



CFGS

Desarrollo de Aplicaciones Web

Lenguajes de Marcas y
Sistemas de Gestión de la Información

Unidad de Trabajo 2

Lenguajes para la visualización de información



Actividades. Relación de Ejercicios 02.

1. Realiza la página web con el editor que elijas que te quede como resultado la siguiente pantalla. Debes poner 4 enlaces a páginas web que te lleven a:

- Guiarte.com
- Wikipedia
- Google Maps
- Flickr

[Ir a guiarte.com](#)

[Ir a wikipedia](#)

[Ir a google maps](#)

[Ir a flickr](#)

2. Para este ejercicio necesitarás crear una **carpeta llamada Ejercicio2 y dentro de ella deberás crear 3 archivos: index.html, cultura.html y deportes.html**. Confeccionar una página principal (index.html) con dos hipervínculos a las páginas cultura.html y deportes.html. Añade alguna noticia en cada una de ellas. Luego en las dos páginas secundarias disponer de enlaces a la página principal. Además hay que añadir en index.html un enlace a un periódico y un vínculo llamado Sugerencias a un correo electrónico. Las diferentes páginas se deben ver así:



[Noticias de Cultura](#)

[Noticias de Deporte](#)

[Periódico El Mundo](#)

[Sugerencias](#)



Irene Vallejo, Premio Nacional de Ensayo

Fue en una sobremesa con Rafael Argullol. ¿Por qué no conviertes tu tesis doctoral en un libro? Fue el Premio Nacional de Ensayo 2020, el cénit de un libro que ha deslumbrado a los lectores. Y eso antes de que empiecen las traducciones de los 30 países donde se publicará.

[Página Principal](#)



Nadal vence a Thompson y vuelve a competir

Rafa Nadal y Pablo Carreño no paran de cruzarse en este 2020. Mallorquín y asturiano se vieron en la tercera ronda de Australia y la segunda de Roma, recordando uno de los pocos títulos que se resisten a su palmarés y Carreño, por (6-1, 7-6(3)). Si con Carreño ya ha jugado seis veces, con el australiano no lo ha hecho. La altura y la profundidad de las bolas, despachando una ensalada de golpes ganados.

[Página Principal](#)



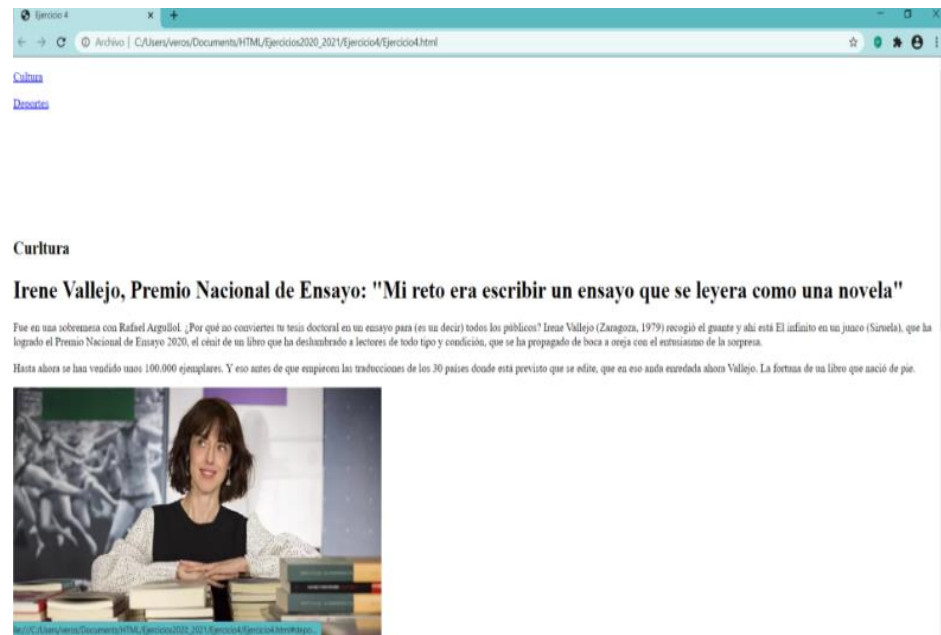
- Para realizar este ejercicio, deberás crear una carpeta llamada **Ejercicio3** donde guardarás el archivo **ejercicio3.html** y la carpeta **Imágenes** en la que guardarás las imágenes que necesites. Crea una página web haciendo uso de enlaces internos de forma que tengamos un menú con dos opciones, por ejemplo, Cultura y Deporte, aunque pueden ser las que tu quieras. Desde estas opciones podemos saltar a la parte inferior del documento donde añadiremos un título y dos párrafos a cada sección. Añade dos imágenes, una en cada sección, de manera que al pulsar cualquiera de ellas nos lleve al principio de la página.

Nota: pon nombres claros a las anclas y para que haya suficiente espacio entre los enlaces y las secciones utiliza la etiqueta `
` de forma reiterada. Las anclas se ponen en la parte del documento a donde queramos con la siguiente etiqueta: ``

La etiqueta que tenemos que utilizar para crear el enlace es la siguiente:

`Sección 1`

El resultado final de nuestra página quedaría algo similar al siguiente:



- Realiza la página web con el editor que elijas que te quede como resultado la siguiente pantalla. Has de crear una tabla con 5 filas y dos columnas. En la primera columna pondrás el nombre de 4 cadenas de televisión y en la segunda columna pondrás la dirección web de dichas cadenas.

Has de intentar que te quede la tabla con el aspecto que te proporciono o incluso mejorarla si puedes.



TELEVISIÓN	PÁGINA WEB
La 1	Ir a la 1
Telecinco	Ir a Telecinco
Antena 3	Ir a Antena 3
La Sexta	Ir a la Sexta

5. Realiza la página que muestre una tabla con varios escudos que a su vez serán enlaces a dichos escudos. Incluye una imagen animada de un balón y los escudos que quieras. Hazlo utilizando una tabla tal y como se muestra en la pantalla. Crea una carpeta llamada Ejercicio5 y dentro de ella el documento principal index.html y una carpeta llamada imágenes donde guardes todas las imágenes que utilices, las de los 4 escudos y la del balón.

PRÁCTICA DE IMÁGENES DE ESCUDOS DE FÚTBOL CON ENLACES

Al pulsar sobre el escudo, se abrirá una nueva ventana en la que aparecerá la imagen



6. En esta tarea, vamos a crear una carpeta llamada Ejercicio6 y dentro de ella un archivo "**index.html**" con el título **MIS PELÍCULAS FAVORITAS** o **MIS ARTISTAS FAVORITOS** (elige uno de estos dos temas).

La página principal contendrá una tabla con un encabezado de nivel 1 con el título de la página, y dentro de la tabla una tabla de 3 filas y dos columnas.

En esa tabla, en la primera columna, elegiréis TRES PELÍCULAS o TRES ARTISTAS, con su nombre, y en la segunda columna, una fotografía representativa, como el ejemplo que os pongo. El fondo será el archivo que encontraréis en la tarea. Los enlaces serán enlaces a la entrada en imdb.com de cada una de las películas (en el caso de las películas) o la de allmusic.com de cada uno de los artistas (en el caso de los artistas). Os pongo una captura de ejemplo de cómo debe quedar más o menos:



7. Realiza la siguiente tabla aplicando los atributos colspan y rowspan para que quede de forma similar. Añade color y el símbolo del euro a los precios.

Producto		Descripción	Precio
Cod	Nombre		
1	Prod 1	Descripción 1	50
2	Prod 2	Descripción 2	150
3	Prod 3	Descripción 3	100
Total:			300

8. En este ejercicio deberás crear una tabla con tu horario de clase, intenta poner del mismo color las horas del mismo módulo sin utilizar CSS externas, cuando ya aprendamos a utilizarlas, entonces modificaremos este ejercicio para hacerlo con reglas y selectores CSS. Os dejo una idea de como quedaría, aunque podéis poner los colores que prefiráis, lo importante es la estructura de la tabla.

HORARIO 1º DAW CURSO 2022-23

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8:30 9:30	PROG	LDM	SIM *	PROG *	PROG *
9:30 10:30	PROG	LDM	SIM *	PROG *	PROG *
10:30 11:30	SIM	BBDD *	FOL	SIM	LDM
11:30 12:00	R E C R E O				
12:00 13:00	SIM	BBDD *	PROG *	SIM	LDM
13:00 14:00	FOL	BBDD *	PROG *	EDD	BBDD
14:00 15:00	BBDD	FOL	EDD	EDD	BBDD