- Chapter 4: 结构化API预览
  - o Datasets 和 DataFrames
    - Schemas 模式

Https://githubiosome/Alifeth

# Chapter 4: 结构化API预览

这章开头就谈及会深入讲解一下 Spark 的结构化 API(Structured APIs),具体又分为三种核心类型的分布式集合API——Datasets、DataFrames、SQL tables and views,这些APIs用来处理各种数据——非结构化的日志、半结构化的csv文件和高度结构化的Parquet文件。

参考: https://www.jianshu.com/p/c0181667daa0

## Datasets 和 DataFrames

这个是分布式的形如数据库中表的集合,有行和列,每个列的行数是一致的(行对应的值的缺失可以用null代替),并且每个列都有数据类型信息。而且在Spark中Datasets 和 DataFrames 说白了就是对RDD的另一种封装,所以同样是代表着不可变、延迟计算的计划(懒加载)。当使在DataFrame上执行Action操作时,Spark 执行实际的 Transformation 操作并返回结果。

而SQL tables和views基本上和DataFrames 相同,只是针对它们执行的是SQL语句,而不是DataFrame 相应API。Chapter 10会提及这些问题

## Schemas 模式

这个就定义了DataFrame的列名、数据类型以及是否允许缺失值和空值,也就是声明什么位置上存储什么数据。在Chapter 5中会详细谈及

### Columns 列

你可以简单看作DataFrame中的列,它可以是一个简单类型(integer、string),也可以是复杂类型(array、map),或者是null

### Rows 行

Row就是DataFrame中的一行记录,如图显示的Row类型

scala> spark.range(5).toDF.collect
res5: Array[org.apache.spark.sql.Row] = Array([0], [1], [2], [3], [4])

Rows

Row 类型是Spark 对DataFrame优化的数据格式的内部表示,可以执行高效计算。它不使用JVM 类型,就没有了GC 垃圾收集和对象实例化成本

## 对比 Datasets 和 DataFrames

DataFrame早期是叫SchemaRDD,spark 1.3之后改进为df,可见df就是加上了Schema的RDD,但又进一步提升了执行效率,减少了数据读取(针对一些特别的数据格式,像ORC、RCFile、Parquet,可以根据数据文件中附带的统计信息来进行选择性读取)以及优化了执行计划(就是前面谈过的逻辑计划的优化)。

spark 1.6引入了DataSet,DataFrame=DataSet[Row]也能看出DataFrame是Row 类型的 DataSet,DataSet可以看成一条记录的df的特例,主要区别是Dataset每一个record存储的是一个强类型值而不是一个Row,其次DataSet完全是面向对象的使用相关RDD算子编程,还有就是DataSet只支持Java、Scala。

#### 相互转换:

DataFrame->DataSet: df.as[ElementType]DataSet->DataFrame: ds.toDF(colName)

RDD和DataFrame的一点区别

#### RDD:

java/scala->运行在jvm上 python->运行在python运行环境上 (所以不同语言运行spark程序效率可能不同)

#### DataFrame:

java/scala/python->转换为logical plan,运行效率是一样的DataFrame相比RDD还有更高级的API

这是因为Spark 在内部进行了优化,使用了一种叫Catalyst的引擎,会在计划和处理计算任务的过程中维护自己的数据类型信息。Spark 类型会映射到Spark维护的不同语言的API,在Scala、Java、Python、R上都存在一个查找表,所以无论使用哪种语言的结构化API,都会严格地使用Spark 类型,所以性能一样,效率一致。在Chapter 5中会提及

# Spark Types(Spark内置类型)

很好理解就是SPark将通常讲的哪些Integer、String给包装成了内置类型IntegerType、StringType,只要记住都在org.apache.spark.sql.types包下,如下是scala中申明字节类型

```
1 # scala写法
2 import org.apache.spark.sql.types._
3 val b = ByteType
4 # java写法
5 import org.apache.spark.sql.types.DataTypes;
6 ByteType x = DataTypes.ByteType;
7 # python写法
8 from pyspark.sql.types import *
9 b = ByteType()
```

Table 4-2. Scala type reference

Data type	Value type in Scala	API to access or create a data type
ByteType	Byte	ByteType
ShortType	Short	ShortType
IntegerType	Int	IntegerType
LongType	Long	LongType
FloatType	Float	FloatType
DoubleType	Double	DoubleType
DecimalType	java.math.BigDecimal	DecimalType
StringType	String	StringType
BinaryType	Array[Byte]	BinaryType
BooleanType	Boolean	BooleanType
TimestampType	java.sql.Timestamp	TimestampType
DateType	java.sql.Date	DateType
АптауТуре	scala.collection.Seq	Array Type (element Type, [contains Null]). Note: The default value of
MapType	scala.collection.Map	MapType(keyType, valueType, [valueContainsNull]). Note: The divalueContainsNull is true.

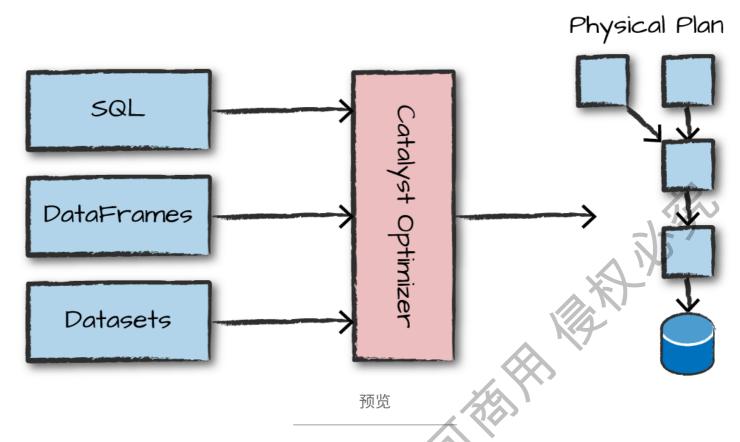
深度截图 选择区域 20190525141604.png

看书看到这里你可能会不清楚这个Spark Type有啥用,其实在大致浏览过一边会发现在RDD转 DataFrame时会用到这个Spark Type,记着就是了。想了解的话可以参见: Chapter 5——Schemas模式

# 结构化API执行流程预览

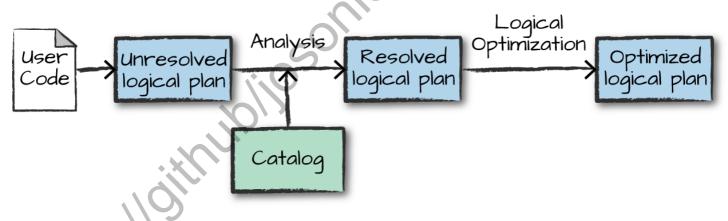
总的来说分如下几步:

- 1. 写出正确的 DataFrame/Dataset/SQL 代码
- 2. 如果代码没错,spark会把它转化为逻辑执行计划
- 3. spark 将逻辑计划进行优化,并转化为物理执行计划
- 4. spark在集群上执行这个物理计划(基于系列RDD操作)



理解这个有助于编码和调试bug,Catalyst Optimizer(优化器)Catalyst是上面说过的Spark SQL引擎,具体的流程如下

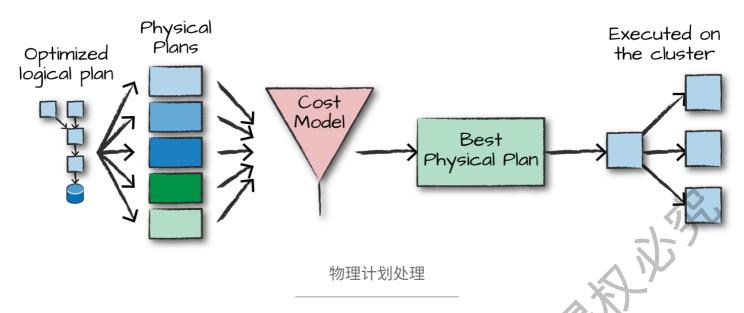
## 逻辑计划



逻辑计划处理

如图,是将代码转化为逻辑执行计划的流程,这只是抽象的转化不涉及Executor(执行器)和Driver(驱动程序)。首先,把你写的代码转换成 unresolved logical plan(未解决的逻辑计划),因为代码中可能会有不存在的表名、列名。然后通过catalog来解析(resolve)分析器中的列和表,这里的catalog存储了所有的表和DataFrame的信息。如果代码中有不存在的表名、列名,分析器会拒绝unresolved logical plan,反之成为 resolved logical plan(解决的逻辑计划)交付给 Catalyst Optimizer 进行优化。Catalyst Optimizer 是一组规则的集合,通过谓词下推(pushing down predicates)或者投影(selections)来尝试优化逻辑计划。

## 物理计划



如图,成功转化为逻辑执行计划后就开始转化为物理计划了,spark会尝试生成多个不同的物理计划,然后通过一个代价模型(cost model)来比较开销成本,从中选出最优的一个物理计划在集群上运行。书上给了一个代价比较的例子:通过查看所给表的物理属性,比如表的大小、分区的大小。最终物理计划的结果是一些列RDDs和transformations(我的理解是转换操作,对应转换算子)。

### 执行

在选择了物理计划时,spark通过底层(lower-level)编程接口也运行了这些基于RDDs的代码,运行时还会进一步优化,生成本地的java字节码,可以在执行阶段移除整个tasks和stages(没搞懂这说的是啥),最终返回结果给你。