

# Utmaning

(Detta är inte en fullständig kravspecifikation, det finns utrymme för att välja hur vissa saker ska implementeras. Du får använda valfritt programmeringsspråk. Datat ska sparas på nåt sätt mellan anropen och du får välja fritt hur du vill spara det.)

*Gabe ringde. Han tänkte ha ett gäng CS-turneringar för sina tusen närmaste kompisar, och behöver en webbtjänst som kan hålla koll på spelarna och turneringarna. "RESTful!" var tydligen viktigt för att funka med Valves Blackberries.*

De krav vi känner till är:

- Spelare har namn och ålder.
- Turneringar har ett namn och noll eller flera spelare. En turnering kan ha underturneringar och underturneringar kan i sin tur ha underturneringar (osv. i upp till totalt tio nivåer)
- Spelare ska kunna registreras i turneringar. För att en spelare ska kunna registreras i en turnering som är underturnering till en annan turnering så måste han redan vara registrerad i "förälderturneringen".
- Man ska kunna skapa, ta bort, lista och hämta detaljer för både spelare och turneringar
  - Detaljerna för en turnering behöver visa alla underturneringar.

# Challenge

(This is not a full specification, there's room to choose how to implement things. You can use a programming language of own choosing. The data must be persisted somehow between calls but you may choose how.)

*Gabe called. He is hosting a series of CS tournaments for his thousand closest friends and he needs a web service to keep track of the players and the tournaments. "RESTful" was important for the service to be compliant with Valves Blackberries.*

The requirements we know of are:

- Players have a name and an age
- Tournaments have a name and zero or more players. A tournament can have sub-tournaments and sub-tournaments can have sub-tournaments (and so on, in up to ten levels in total).
- One must be able to register players in tournaments. For a player to be registered in a tournament that is a sub-tournament to another tournament, the player must already be registered in the parent tournament

- One should be able to create, delete, list and get details for both players and tournaments
  - The details about a tournament must include all sub-tournaments