{多道程序系统的运行必须要依赖（AB）硬件机构的支持。

A．通道    B．中断   C．鼠标   D．光盘}

100510. {在单处理机计算机系统中，多道程序的执行具有（ABD）的特点。

  A．程序执行宏观上并行       B．程序执行微观上串行

  C．设备和处理机可以并行     D．设备和处理机只能串行}

100511. {应用程序在（AB）系统上，相同的数据的条件下多次执行，所需要的时间是可能不同的。

  A．多用户分时       B．多道批处理

  C．单道批处理       D．单用户单任务}

100512. {能同时执行多个程序的OS是（ACD）。

  A．多道批处理         B．单道批处理

  C．分时系统           D．实时系统}

100513. {下列（AB）指令只能在系统态执行。

  A．关中断             B．读系统时钟

  C．向寄存器存数据     D．修改系统时钟}

100514. {（BCD）可以直接通过OS的（作业）控制接口完成。

  A．用户复制文件       B．查看目录

  C．向寄存器存数据     D．读磁盘的扇区}

100515. {用户要求（CD）系统对用户的请求在一定的时间内给予及时响应。

  A．多道批处理      B．单道批处理

  C．分时系统        D．实时系统}

100516. {（AB）系统不是操作系统。

  A．Word    B．Excel     C．Unix    D．Windows}

100517. {（BC）不适合批处理。

  A．玩游戏     B．飞行模型   C．解大型方程组    D．调试程序}

100518. {下列的哪些特性是为多道操作系统特意准备的？（AD）

  A．特权指令     B．系统态/用户态系统   C．时钟   D．跳转指令}

100519. {Unix操作系统允许用户在（A）上使用系统调用。

  A．汇编语言   B．C语言 C．英语  D．各种程序设计语言}

100520. {在单处理机系统中，相同的硬件条件下，要执行10个程序，每个程序单独执行需要6min。现在10个程序同时在多道程序系统执行，一般情况下，每个程序执行完毕需要的时间（B），全部执行完毕总共需要的时间（C）。

  A．小于6min     B．大于6min    C．小于等于60min   D．大于60min}

100521. {分时系统需要使用下面哪些技术？（ABD）

  A．多道程序设计技术    B．作业说明书

  C．终端命令解释程序    D．中断处理}

100522. {下列哪几种指令只在核心态下执行（ACD）。

  A．屏蔽所有中断    B．读时钟日期   C．设置时钟日期  D．改变存储映象图}

100523. {在下列进程的四个特征中，最基本的特征是（B）。

  A．并发性    B．动态性    C．独立性    D．异步性}

100524. {下面会引起进程创建的事件是（AD)。

  A．用户登录    B．设备中断    C．作业调度   D．执行系统调用}

100525. {下面是关于线程的叙述，其中正确的是（BC）。

  A．线程自己拥有一点资源，但它可以使用所属进程的资源

  B．由于同一进程中的多个线程具有相同的地址空间，所以它们间的同步和通信也易于实现

  C．进程创建与线程创建的时空开销不相同

  D．进程切换与线程切换的时空开销相同}

100526. {在下面的叙述中，不正确的是（D）。

  A．同一进程内的线程可并发执行，不同进程的线程只能串行执行

  B．同一进程内的线程只能串行执行，不同进程的线程可并发执行

  C．同一进程或不同进程内的线程都只能地执行

  D．同一进程或不同进程内的线程都可以并发执行}

100527. {线程是操作系统的概念，已具有线程管理的操作系统有（BC）。

  A．Windows 3.2    B．OS /2    C．Windows NT     D．Mach}

100528. {下面属于进程基本状态的是(AD）。

  A．就绪    B．运行     C．后备    D．阻塞}

100529. {下列各项工作步骤，（B）是创建进程所必须的步骤。

  A．建立一个PCB

  B．由CPU调度程序为进程调度CPU

  C．为进程分配内存等必要资源

  D．将PCB接入进程就绪队列}

100530. {关于进程的正确说法是（B）。

A．进程就是程序，或者说进程是程序的另一叫法

B．一个被创建了的进程，在它被消灭之前，大多数时刻处于进程的三种基本状态之一

C．多个不同的进程可以包含相同的程序

D．一个处于等待队列中的进程，即使进入其他状态，仍然放在等待队列中}

100531. {在（AC）时，可能挂起某进程。

  A．进程出现死锁       B．进程的数目太少

  C．进程数目太多       D．进程出现故障}

100532. {多道程序系统进程从执行状态转换到就绪状态的原因是（A）。

A．时间片完

B．等待其他进程的执行结果

C．等待I/O

D．有更高优先级的进程到来}

100533. {有关进程的描述中，（AB）是正确的。

A．进程执行的相对速度不能由进程自己来控制

B．利用信号量的P.V操作可以交换大量信息

C．同步是指并发进程之间存在的一种制约关系

D．并发进程在访问共享资源时，不可能出现与时间有关的错误}

100534. {下列资源中（ACD）是临界资源。

  A．打印机         B．非共享的资源

  C．共享变量       D．共享缓冲区}

100535. {一个进程从执行状态转换到阻塞状态的可能原因是本进程（A）。

  A．时间片完         B．需要等待其他进程的执行结果

  C．执行了V操作      D．执行了P操作}

100536. {一个进程从阻塞状态转换到就绪状态的可能原因是其他进程（B）。

  A．时间片完        B．执行了唤醒原语

  C．执行了V操作     D．执行了P操作}

100537. {在单处理机系统中，设系统中有n个进程（n>2），且当前处理机没有执行进程调度程序，下列情况哪些可能发生（C）。

  A．没有运行的进程，有2个进程处于就绪状态，n进程处于等待状态

  B．一个进程处于运行状态，n－1进程处于等待状态

  C．一个进程处于运行状态，1个进程处于就绪状态，n－2进程处于等待状态

  D．一个进程处于运行状态，n－1进程处于就绪状态，没有进程处于等待状态}

100538. {下列选项中，（C）可能是非强占方式进程调度中引起调度的原因。

   A．当前的运行进程调用阻塞原语而进入阻塞状态

   B．当前的运行进程因提出申请I/O而阻塞

   C．有更高优先级的进程到达而从执行状态变为就绪状态

   D．正在执行的进程执行了P原语操作，由于资源不足而阻塞}

100539. {选择排队作业中等待时间最长的作业优先调度，该调度算法可能不是（AD）。

   A．先来先服务调度算法        B．高响应比优先调度算法

   C．优先权调度算法            D．短作业优先调度算法}

100540. {有作业控制块JCB连成一串而形成的排队队列称为（D）。

   A．挂起队列        B．阻塞队列

   C．就绪队列        D．后备队列}

100541. {下列哪些选项描述的时间属于响应时间的一部分（ABC）。

   A．处理机对请求信息进行处理的时间

   B．从键盘输入的请求信息传送到处理机的时间

   C．所形成的响应回送到终端显示器的时间

   D．用户查看响应回送到的信息的时间}

100542. {下列四个选项描述的时间组成了周转时间，其中可能发生多次的是（ABCD）。

   A．等待I/O操作完成的时间

   B．作业在外存后备队列上等待作业调度的时间

   C．进程在CPU上执行时间

   D．进程在就绪队列上等待进程调度的时间}

100543. {下面列出的是选择调度方式和算法的四个面向用户的准则。其中不完全适用于实时系统的准则是（B）。

   A．优先权准则           B．响应时间快

   C．截止时间的保证       D．周转时间短}

100544. {下面列出的是选择调度方式和算法的四个准则。其中，对批处理、分时、实时系统都可以采用的是（D）。

  A．周转时间短          B．响应时间快

  C．截止时间的保证      D．优先权准则}

100545. {下列选项中，（BCD）是分时系统中确定时间片大小需要考虑的因素。

   A．各类资源的平衡利用       B．就绪队列中进程的数目

   C．系统的处理能力           D．系统对响应时间的要求}

100546. {下面列出的选项中，属于可剥夺性资源的有（AB）。

   A．CPU        B．内存      C．磁盘      D．磁带机}

100547. {在多级队列调度和多级反馈队列的调度的叙述中，正确的是（A）。

   A．多级反馈队列的调度中就绪队列的设置不是像多级队列调度一样按作业性质划分，而是按时间片的大小划分

   B．堆积队列调度用到优先权，而多级反馈队列调度中没有用到优先权

   C．多级队列调度中的进程固定在某一个队列中，而多级反馈队列调度中的进程不固定

   D．堆积队列调度中每个队列按作业性质不同而采用不同的调度算法，而多级反馈队列调度中除了个别队列外，均采用相同的调度算法}

100548. {使用下面那些存储管理方法可以实现虚拟存储？（BCD）

  A．分区    B．分段   C．段页   D．分页}

100549. {在页式存储管理中，块内位移量等于页内位移量是因为（C）。

  A．页和块的大小都是2的整数次方   B．一页是装入内存的连续空间内的

  C．页和块的大小相等              D．页和块的大小不等}

100550. {分段管理的突出的优点有（ACD）。

  A．可以实现有意义的共享    B．用户可以使用覆盖技术

  C．方便地址转换            D．程序不需要连续的内存}

100551. {下列存储器（BC）可以用来存储页表？

  A．Cache    B．磁盘   C．主存   D．块表}

100552. {在请求分页管理中，一个首次装入内存的页面可能来自（ACD）。

  A．磁盘文件区    B．磁盘对换区

  C．后备作业区    D．I/O缓冲池}

100553. {一个作业需要占用较大连续内存的存储管理是（BCD）。

  A．可变分区存储管理    B．页式存储管理

  C．段式存储管理        D．段页式存储管理}