（ × ）1、{多用户操作系统离开了多终端硬件支持，则无法使用。 0}

（ × ）2、{具有多道功能的操作系统一定是多用户操作系统。 0}

（ √ ）3、{多用户操作系统在单一硬件终端硬件支持下仍然可以工作。 1}

（ √ ）4、{多用户操作系统一定是具有多道功能的操作系统。 1}

（ √ ）5、{进程的相对速度不能由自己来控制。 1}

（ × ）6、{进程的并发执行是指同一时刻有两个以上的程序，它们的指令在同一个处理器上执行。 0}

（ × ）7、{并发进程在访问共享资源时，不可能出现与时间有关的错误。 0}

（ × ）8、{并发是并行的不同表述，其原理相同。 0}

（ √ ）9、{临界资源是指每次仅允许一个进程访问的资源。 1}

（ × ）10、{进程的互斥和同步是进程通信的基本内容。 0}

（ × ）11、{进程的互斥和同步的相互制约一般不会同时发生。 0}

（ × ）12、{进程的互斥和同步总是因相互制约而同时引起。 0}

（ √ ）13、{作业同步面向用户而进程同步面向计算机内部资源管理控制。 1}

（ × ）14、{进程之间的同步，主要源于进程之间的资源竞争，是指对多个相关进程在执行次序上的协调。 0}

（ √ ）15、{P操作和V操作都是原语操作。 1}

（ × ）16、{利用信号量的PV操作可以交换大量的信息。 0}

（ √ ）17、{信号量机制是一种有效的实现进程同步与互斥的工具。信号量只能由PV操作来改变。 1}

（ × ）18、{V操作是对信号量执行加1操作，意味着释放一个单位资源，加1后如果信号量的值等于零，则从等待队列中唤醒一个进程，现进程变为等待状态，否则现进程继续进行。 0}

（ × ）19、{死锁是指因相互竞争资源使得系统中有多个阻塞进程的情况。 0}

（ √ ）20、{产生死锁的原因可归结为竞争资源和进程推进顺序不当。 1}

（ √ ）21、{死锁是指两个或多个进程都处于互等状态而无法继续工作。 1}

（ × ）22、{计算机的死锁俗称“死机”。 0}

（ √ ）1、{在现代操作系统中，不允许用户干预内存的分配。 1}

（ × ）2、{虚地址即程序执行时所要访问的内存地址。 0}

（ × ）3、{固定分区存储管理的各分区的大小可变化，这种管理方式不适合多道程序设计系统。 0}

（ × ）4、{可变分区存储器可以对作业分配不连续的内存单元。 0}

（ × ）5、{采用动态重定位技术的系统，目标程序可以不经任何改动而装入物理内存。 0}

（ √ ）6、{动态存储分配时，要靠硬件地址变换机构实现重定位。 1}

（ × ）7、{虚拟存储器实际上是一种设计技巧，使主存物理容量得到扩大。 0}

（ √ ）8、{利用对换技术扩充内存时，设计时必须考虑的问题是：如何减少信息交换量，降低交换所用的时间。 1}

（ √ ）9、{虚拟存储方式下，程序员编写程序时，不必考虑主存的容量，但系统的吞吐量在很大程度上依赖于主存储器的容量。 1}

（ × ）10、{虚拟存储空间实际上就是辅存空间。 0}

虚拟存储空间不是一个实际存在的存储空间，是操作系统对逻辑内存的扩充

（ × ）11、{在虚拟存储系统中，操作系统为用户提供了巨大的存储空间。因此，用户地址空间的大小可以不受任何限制。 0}

（ × ）12、{在请求分页存储管理中，LRU（最近最少使用）置换策略总是优于FIFO策略。 0}

（ √ ）13、{页式存储管理系统不利于共享和保护。 1}

（ × ）14、{页式存储管理中，为了提高内存的利用效率，允许同时使用不同大小的页面。 0}

（ × ）15、{页式存储管理中，一个作业可以占用不连续的内存空间，而段式存储管理中，一个作业则是占用连续的内存空间。 0}

（ √ ）1、{一个作业或任务在运行，可以对应多个进程执行。 1}

（ × ）2、{作业一旦被作业调度程序选中，即占有了CPU。 0}

（ √ ）3、{设有3个作业J1，J2，J3，其运行时间分别是1，2，3小时。假设这些作业同时到达，并在一台处理机上按单道运行，采用短作业优先调度算法，则平均周转时间由小到大的执行序列是J1，J2，J3。 1}

（ × ）4、{操作系统的作业管理是一种微观的低级管理。 0}

（ √ ）5、{确定作业调度算法时应主要考虑系统资源的均衡使用，使I/O繁忙作业和CPU繁忙作业搭配运行。 1}

（ × ）6、{一个作业由若干个作业步组成，在多道程序设计的系统中这些作业步可以并发执行。 0}（作业可以并发进行）

（ × ）7、{通用操作系统中，通常把终端作业称为后台作业，批处理作业称为前台作业。 0} (在分时兼批处理的计算机系统中 √)

（ × ）8、{作业控制语言是供用户编写程序以实现某项计算任务的语言。 0}

作业控制语言是对用户作业的进行组织和管理的各种控制命令的集合

（ √ ）9、{交互式作业不存在作业调度问题。 1}

（ √ ）10、{作业调度与进程调度相互配合才能实现多道作业的并发执行。 1}