

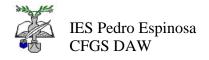
## **CFGS**

Desarrollo de Aplicaciones Web

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información

# Unidad de Trabajo 2

Lenguajes para la visualización de información



### Actividades. Relación de Ejercicios 03. Formularios. Multimedia

- 1. Localiza en internet al menos 3 formularios, con funcionalidad distinta. Captúralos e identifica los elementos que lo componen (sus controles).
- 2. Realiza el siguiente formulario, cumpliendo con los siguientes requisitos:
- Contiene los siguientes checkboxes: checkbox con el name «escritorio», value «escritoriokde» y la etiqueta «KDE», checkbox con el name «escritorio», value «escritoriognome» y la etiqueta «GNOME», checkbox con el name «escritorio», value «escritoriounity» y la etiqueta «Unity».

Complete, por favor	
□ KDE	
☐ GNOME	
☐ Unity	

3. Realiza el siguiente formulario:

FORMULARIO DE REGISTRO
Nombre
Sexo: Hombre O Mujer O
Usuario
Aficiones
□ Viajar
☐ Cine
☐ Deportes
Leer
Música
Contraseña:
Provincia: A Coruña
Firma
Foto Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado
Enviar Borrar



4. Realiza el siguiente formulario dentro de una tabla



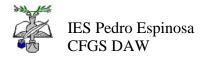
5. Realiza el siguiente formulario:



6. Realiza el siguiente formulario:

#### Bienvenido





- 7. Realiza un formulario sobre un tema que elijas con las etiquetas siguientes: FIELDSET, OPTGROUP, SELECT, OPTION, TEXTAREA, INPUT TYPE SUBMIT.
- 8. Escribe un código html que muestre por pantalla dos reproductores de audio. En el primero debes reproducir un audio alojado en tu ordenador/hosting. En el segundo debes reproducir el audio directamente desde la fuente original. Puedes encontrar archivos de audio mp3 en este enlace.

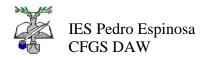
# Reproductores de audio

Archivo audio local



Archivo audio fuente original

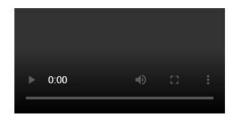




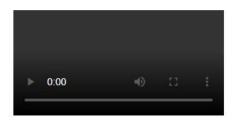
 A continuación reproduce exactamente el mismo ejercicio anterior pero en este caso reproductores de vídeo. Añádele un vídeo de youtube con la opción compartir/insertar. Puedes encontrar archivos de vídeo mp4 en este enlace.

# Reproductores de vídeo

Archivo de vídeo local



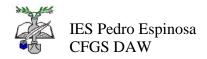
Archivo de vídeo online



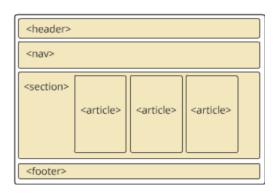
Vídeo de youtube



PRESENTACIÓN DEL CURSO Ver en ► YouTube



10. Crear un archivo HTML con un esqueleto básico correcto. Tiene que contener los bloques o cajas semánticas de HTML5 ya preparadas: <header>, <nav>, <section>, <article> o <footer> como mínimo. En cada una de estas cajas introducir cualquier texto para tener algo de contenido.



Logo y cabecera

Enlace 1 (Quiénes somos) Enlace 2 (Servicios) Enlace 3 (Contacto)

Títular de la página

Contenido 1

Contenido 2

Contenido 3

Pie de página