EDA1 基于FPGA的简易计算器

李端 软件92 2019013268

EDA1 基于FPGA的简易计算器

- 一、实验目的
- 二、实验内容
 - 1.基本内容
 - 2.进一步研究内容
- 三、设计思路
 - 1、基本内容: 十六进制简易计算器
 - 1. 运算部分:
 - 2.数值选择器:
 - 3.显示运算结果:
 - 4.整体实现以及PIN映射
 - 2、扩展内容: 十进制简易计算器
 - 1.显示模块:
 - 2.整体实现以及PIN映射
 - 3、扩展内容:显示当前运算类型
 - 1.具体实现
- 四、实验中遇到的问题及解决方案
 - 1.基本内容: 十六进制简易计算器 2.扩展内容: 十进制简易计算器
 - 3.扩展内容:显示当前运算类型

一、实验目的

- 1. 实践基于FPGA设计和实现组合逻辑电路的流程和方法。
- 2. 学习一种硬件描述语言。
- 3. 熟悉利用FPGA平台进行设计验证的方法。

二、实验内容

1.基本内容

基于实验套件中的FPGA开发板,实现如图1所示的简易计算器:



K	R
00	0
01	A+B
10	A-B
11	A*B

图 1 简易计算器原理图

其中 A 和 B 的取值范围为 0~15; 用实验板上的 8 个拨码开关和 2 个按键开关模拟输入 A, B 和 K; 通过 4 只数码管显示运算数和运算结果,运算结果的符号用发光二极管来表示。板上 6 只数码管的字段是并接的,通过 6 个选通端控制在哪只数码管上显示;请用 2 个按键开关控制 4 只数码管分别进行显示。图 2 为 FPGA 开发板的示意图。板上的 FPGA 型号为 EP3C16Q240C8。FPGA 引脚与实验箱上的外设的对应关系如图 3 所示。

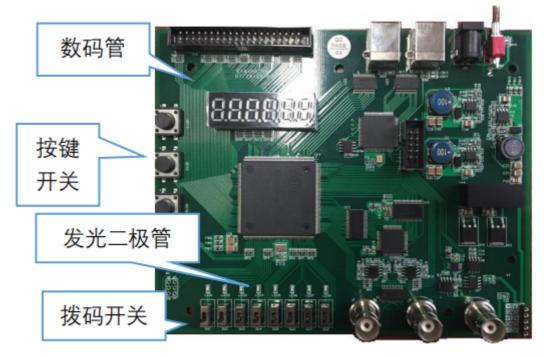


图 2 FPGA 开发板

KEY1	KEY2	KEY3	KEY4
PIN_131	PIN_128	PIN_127	PIN_126
按	安键按下输出 0,	按键松开输出	1

SW1	SW2	SW3	SW4	SW5	SW6	SW7	SW8
PIN_160	PIN_161	PIN_166	PIN_164	PIN_174	PIN_175	PIN_177	PIN_176
开关在上端输出 0,开关在下端输出 1							

LED1	LED2	LED3	LED4	LED5	LED6	LED7	LED8
PIN_143	PIN_144	PIN_145	PIN_146	PIN_167	PIN_168	PIN_169	PIN_171
输入为1时,相应的发光二极管被点亮							



SEG1	SEG2	SEG3	SEG4	SEG5	SEG6	
PIN_69	PIN_64	PIN_57	PIN_51	PIN_50	PIN_49	
输入为0时,相应的数码管选通,可以显示						



A	В	C	D	Е	F	G
PIN_56	PIN_68	PIN_65	PIN_55	PIN_70	PIN_52	PIN_63
输入为0时,相应的字段可以被点亮						

图 3 实验板外设引脚

2.进一步研究内容

- 1. 修改设计,以十进制形式显示,要求数码管只显示运算数A和运算结果R;
- 2. 发挥你的想象,对简易计算器的功能进行扩展。

三、设计思路

1、基本内容: 十六进制简易计算器

1. 运算部分:

- 计算器一共需要实现三种运算:加法、减法、乘法,利用verilog HDL语言可以快速实现。
- 加法器

```
module add(a,b,out);
input [3:0] a,b;//a+b
output [7:0] out;
assign out=a+b;
endmodule
```

• 减法器

• 乘法器

```
module muti(a,b,out);
input [3:0]a,b;
output [7:0]out;
assign out=a*b;
endmodule
```

2.数值选择器:

- 需要根据按钮输入结果,选择计算方式,则需要实现四选一数值选择器;同时有减法会有符号位, 需要实现符号位的选择。
- 四选一数值选择器

```
1 module select(i1,i2,i3,k,out);
2 input [7:0] i1,i2,i3; //加法 减法 乘法结果
                         //按钮输入
3 | input [1:0] k;
4 | output [7:0] out;
                            //输出
5 reg [7:0] out;
6 always @ (i1 or i2 or i3 or k)
7 begin
   case (k)
8
     2'b00: out = 0; //有一种情况为0,则实际上是只需要三个输入数字即可
9
        2'b01: out = i1;
10
11
        2'b10: out = i2;
12
      2'b11: out = i3;
    endcase
13
14 end
15 endmodule
```

• 符号选择器

```
module selectf(s1,s2,s3,k,out);
2 input s1, s2, s3; //s1 s2 s3 分别为加法 减法 乘法的计算符号,扩展功能考虑
   实现负数的加法乘法运算, 所以先保留了接口
                      //按钮控制
   input [1:0] k;
4
   output out;
5
   reg out;
6
   always @ (s1 or s2 or s3 or k)
7
   begin
8
    case (k)
         2'b00: out = 1'b0; //当前版本用不到s1 s3, 所以用0代替
9
10
        2'b01: out = 1'b0; //
         2'b10: out = s2;
                             //负号输出1
11
12
         2'b11: out = 1'b0; //
13
     endcase
14
   end
15 endmodule
```

3.显示运算结果:

- 因为运算结果需要在并接的数码管上显示,因此需要在输出前进行处理
- 输出处理函数 (十六进制)

```
1 module showhex(a,i0,i1,k,dig,seg);
 2 input [7:0]a; //计算结果
3 input [3:0]i0,i1; //输入数字
4 input [1:0]k; //显示控制
                       //控制哪个数码管显示
 5 output [3:0]seg;
                        //数码管显示
 6 output [6:0]dig;
 7
8 reg [3:0]seg;
9 wire [7:0] num;
10 assign num=a;
11 | wire [3:0]b=i0;
12 | wire[3:0]c=i1;
13 reg[6:0]out1,out2,out3,out4;
14 reg [6:0]dig;
15
16 always @ (k or a)
17 begin
18
       case(k)
19
               2'b00: seg=4'b1110;//保证仅有一个数码管可以显示
20
               2'b01: seg=4'b1101;
21
               2'b10: seg=4'b1011;
22
               2'b11: seg=4'b0111;
23
       endcase
24
   end
25
26
   always @ (k or a)
27
   begin
28
       case(k)
                                //显示不同的数字
              2'b00: dig=out1; //out1:运算结果的高位
29
30
              2'b01: dig=out2; //out2:运算结果的低位
31
               2'b10: dig=out3; //out3:运算数1
32
               2'b11: dig=out4; //out4:运算数2
33
       endcase
34
    end
```

```
35
36
    always @ (num[7:4])
37
    begin
38
        case (num[7:4])
39
                    4'b0000: out1= 7'b0000001;//0
40
                    4'b0001: out1= 7'b1001111;//1
41
                    4'b0010: out1= 7'b0010010;//2
                    4'b0011: out1= 7'b0000110;//3
42
43
                    4'b0100: out1= 7'b1001100;//4
                    4'b0101: out1= 7'b0100100;//5
44
                    4'b0110: out1= 7'b0100000;//6
45
                    4'b0111: out1= 7'b0001111;//7
46
47
                    4'b1000: out1= 7'b0000000;//8
48
                    4'b1001: out1= 7'b0000100;//9
                    4'b1010: out1= 7'b0001000;//A
49
                    4'b1011: out1= 7'b1100000;//b
50
51
                    4'b1100: out1= 7'b0110001;//C
52
                    4'b1101: out1= 7'b1000010;//D
53
                    4'b1110: out1= 7'b0110000;//E
                    4'b1111: out1= 7'b0111000;//F
54
55
        endcase
56
    end
57
58
    always @ (num[3:0])
59
    begin
60
       case (num[3:0])
                    4'b0000: out2= 7'b0000001;
61
62
                    4'b0001: out2= 7'b1001111;
                    4'b0010: out2= 7'b0010010:
63
64
                    4'b0011: out2= 7'b0000110;
                    4'b0100: out2= 7'b1001100;
65
                    4'b0101: out2= 7'b0100100;
66
                    4'b0110: out2= 7'b0100000;
67
68
                    4'b0111: out2= 7'b0001111;
69
                    4'b1000: out2= 7'b0000000;
70
                    4'b1001: out2= 7'b0000100;
71
                    4'b1010: out2= 7'b0001000;
                    4'b1011: out2= 7'b1100000;
72
73
                    4'b1100: out2= 7'b0110001;
74
                    4'b1101: out2= 7'b1000010;
75
                    4'b1110: out2= 7'b0110000;
                    4'b1111: out2= 7'b0111000;
76
77
        endcase
    end
78
79
    always @ (b)
80
81
    begin
82
        case(b[3:0])
83
                    4'b0000: out3= 7'b0000001;
84
                    4'b0001: out3= 7'b1001111;
85
                    4'b0010: out3= 7'b0010010;
86
                    4'b0011: out3= 7'b0000110;
                    4'b0100: out3= 7'b1001100;
87
                    4'b0101: out3= 7'b0100100;
88
89
                    4'b0110: out3= 7'b0100000;
90
                    4'b0111: out3= 7'b0001111;
91
                    4'b1000: out3= 7'b0000000;
92
                    4'b1001: out3= 7'b0000100;
```

```
93
                     4'b1010: out3= 7'b0001000;
 94
                     4'b1011: out3= 7'b1100000;
 95
                     4'b1100: out3= 7'b0110001;
 96
                     4'b1101: out3= 7'b1000010;
 97
                     4'b1110: out3= 7'b0110000;
 98
                     4'b1111: out3= 7'b0111000;
 99
         endcase
100
     end
101
102
     always @ (c)
103
     begin
104
         case(c[3:0])
105
                     4'b0000: out4= 7'b0000001;
106
                     4'b0001: out4= 7'b1001111;
                     4'b0010: out4= 7'b0010010;
107
108
                     4'b0011: out4= 7'b0000110;
109
                     4'b0100: out4= 7'b1001100;
110
                     4'b0101: out4= 7'b0100100;
111
                     4'b0110: out4= 7'b0100000;
                     4'b0111: out4= 7'b0001111;
112
113
                     4'b1000: out4= 7'b0000000;
                     4'b1001: out4= 7'b0000100;
114
115
                     4'b1010: out4= 7'b0001000;
116
                     4'b1011: out4= 7'b1100000;
                     4'b1100: out4= 7'b0110001;
117
                     4'b1101: out4= 7'b1000010;
118
119
                     4'b1110: out4= 7'b0110000;
120
                     4'b1111: out4= 7'b0111000;
121
         endcase
122
     end
123
     endmodule
```

4.整体实现以及PIN映射

• main文件

```
module main(i0,i1,k0,k1,seg,dig,sym);
1
2
   input [3:0]i0,i1;
                          //输入数字1 输入数字2
3
   input [1:0]k0,k1;
                           //两组控制按钮
4
   output [3:0]seg;
                           //决定显示的数码管
 5
    output [6:0]dig;
                           //数码管显示数字
6
    output sym;
                           //符号位
 7
8
   wire [7:0]add_o,sub_o,muti_o,sel_o;
9
    wire sub_s;
10
    //运算部分
11
    add adder(i0,i1,add_o);
12
    subtract subtractor(i0,i1,sub_o,sub_s);
13
    muti mutier(i0,i1,muti_o);
14
    //数值选择
    select selector(add_o,sub_o,muti_o,k0,sel_o);
15
16
    selectf selectfr(1'b0,sub_s,1'b0,k0,sym);
17
    //显示
18
    showhex show(sel_o,i0,i1,k1,dig,seg);
19
    endmodule
```

º∰ dig[6]	Location	PIN_56
<u>≌</u> dig[5]	Location	PIN_68
º dig[4]	Location	PIN_65
º dig[3]	Location	PIN_55
º dig[2]	Location	PIN_70
º dig[1]	Location	PIN_52
º dig[0]	Location	PIN_63
in_ i0[3]	Location	PIN_160
in_ i0[2]	Location	PIN_161
in_ i0[1]	Location	PIN_166
in_ i0[0]	Location	PIN_164
in_ i1[3]	Location	PIN_174
in_ i1[2]	Location	PIN_175
in_ i1[1]	Location	PIN_177
in_ i1[0]	Location	PIN_176
in_ k0[1]	Location	PIN_131
<u>i</u> k0[0]	Location	PIN_128
<u>in</u> _ k1[1]	Location	PIN_127
<u>in</u> _ k1[0]	Location	PIN_126
out seg[3]	Location	PIN_49
out seg[2]	Location	PIN_50
out seg[1]	Location	PIN_64
seg[0]	Location	PIN_69
out sym	Location	PIN_144

dig[6]到dig[0]对应数码管上的A到G。

i0[3]到i0[0]对应SW1-4, i1[3]到i1[0]对应SW5-8。

k0[1]、[2]对应KEY1、2, k1[1]、[0]对应KEY3、4。按下表示1,松开表示0。

seg[3]到seg[0]分别对应SEG6、SEG5、SEG2、SEG1。

2、扩展内容: 十进制简易计算器

实际上十进制计算器在计算部分与十六进制没有区别,只需要修改显示模块以及主模块即可。

1.显示模块:

```
1 module showhex(clk,a,i0,dig,seg);
2 input clk;//时钟
3 input [7:0] a;//运算结果
4 input [3:0] i0;//计算数A
5 output [4:0] seg;//控制数码管
6 output [6:0] dig;//数码管显示
8 reg [3:0] n1,n2,n3;
9 reg [3:0] i1,i2;
10
11 reg [3:0] nr;
12 reg [4:0] seg;
13
   reg [6:0] dig;
14
   reg [15:0] cnt;//计时器
15
```

```
16 always @ (posedge clk)//计时
17
    begin
18
        cnt<=cnt+1'b1;</pre>
19
    end
20
21
22
    always @ (a)
23
    begin
24
        n1=a\%10;
25
        n2=(a/10)\%10;
        n3=a/100;
26
27
28
    end
29
30
    always @ (i0)
31
    begin
32
        i1=i0%10;
33
        i2=i0/10;
34
    end
35
    always @ (cnt[15:13])
36
37
    begin
        case (cnt[15:13])
38
39
            3'b000: seg <= 5'b11110;//结果第一位
40
            3'b001: seg <= 5'b11101;//结果第二位
            3'b010: seg <= 5'b11011;//结果第三位
41
            3'b011: seg <= 5'b10111;//输入第一位
42
43
            3'b100: seg <= 5'b01111;//输入第二位
            default: seg <=5'b11111;//不要显示
44
45
        endcase
46
    end
47
48
49
    always @ (n1 or n2 or n3 or i1 or i2 or cnt[15:13])
50
    begin
51
       case (cnt[15:13])
52
            3'b000: nr <= n1;
53
            3'b001: nr <= n2;
54
            3'b010: nr <= n3;
55
            3'b011: nr <= i1;
56
            3'b100: nr <= i2;
57
            default: nr<=0;</pre>
58
        endcase
59
    end
60
61
62
    always @ (nr)
63
    begin
64
        case (nr)
                     4'b0000: dig<= 7'b0000001;//0
65
                     4'b0001: dig<= 7'b1001111;//1
66
67
                     4'b0010: dig<= 7'b0010010;//2
68
                     4'b0011: dig<= 7'b0000110;//3
                     4'b0100: dig<= 7'b1001100;//4
69
70
                     4'b0101: dig<= 7'b0100100;//5
71
                     4'b0110: dig<= 7'b0100000;//6
                     4'b0111: dig<= 7'b0001111;//7
72
73
                     4'b1000: dig<= 7'b0000000;//8
```

```
74 4'b1001: dig<= 7'b0000100;//9
75 default: dig<= 7'b1111111;//不显示
76 endcase
77 end
78 endmodule
```

• 相对于十六进制的主要改动:

- 。输出三位、输入A两位,一共需要五位数字,因此seg位宽为5,同时dig的显示只需0-9即可,A-F的部分可以不要。
- 。 采用扫描显示的模式, 利用计时器cnt[15:0], 进行降频处理。
- o 为了避免case条件不完整的情况,当没有用的时候让数码管不显示,最大程度减少数码管之间的干扰。

2.整体实现以及PIN映射

• main文件

```
module main(clk,i0,i1,k0,seg,dig,sym);
   input [3:0]i0,i1;
                         //输入数字1 输入数字2
   input [1:0]k0; //两组控制按钮
4 input clk;
   output [4:0] seg; //决定显示的数码管
   output [6:0]dig;
                        //数码管显示数字
 7
                         //符号位
   output sym;
8
9
   wire [7:0]add_o,sub_o,muti_o,sel_o;
10
   wire sub_s;
   //运算部分
11
   add adder(i0,i1,add_o);
12
13
   subtract subtractor(i0,i1,sub_o,sub_s);
   muti mutier(i0,i1,muti_o);
14
15
   //数值选择
select selector(add_o,sub_o,muti_o,k0,sel_o);
17
   selectf selectfr(1'b0,sub_s,1'b0,k0,sym);
18
   showhex show(clk,sel_o,i0,dig,seg);
19
20
   endmodule
21
```

• 相对于十六进制的主要改动:

- 。 调整了输入参数,加入了clk输入,同时改变了seg的位宽,调用showhex时调整了参数。
- (为了验收时方便下载演示,实际上十六进制和十进制的代码是写在同一个文件中的,使用一部分的时候会把另外一部分注释掉,所以showhex模块也没有修改名字,可能会引起歧义!)

PIN PLANNER

ut dig[6]	Location	PIN_56
º dig[5]	Location	PIN_68
out dig[4]	Location	PIN_65
out dig[3]	Location	PIN_55
ºut dig[2]	Location	PIN_70
at dig[1]	Location	PIN_52
ºut dig[0]	Location	PIN_63
in_ i0[3]	Location	PIN_160
in_ i0[2]	Location	PIN_161
in_ i0[1]	Location	PIN_166
in_ i0[0]	Location	PIN_164
in_ i1[3]	Location	PIN_174
in_ i1[2]	Location	PIN_175
in_ i1[1]	Location	PIN_177
in_ i1[0]	Location	PIN_176
in_ k0[1]	Location	PIN_131
in_ k0[0]	Location	PIN_128
♦ k1[1]	Location	PIN_127
<pre> k1[0]</pre>	Location	PIN_126
out seg[3]	Location	PIN_50
out seg[2]	Location	PIN_69
out seg[1]	Location	PIN_64
seg[0]	Location	PIN_57
out sym	Location	PIN_144
in_ clk	Location	PIN_152
out seg[4]	Location	PIN_51

输入映射没有调整,在输出时做了调整。

输出对应数码管最左面三个,从左到右依次是高位到低位。

右面两个是输入数字A的数码管,左面高位,右面低位。

3、扩展内容:显示当前运算类型

在前面做实验的过程中,为了检查实现是否正确,需要对于每种运算的每个情况进行检查,虽然能够看见两个输入数字,但是不能简单区分目前在做的是**哪种运算**。所以在做完十进制计算器后,利用最后剩下的一个数码管显示了当前的运算。

1.具体实现

- 非常简单,在显示模块的输入参量中加入控制按钮k0[1:0],并且在扫描显示时将这个也作为一个显示数据加入。同时将seg变成[5:0],再调整一下main文件中的seg就完成了。
- 显示模块代码: (跟上面那个区别不大,同时由于main文件区别实在太小,就不放进来了)

```
1 module showhex(clk,a,i0,k0,dig,seg);
2 input clk;//时钟
3 input [7:0] a;//运算结果
4 input [3:0] i0;//计算数A
5 input [1:0] k0;//控制按钮
6 output [5:0] seg;//控制数码管
7 output [6:0] dig;//数码管显示
8
9 reg [3:0] n1,n2,n3;
```

```
10 reg [3:0] i1,i2;
 11
 12
     reg [3:0] nr;
 13 reg [5:0] seg;
 14 reg [6:0] dig;
 15
     reg [15:0] cnt;
 16
     reg [4:0] kr;
 17
 18
     always @ (posedge clk)//计时
 19
     begin
 20
     cnt<=cnt+1'b1;</pre>
 21
     end
 22
 23
 24
     always @ (a)
 25
     begin
 26
         n1=a\%10;
 27
         n2=(a/10)\%10;
 28
         n3=a/100;
 29
 30
     end
 31
 32 always @ (i0)
 33 begin
 34
         i1=i0\%10;
 35
         i2=i0/10;
 36
     end
 37
 38
 39
     always @ (k0)
     begin
 40
 41
      kr[1:0]=k0;
 42
     end
 43
 44
     always @ (cnt[15:13])
 45
 46
     begin
 47
        case (cnt[15:13])
 48
            3'b000: seg <= 6'b111110;//结果第一位
 49
             3'b001: seg <= 6'b111101;//结果第二位
 50
             3'b010: seg <= 6'b111011;//结果第三位
             3'b011: seg <= 6'b110111;//输入第一位
 51
             3'b100: seg <= 6'b101111;//输入第二位
 52
 53
             3'b101: seg <= 6'b011111;
 54
             default: seg <=6'b111111;//不要显示
 55
         endcase
 56
     end
 57
 58
     always @ (n1 or n2 or n3 or i1 or i2 or kr or cnt[15:13])
 59
 60
     begin
 61
         case (cnt[15:13])
 62
            3'b000: nr <= n1;
            3'b001: nr <= n2;
 63
 64
             3'b010: nr <= n3;
             3'b011: nr <= i1;
 65
 66
             3'b100: nr <= i2;
            3'b101: nr <= kr;
 67
```

```
68
    default: nr<=0;
69
       endcase
70
    end
71
72
73
    always @ (nr)
74
    begin
75
        case (nr)
76
                    4'b0000: dig<= 7'b0000001;//0
77
                    4'b0001: dig<= 7'b1001111;//1
                    4'b0010: dig<= 7'b0010010;//2
78
79
                    4'b0011: dig<= 7'b0000110;//3
                    4'b0100: dig<= 7'b1001100;//4
80
                    4'b0101: dig<= 7'b0100100;//5
81
                    4'b0110: dig<= 7'b0100000;//6
82
83
                    4'b0111: dig<= 7'b0001111;//7
84
                    4'b1000: dig<= 7'b0000000;//8
85
                    4'b1001: dig<= 7'b0000100;//9
                    default: dig<= 7'b1111111;//不显示
86
87
        endcase
88
    end
    endmodule
89
```

四、实验中遇到的问题及解决方案

1.基本内容: 十六进制简易计算器

- 1. 在上手verilog语言时,对于基本的语法规则并不熟悉,经常编译出错。
 - 解决:上网查阅文档,熟悉基本写法,以及对error进行检索,了解原因。
- 2. 如何保证每个模块的正确性以及调试
 - 解决:在设计按功能将代码实现分为几个部分,尽量保证功能间的去耦合。同时每个部分设计 完毕后都进行波形模拟,检查正确性。
- 3. 第一次将程序下载到板子上后发现出现问题
 - 解决:发现主要错误在于控制哪个数码管显示的按钮工作不正常,重新检查了一下显示模块波形,发现原因在于always语句的敏感变量不全,并且在赋值时把b打成了d。

2.扩展内容: 十进制简易计算器

- 1. 在加入cnt参量时,发现位数过低的话数码管显示不稳定
 - 。 解决: 最初用的是7-5位, 后来调整成了15-13位。
- 2. 下载到板子上调试时,发现显示不正常,经检查发现是main函数的输入参量seg未调整位宽适应。
 - 解决: 重新调整了输入的位宽

3.扩展内容:显示当前运算类型

这个功能实现起来实在是很快,5分钟就搞完了,也没遇到任何问题。