

©創造・サンライズ



External Protection Tool
Multiple Weapons
Electrical Beam
Chair

MS-06S ZAKU II

PRINCIPALITY OF ZEON CHAR AZNABLE'S CUSTOM MOBILE SUIT

リアルグレード 1/144 スケールモデル シア専用ザク

Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing".
We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit.
Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.

本物であることを追求した新ブランド「リアルグレード」

「リアルグレード」は、その名のとおり「本物」であることを追求した新ブランドです。精密なディテールを豊富なカラー・パーツと共に再現し、込められる限りの可動領域を、切り取るだけの組み立て済みインナーフレームへ搭載しました。モビルスーツを作る楽しみと興奮を、ガンダムを知る全ての世代へ。1/144スケールの手のひらサイズに込めた、数々のギミックをご堪能ください。

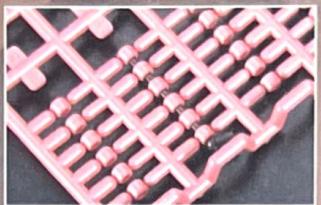
REAL SYSTEM — リアルシステムとは —

モビルスーツの「リアル」を実体験するために生み出された表現技法です。

- 全設定再現：モビルスーツの機能設定を1/144サイズに集約しています。
- 組み立て済みジョイントフレーム：最小限の部品数で、最大限の可動を実現しています。
- リアルな質感表現デカール：メカとしての質感を金属表現シールで再現しました。

PIPE INSERT

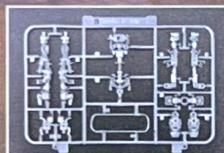
ザクのデザイン性を際立たせる、特徴的な機体各部のパイプバーには、軸を通してパーツを取り外す方式を採用しました。細かなパイプパーツを簡単に組み立てることができます。またゲートには「タッチゲート」方式を採用。パーツが手で簡単に取り外せて、ゲート跡が目立たない美しい仕上がりを楽しめます。



ADVANCED MS JOINT



多重インサート成型という特殊技術によって完成した、「アドヴァンスドMSジョイント」。切り取るだけという手軽さでありながら、肘・膝が大きく動く2重関節機構が盛り込まれています。シャア専用ザクの劇中の動きをそのままトレスースすることも可能な、リアルグレード専用の内部フレームです。



REALISTIC DECAL

塗装では容易に再現できない「金属の輝き」をシール上で再現することに成功しました。各部のモールドや手足の各関節部に貼ることでメカニカルな質感を得ることができます。金属色は2種類を再現しました。

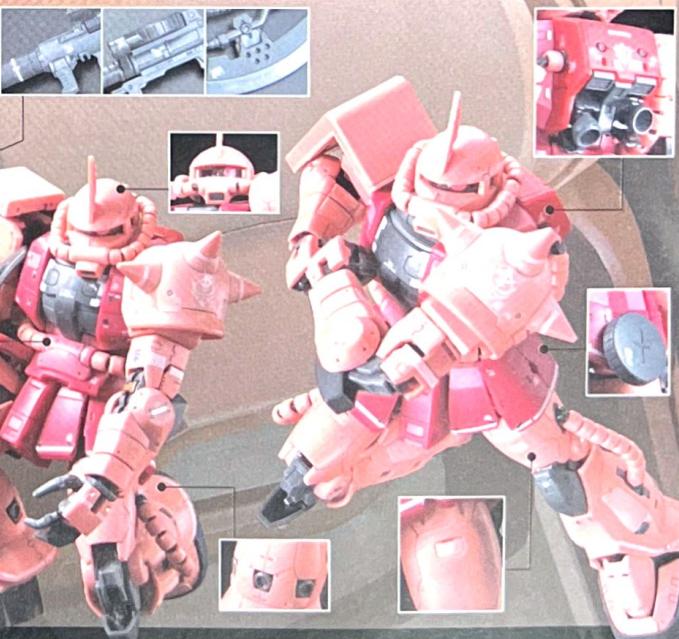


ACTION & COLOR SPLIT PARTS

「シャア専用ザク」の見せる驚異的な動きを再現するために、アドヴァンスドMSジョイントを設計。その可動性能を制約しないように、外装パーツを効率的に装着させています。

また外装パーツには、合計8色の成形色を使用。機体のリアルな質感とともに、

腹部装甲の可動等のこだわりがもたらす、過去に類を見ないアクションポーズをお楽しみください。



COLOR CHART

*塗装を楽しみたい方は、下の基本色をご覧ください。*塗装には、より安全な「水性塗料」の使用をおおすすめします。

*ABS樹脂部分への塗装は被覆する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。*カラー配合は参考値であり、写真とカラーガイドの色は異なる場合があります。

脚・足等ピンク部の塗装色。
ホワイト(50%)+レッド(25%)+
イエロー(20%)+
ニュートラルグレー(5%)

左肩上部等ピンク部の塗装色。
ホワイト(75%)+レッド(15%)+
イエロー(10%)+
ニュートラルグレー(少量)

フロントアーマー上部等
ピンク部の塗装色。
ホワイト(90%)+モンガレッド(10%)+
バーブル(少量)+ブラック(少量)

胴体レッド部の塗装色。
レッド(65%)+ホワイト(30%)+
ブルー(5%)

ランプセルレッド部の塗装色。
モンガレッド(100%)

関節等グレー部の塗装色。
ニュートラルグレー(80%)+
ブラック(20%)

武器等ダークグレー部の塗装色。
ミッドナイトブルー(80%)+
ホワイト(10%)

ヘルメット等ホワイト部の塗装色。
ホワイト(100%)

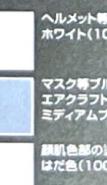
マスク等ブルーグレー部の塗装色。
エアクラフトグレー(70%)+
ミディアムブルー(30%)

脚肌色部の塗装色。
はだ色(100%)

肩部斜面イエロー一部の塗装色。
オレンジイエロー(100%)

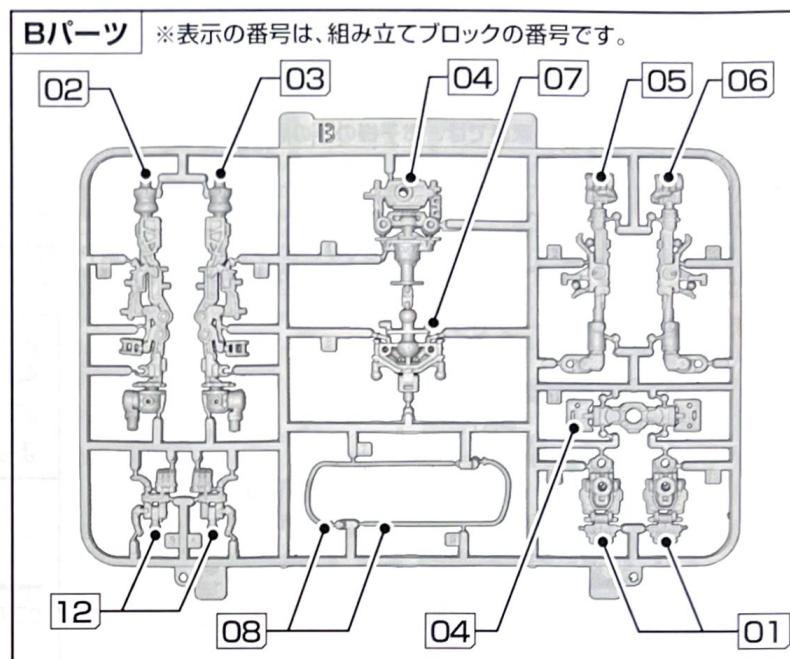
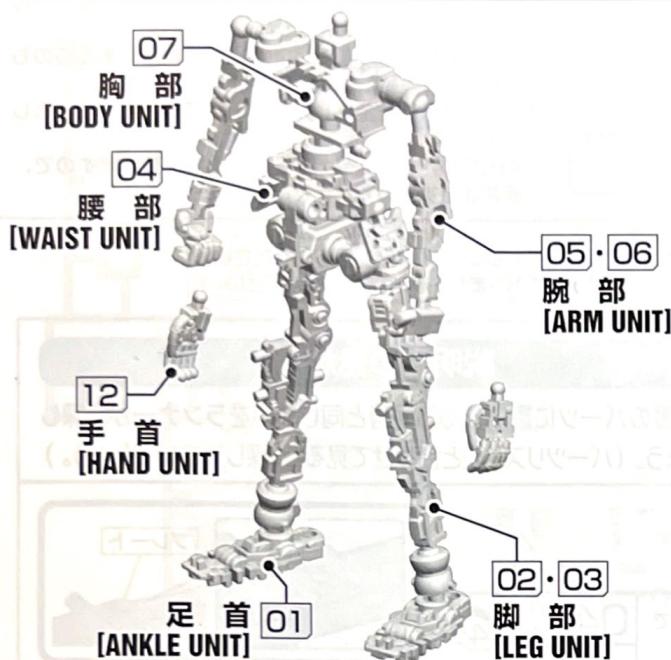
脛等レッド部の塗装色。
モンガレッド(100%)

マント等ブラック部の塗装色。
ミッドナイトブルー(100%)

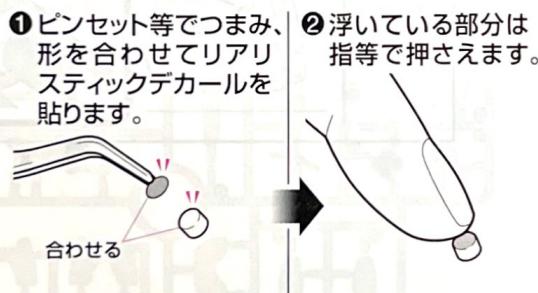


組み立て前の基本説明

アドヴァンスドMSジョイント2(Bパート)のフレーム構成は、図のようになります

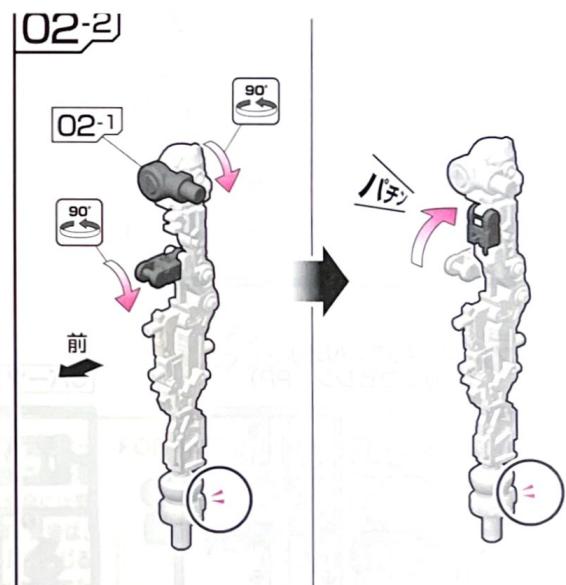


リアリストックデカールの貼りかた



部品の向きに注意してください

※組み立て図中に■のついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。

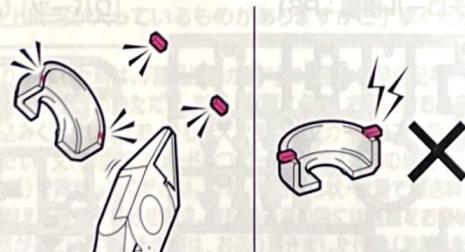


アンダーゲートの切り取りかた

▶アンダーゲート マークの付いた部品は、下の図のようにキレイに切り取ります。

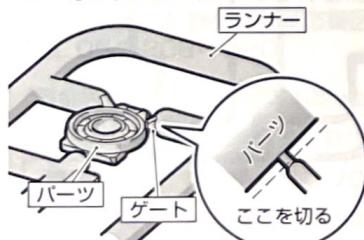
※説明書で「アンダーゲート」と表記されているバーツには裏側等にゲートがあります。■の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。

A 14 アンダーゲート



パートの切り取りかた

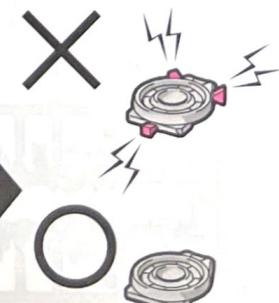
①まず、パートから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。



②パートを切り離して持ちやすくなったところでゲート跡の処理に入ります。



③ニッパーの刃をパートに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。



⚠ 注意

必ずお読みください

- この商品の対象年齢は15才以上です。〈鋭い部品がありますので、安全上15才未満には適しません。〉
- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ビニール袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 小さなお子様のいるご家庭では、お子様の手の届かないところへ保管し、お子様には絶対に与えないでください。

〈組み立てる時の注意〉

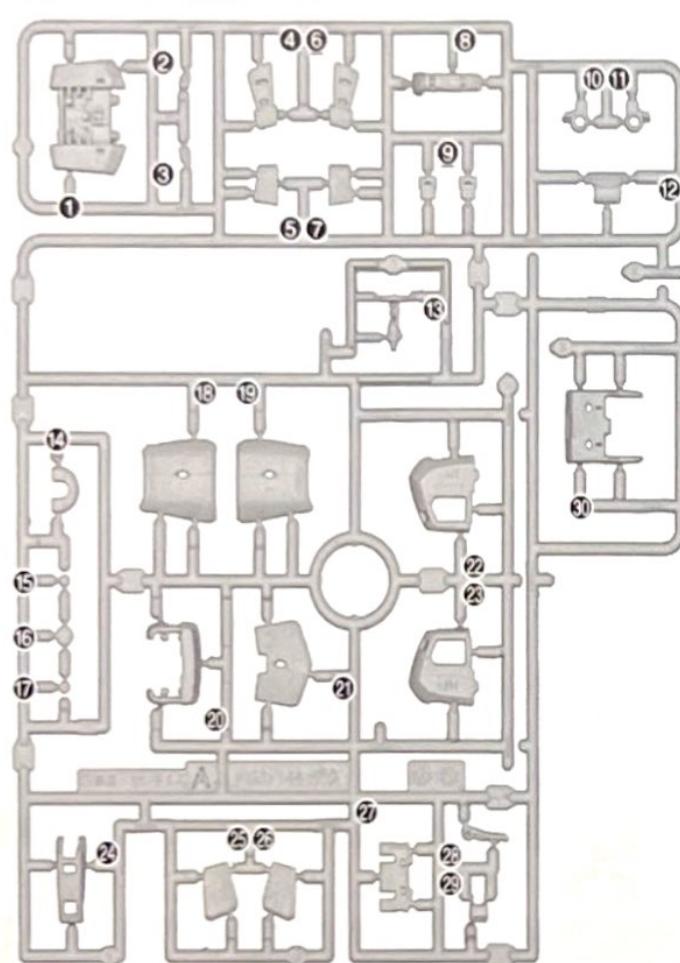
- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 部品の中には、やむをえず、とがった所があるものもありますが、気をつけて組み立ててください。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

※ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

パーツリスト

(X印は使用しないパーツです。)

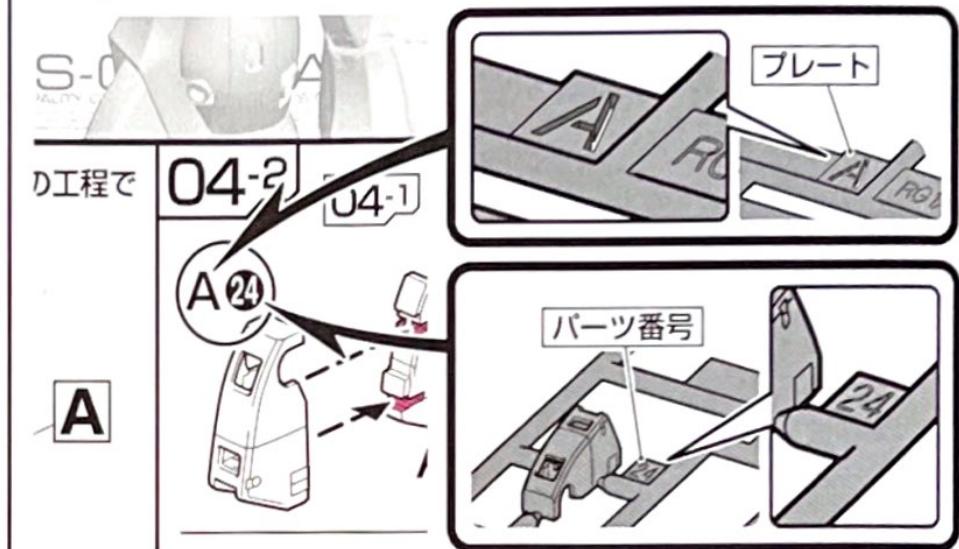
A パーツ アンダーゲート有り
(スチロール樹脂: PS)



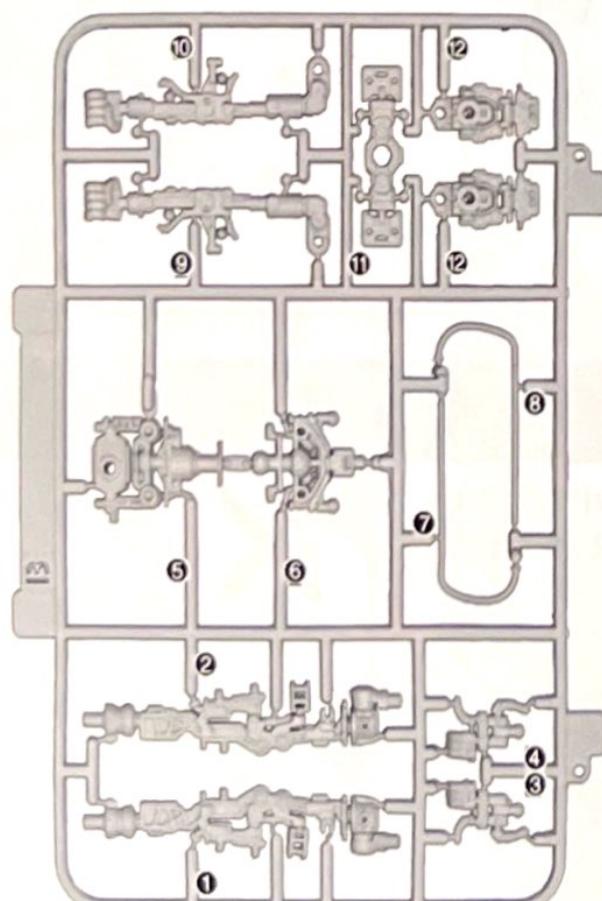
※細かいパーツやデカールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。
ピンセット等をご使用になると便利です。(道具類は付属しておりません。別にご用意ください。)

説明書の見かた

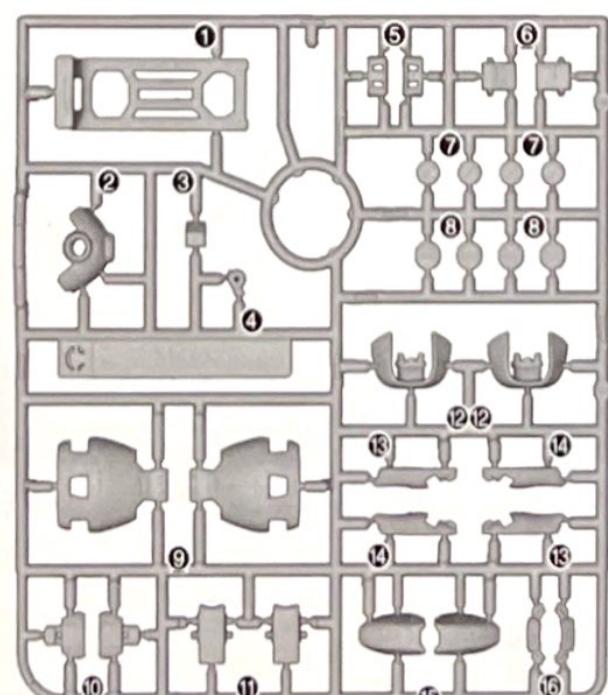
説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探し
ましょう。(パーツリスト表と合わせて見ると、探しやすいでしょ。)



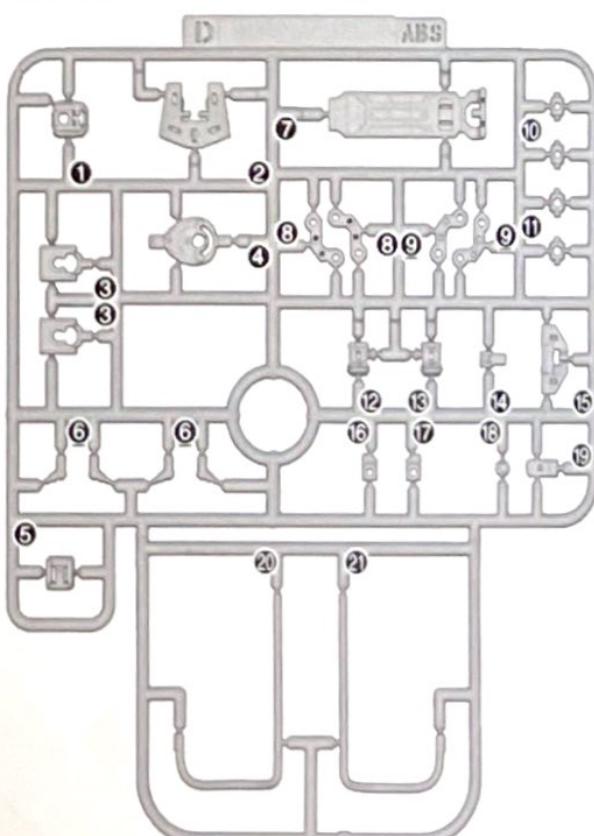
B パーツ (ABS樹脂: ABS)
(ポリプロピレン: PP)



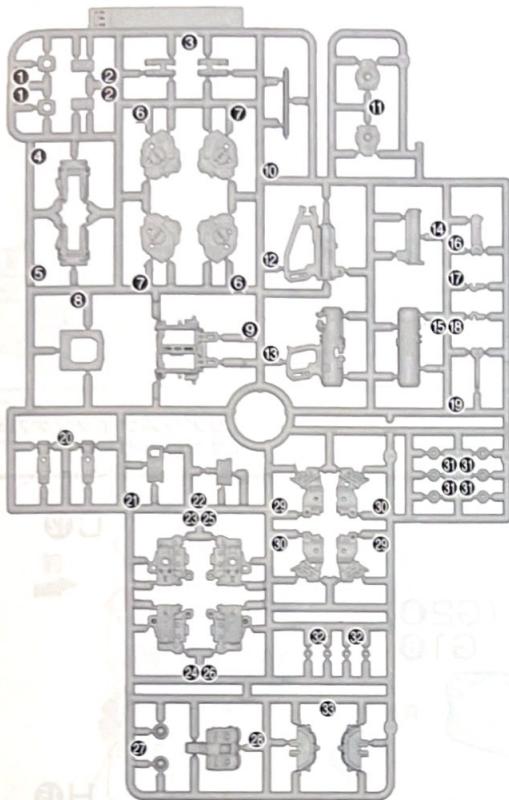
C パーツ (スチロール樹脂: PS)



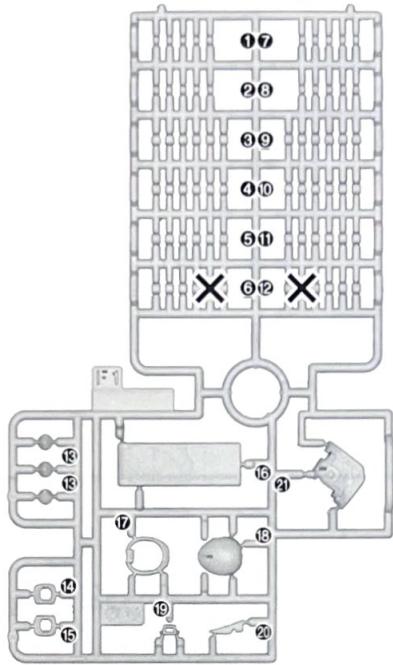
D パーツ (ABS樹脂: ABS)



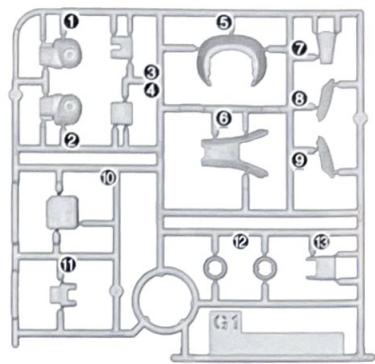
Eパーツ (スチロール樹脂: PS)



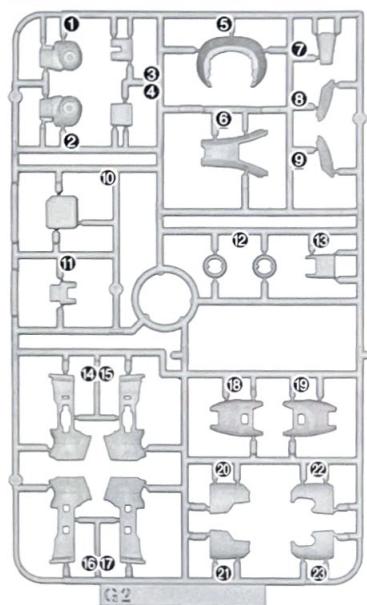
F1パーツ (スチロール樹脂: PS)



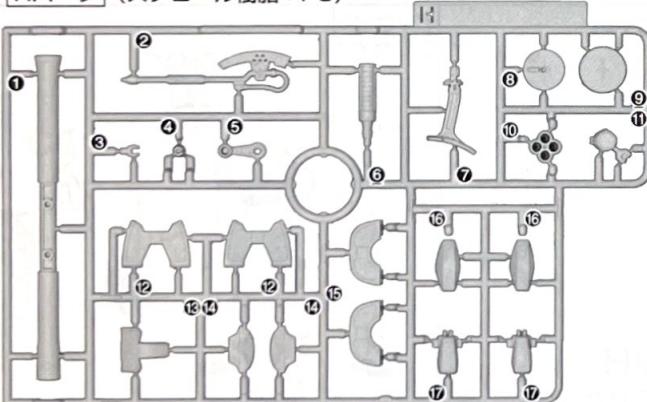
G1パーツ (スチロール樹脂: PS)



G2パーツ (スチロール樹脂: PS)



Hパーツ (スチロール樹脂: PS)



※クリアーパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

(お買い上げのお客様へ) 部品をこわしたり、なくした時は、「部品注文カード」に必要な部品の記号/番号/数量をはっきり書いて切り取り、郵便局で定額小為替をお買い求めいただき、封書(裏面に必ず、お客様のお名前、年齢、ご住所を明記してください。)にて下記までお申し込みください。なお、やむをえず部品注文カードをご使用できない場合には発送が遅れる場合がございます。ご了承ください。又、部品注文カードはコピー(拡大含む)での使用も可能です。代金は、料金表通りです。定額小為替は無記入(白紙)で同封してください。なお、部品の形状・重量で郵送料に過不足が生じるときがあります。部品発送の際に表記額を超える時は不足分を請求、表記額未満の時には残額をお返しいたします。また、在庫がない場合には注文をお断りする場合がございます。その際は、お送り頂きました代金(為替)を返送いたします。但し、それ以外に掛かった手数料等は、お客様負担になりますので、ご了承の程、何卒よろしくお願い致します。もし部品に不良品がございましたら、その部品を切り取り、商品名を書いて、下記まで封書にてお送りください。良品と交換させていただきます。ご記入頂きました個人情報につきましては、商品・部品の発送及び情報の提供以外には使用いたしません。部品注文の方法は、HPでもご紹介しております。詳しくは<http://bandai-hobby.net>より▶お客様へ▶相談センターのお知らせ▶「■部品が必要になったらこちらのページをご覗ください。」をご参照ください。

■申し込み先 (株)バンダイ静岡相談センター
〒420-8681 静岡県静岡市葵区長沼500-12
TEL 054-208-7520

- ・電話受付時間 月～金曜日
(祝日を除く) 10時～16時
- ・電話番号はよく確かめてお間違いのないようにご注意ください。

《料金表》●部品代、送料は切り取った1個の料金です。B・F1①～⑯パーツはランナー単位での販売です。

部品番号	取扱説明書	Bパーツ	F1①～⑯	リアリスティックデカール	その他の部品
部品代	150円	700円	400円	350円	各60円
郵送料	200円	140円	120円	80円	120円

FOR USE IN JAPAN ONLY.

部品注文カード

0165511

1/144SCALE RGシリーズ
シャア専用ザク

必要な部品の記号・番号・数量をかく

●注文された理由(○で囲む)(こわした・なくした)

・日中ご連絡可能な電話番号・年齢
(- - -) (- 才)
R2111406
2010.11/T.ON
'10.11
※コピー使用可



MS-06S Z
PRINCIPALITY OF ZEON GUNDAM SUIT

・組立 01・02・03 で使用するパート



・リアリストックデカール
・スプリング×2

01-1 [足首の組立] ANKLE UNIT

x2

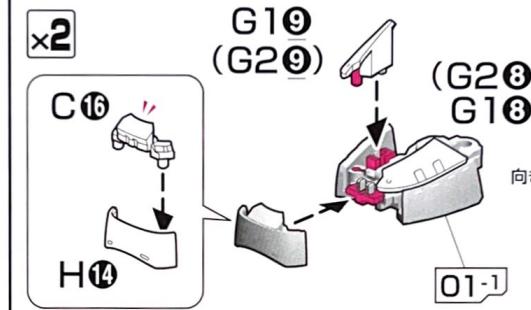


※きれいに
切り取ります。
H12

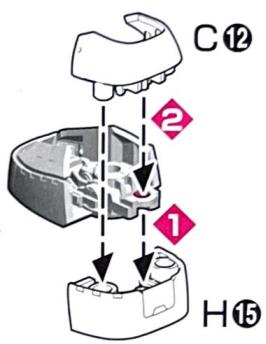


01-2

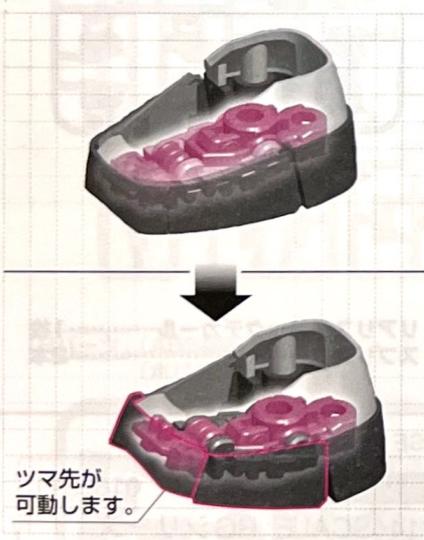
x2



向きをかえます。

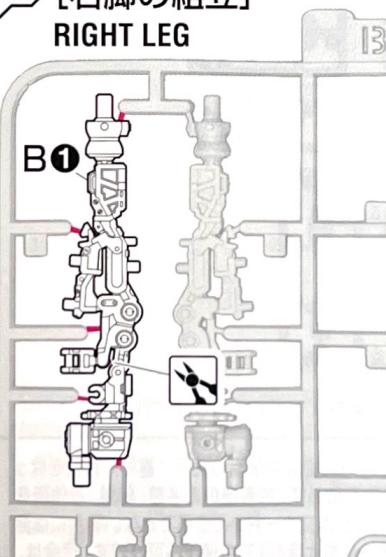


足首の可動

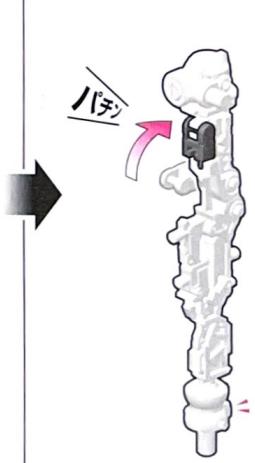
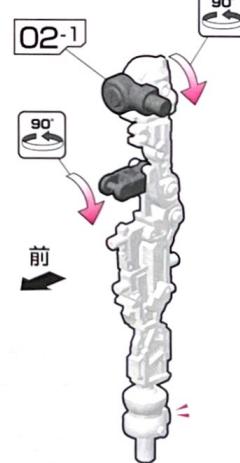


ツマ先が
可動します。

02-1 [右脚の組立] RIGHT LEG

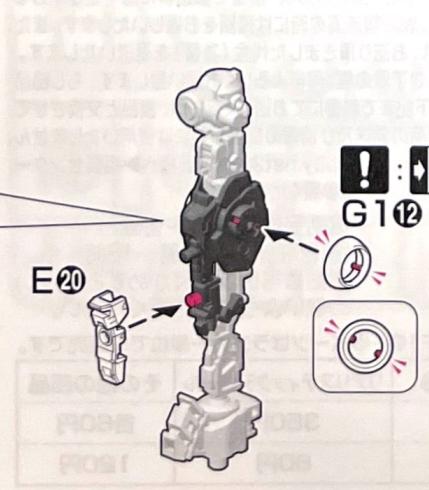
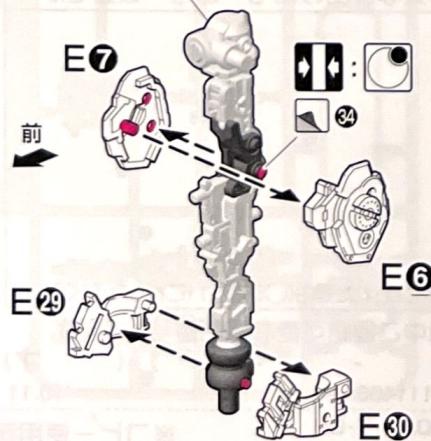


02-2



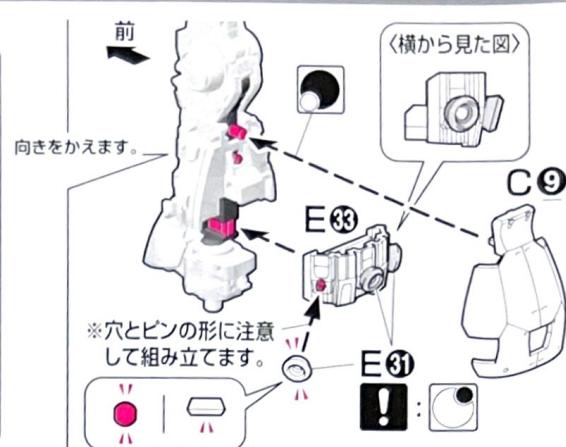
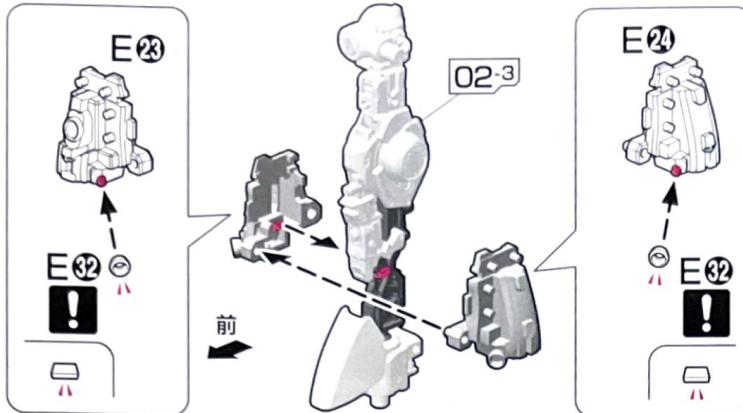
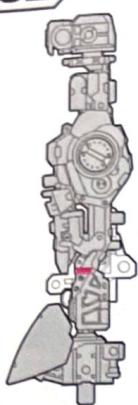
02-3

02-2

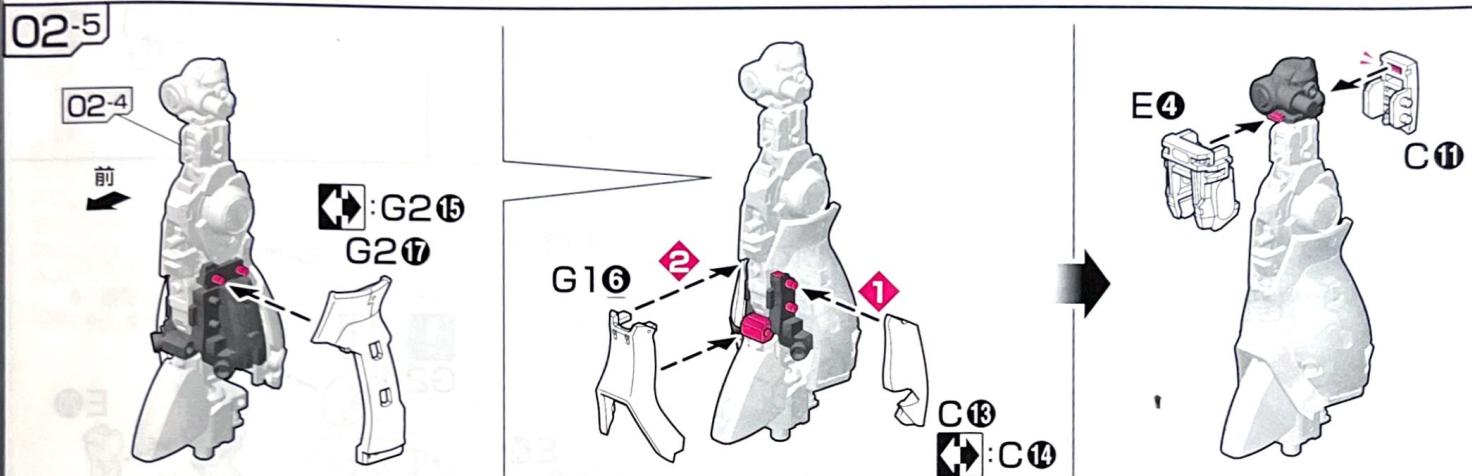


※きれいに
切り取ります。

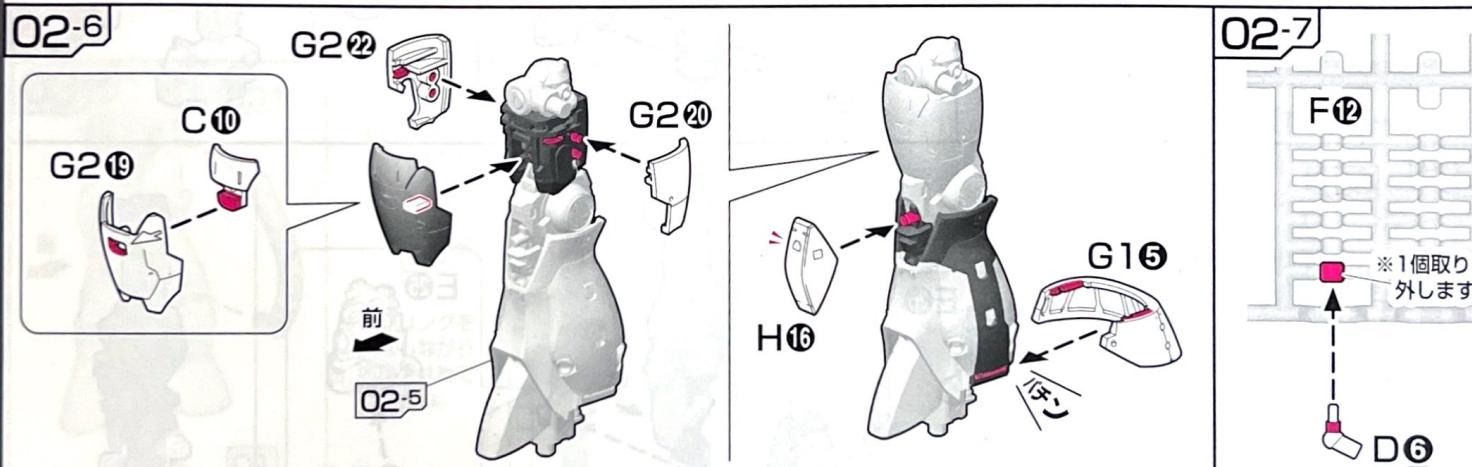
02-4



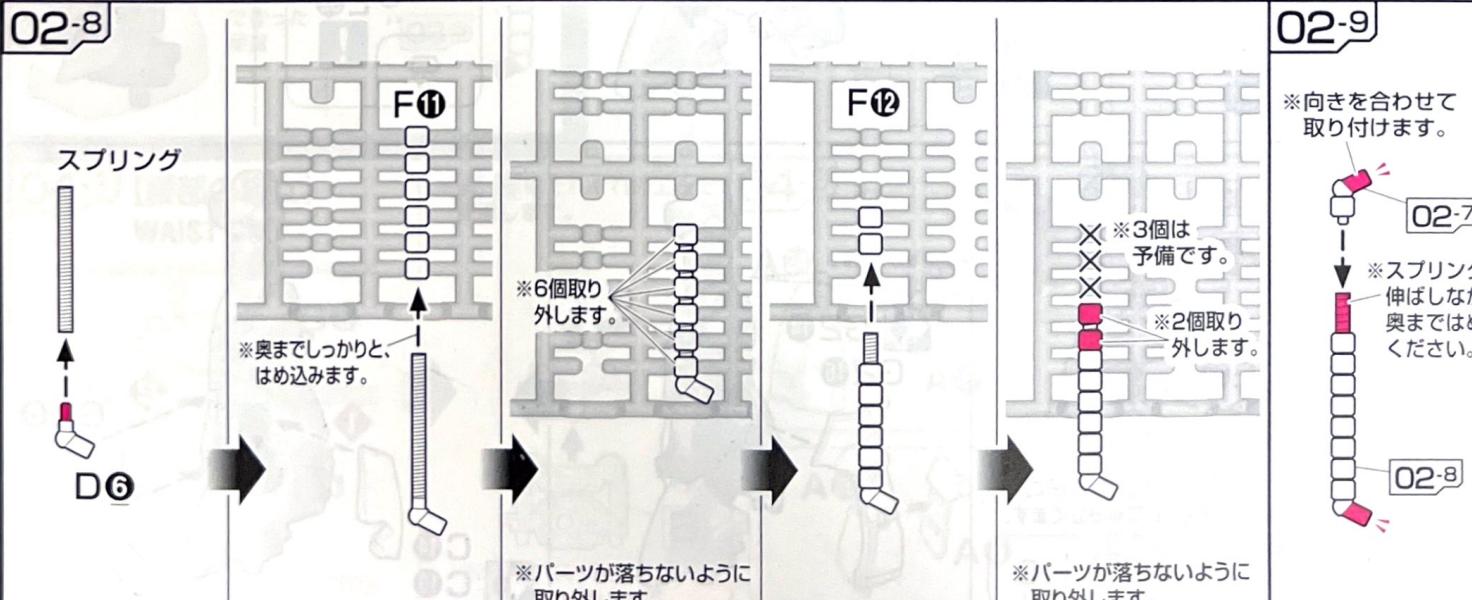
02-5



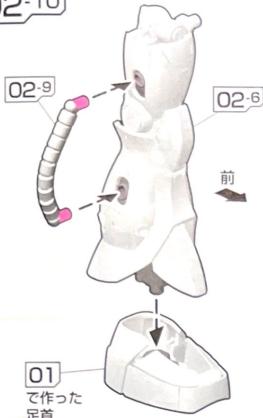
02-6



02-8



02-10

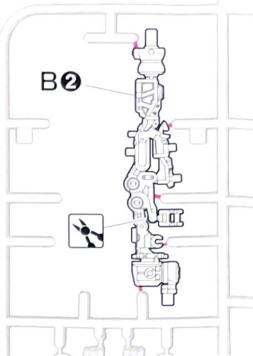
03-1 [左脚の組立]
LEFT LEG

モモのフレームがスライドします。

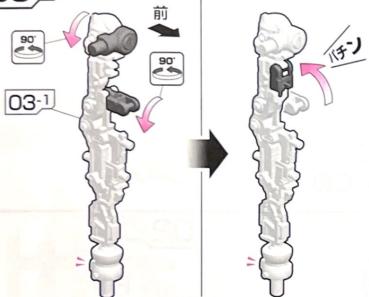
モモのフレームがスライドします。

関節の動きと連動して装甲が
スライドします。

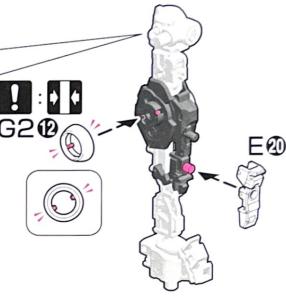
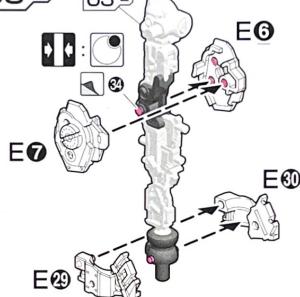
※左脚も完成後、同様に
動かしてください。

03-1 [左脚の組立]
LEFT LEG

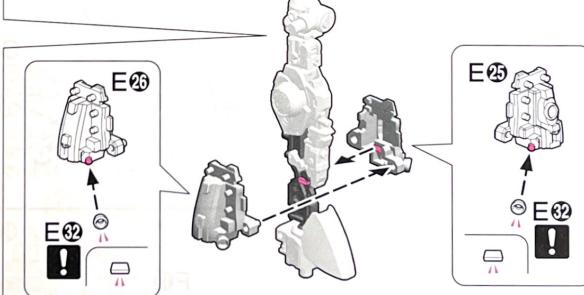
03-2



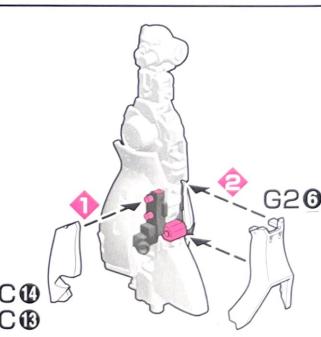
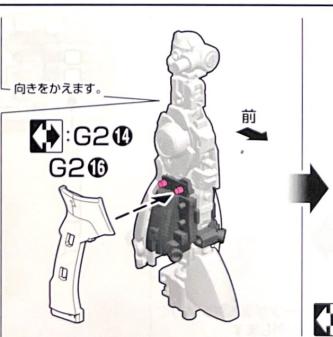
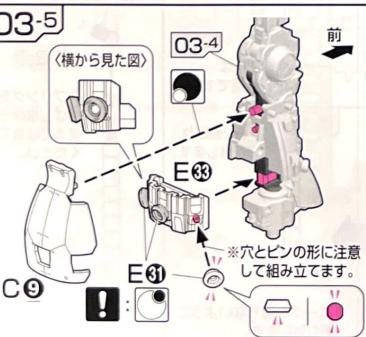
03-3

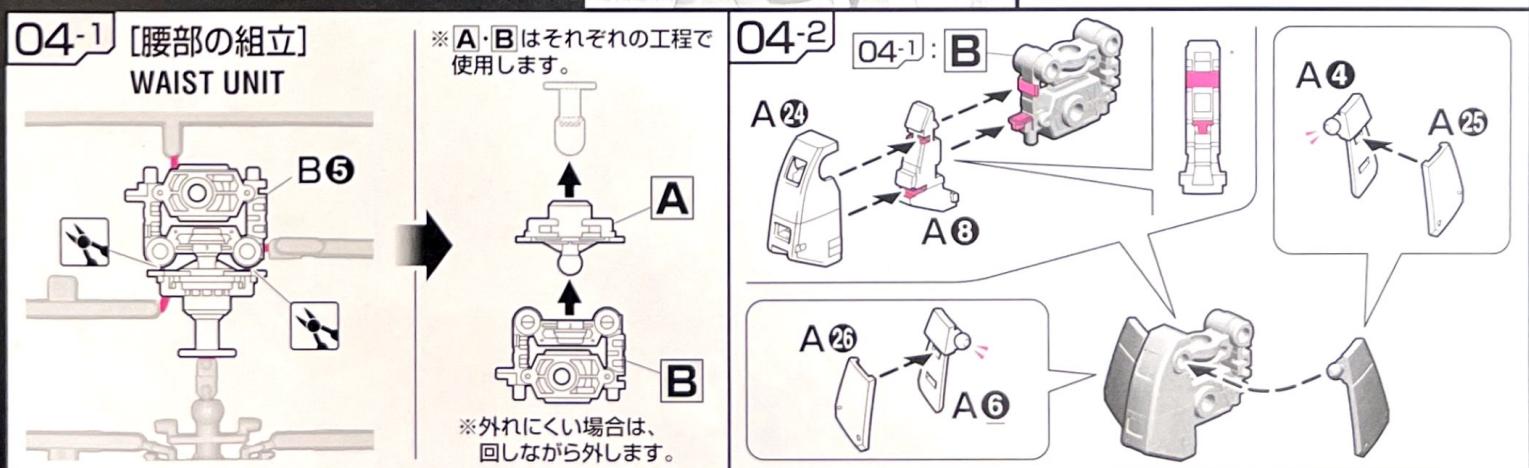
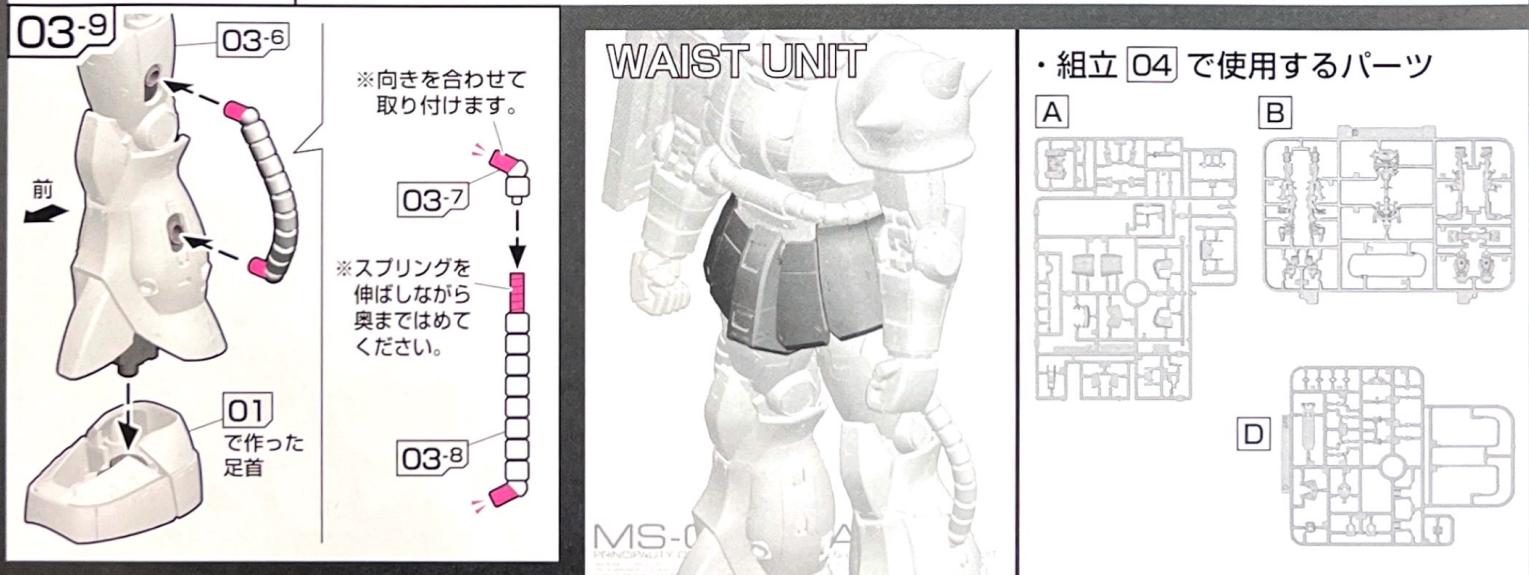
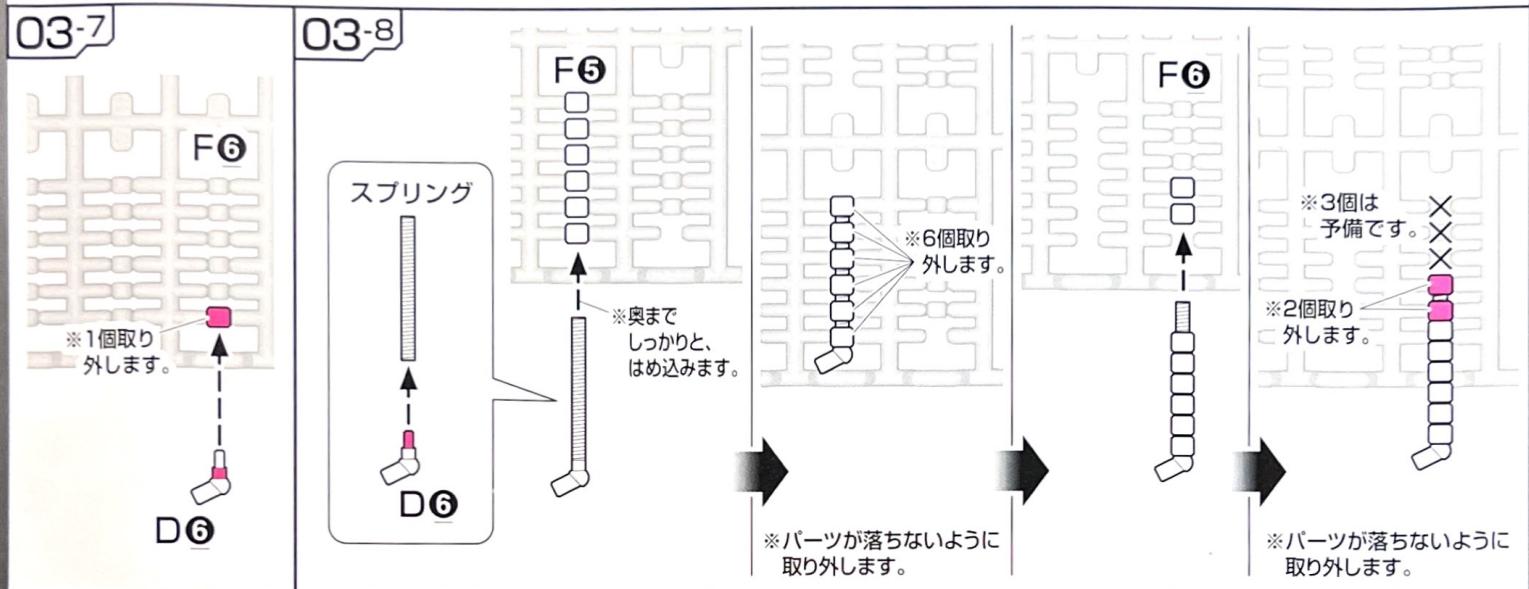
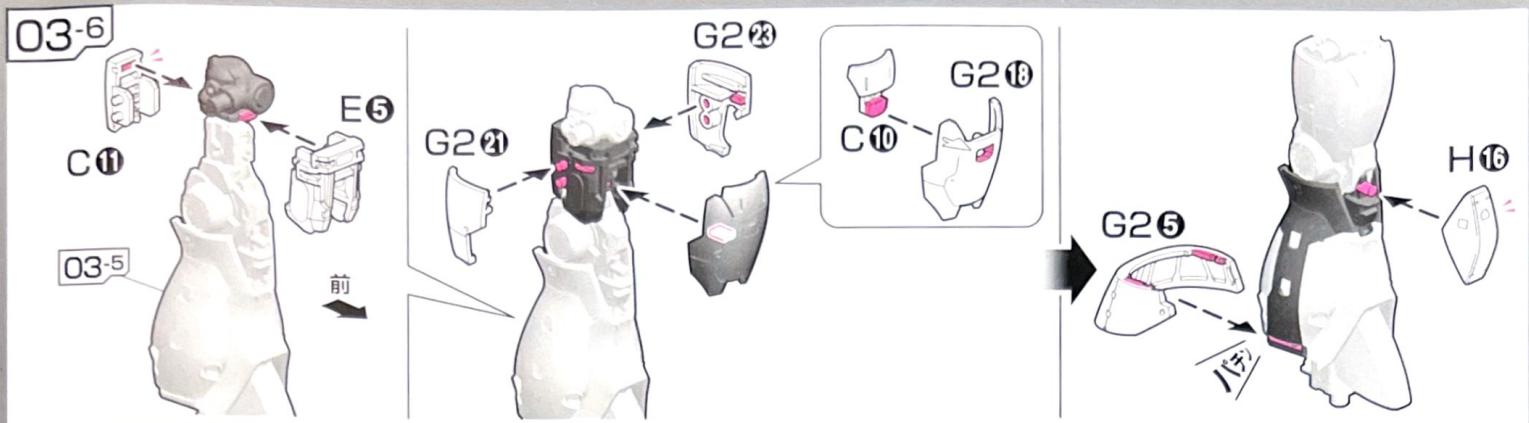


03-4



03-5





手の中に出現する“リアル”を楽しむ。

ルム戦役をはじめ、“シャア”と“シャアザク”が成し得てきた数々の栄光を実感するために。

そして永遠のライバル、“アムロ”と“ガンダム”との幾多の死闘を再現するために。

現時点で到達したひとつの回答が、この「RGシャア専用ザク」である。

豊富な可動ギミックや精密な外観描写、パネルラインのカラーリングが意味する設定背景を解説することで、

手の中に出現する“シャアザク”的、“本物”だけがもたらす圧倒的な存在感を堪能してほしい。

MS-06S ZAKU II

MS-06 ザクIIは、一年戦争間に生産されたジオン公国軍MSを象徴する機体である。中でも、大戦初期にエース専用機とされた06S型は、最多生産数を誇る06F型をベースとしつつ、姿に「三者の速度」での機能が可能として名義の遅れ高い。MS-06F型の基本設計や生産ラインにはほとんど手を加えることなく機能強化が施されたMS-06Sは、基本的に06Fの規格内におけるハイエンドバリエーションであった。操作性を優先したF型に比べ、多少扱い難い側面があるものの、運動性が大幅に向上したほか

か、重力下においても破壊の正確性を発揮したと言わわれている。宇宙空間に於ける06S型は、高機動型の06R型に移行する寸前の機体であったとも言わっている。むしろ、R型の開発を見越した上で、そのための部材が試験的に採用され、データ収集に供されていたとする説もある。MS-06Sは、06Fをベースとしつつ、工業製品としての“ザク”を、その規格内で限界までチューンナップしたもので、いわば市販車をレースカーに改造したようなものだと考えることができる。



ZAKU BAZOOKA
240mmの弾頭を射出する携行用のキャノン砲。開発当初は核爆弾装備のものもあった。基本的に封鎖用の兵器である。



ZAKU MACHINEGUN
一年戦争初期より多用されたMS用マシンガン。120mm弾頭弾を射出する。ドラムマガジンが特徴。



HEAT HAWK
近接戦用の新規装備。フレード部分が熱化してその周囲での装甲などを溶かす。

シールド

F型が装備するものとほぼ同品。側面からの撃弾を防ぐ。複数の素材や緩衝材が構築してあり、消耗や損壊が発生する装置であるため、バーニー切りの分割式本体の装甲に比べて大きめに設計されている。砲弾などの運動エネルギーを減免し、機体全体への影響を極力除外することが目的であるため、通常程度よりも軽く作られており、部位もある。運用時にはユニットごとに交換するケースがほとんどだが、前線では損耗した部位に応じてバーニー位で使い回し、交換用の備品としてストックされていたと考えられる。



ヘッドユニット

F型をベースとして徹底的な機能向上をはかったS型は、通信機能の強化など目的として頭部にフレード・アンテナが追加装備されている。そのため頭部が乗る場合が多く、S型を指して指揮官タイプと呼ばれることがある。ザクの頭部はモノアイやセンサーの塊であり、電子的に物理的にもリリケーティな部位である。通信機能や電子回路には三フリスキー粒子による干渉を防ぐため徹底的な防護を施しつつ、光学的には感度の高い素子を集積しており、頻繁なメンテナンスが必要であるため、アクセサハッチやモニタリング用のポートが各所に設置されている。



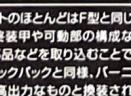
アームユニット

ザクが開発された時期、対MS戦闘のノウハウは集積の途上であり、開拓部の防護装備の試案として採用された。シールドはあくまで防護専用の装備だが、敵MSとの格闘戦や戦闘との「ドッグファイト」の際、MSの質量自体を武器とする「攻性」の装備として考案され、すでにMS-05にによるショーレーションや模擬戦闘でも有効性が確認されていた。06のものは、さらに戦闘への負担ダメージを大きくすべくバイクを装備している（シールドとのカウンターウェイとしての意味もある）。



レッグユニット

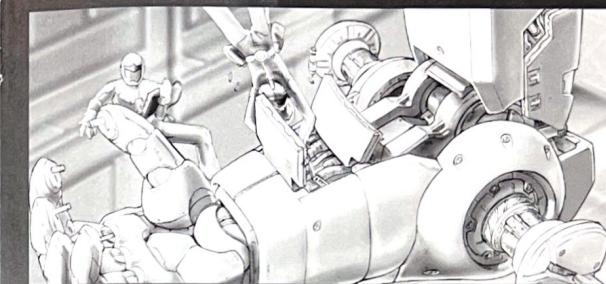
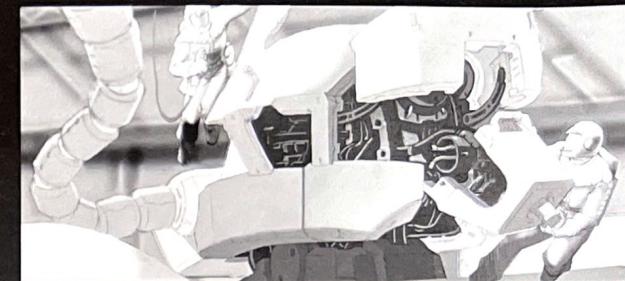
S型は、背部や脚部のバーニアスラスターなどに新設計のユニットが多く採用されており、必要とするプロペラットも増加している。その空間を確保するため、大躍進の形状変更のほか、各部位の自動制御用のバーニーなどが削除されている。無論、それに代わる装置に替換されているため移動は支障なく、逆に、熟練パイロットには不要な多くのミラーをオフラインにできる事ができた。極端に言えば、機体の構造限界まで機能させることができるようにならなければ、充分な性能を発揮するパイロットからは高い評価を得ていた。インターフェイスやドライバソフトなども、微細な改良がなされている。



MODEL NUMBER/MS-06S
HEIGHT/17.5m
FULL WEIGHT/74.5t
GENERATOR OUTPUT/97kW
ARMOR MATERIALS/SUPER HARD STEEL ALLOY

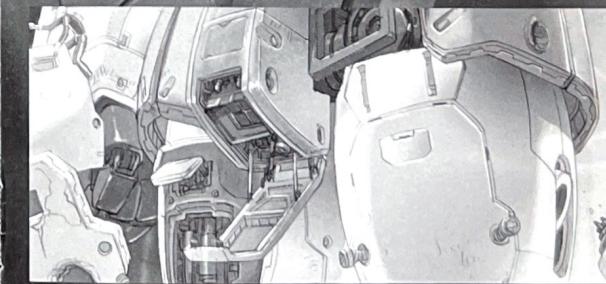
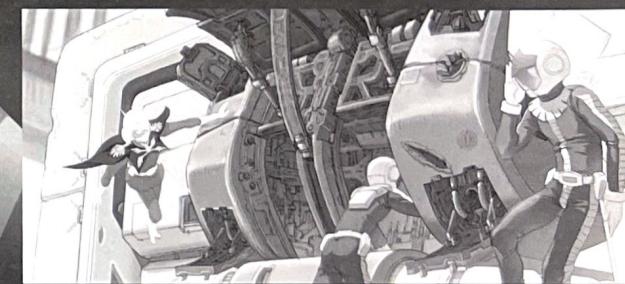
MS本体のカラーリングは、最終的には塗装が施されるため、いわゆる“ボディカラー”はある程度任意に変更できる。逆に言えば、いかにも道筋性の高い塗料であっても、部位による構造や表面処理などの違いによって、色合いが異なることがある。実際に、装甲の金属素材の相違による色彩には異同が生じることがある。実際には、量産機ともなれば、同一の工場施設であっても、組み立てに至るまでのラインで製造されることが多いので、ロールアウト直後であればこそ、バーニーごとに色合いが異なると考える方が合理的である。特にMSは可動部が膨大な数に上る收藏兵器であり、機体全体の均一な塗装こそ至難の業と言えよう。

一般に可動部分は内部構造が露出しやすく、防御面では大きな不安が生じる。そのため最終装甲は、内部機構の露出面積を可能な限り削減するよう配慮される。また、バーニアスラスターの燃焼機関部は特に高い防御能力が求められるため、高い金属強度を保つ装甲を配置する必要があり、なおかつその周辺には、絶対零度から數千度にわたる温度変化や破損、改修に伴う高い整備性も要求されている。



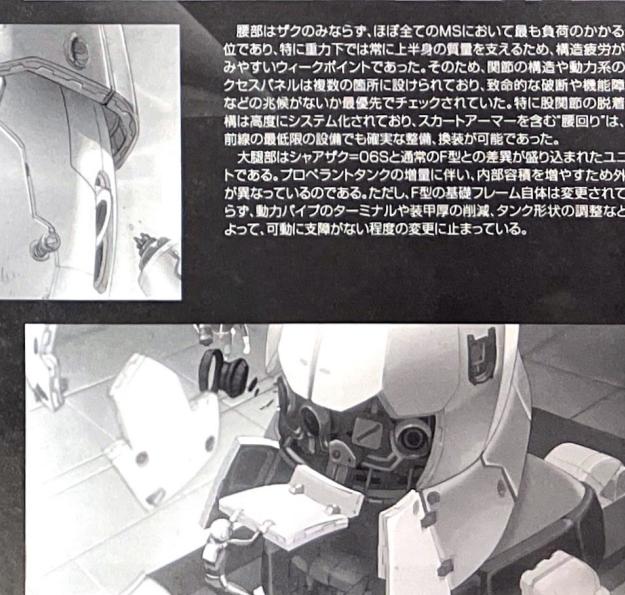
頭部ユニットは、基本的にモノアイや通信回路などのチェックに必要なアクセサペルルによって構成されており、コンピュータフレームの冷却機能やモノアイの光学装置は出張することにチェックされる。特に06S=シャアザクのアクセサペルルは、強化された通信用の専用回路が組み込まれていたため、頻繁に開閉されていたようだ。

胸部はメインシネオーラー及びパイプを含む心臓部機器の集積部であり、熱融融合炉の稼働状態や機体バランスのチェック用のアクセサペルルはもちろん、監視プログラムが常に走っている。全身をしまなくチェックするオーバーホールは専用の設備がある場合に限られ、定期メンテナンスはかなり手掛かりなものとなる。特に06Sタイプは、06Rタイプほどではないものの、オーバーヒートを起こす機体も多かったとされるが、パイロットの練度ゆえか、シャアザクはほとんど通常メンテナンスで済んでいたと言われている。



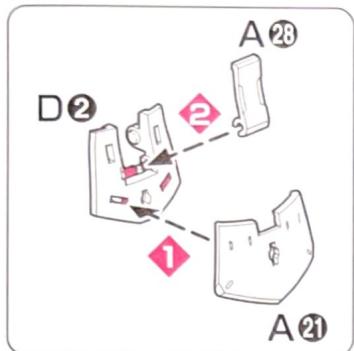
脚部は、特に重力下において最も負荷のかかる部位であり、特に重量では常に上半身の重量を支えるため、構造疲労が進みやすい「ウイークポイント」であった。そのため、脚部の構造や駆動系のアクセサペルルは複数箇所に設けられており、致命的な破壊や機動障害などの兆候がないか最優先でチェックされていた。特に脚部の脱着機構は非常にシステム化されており、スコットアーマーを含む「巻き回り」は、最前線の最低限の設備でも確実な整備、換装が可能であった。

大腿部はシャアザク-06Sと通常のF型との差異が盛り込まれたユニットである。プローラントタンクの増量に伴い、内部容積を増やすため外径が異なっているのである。ただし、F型の基礎フレーム自体は変更されておらず、駆動パイプのターミナルや装甲厚の削減、タンク形状の調整などによって、可動に支障がない程度の変更に止まっている。

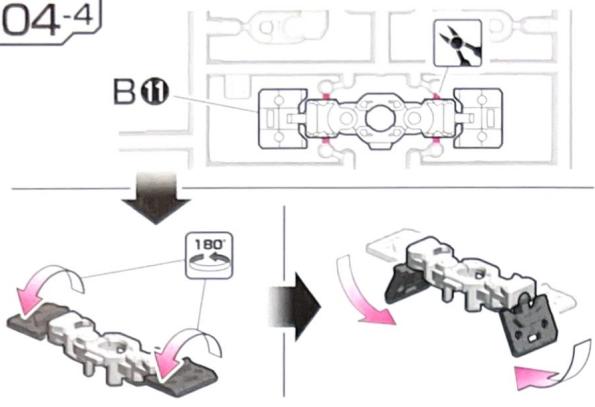


*イラストはイメージです。 Illustrated by ARMHIK

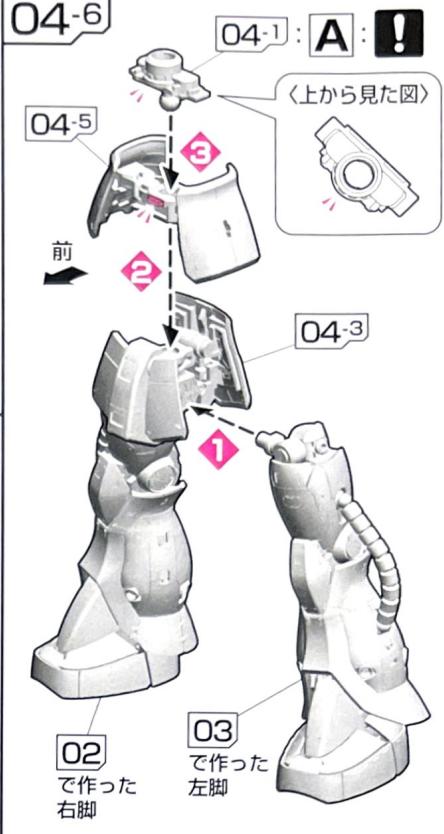
04-3



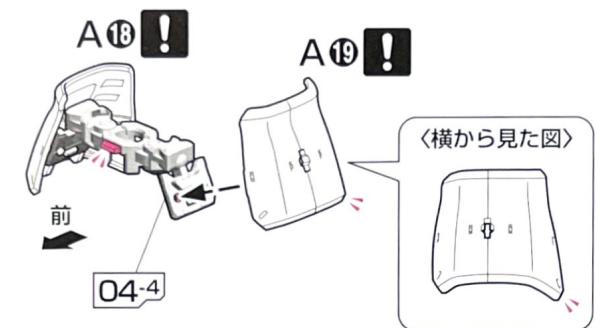
04-4



04-6



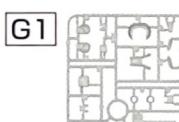
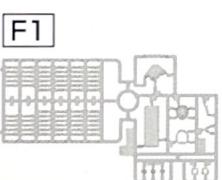
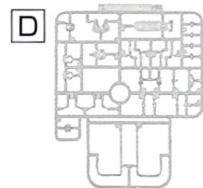
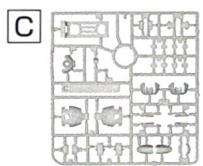
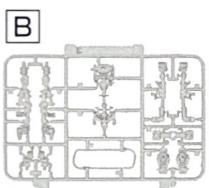
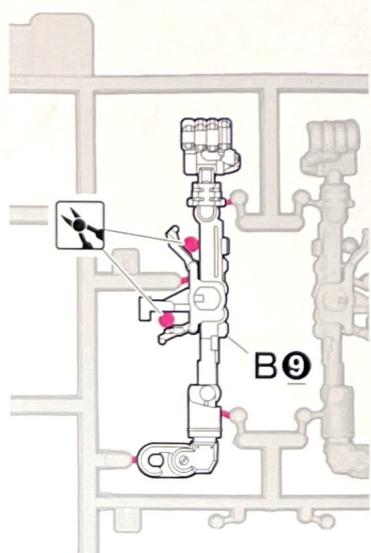
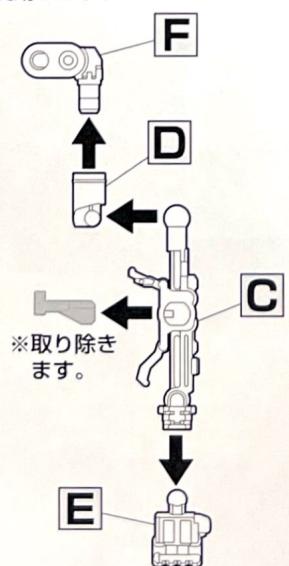
04-5



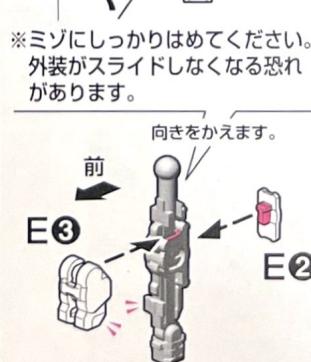
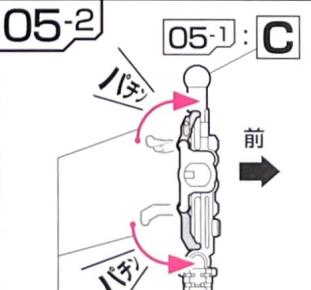
ARM UNIT



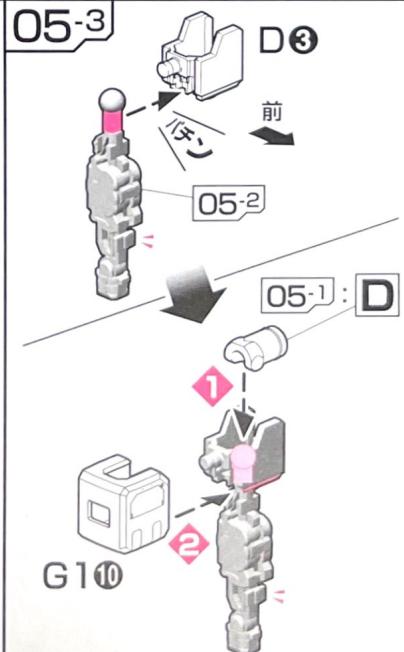
・組立 05・06 で使用するパーツ

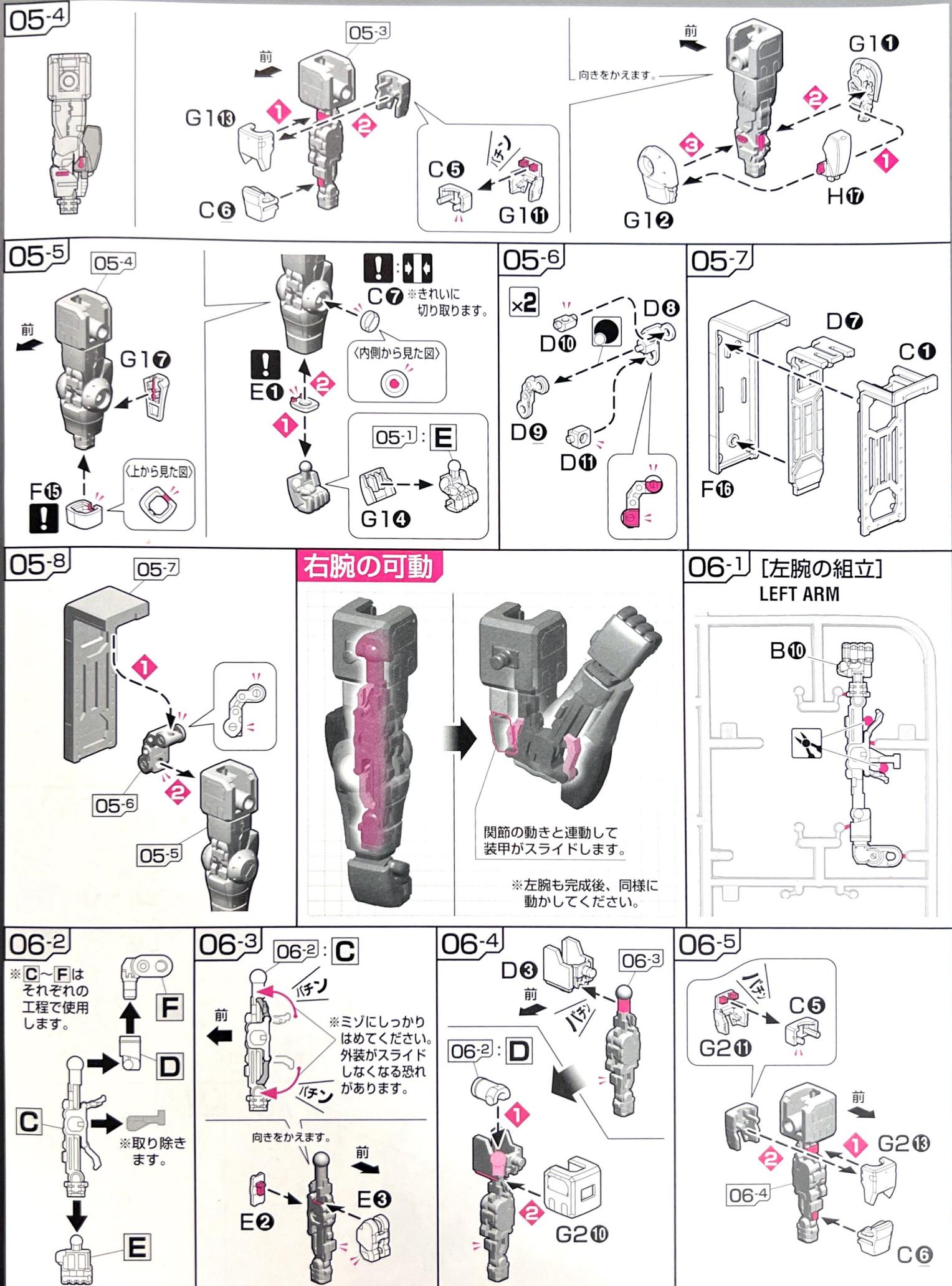
05-1 [右腕の組立]
RIGHT ARM※C～Fはそれぞれの工程で
使用します。

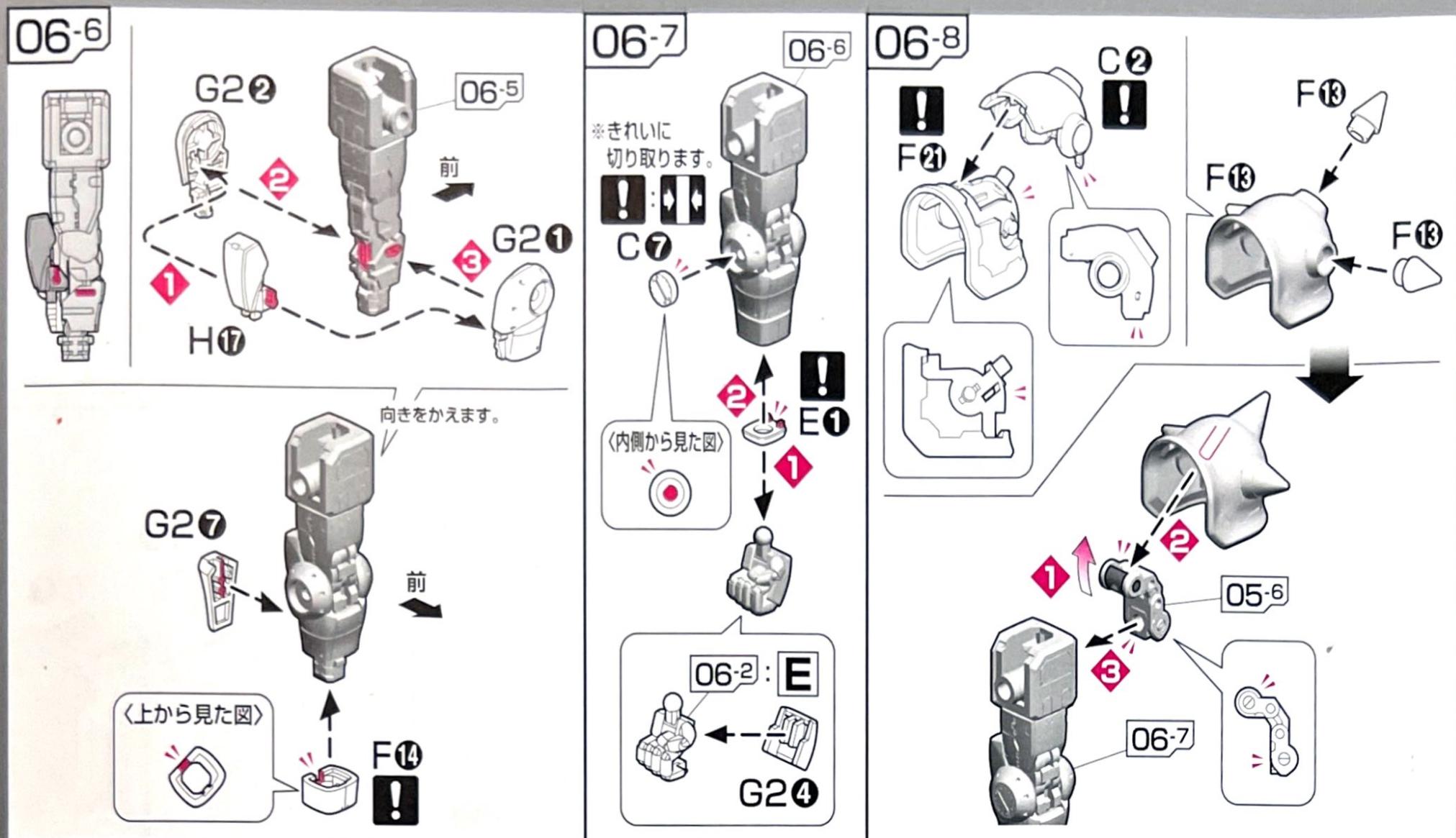
05-2



05-3







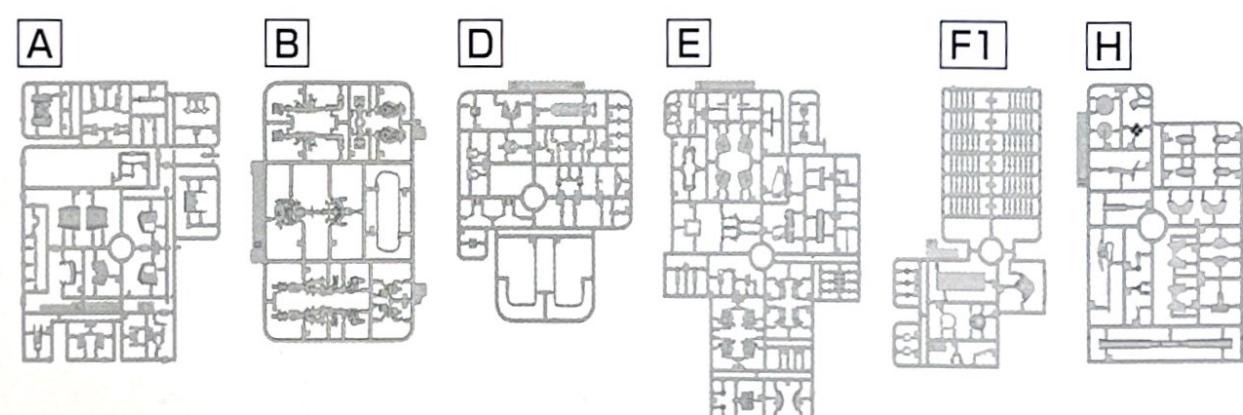
BODY UNIT



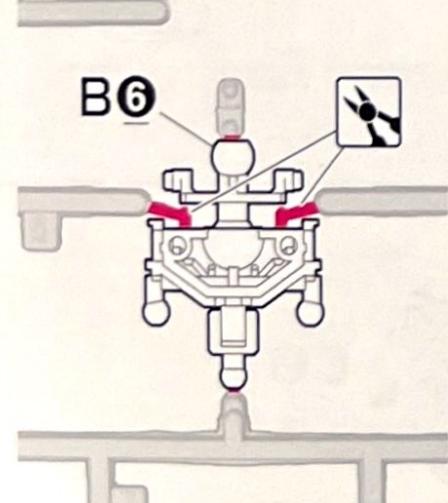
MS-06S

PATRIOTIC OF ZEON CHAR A

・組立 07 で使用するパーツ



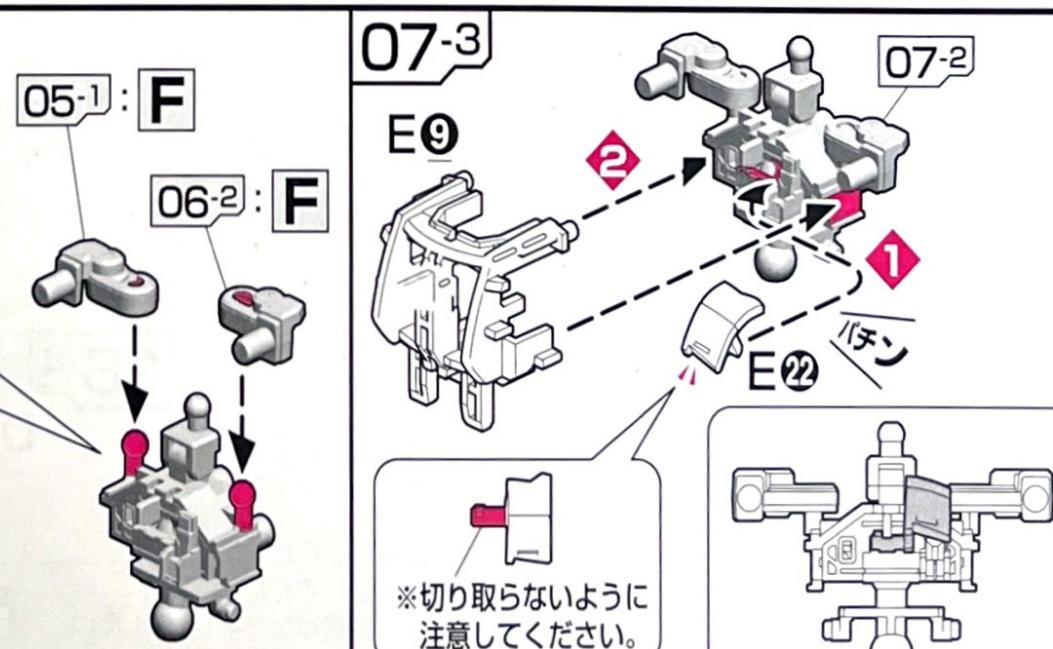
07-1 [胸部の組立] BODY UNIT



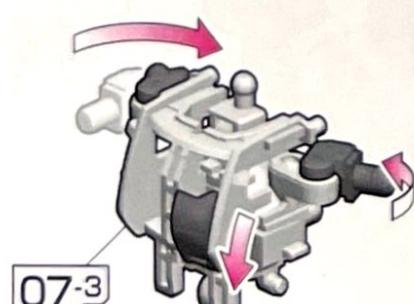
07-2



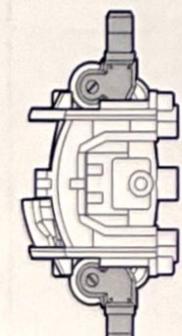
07-3



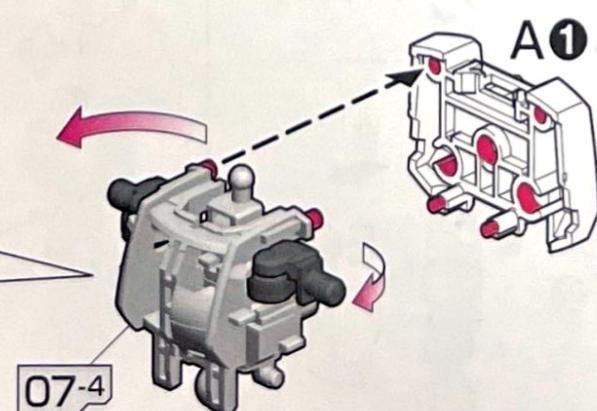
07-4



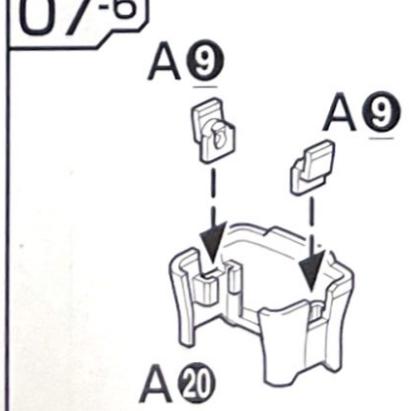
07-5



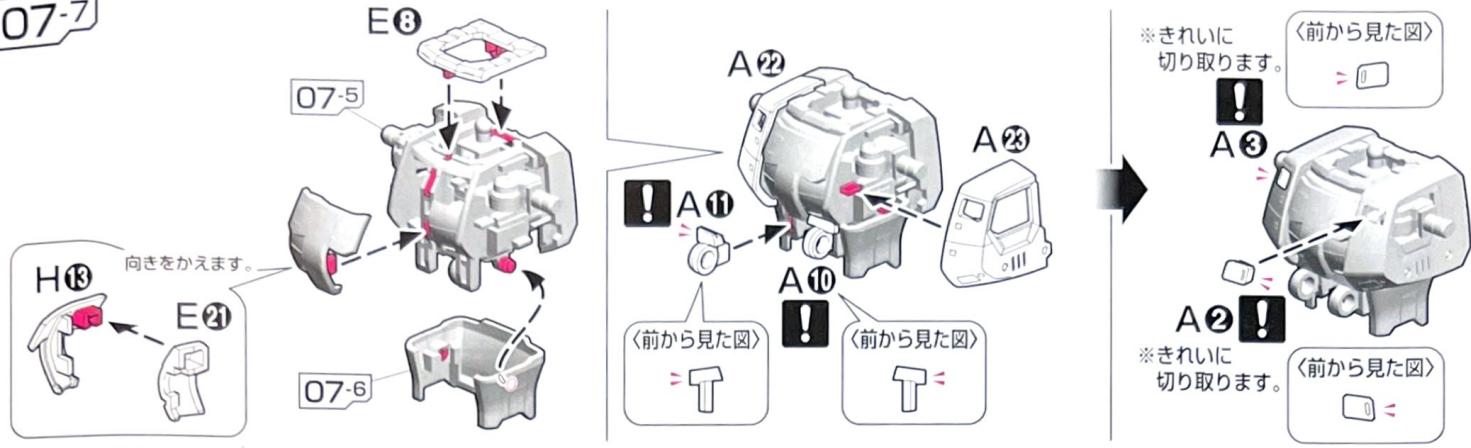
07-6



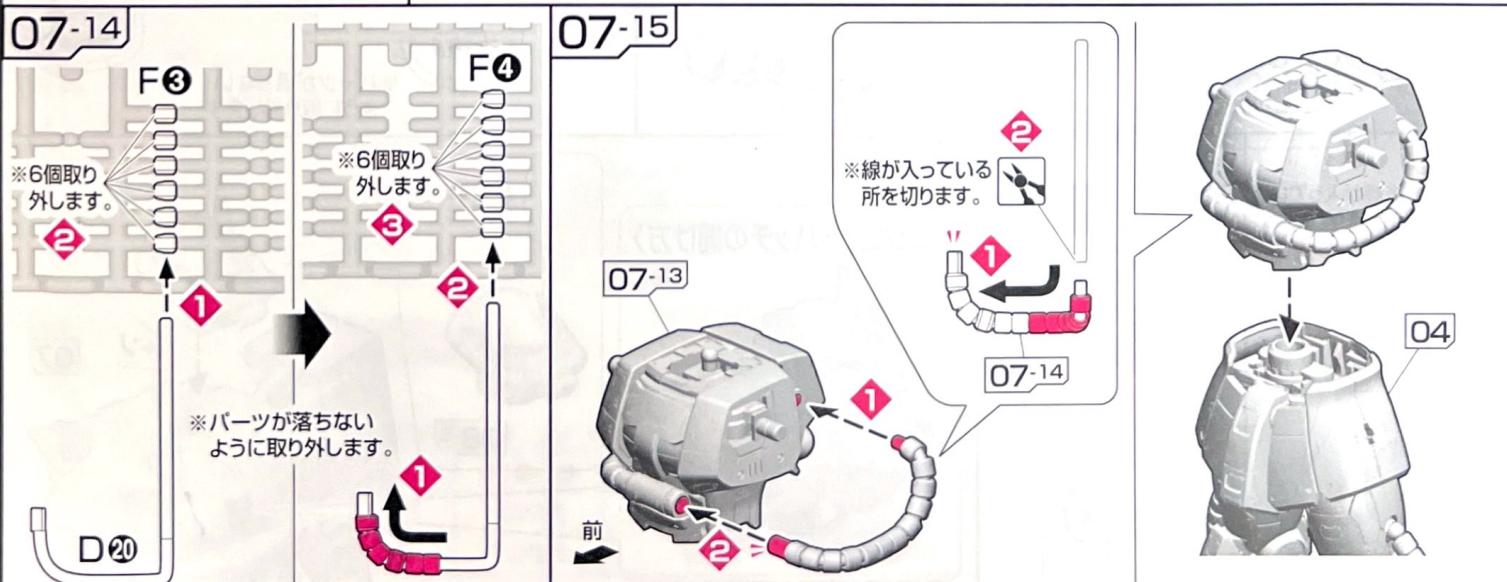
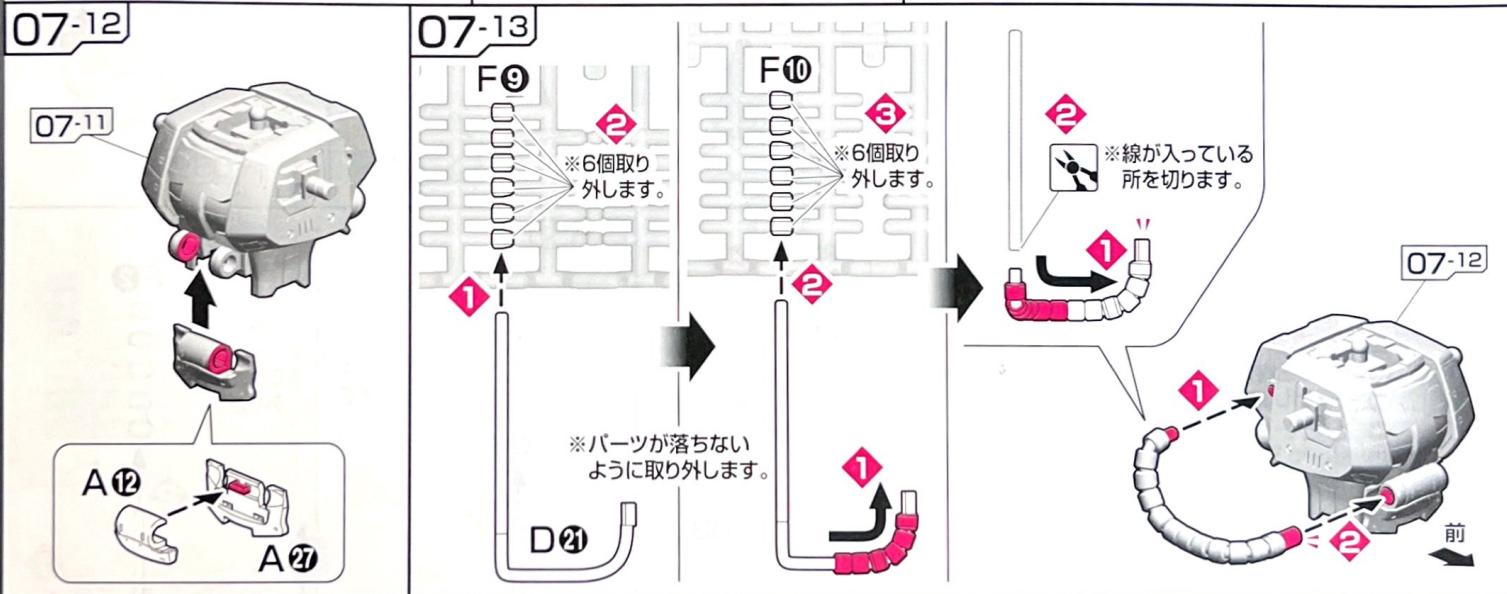
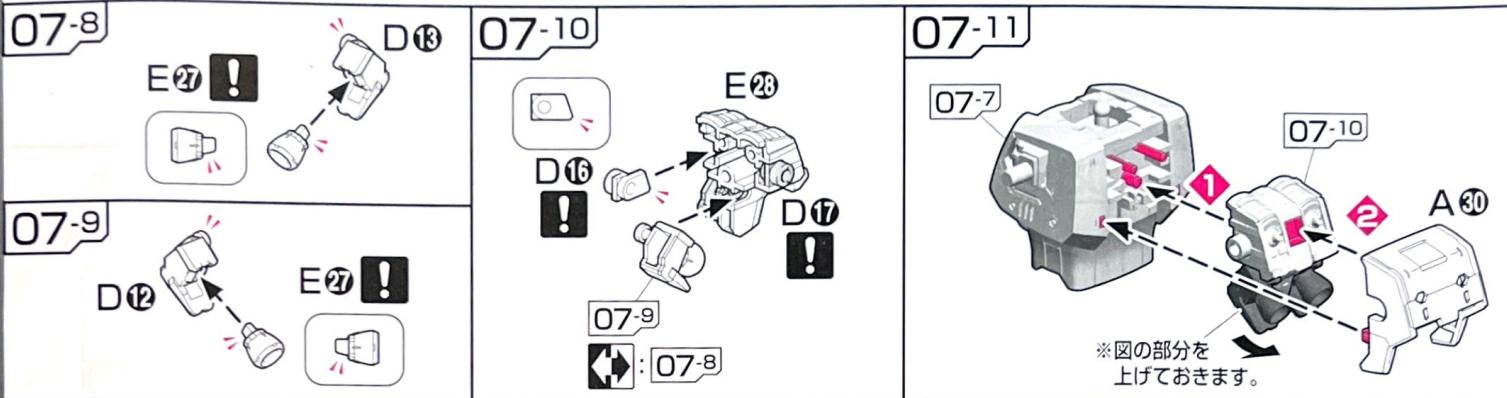
07-6



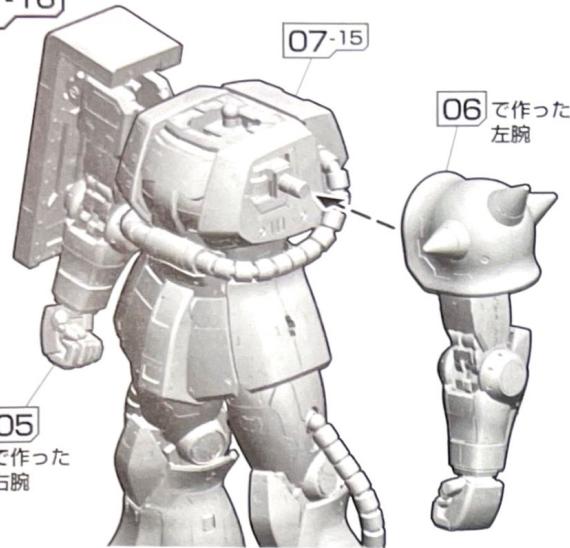
07-7



07-8



07-16



HEAD UNIT

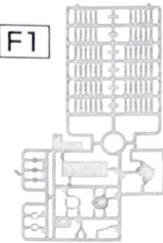
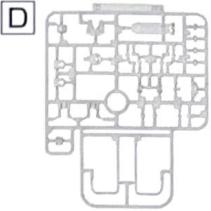
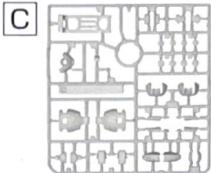
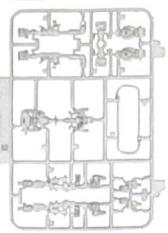


MS-06S ZAKU II

・組立 [08] で使用するパーツ

A アンダーゲート有り

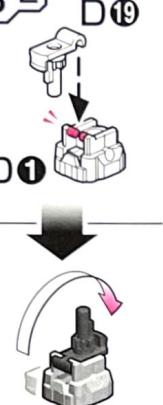
B



・リアリストックデカール

08-1 [頭部の組立]
HEAD UNIT

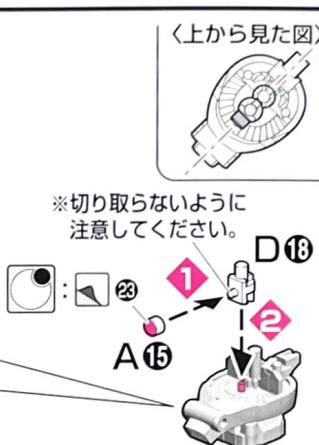
08-2



08-3

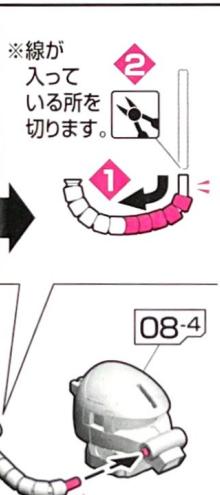
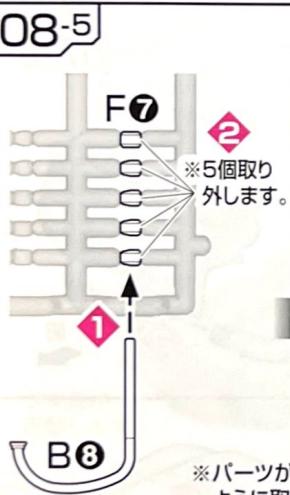


08-4

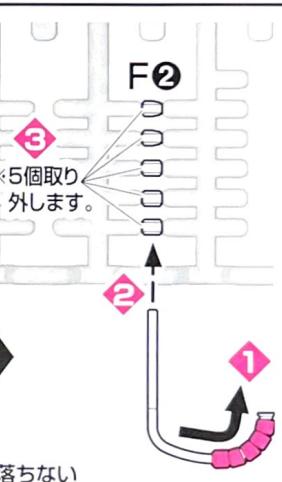
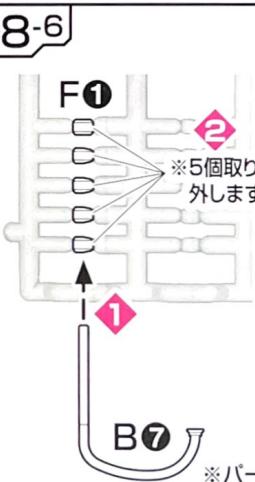


F18

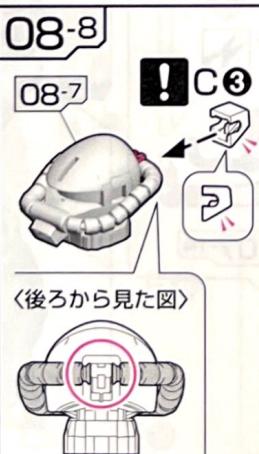
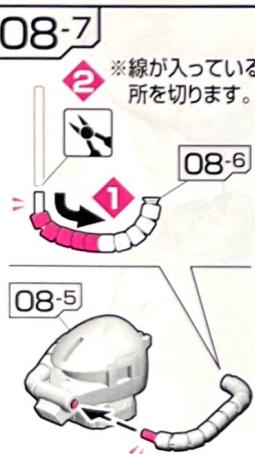
08-5



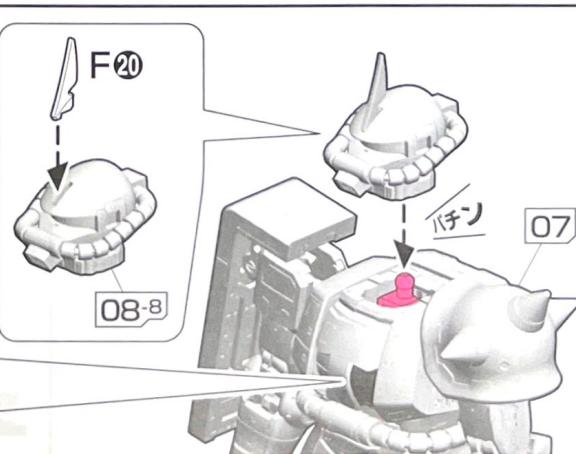
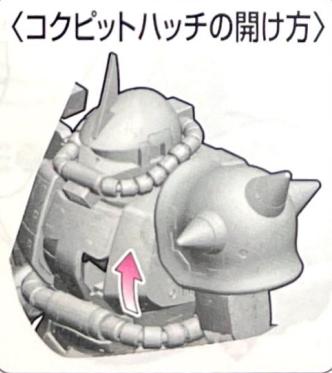
08-6



08-7



08-8

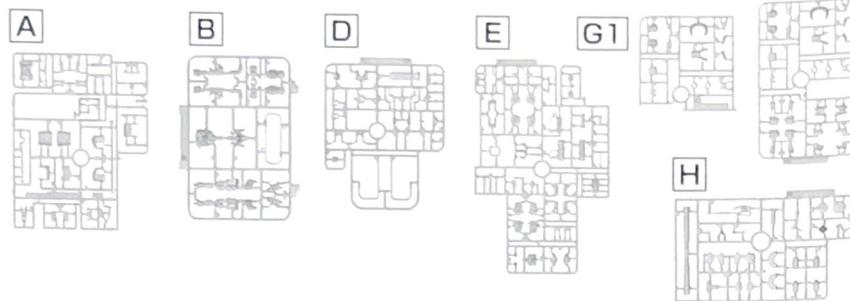


WEAPONS

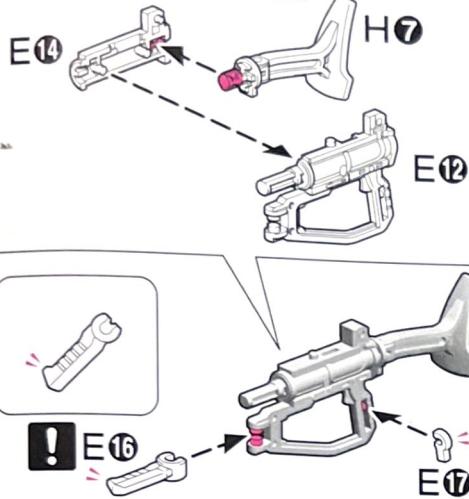


・組立 09・10・11・12・13 で使用するパート

G2

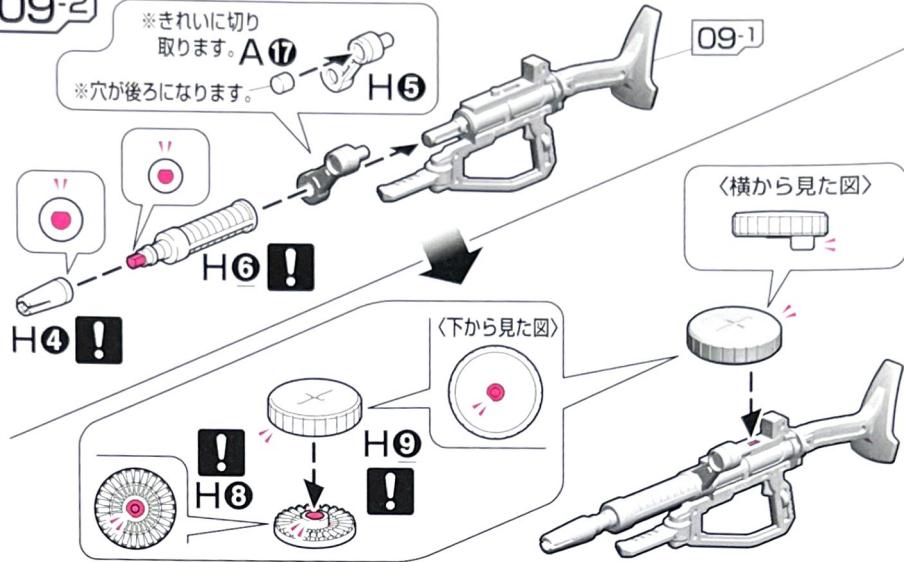


09-1 [ザク・マシンガンの組立] ZAKU MACHINEGUN



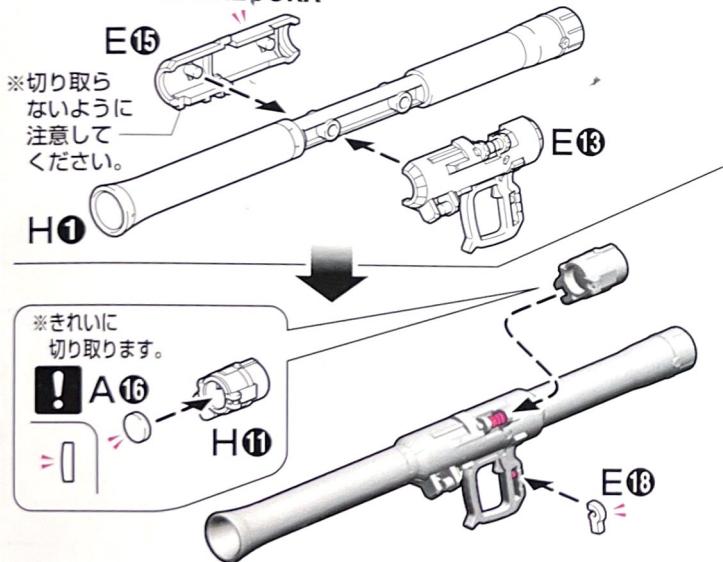
09-2

※きれいに切り取ります。A17 H5
※穴が後ろになります。

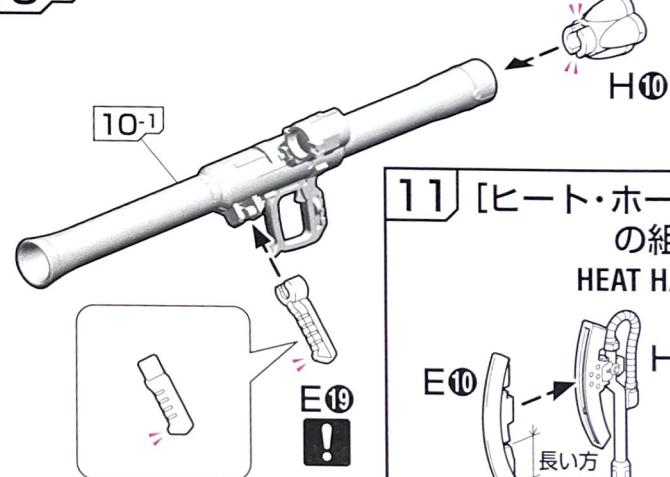


09-1

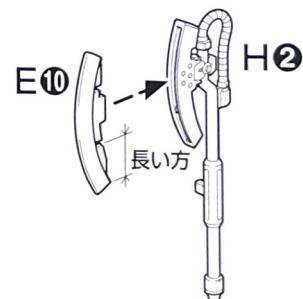
10-1 [ザク・ bazooka の組立] ZAKU BAZOOKA



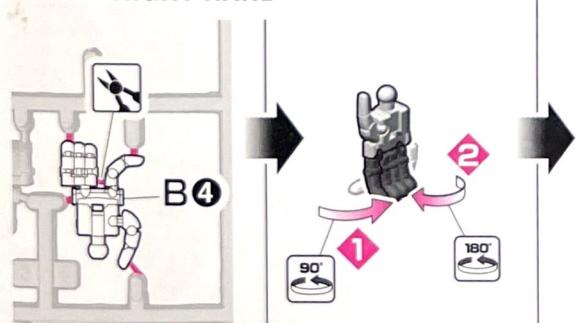
10-2



11 [ヒート・ホーク の組立] HEAT HAWK



12-1 [右手首の組立] RIGHT HAND



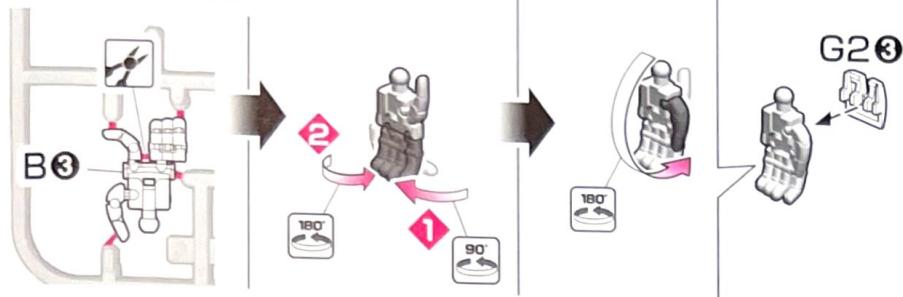
12-2

G1③

(右腕)

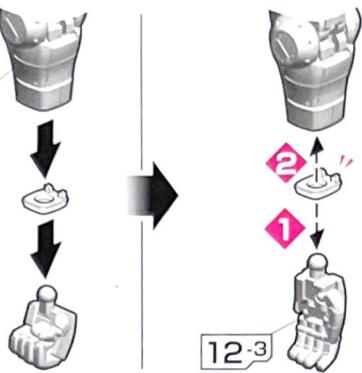


12-3 [左手首の組立]
LEFT HAND

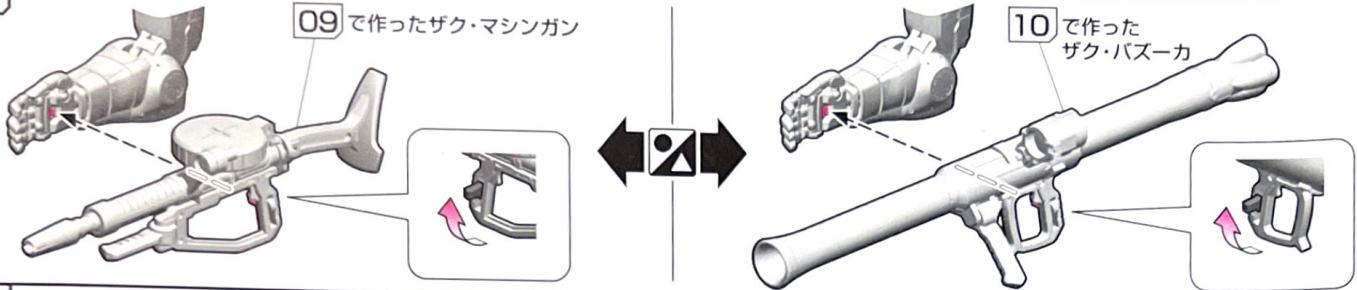


12-4

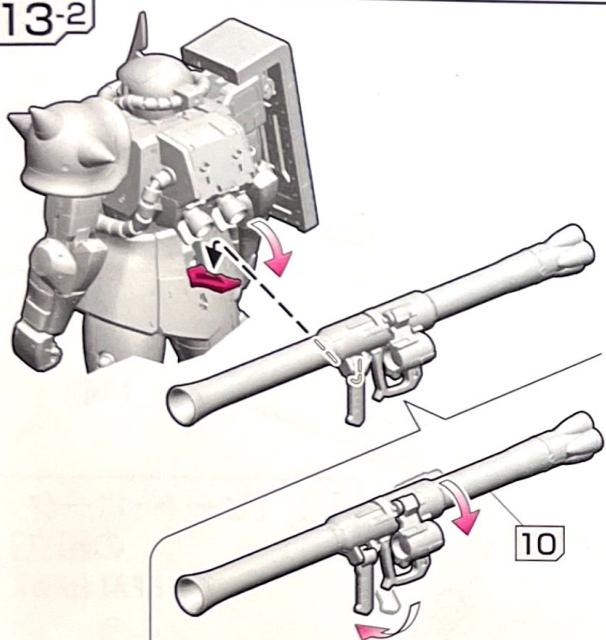
(左腕)



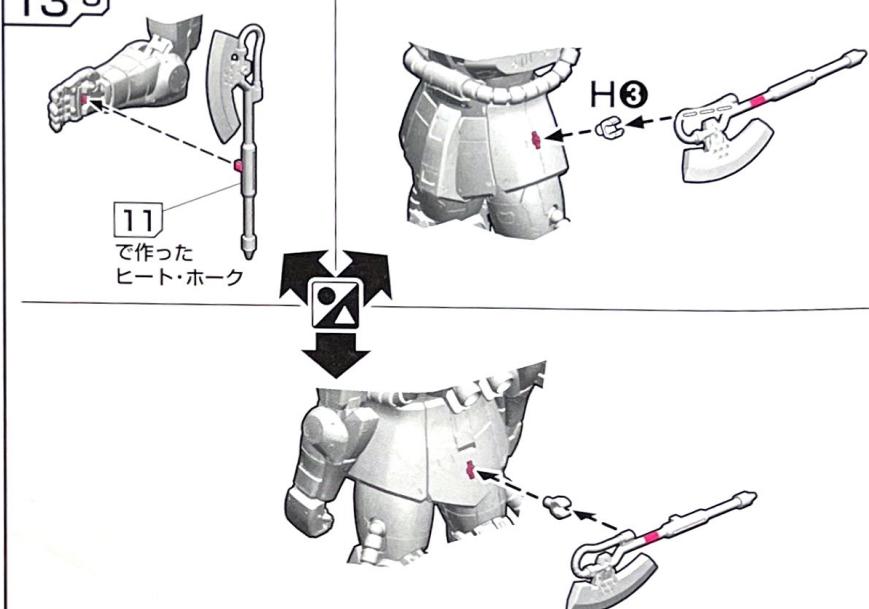
13-1



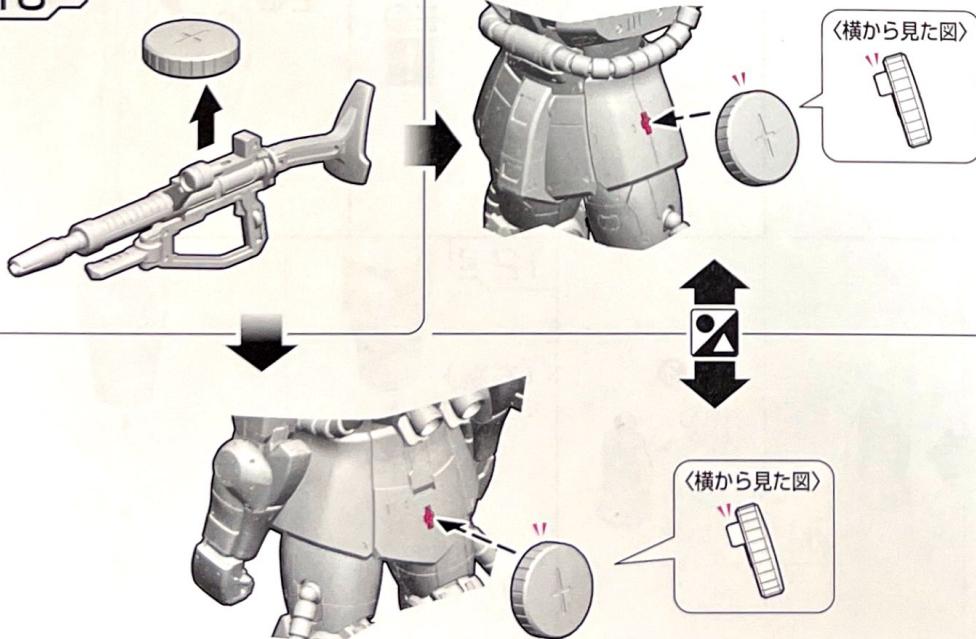
13-2



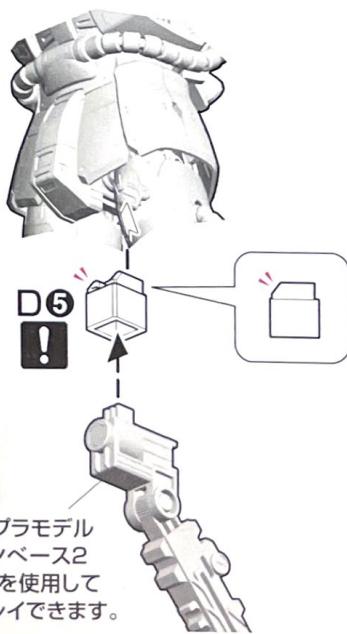
13-3



13-4



13-5

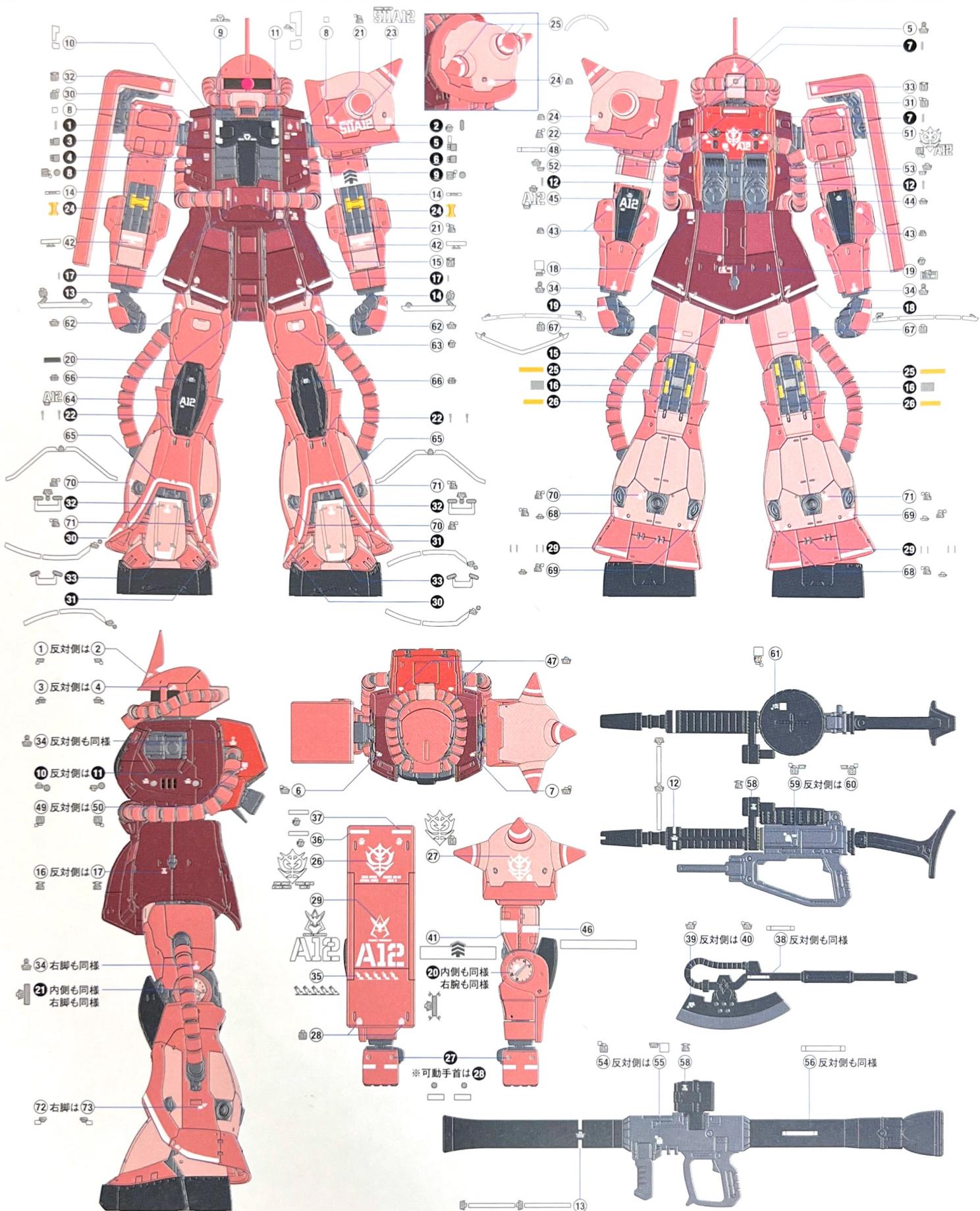


※A⑩は好きなところに飾ってください。

REALISTIC DECAL

下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記しています。
※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。
※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。



「リアリスティックデカール」

※このデカールはプラモデルオリジナルのものです。

※貼り指示は一例ですので、

イメージに合わせてお貼りください。

※シールを貼る際にはピンセット等の使用をお勧めします。



ONE POINT ADVICE

スミ入れ

ガンダムマーカースミ入れ用(別売り)等を使用して、キットのシルエットをなぞることで、ディテールが引き締まります。



© 創通・サンライズ



Achtong
Once Upon A Time Again
Wishbone Union

External Protection Unit
Multi-Function
Mechanical System
Red



RGのロゴマークに刻まれた
EXCITEMENT EMBODIEDという言葉には、
-このキットには興奮がこめられている-
という意味があります。

02

MS-06S ZAKU II
PRINCIPALITY OF ZEON CHAR AZNABLE'S CUSTOM MOBILE SUIT
リアルグレード 1/144 スケールモデル シア専用ザク

Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing".
We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit.
Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.

BANDAI 2010 MADE IN JAPAN

*写真・イラストと商品とは多少異なりますのでご了承ください。

0165511

BANDAI