9/21/2016 <e>Judge

Description

โจทย์ปัญหาข้อนี้จะเสนอวิธีการเขียนโปรแกรมให้มีการทำงานซ้ำ (Iteration)

ในหลายๆครั้งคุณต้องสั่งให้โปรแกรมทำงานบางอย่างซ้ำๆจำเจ อย่างที่คุณได้ทำมาในโจทย์ข้อที่ผ่านๆมาๆ การเขียนโปรแกรมให้มีทำงานซ้ำมีความสำคัญอย่างมากในโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพราะว่าสามารถช่วยลดขนาดของโปรแกรมลง ทั้งยังเพิ่มความยืดหยุ่น และความหลากหลาย รวมถึงความ สามารถของโปรแกรม

สมมติว่าคุณถูกคุณครูลงโทษ เนื่องจากคุณเล่นเครื่องร่อนกระดาษในห้องเรียน คุณครูต้องการสั่งให้คุณคัดข้อความว่า "ฉันจะไม่ขว้างเครื่องร่อนกระดาษในห้องเรียน" 10 จบ คุณครูจะสั่งคุณว่าอย่างไร ระหว่าง

A)

เธอไปคัดข้อความ "ฉันจะไม่ขว้างเครื่องร่อนกระดาษในห้องเรียน" เธอไปคัดข้อความ "ฉันจะไม่ขว้างเครื่องร่อนกระดาษในห้องเรียน"

... เหนื่อยแย่เลย

หรือ

B)

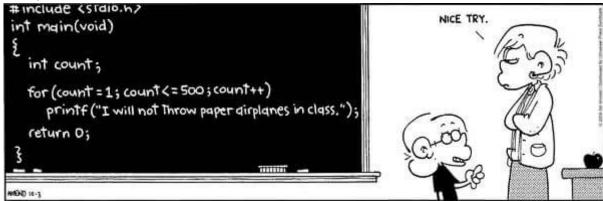
ี เธอไปคัดข้อความ "ฉันจะไม่ขว้างเครื่องร่อนกระดาษในห้องเรียน" 10 จบเดี๋ยวนี้

ง่ายกว่ากันเยอะ

แถมแบบ **B)** คุณครูยังสามารถเปลี่ยนจำนวนครั้งที่ให้คุณคัดได้อีกด้วย โดยที่ไม่ต้องสั่งซ้ำซาก เช่นถ้าเปลี่ยนเป็น 100 จบ หรือ 500 จบ คุณครูก็เพียงเปลี่ยนจาก 10 เป็น 500

ปล.แต่คุณที่เป็นคนคัด ก็ยังต้องคัดในปริมาณตามที่สั่งอยู่ดี ไม่ว่าจะใช้วิธี A) หรือ B) เปรียมเสมือนคุณครูเป็นโปรแกรม และคุณเป็นคอมพิวเตอร์ คุณครูมีวิธีสั่งให้คุณทำตามมากมาย แต่ไม่ว่าจะใช้วิธีใด ท้ายสุดคุณยังคงต้องทำงานแบบเดิมอยู่ดี

คร่าวๆหน่ะ



(อันนี้การ์ตน... บนกระดานเป็นภาษา C ฉันใส่มาประกอบเพื่อให้ดมีอะไรเฉยา)

ในภาษา Python

การเขียนโปรแกรมที่มีการทำงานซ้ำนั้น คุณสามารถใช้ Statements ได้สองอย่างคือ for และ while ฉันจะเสนอ for ก่อน เพราะว่าเข้าใจง่ายกว่าเล็กน้อย

```
for count in range (500):
        print("I will not throw paper airplances in class.")
for statement นั้นเขียนด้วย keyword for variable in iterable
for กับ in เป็น keyword ต้องใส่เสมอ
iterable ที่ใช้สำหรับ for statement นั้น เป็น object อะไรก็ได้ที่สามารถ iterable ได้
iterable ในที่นี้หมายความว่าสามารถทำซ้ำได้ โดยที่มีลำดับกำหนดชัดเจน
คณอ่านเฉยๆน่าจะไม่เข้าใจ ฉันยกตัวอย่างกันใช้งาน built-in function range
range นั้นสามารถใช้ได้ง่าย เมื่อต้องการลำดับเลขคณิตอย่างง่าย เช่น 0 ถึง 9; 1 ถึง 99 หรือ 100 ถึง 9999
เพิ่มขึ้นทีละ 3
range ถูกออกแบบมาเป็น function ที่มี optional parameter ที่คุณสามารถกำหนดได้ถึงสองตัว คือ stop และ
คณสามารถศึกษาทดลองวิธีใช้งานได้ด้วยตัวเอง
โดยที่ range จะ return iterable object (object range) มาให้ ซึ่งสามารถทำงานร่วมกับ for ได้
ในตัวอย่างนี้เป็น object ที่ได้มาจาก range(500)
object นี้จะมีลำดับทั้งหมด 500 ลำดับ
โดยที่แต่ละลำดับมีค่า(value) ตั้งแต่ 0 ถึง 499
[0, 1, 2, 3, ..., 498, 499]
ซึ่ง for statement นี้จะไล่ลำดับตั้งแต่ลำดับแรก จนถึงลำดับสุดท้าย
แล้วทำงานตามชุดคำสั่งที่เขียนลงไป ในลักษณะ compound statement อย่างที่คุณเคยเขียนกันมา
เกิดเป็นการทำงานซ้ำๆกันภายใน for statement นี้
และ variable เป็นตัวแปรที่ระบุ หรือกำกับค่าของลำดับ ในแต่ละลำดับที่ for loop นั้นๆทำงาน
(กำกับค่าของลำดับ ไม่ใช่กำกับลำดับ แต่พอดีถ้าคณใช้ range(500); ลำดับ และค่าของลำดับมันจะเหมือนกัน
พอดี)
ซึ่งแต่ละรอบนั้น ค่าของ variable จะเปลี่ยนไปเรื่อยๆ
คุณสามารถใช้ประโยชน์จากการเปลี่ยนแปลงของค่า variable ในแต่ละรอบได้
หรือจะไม่ใช้เลยก็ได้
แต่ variable ที่ใช้กำกับค่าลำดับนั้น (ปกติฉันจะเรียกว่า ตัวแปรที่ใช้วิ่งใน loop ซึ่งกำกวม เลยไม่ได้เรียก
คุณควรใช้ด้วยความระมัดระวัง การเปลี่ยนแปลงค่าใดๆของ variable ภายในรอบนั้นๆ จะไม่ส่งผลอะไรกับ
รอบถัดไปของ loop
และค่าที่ใช้เป็น iterable ; คุณไม่ควรแก้ไข้ หรือเปลี่ยนแปลงในระหว่าง loop
ฉันรู้สึกว่ามันยาวเกินไปแล้ว ตัดจบแค่นี้ก่อนละกัน
```

งานของคณคือ ให้รับข้อความ w

ให้แสดงผลข้อความ w ซ้ำๆ จำนวน 100 รอบ

9/21/2016 <e>Judge

→ Input Specification

Output Specification

หนึ่งบรรทัด **w** เป็นข้อความ 100 บรรทัด

เป็นข้อความ **w** ในแต่ละบรรทัด บรรทัดละ 1 ข้อความ

‡ Sample Case

→ Sample Input

→ Sample Output

Hello world!

```
      Hello world! # <- บรรทัดที่ 1</td>

      Hello world!

      ...

      ... # <- ฉันย่อให้ เดี๋ยวว่ามันจะยาวไป</td>

      ...

      Hello world! # <- บรรทัดที่ 100</td>
```

② Time Remaining

U

 C

52

1

381

Day

Hour

Minutes

Seconds

i Information

Time Limit

1 Second

Memory Limit

32 MB

Language

ру

Deadline

21 September 2016, 21:00

Submission Limit

Unlimit

Restrict Word

while

9/21/2016 <e>Judge

10 case

Rejudge Testcase

0 case

Full Score

100 Point

Bonus Score

100

Your Score

PPPPPPPPP (https://ejudge.it.kmitl.ac.th/problem/submission/324517)

♠ Submit File

Choose File No file chosen

Submit