

RayDu Hamburgueria

1)Modelo Descritivo

Nossa história no ramo da culinária, mais especificamente de hamburgueria começou em 2015, nós tínhamos um food truck que intitulamos de “RayDu hamburgueria”, ficamos muito conhecidos pelo jornal local como melhor hambúrguer da comunidade, com a fama o número de clientes aumentou muito e com isso contratamos a empresa CarnanTech, para que possamos dar conta de todos os pedidos com excelência pedimos que eles criassem uma aplicação para solucionar nosso problema.

Nesta aplicação teremos a tela de pessoas (pode ser cliente ou entregador), onde iremos armazenar seu código, nome, telefone, cpf e endereço. O cliente e o entregador possuem código. O **cliente pode fazer uma ou várias compras e uma compra pertence a vários clientes**, que têm código, quantidade de produtos e a data e hora que foi realizada. O **entregador realiza a entrega de nenhuma ou várias compras, armazenando o código e uma compra é entregue por um e apenas um entregador**.

Também teremos a tela de compras onde o código será armazenado e **uma compra pode ter uma ou vários meios de pagamento, armazenando o código, valor e tipo de pagamento**(**se for por meio de cartão deverá ser armazenado, o apelido, número, a data de vencimento e o código verificador do cartão**), **uma compra também possui um ou vários produtos, que têm código, nome, descrição, valor e tipo de produto**, no relacionamento entre compra e produto, deve ser armazenado a data e hora que ocorreu a compra além da quantidade.

1)Relacionamentos:

Cliente - Compra: Um cliente pode fazer uma ou várias compras e uma compra pertence a vários clientes.

Entregador - Compra: O entregador realiza a entrega de nenhuma ou várias compras e uma compra é entregue por um e apenas um entregador.

Compra - Meio de pagamento: Uma compra pode ter uma ou vários meios de pagamento.

Compra - Produto: Uma compra também possui um ou vários produtos.

2)Tabelas:

PESSOA: nome, telefone, cpf e endereço.

CLIENTE: código.

ENTREGADOR: código.

ENTREGADOR COMPRA: código.

COMPRA: código, data e hora, quantidade de produtos.

MEIO DE PAGAMENTO: tipo de pagamento, valor, código.

PRODUTO: código, nome, descrição, valor, tipo de produto.

3) Protótipos:

MENU

ADICIONAR PESSOA

ADICIONAR PRODUTO

FAZER COMPRA

EDITAR INFORMAÇÕES

PESSOA

NOME:

NOME 2

TELEFONE:

TELEFONE 2

CPF:

CPF 2

CLIENTE



ENTREGADOR



ADICIONAR ENDEREÇO

CADASTRAR

CLIENTE

CÓDIGO:

CÓDIGO 2

NOME:

NOME 2

TELEFONE:

TELEFONE 2

FORMA DE PAGAMENTO

PAGAMENTO NO
CARTÃO:



APELIDO DO
CARTÃO:

NÚMERO DO
CARTÃO:

VALIDADE DO
CARTÃO:

CVV DO
CARTÃO:

ADICIONAR ENDEREÇO

CADASTRAR

CLIENTE

CÓDIGO:

NOME:

TELEFONE:

FORMA DE PAGAMENTO

PAGAMENTO NO
CARTÃO:

☐

DINHEIRO:

☐

PIX:

☒

ADICIONAR ENDEREÇO

CADASTRAR

PRODUTO

CÓDIGO:

NOME:

TIPO DE
PRODUTO:



PREÇO:

CADASTRAR

ENDEREÇO

CÓDIGO DO CLIENTE:

NOME DO CLIENTE:

TIPO
LOGRADOURO:

LOGRADOURO:

NÚMERO:

CEP:

BAIRRO:

CIDADE:

CADASTRAR ENDEREÇO

COMPRA

CLIENTE:



PRODUTO:



QUANTIDADE:

ENTREGADOR:



SUBTOTAL:

R\$500

ADICIONAR AO
CARRINHO

FINALIZAR COMPRA

EDITAR

CLIENTE:



PRODUTO:

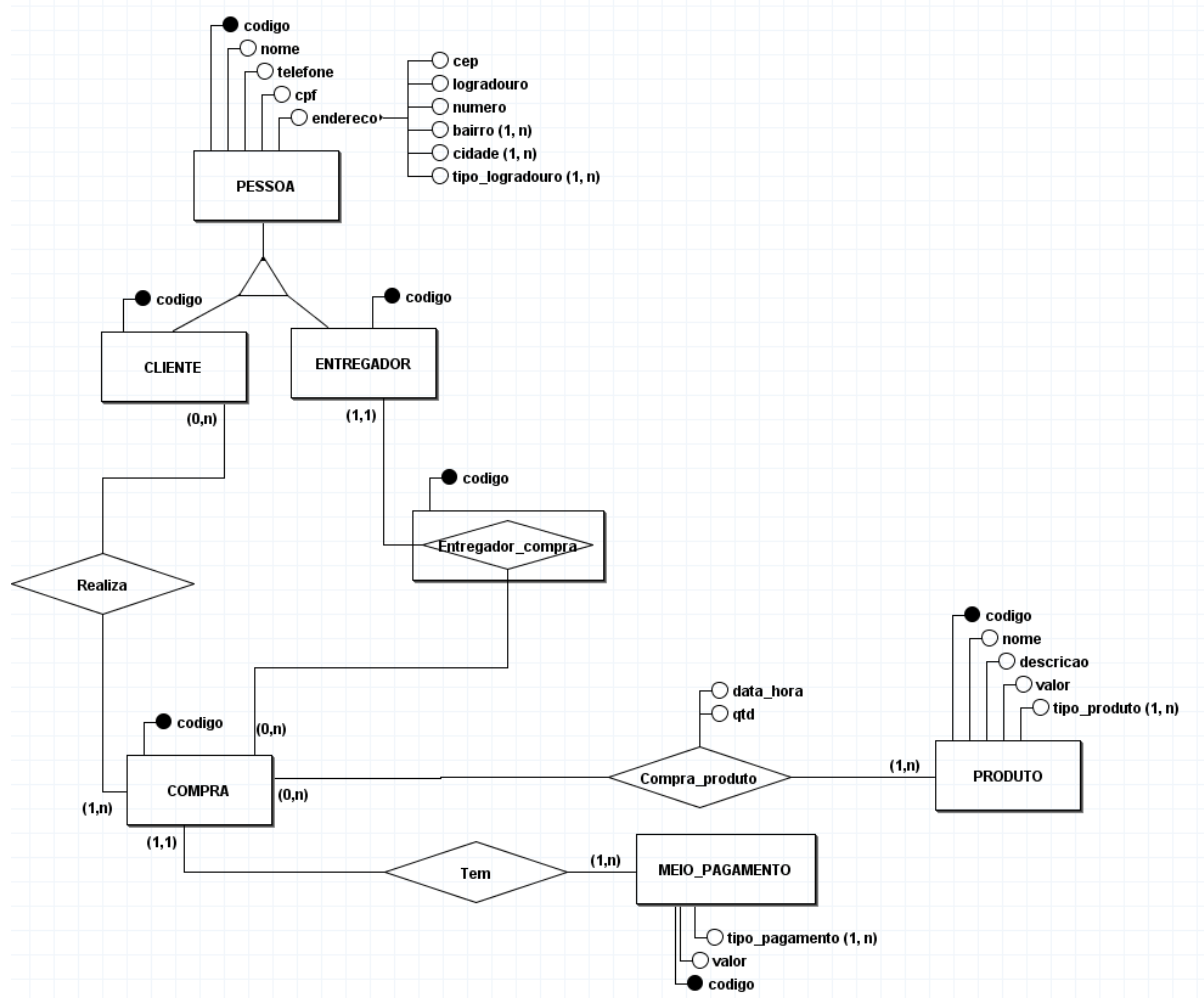


ENTREGADOR:



EDITAR INFORMAÇÕES

4) Modelo Conceitual:



5) Modelo Lógico:

