```
dest1.py > ...
       print("*** โปรแกรมคำนวณดอกเบี้ยบัญชื่ออมทรัพย์ ***")
       # รับจำนวนบัญชี
  3
       จำนวนบัญชี = int(input("จำนวนบัญชีออมทรัพย์: "))
       # ตัวแปรสำหรับสะสมดอกเบี้ยรวม
       ดอกเบี้ยรวม = 0
       # วนลูปคำนวณแต่ละบัญชี
  9
 10
       for ลำดับ in range(1, จำนวนบัญชี + 1):
            เงินต้น = float(input(f"ป้อนเงินต้นของบัญชีที่ {ลำดับ} (บาท): "))
 11
            อัตราดอกเบี้ย = float(input(f"ป้อนอัตราดอกเบี้ยของบัญชีที่ {ลำดับ} (ตัวอย่าง: 0.05 สำหรับ 5%): "))
 12
            ดอกเบี้ย = เงินตัน * อัตราดอกเบี้ย
 13
            ดอกเบี้ยรวม += ดอกเบี้ย
 14
            print(f"ดอกเบี้ยของบัญชีที่ {ลำดับ}: {ดอกเบี้ย:.2f} บาท\n")
 15
 16
       # แสดงผลรวม
 17
       print(f"ดอกเบี้ยรวมจากทุกบัญชี: {ดอกเบี้ยรวม:.2f} บาท")
 18
 19
```

```
*** โปรแกรมคำนวถดอกเ บี้ยบัญชีออมทรัพย์ ***
จำนวนบัญชีออมทรัพย์: 2
ป้อนเ งินต์นของบัญชีที่ 1 (บาท): 10000
ป้อนอัตราดอกเ บี้ยของบัญชีที่ 1 (ตัวอย่าง: 0.05 สำหรับ 5%): 0.5
ดอกเ บี้ยของบัญชีที่ 1: 5000.00 บาท
ป้อนเ งินต์นของบัญชีที่ 2 (บาท): 5000
ป้อนอัตราดอกเ บี้ยของบัญชีที่ 2 (ตัวอย่าง: 0.05 สำหรับ 5%): 0.25
ดอกเ บี้ยของบัญชีที่ 2: 1250.00 บาท
PS C:\Users\rawip\OneDrive\เดสก์ท็อป\ProblemSolving>
```