
RAY ALESSANDRO DEL CARMEN ZORRILLA

UPC- INGENIERÍA DE SOFTWARE

Mz L Lt8 Ahm Jesús Oropeza Chonta Puente Piedra Puente Piedra, Lima, Lima, Perú

Teléfono(s): 910196089,
U202124061@upc.edu.pe, ray_punkeki@hotmail.com

DNI: 71564065

Perfil

Soy estudiante de Ingeniería de Software con una profunda pasión por la tecnología y un sólido compromiso con el trabajo en equipo y el aprendizaje continuo. He adquirido experiencia práctica en proyectos de desarrollo de software, participando activamente en todas las fases del ciclo de vida del desarrollo. Busco constantemente oportunidades para expandir mi perfil profesional y profundizar mis conocimientos en el campo. Estoy entusiasmado por aplicar mis habilidades y aportar mi experiencia y dedicación en nuevos desafíos profesionales.

Carrera

Agosto 2021 - Agosto 2026

Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas, Av. la Marina 2810, San Miguel 15087.
INGENIERÍA DE SOFTWARE - 8º ciclo - DÉCIMO SUPERIOR
ESTUDIANTE PREGRADO
74% de avance académico

Experiencia

Octubre 2024 - Presente

Consorcio Educativo San Pio X, Los Olivos, Perú

Actividad:

Desarrollo de Software

Cargo:

Practicante Pre Profesional de Programación

Funciones:

Desarrollé una aplicación web responsiva con módulos de **Almacén y Recursos Humanos (RRHH)**, mejorando significativamente la gestión de personal, horarios y asistencias. Lideré la selección de tecnologías, optando por **MySQL, Spring Boot y Angular**, lo que garantizó una arquitectura robusta y escalable. Diseñé y modelé la base de datos para asegurar una eficiente persistencia de datos y desarrollé tanto el backend como el frontend, aplicando mejores prácticas de programación orientada a objetos y metodologías ágiles. Además, proporcioné soporte técnico al equipo, facilitando la resolución de dudas y promoviendo un entorno colaborativo. Mis contribuciones optimizaron los procesos internos y mejoraron la eficiencia del sistema, demostrando mi capacidad para gestionar proyectos completos de desarrollo de software.

Tecnologías

- **Frameworks y Librerías de Front-End:** Angular, Vue, React
- **Frameworks y Librerías de Back-End:** Java Spring Boot, ASP .NET, FastAPI
- **Desarrollo Móvil:** Flutter, Android Studio
- **Lenguajes de Programación:** C++, Java, Typescript, Python
- **Bases de Datos:** MySQL, PostgreSQL, MongoDB, SQL Server
- **Herramientas y Plataformas:** Azure, Docker, Git, GitHub, Microsoft Office, Unity
- **Conceptos y Metodologías:** Metodologías Ágiles, Programación Orientada a Objetos, Estructuras de Datos

Habilidades Personales:

- Liderazgo y Trabajo en Equipo
- Resolución de Problemas
- Pensamiento Analítico
- Habilidades Técnicas
- Gestión del Tiempo
- Proactividad
- Atención al Detalle
- Autodidacta

Idiomas

- **Español:** Nativo
- **Inglés:** Intermedio - Nivel B1 (Idiomas PUCP)

.

Portafolio u otros links

- **Linkedin:**
<https://www.linkedin.com/in/ray-alessandro-del-carmen-zorrilla-081352174/>
- **GitHub:**
<https://github.com/Ray-Alessandro>